

Шаблоны переменных



Шаблоны переменных (C++14)

Согласитесь, довольно странно использовать функциональный синтаксис для получения нуля определенного типа

```
auto x = GetZero<int>();  
auto y = GetZero<double>();  
auto z = GetZero<Complex>();
```

В C++14 для этих целей ввели *шаблоны переменных*

```
template <class T> // общий шаблон  
const T kZero = 0;  
  
template <> // специализация  
const Complex kZero<Complex> = {0, 0};  
  
auto x = kZero<int>;  
auto y = kZero<double>;  
auto z = kZero<Complex>;
```

Шаблоны переменных (C++14)

- Шаблоновая переменная может быть объявлена только в глобальной области (или области некоторого пространства имен), либо внутри класса, но тогда она должна быть статической.
- Шаблоновая переменная должна быть сразу же определена (за исключением статического поля класса).
- Как и шаблоны функций шаблоны переменных инстанцируются "лениво" (по мере надобности).
- Шаблоны переменных могут быть полностью или частично специализированы.

