Деревья

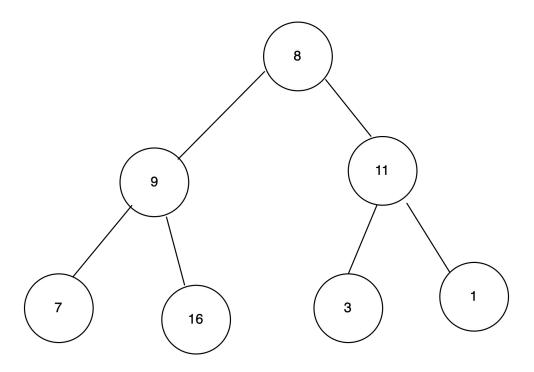
Семинар

Восстановление бинарного дерева из массива Проверка на симметричность бинарного дерева Поиск минимальной глубины Произведение минимального и максимального значения Сравнение двух деревьев



Необходимо реализовать функцию, которая будет принимать на вход массив и выстраивать из него бинарное дерево.

8 9 11 7 16 3 1



```
class TreeNode:
    function TreeNode(val = 0, left = null, right = null) {
       this.data = val
       this.left = left
       this.right = right
function buildTree(arr) {
    // определяем базовые кейсы
    // создаем узел
    // добавляем ему левого потомка
    // добавляем ему правого потомка
    return root
```

- необходимо рекурсивно для каждого узла достраивать бинарное дерево
- для этого расширим сигнатуру buildTree добавив туда индекс, для которого строим поддерево
- Строить дерево начинаем с корня, то есть с нулевого индекса

```
function buildTree(arr, i) {
  if i >= len(arr) {
    return null
  root = TreeNode(arr[i])
 // добавляем ему левого потомка 2*i + 1
 // добавляем ему правого потомка 2*i + 2
  return root
```

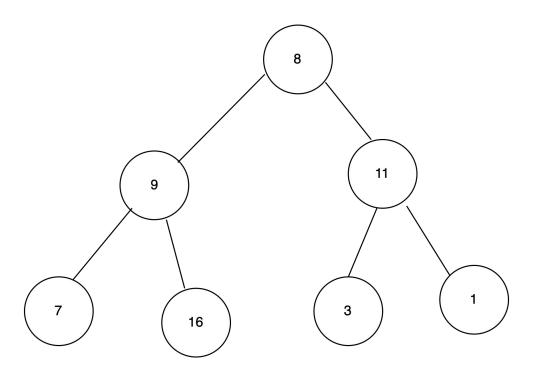
8 9 11 7 16 3 1

 Рекурсивно вызываем buildTree для каждого узла

```
function buildTree(arr, i) {
    if i >= len(arr) {
        return null
    }

    root = TreeNode(arr[i])
    root.left = buildTree(arr, 2 * i + 1)
    root.right = buildTree(arr, 2 * i + 2)

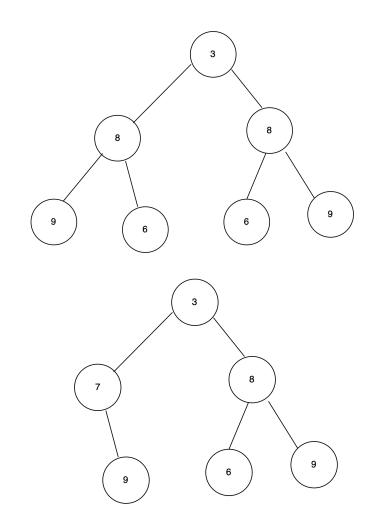
    return root
}
```



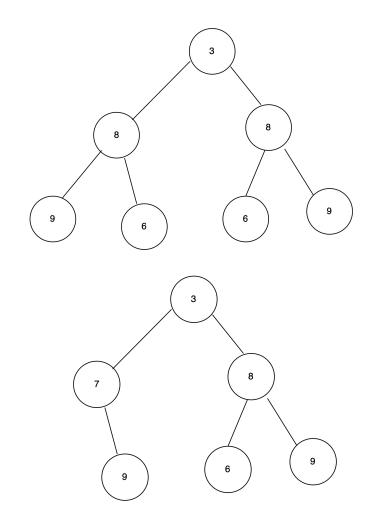
На вход функции подается бинарное дерево.

Необходимо понять, является ли это дерево симметричным

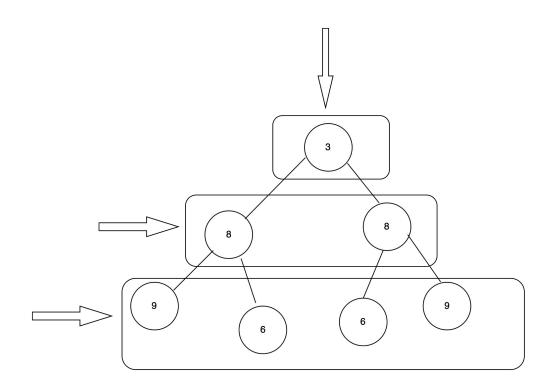
Дерево сверху - симметричное Дерево снизу - нет



- Обход в ширину
- Можно решить двумя способами
- Итеративно или рекурсивно

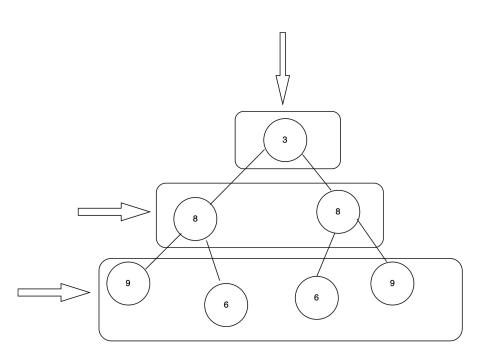


Сверху вниз, слева направо, сверху вниз проходим последовательно все уровни



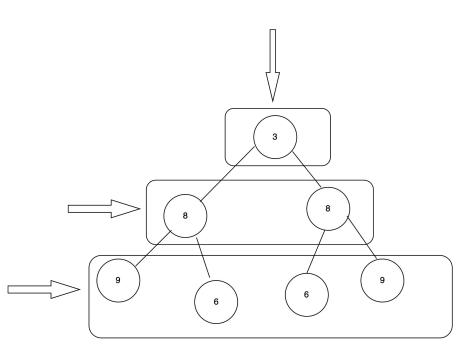
```
function isSymmetricBFS(bt) {
 // в цикле по каждому узлу собираем потомков в массив
 // сохраняя их последовательность слева направо
 // в результирующем массиве получаем текущий уровень
 // задача сводится к тому, чтобы на каждом уровне понимать,
 // является ли массив симметричным
 return true
```

```
function isSymmetricBFS(bt) {
    ...
    // будем решать это посредством two pointers
    ...
    return true
}
```



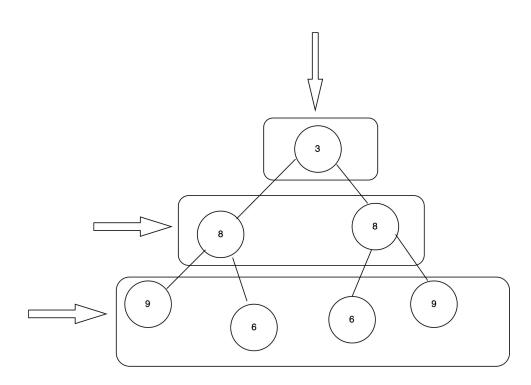
function isSymmetricBFS(bt) {

```
// создаем массив узлов дерева
// чтобы можно было по нему итерироваться
// на первой итерации в массиве только корень
// для каждого уровня создаем очередь из узлов
// в которую будем складывать всех детей
// текущего уровня. То есть для 2 уровня (8 и 8)
// в очереди будут хранится узлы 9, 6, 6, 9
// после того как мы собрали всех детей в очередь
// проверяем её на симметричность. Если она
// симметрична - начинаем итерироваться по ней
```

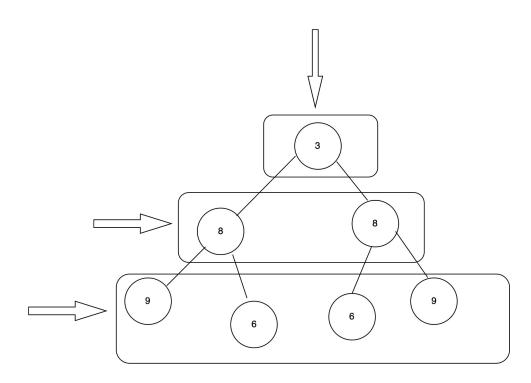


return true

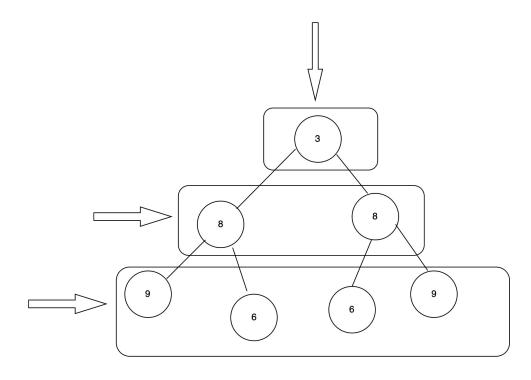
```
function isSymmetricBFS(bt) {
  nodes = [bt]
  while len(nodes) != 0 {
    ...
  }
  ...
  return true
}
```



```
function isSymmetricBFS(bt) {
  nodes = [bt]
 while nodes {
   queue = []
   for current in nodes {
      // заполняем очередь
     // слева направо
    nodes = queue
  return true
```

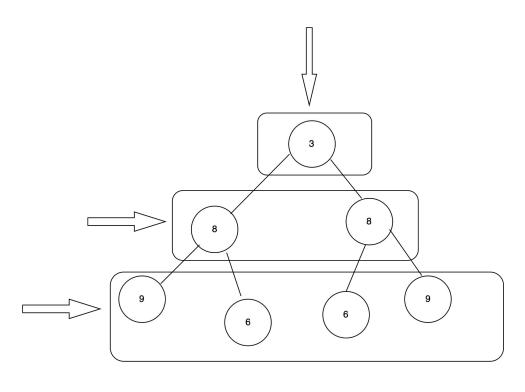


```
function isSymmetricBFS(bt) {
  nodes = [bt]
  while len(nodes) != 0 {
    queue = []
    for current in nodes {
      if current.left {
        queue.append(current.left)
      if current.right {
        queue.append(current.right)
    // проверяем queue на симметричность
    nodes = queue
```

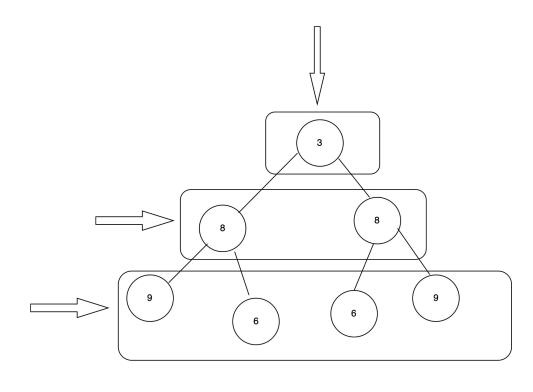


return true

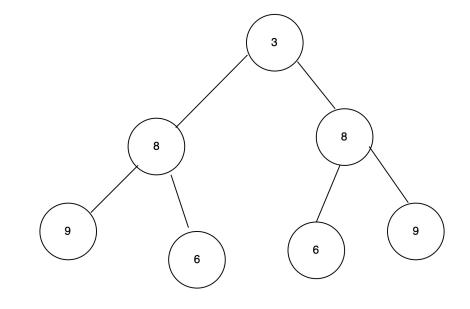
```
function isSymmetricBFS(bt) {
  nodes = [bt]
  while len(nodes) != 0 {
    queue = []
    for current in nodes {
      if current.left {
        queue.append(current.left)
      if current.right {
        queue.append(current.right)
    // в цикле сравниваем нулевой и последний
    // элементы, далее первый и предпоследний
    // пока не дойдем до середины массива
    nodes = queue
  return true
```



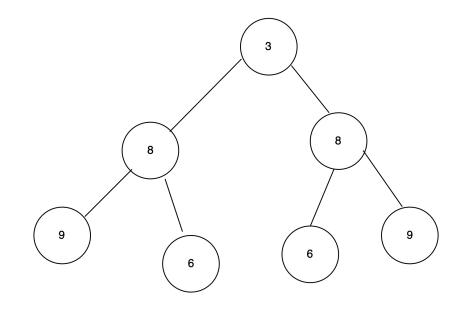
```
function isSymmetricBFS(bt) {
  nodes = [bt]
  while len(nodes) != 0 {
    queue = []
    for current in nodes {
      if current.left {
        queue.append(current.left)
      if current.right {
        queue.append(current.right)
    j = len(queue) - 1
    for i = 0; i < len(queue)/2; i++ {
      if queue[i].data != queue[j].data {
        return false
    nodes = queue
  return true
```



- Какой вариант обхода DFS тут подойдет?
- LNR RNL NLR ...

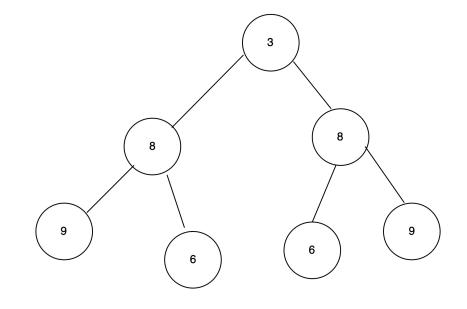


- Самый простой вариант вариант при котором, если бы проходились по бинарному дереву поиска, то мы бы получили отсортированный массив LNR
- [9, 8, 6, 3, 6, 8, 9]

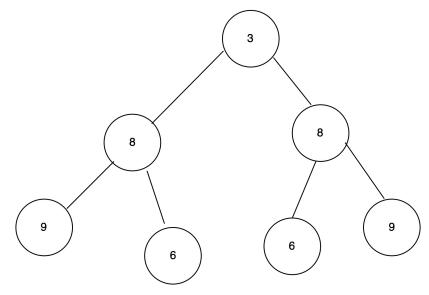


```
function deptSearch(root, res) {
  if root == null:
    return

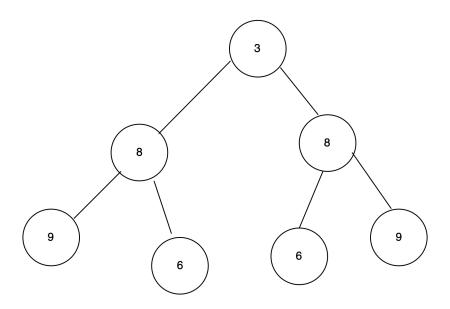
// в начале левое поддерево
  deptSearch(root.left, res)
  res.append(root.data)
  // затем правое
  deptSearch(root.right, res)
}
```



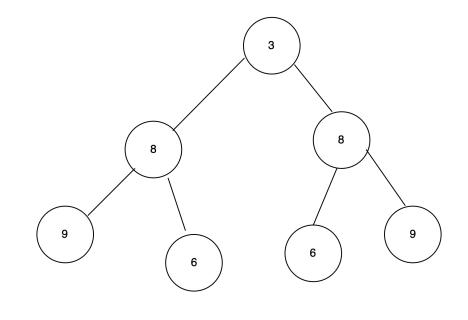
```
function isSymmetricDFS(root) {
 // если корень пустой, считаем что
 // дерево симметрично.
 // обходим дерево сохраняя
 // в массив результат обхода.
 // как раньше проверяли очередь -
 // проверяем массив на симметричность
 return true
```



```
function isSymmetricDFS(root) {
  if root == null {
    return true
 data = ∏
  deptSearch(root, data)
 // как раньше проверяли очередь
  // проверяем массив на симметричность
  return true
```



```
function isSymmetricDFS(root) {
  if root == null {
    return true
  data = []
  deptSearch(root, data)
  i = len(data) - 1
  for i = 0; i < len(data)/2; i++ {
    if data[i] != data[j] {
      return false
  return true
```

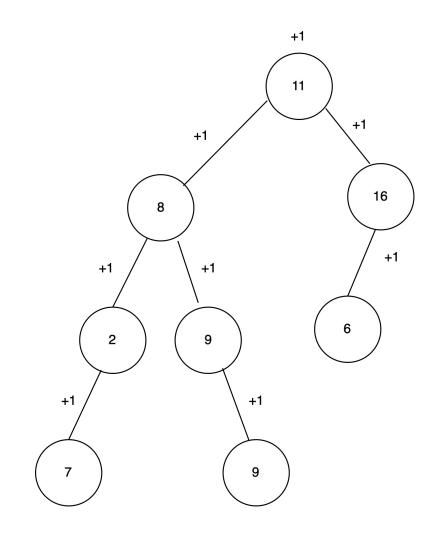


[9, 8, 6, 3, 6, 8, 9]

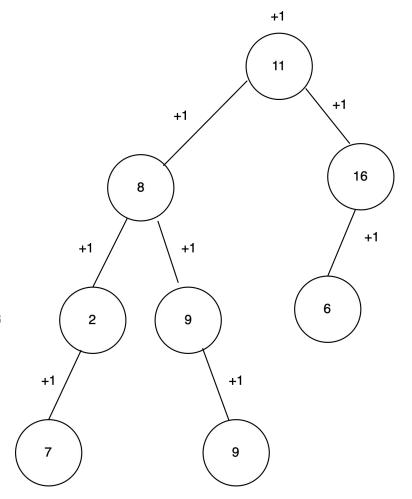
На вход функции подается бинарное дерево. Необходимо найти минимальную глубину дерева

Минимальная глубина— это количество узлов на кратчайшем пути от корневого узла до ближайшего листового узла.

Для данного дерева минимальная глубина 3: узел 11 -> узел 16 -> узел 6



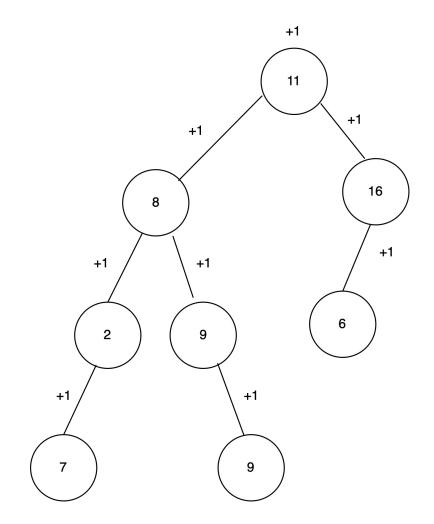
```
function minDepth(root) {
 // если root не существует, значит на этом
 // уровне глубина равна нулю
 // если у узла есть и левый и правый потомок
 // а значит есть и левое и правое поддерево
 // мы должны вернуть минимальную глубину из
 // этих поддеревьев
 // к результату мы должны прибавить 1
 // чтобы учесть корневой уровень
```



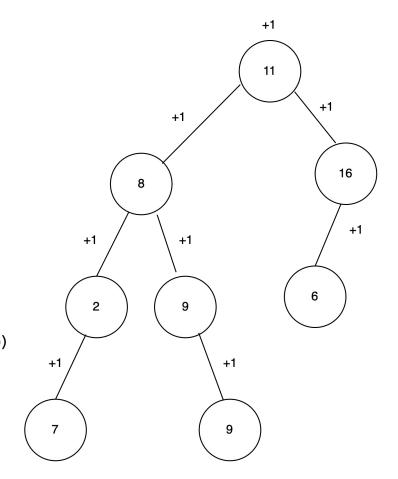
function minDepth(root) {

```
...
// если есть только левое поддерево
// продолжаем поиск только по нему
// плюс корневой уровень

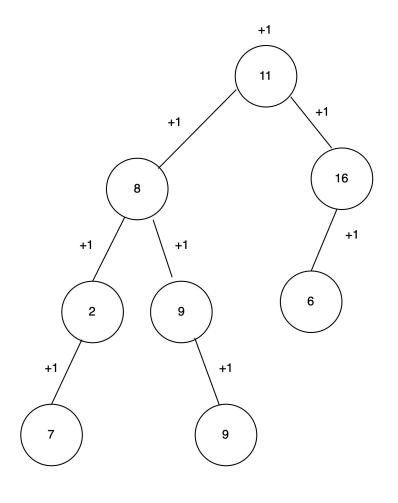
// если есть только правое поддерево
// продолжаем поиск только по нему
// плюс корневой уровень
```



```
function minDepth(root) {
  if not root {
    return 0
  if root.left != null and root.right != null {
    return 1 + min(minDepth(root.left), minDepth(root.right))
```



```
function minDepth(root) {
  if not root {
    return 0
  if root.left != null and root.right != null {
    return 1 + min(minDepth(root.left), minDepth(root.right))
  if root.left != null {
    return 1 + minDepth(root.left)
  if root.right != null {
    return 1 + minDepth(root.right)
```

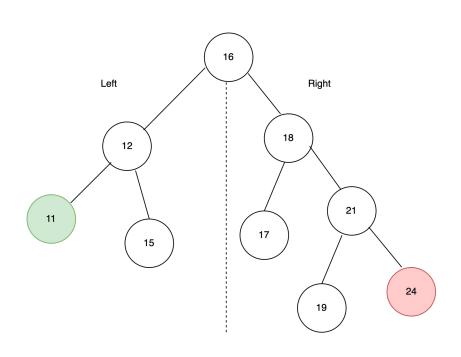


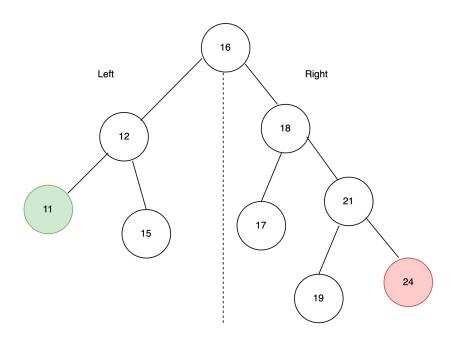
Поиск произведения максимального и минимального элементов

Дано бинарное дерево поиска в виде массива. Необходимо найти произведение минимального и максимального значений.

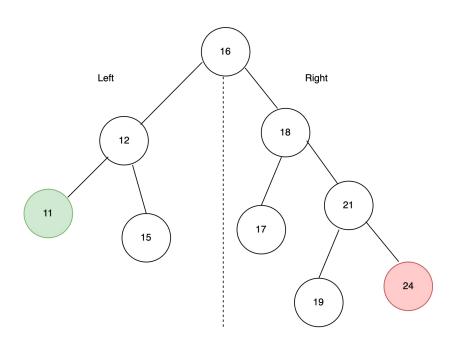


```
function maxMinMultiplication(data) {
  if length(data) == 1 {
    return -1
  // определяем индекс минимального элемента
  // устанавливаем min_index равным 1
  // далее в цикле двигаем его на 2 * i + 1
  // определяем индекс максимального элемента
  // устанавливаем max_index равным 2
  // далее двигаем его на 2 * i + 2
  result = data[min index] * data[max index]
  return result
```

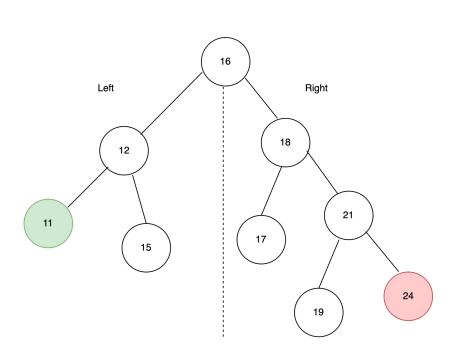




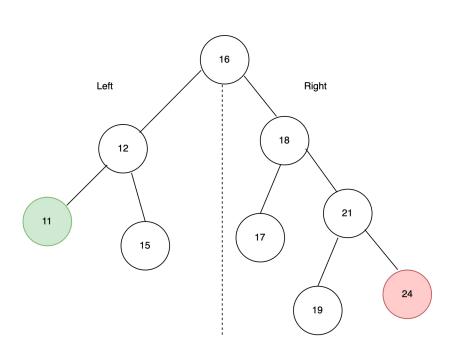
```
function maxMinMultiplication(data) {
  if length(data) < 3 {
    return -1
  min index = 1
  max index = 2
  i = 0
  while true {
     min_index_tmp = 2 * i + 1
     if min index tmp < length(data) {</pre>
       // переносим значение минимального
       // индекса на min_index_tmp
       // также двигаем і на min_index_tmp
       continue
     break
  result = data[min index] * data[max index]
  return result
```



```
function maxMinMultiplication(data) {
  if length(data) < 3 {
    return -1
  min index = 1
  max index = 2
  i = 0
  while true {
     min_index_tmp = 2 * i + 1
     if min index tmp < length(data) {
       min index = min index tmp
       i = min_index_tmp
       continue
     break
  result = data[min index] * data[max index]
  return result
```



```
function maxMinMultiplication(data) {
  if length(data) < 3 {
     return -1
  min_index = 1
  max_index = 2
  for i = 1; i < length(data); i = 2 * i + 1 {
     min index = i
  result = data[min index] * data[max index]
  return result
```



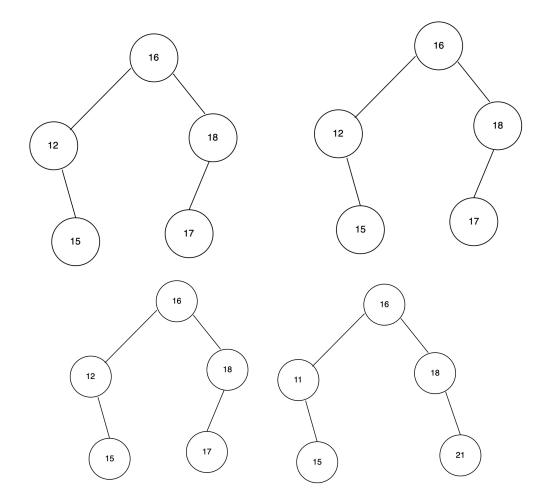
```
function maxMinMultiplication(data) {
  if length(data) < 3 {
     return -1
  min index = 1
  max_index = 2
  for i = 1; i < length(data); i = 2 * i + 1 {
     min index = i
  for i = 1; i < length(data); i = 2 * i + 2 {
     max index = i
  result = data[min index] * data[max index]
  return result
```

Сравнить два дерева

На вход функции подается 2 бинарных дерева. Необходимо понять, являются ли эти два дерева одинаковыми

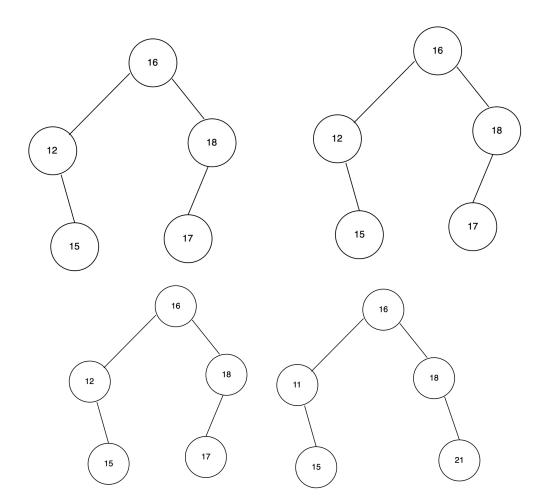


- BFS
- DFS (NLR NRL)
- Сравниваем два массива



- рекурсивный подход
- на каждом вызове сравниваем соответствующие поддеревья

```
function isSameTree(a, b) {
   if a == null and b == null {
      return true
   }
   ...
   return ?
```



- рекурсивный подход
- на каждом вызове сравниваем соответствующие поддеревья

```
function isSameTree(a, b) {
  if a == null and b == null {
    return true
  if a == null or b == null {
    return false
  return?
```

- рекурсивный подход
- на каждом вызове сравниваем соответствующие поддеревья

```
function isSameTree(a, b) {
  if a == null and b == null {
    return true
  if a == null or b == null {
    return false
  if a.data != b.data {
    return false
  return?
```

- рекурсивный подход
- на каждом вызове сравниваем соответствующие поддеревья

```
function isSameTree(a, b) {
  if a == null and b == null {
    return true
  if a == null or b == null {
    return false
  if a.data != b.data {
    return false
  return isSameTree(a.left, b.left) and
         isSameTree( a.right, b.right)
```

Всем спасибо

и хороших выходных:)

