

Nombre:

Fecha:

RELACIÓN DE EJERCICIOS SOBRE LA PRIMERA UNIDAD DE IMPLANTACIÓN DE APLICACIONES WEB

- 1.- ¿Qué es una aplicación web?
- 2.- Explica las ventajas y desventajas de las aplicaciones web.
- 3.- ¿Cuáles son los tres pilares fundamentales de la Web 2.0? Explícalos.
- 4.- Busca información sobre la web 1.0, 2.0 y 3.0. Muestra las principales diferencias que hay entre ellas.
- 5.- Identifica en la siguiente lista, qué tecnologías son del lado del servidor y cuáles son del lado cliente.
 - a. Python.
 - b. JavaScript.
 - c. JSP.
 - d. PHP.
 - e. HTML.
 - f. jQuery.
 - g. Ruby on rails
- 6.- ¿Qué capas son las encargadas de las siguientes acciones en una arquitectura de 3 capas de una aplicación web?
 - a. Accede a la base de datos.
 - b. Crea el HTML y CSS de respuesta.
- 7.- En un modelo de MVC, aporta dos ejemplos de acciones que se den en cada una de las capas.
- 8.- Busca información sobre los términos front-end y back-end, sin olvidar dar la definición de ambos términos.

9.- Define brevemente cuáles son las tecnologías más usuales en la creación de aplicaciones web.

10.- Indica los lenguajes de programación más habituales en la creación de aplicaciones web y los principales lenguajes de script del servidor.

11.- ¿Qué incluyen las plataformas de desarrollo de servicios web?

12.- Explica en qué consiste el cloud computing y da varios ejemplos sobre esto.

13.- Explica los tipos en los que se dividen los servicios en la nube.

14.- Háblame sobre los tres tipos de nubes en los que se puede implementar un servicio en la nube.

15.- Explica las ventajas e inconvenientes de las aplicaciones web frente a las aplicaciones de escritorio.