

Estructuras de control (if, else, switch)

if

La estructura de control `if` permite la ejecución condicional de fragmentos de código PHP.

Sintaxis:

```
<?php  
  
if (condicion_es_cierta) {  
    bloque_de_sentencias  
}  
  
?>
```

Ejemplo:

El siguiente ejemplo mostraría `a es mayor que b` si la variable `$a` es mayor que `$b`:

```
<?php  
  
$a = 10;  
$b = 5;  
  
if ($a > $b) {  
    echo "a es mayor que b";  
}  
  
?>
```

if - else

Sintaxis:

```
<?php  
  
if (condicion_es_cierta) {  
    bloque_de_sentencias_1  
} else {  
    bloque_de_sentencias_2  
}  
  
?>
```

Ejemplo:

El siguiente ejemplo puede mostrar `a es mayor que b` si la variable `$a` es mayor que `$b` o `a NO es mayor que b` en caso contrario.

```
<?php  
  
$a = 1;  
$b = 5;  
  
if ($a > $b) {  
    echo "a es mayor que b";  
} else {  
    echo "a NO es mayor que b";  
}
```

```
?>
```

elseif/else if

Sintaxis elseif:

```
<?php
```

```
if (condición_1) {  
    bloque_de_sentencias_1  
} elseif (condición_2) {  
    bloque_de_sentencias_2  
} else {  
    bloque_de_sentencias_3  
}
```

```
?>
```

Sintaxis else if:

```
<?php
```

```
if (condición_1) {  
    bloque_de_sentencias_1  
} else if (condición_2) {  
    bloque_de_sentencias_2  
} else {  
    bloque_de_sentencias_3  
}
```

```
?>
```

Ejemplo:

```
<?php
```

```
$a = 1;  
$b = 1;  
  
if ($a > $b) {  
    echo "a es mayor que b";  
} elseif ($a == $b) {  
    echo "a es igual que b";  
} else {  
    echo "a es menor que b";  
}
```

```
?>
```

switch

Sintaxis:

```
<?php
```

```
switch ($variable) {  
    case valor1:  
        bloque_de_sentencias_1  
        break;
```

```

    case valor2:
        bloque_de_sentencias_2
        break;

    default:
        bloque_de_sentencias_3
}

?>

```

Esta estructura de control es equivalente a:

```

<?php

if ($variable == valor1) {
    bloque_de_sentencias_1
} elseif ($variable == valor2) {
    bloque_de_sentencias_2
} else {
    bloque_de_sentencias_3
}

?>

```

Ejemplo:

```

<?php

$numero = 2;

switch ($numero) {
    case 1:
        echo "La variable es igual a 1";
        break;

    case 2:
        echo "La variable es igual a 2";
        break;

    default:
        echo "La variable es un número distinto a 1 y 2";
}

?>

```

5 Ejercicios

1. Escribe un script que simule el comportamiento de lanzar una moneda al aire y muestre una imagen con la cara o la cruz de la moneda.

Notas:

- [Documentación de la función rand.](#)
- [Documentación de la estructura de control if.](#)
- [Documentación de la estructura de control else.](#)
- [Documentación del elemento de imagen en HTML.](#)

2. Escribe un script PHP que genere un número aleatorio entre 1 y 10, simulando una nota numérica y muestre un mensaje indicando la calificación obtenida teniendo en cuenta los siguientes rangos:

- Insuficiente: [0, 5)
- Suficiente: [5, 6)
- Bien: [6, 7)
- Notable: [7, 9)
- Sobresaliente: [9, 10]

Notas:

- [Documentación de la estructura de control `if`.](#)
- [Documentación de la estructura de control `else`.](#)

3. Escribe un script PHP que genere un número aleatorio entre 1 y 7, y muestre un mensaje indicando a qué día de la semana corresponde. Por ejemplo, 1 sería lunes, 2 martes, etc.

Notas:

- [Documentación de la estructura de control `switch`.](#)

4. Escribe un script PHP que realice la simulación de lanzar un dado y muestre una imagen con un valor aleatorio entre 1 y 6. Resuelva el ejercicio utilizando la estructura de control `if - else`.

Notas:

- [Documentación de la función `rand`.](#)
- [Documentación de la estructura de control `if`.](#)
- [Documentación de la estructura de control `else`.](#)
- [Documentación del elemento de imagen `` en HTML.](#)

Imágenes: [1](#), [2](#), [3](#), [4](#), [5](#) y [6](#).

5. Escribe un script PHP que realice la simulación de lanzar un dado y muestre una imagen con un valor aleatorio entre 1 y 6. Resuelva el ejercicio utilizando la estructura de control `switch`.

Notas:

- [Documentación de la función `rand`.](#)
- [Documentación de la estructura de control `switch`.](#)
- [Documentación del elemento de imagen `` en HTML.](#)

Imágenes: [1](#), [2](#), [3](#), [4](#), [5](#) y [6](#).

6. Escribe un script PHP que realice la simulación de lanzar un dado y muestre una imagen con un valor aleatorio entre 1 y 6. Resuelva el ejercicio sin utilizar las estructuras de control `if - else` y `switch`.

7. Escribe un script PHP que realice la simulación de lanzar dos dados y muestre una imagen con los valores obtenidos en cada uno de los dados.