

# Ejercicio 4. Reparación de equipos

Aquí tienes las respuestas a las preguntas formuladas según el documento:

1. **¿Qué es recomendable utilizar a la hora de manipular un equipo informático?**  
Es recomendable utilizar guantes de kevlar o nitrilo para evitar posibles descargas eléctricas al manipular un equipo informático.
2. **¿Dónde se encuentra el error en un equipo que emite nueve pitidos seguidos?**  
El error se encuentra en la BIOS.
3. **¿Es recomendable no manipular siempre que el equipo esté en garantía?**  
No se recomienda manipular los fusibles del equipo si este aún se encuentra en garantía.
4. **¿Qué puede ocurrir si el microprocesador tiene una frecuencia de trabajo incorrecta?**  
Puede provocar el paro del sistema.
5. **¿Qué se puede utilizar para comprobar el funcionamiento de los botones de encendido y reseteo de la caja de un equipo?**  
Se puede utilizar un polímetro.
6. **¿Dónde suele encontrarse el problema en un equipo que no produce ningún tipo de respuesta?**  
El problema suele provenir de la fuente de alimentación.
7. **¿Qué debemos hacer cuando una de las patillas del microprocesador se rompe?**  
Si una de las patillas del microprocesador se rompe, este queda inservible y hay que sustituirlo por otro.
8. **¿A partir de qué temperatura podemos deducir que existe un problema en la refrigeración?**  
A partir de temperaturas superiores a 50 °C.
9. **¿Dónde se encuentra el problema cuando la BIOS no salva cambios en la configuración?**  
El problema se encuentra en el jumper jav o jcc, que puede estar en posición de borrado.
10. **¿Dónde se encuentra el error si al instalar el sistema operativo cada vez se produce el fallo en un momento diferente?**

El error puede provenir de una celda defectuosa en la memoria.

**11. ¿Qué puede ocurrir si dos tarjetas de expansión están conectadas al mismo bus y una de ellas falla?**

Puede provocar un mal funcionamiento en la otra tarjeta.

**12. ¿Es posible instalar un disco IDE y otro SATA en el mismo equipo?**

Puede que la placa base no permita la conexión de ambas interfaces a la vez, dependiendo de sus especificaciones.

**13. ¿Qué es un socket retrocompatible?**

Es un socket que soporta microprocesadores más antiguos que aquellos para los que fue diseñado.

**14. ¿Qué ocurre si conectamos un disco SATA en un conector más antiguo que aquel para el que fue fabricado?**

Su rendimiento estará limitado a las características del conector.

**15. ¿Cómo se diferencian entre sí las fuentes diseñadas para placas de dimensiones inferiores a la ATX?**

Se diferencian en su forma, número y tipo de conectores.

**16. ¿Qué debemos hacer antes de instalar un sistema de refrigeración líquida?**

Debemos asegurarnos de que nuestra caja lo soporta.