

Ingeniería de Software

Practica 2 parte 1

Alumno: Álvarez García Antonio César

N. Cuenta: 311058213

Respuestas:

1. ¿En qué consiste la API de Google Maps?

El API consiste en archivos JavaScript que contienen las clases, métodos y propiedades que se usan para el comportamiento de los mapas.

2. ¿Cómo están expresadas las coordenadas?

Las coordenadas están expresadas usando números decimales separados por coma. La latitud siempre precede la longitud.

3. ¿Cuánto es el máximo de decimales de una coordenada?

5 a 6 decimales es el máximo que debemos usar para ser específicos

4 decimales para algún detalle en el mapa

3 decimales es bueno para centrar ciudades

2 decimales es apropiado para centrar países o estados

4. ¿Cómo se crea un nuevo mapa y que propiedades puede tener?

Mediante las etiquetas de "style" damos el tamaño que tomara el mapa en el navegador en el cuerpo del navegador.

Dentro de las etiquetas de "div" que tiene como atributo "id" ponemos como valor a "map"

Y dentro de nuestra etiqueta "script" creamos una variable "map" y luego nuestra función "initMap()" dentro de la cual inicializaremos nuestra variable "map" como un nuevo mapa junto con todas las características que deseamos ponerle (coordenadas, tipo de mapa, lugar del mapa, etc.)

5.

6. ¿Qué es un marcador?

Es un identificador para indicar algún lugar en el mapa, indicándolo con una cierta figura

7. ¿Cómo se crea un nuevo marcador y que propiedades puede tener?

Declaramos una variable y utilizamos el constructor de google.maps.Marker en donde le debemos de dar las propiedades de "posición", un "mapa" el cual si no se especifica se crea el marcador pero no se adjuntara ni se mostrara en el mapa a menos de que lo llamemos con el método setMap().

Podemos también animarlo, cambiarle el icono o la imagen al marcador.

8.

9. ¿Qué es una ventana de información?

Son objetos que muestran contenido (generalmente texto o imágenes) dentro de una ventana emergente que aparece sobre el mapa, en una ubicación determinada.