

Conceito do meu Projeto

Relations é um jogo “RPG” de ação e quebra-cabeças, com estilo gráfico em “*pixel art 2D*”. O jogo se passará na vida de Aurora, uma garota “comum”, mas com muitos monstros internos. O jogador deve ajudá-la a lidar com esses monstros, através da vivência de Aurora com suas relações e seus questionamentos internos. O jogo será feito para os jogadores que querem se conectar com a personagem e junto ajudar um ao outro. Através de diálogos na vida de Aurora e lutas e quebra-cabeças em sua cabeça, o jogador terá a experiência do jogo. Junto com Aurora eu espero que *Relations* possa ajudar pessoas a entender melhor sua relação consigo mesmo e com os outros.