

Quizz Show
Especificação de Requisitos de Software
Para Quizz Show

Versão 1.0

Histórico da Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor
17/05/24	0.0	Criação do documento de requisitos, identificação dos requisitos, descrição dos requisitos funcionais.	Antônio Mauricio

Sumário

1. Introdução	4
2. Objetivos	
3. Requisitos	5
3.1 Requisitos Funcionais	
3.2 Requisitos Não Funcionais	
4. Restrições e Limitações	
5. Integrações	
6. Critérios de Aceitação	
7. Diagrama de Gantt	

Especificação de Requisitos de Software

1. Introdução

Este documento descreve os requisitos para o desenvolvimento de um software de quiz interativo. O objetivo do software é proporcionar uma experiência de jogo envolvente e educativa, onde os jogadores podem testar seus conhecimentos em diversas áreas e competir por prêmios em dinheiro.

2. Objetivos

O objetivo do software é criar um jogo de perguntas e respostas onde os jogadores competem para ganhar prêmios em dinheiro, com o prêmio máximo sendo de 1 milhão de reais. O jogo deve ser envolvente e desafiador, incentivando os jogadores a testar seus conhecimentos em diversas áreas.

3. Requisitos

- Requisitos Funcionais

1. Criação de Conta:
Permitir que os usuários criem uma conta com nome, nickname e avatar.
2. Login e Logout:
Permitir que os usuários façam login e logout de suas contas.
3. Edição e Remoção de Conta:
Permitir que os usuários editem suas informações de conta e removam suas contas, se desejado.
4. Adição de Perguntas:
Permitir que os usuários adicionem perguntas ao banco de dados do jogo.
As perguntas devem ser aprovadas por outros usuários antes de serem aceitas.
5. Revisão de Perguntas:
Permitir que os usuários denunciem perguntas por enunciado, alternativas ou resposta incorreta.
Perguntas denunciadas devem ser revisadas por outros usuários.
6. Responder Perguntas:
Permitir que os jogadores respondam perguntas de múltipla escolha durante o jogo.
7. Eliminação de Respostas Erradas:
Permitir que os jogadores eliminem duas respostas erradas uma vez por jogo.
8. Sistema de Pontuação:
Implementar um sistema de pontuação baseado nas respostas corretas, com prêmios em dinheiro.
9. Hall da Fama:
Exibir um ranking dos 10 jogadores com as maiores premiações totais.
10. Armazenamento de Dados:
Armazenar todas as informações do jogo em um banco de dados seguro.

- Requisitos Não Funcionais

1. Desempenho:

O sistema deve ser capaz de lidar com uma frota de no mínimo 100 caminhões e processar pedidos simultaneamente, mantendo a latência mínima.

2. Segurança:

O sistema deve implementar medidas robustas de segurança para proteger os dados dos clientes, informações de frota e dados de rastreamento.

3. Usabilidade:

A interface do usuário deve ser intuitiva e de fácil utilização, permitindo que os operadores gerenciem as rotas e entregas de forma eficaz.

4. Compatibilidade:

O software deve ser compatível com os principais navegadores e dispositivos móveis.

5. Escalabilidade:

O sistema deve ser escalável para suportar um aumento no número de usuários e dados.

6. Manutenibilidade:

O código do software deve ser bem documentado e estruturado para facilitar a manutenção e futuras atualizações.

4. Restrições e Limitações

- Restrições:

- Conectividade com a Internet:

- O software requer uma conexão estável com a internet para funcionar corretamente, especialmente para login, armazenamento de dados e atualização de perguntas.

- Aprovação de Perguntas:

- As perguntas adicionadas pelos usuários precisam ser aprovadas por outros usuários, o que pode causar atrasos na disponibilidade de novas perguntas.

- Limitação de Recursos:

- O uso de recursos como a eliminação de duas respostas erradas é limitado a uma vez por jogo.

- Segurança de Dados:

- Embora o software deva ser seguro, sempre há um risco inerente de vulnerabilidades de segurança que podem ser exploradas.

- Limitações:

- Capacidade de Usuários:

- O desempenho do software pode ser afetado se houver um número muito grande de usuários simultâneos, dependendo da infraestrutura do servidor.

- Compatibilidade de Dispositivos:

- O software pode não ser totalmente compatível com todos os dispositivos ou navegadores, especialmente versões mais antigas.

- Escalabilidade:

- A escalabilidade pode ser limitada pela arquitetura inicial do software, exigindo atualizações significativas para suportar um grande aumento no número de usuários.

- Funcionalidades Avançadas:
 - Funcionalidades avançadas, como inteligência artificial para gerar perguntas automaticamente, podem não estar disponíveis na versão inicial do software.
- Dependência de Revisão Humana:
 - A revisão e aprovação de perguntas dependem de usuários humanos, o que pode introduzir vieses e inconsistências.

5. Integrações

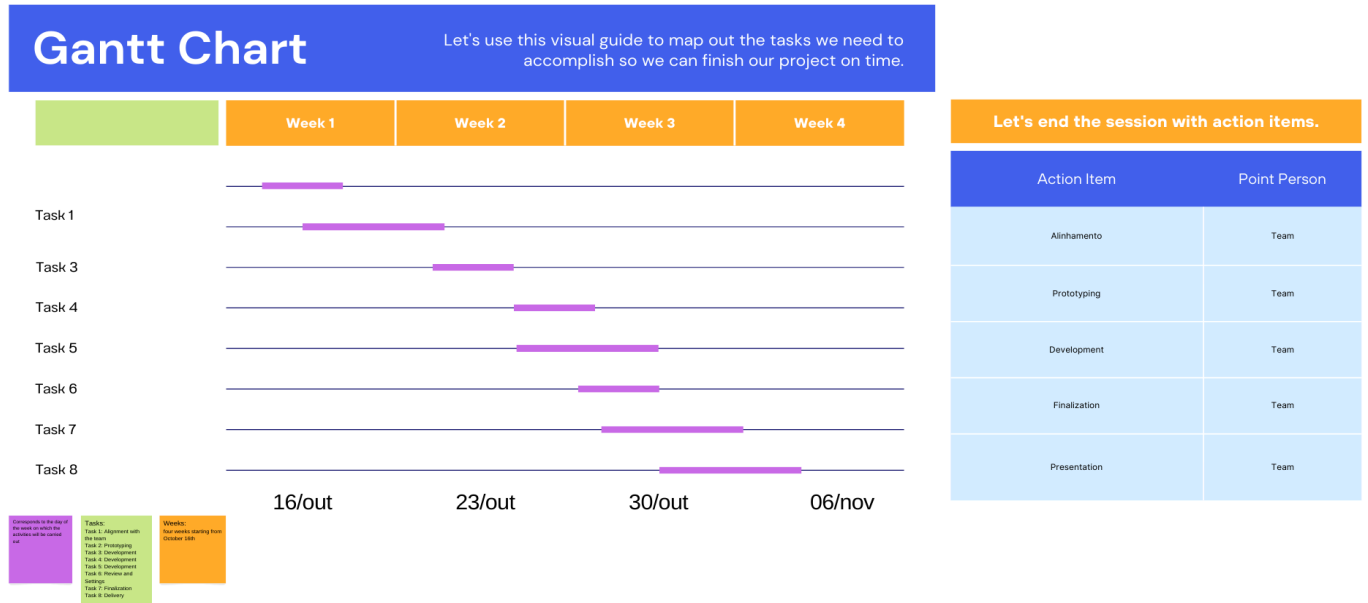
O sistema deve se integrar com os seguintes sistemas e serviços:

- Sistema de Autenticação e Autorização:
 - OAuth 2.0 ou Firebase Authentication
 - Utilidade: Permite que os usuários façam login de forma segura usando contas de terceiros (como Google, Facebook) ou através de um sistema de autenticação próprio. Isso ajuda a proteger as informações dos usuários e a gerenciar permissões de acesso.
- Sistema de Banco de Dados:
 - MySQL, PostgreSQL ou MongoDB
 - Utilidade: Armazena todas as informações do jogo, incluindo contas de usuários, perguntas, respostas, pontuações e histórico de jogos. Um banco de dados robusto e escalável é essencial para garantir a integridade e a disponibilidade dos dados.
- Sistema de Notificações:
 - Firebase Cloud Messaging (FCM) ou OneSignal
 - Utilidade: Envia notificações aos usuários sobre eventos importantes, como novas perguntas adicionadas, resultados de jogos, atualizações de conta, etc. Isso mantém os usuários engajados e informados sobre o que está acontecendo no jogo.

6. Critérios de Aceitação

Os critérios de aceitação serão definidos em conjunto com a equipe de desenvolvimento e devem ser atendidos antes da entrega final do sistema.

7. Diagrama de Gantt



Let's end the session with action items.

Action Item	Point Person
Alinhamento	Team
Prototyping	Team
Development	Team
Finalization	Team
Presentation	Team