

`std::initializer_list` (C++11)



Мотивация

Известно, что для стандартных типов, а также для классов без приватных полей работает *агрегатная инициализация*:

```
int x{1};  
float y{}; // инициализация нулем  
long array[5]{1, 2, 3}; // [1, 2, 3, 0, 0]
```

```
struct S {  
    int x;  
    double y;  
    int arr[2];  
};  
  
S s{1, 2.5, 3}; // x = 1, y = 2.5, arr[0] = 3, arr[1] = 0
```

Мотивация

Некоторые классы стандартной библиотеки удовлетворяют этим условиям и поэтому автоматически поддерживают инициализацию списком:

```
std::array<int, 3> a{1, 2};    // [1, 2, 0]  
std::pair<int, double> p{1, 0.5};  // [1, 0.5]
```

Мотивация

А как быть с другими контейнерами? Вряд ли они содержат только открытые поля.

```
std::vector<int> v{1, 2, 3};  
  
std::list<double> l{1, 3, 5};  
  
std::unordered_map<int, std::string> m{{1, "one"}, {2, "two"}, {3, "three"}};
```

Но со своими классами, это точно не сработает

```
template <class T>  
class Stack { /* представляем реализацию на динамическом массиве */ };  
  
Stack<int> s{1, 2, 3};
```

```
error: no matching function for call to 'Stack<int>::Stack(<brace-enclosed initializer list>)'
```

`std::initializer_list`

`std::initializer_list` - шаблонный класс, представляющий легковесную обертку над константным массивом объектов.

std::initializer_list

Список объектов в фигурных скобках автоматически преобразуются в `std::initializer_list` в следующих ситуациях:

- При создании объекта с помощью объявления `auto`:

```
auto l = {1, 2, 3}; // type(l) == std::initializer_list<int>
```

- При создании объекта класса, поддерживающего конструктор от `std::initializer_list`:

```
Stack<T>::Stack(std::initializer_list<T>);  
Stack<int> s{1, 2, 3}; // ok
```

- При передаче в функцию, принимающую в качестве аргумента `std::initializer_list`:

```
void f(std::initializer_list<int>);  
f({1, 2, 3});
```

`std::initializer_list`

Содержит всего 3 метода:

- `size()`, `begin()`, `end()`

Категория итератора - random access (contiguous, начиная с C++20)

Типы-члены:

- `value_type`, `reference`, `const_reference`, `size_type`, `iterator`,
`const_iterator`

Пример: реализации конструктора

```
template <class T>
Stack<T>::Stack(std::initializer_list<T> lst)
    : buffer_(new T[lst.size()])
    , size_(0)
    , capacity_(lst.size()) {

    for (auto&& obj : lst) {
        Push(obj);
    }
}
```


