Curso de LETEX

Editores: Andrés Miniguano Trujillo y Milton Torres España

Aso*i*Mat

Escuela Politécnica Nacional

Email: andres.miniguano@epn.edu.ec y milton.torres@epn.edu.ec

Publicación: 6 de abril de 2017

Entrega: 7 de abril de 2017 - 1 pm

GitHub: Capítulo 8

Capítulo 8

Creación de diapositivas

1 Introducción

«Beamer» es una clase LaTeX (\documentclass{beamer}) que se usa para generar transparencias para presentaciones. Un documento Beamer consiste de una sucesión de marcos (frames). En el caso más simple, un marco solo contiene una transparencia.

La estructura general de un posible documento Beamer podría ser:

```
\documentclass{beamer}
\usepackage{amsmath,amssymb,amsfonts,latexsym,stmaryrd}
\usepackage[latin1]{inputenc}
\label{local_sepackage} $$\sup_{T_1}{fontenc} % Incluir figures .pdf, .png, .jpg, .gif, .eps, etc.
\usepackage{epstopdf}
%\DeclareGraphicsExtensions{.pdf,.png,.jpg,.gif, .eps}
\usefonttheme{professionalfonts} % fuentes de LaTeX
\usetheme{metropolis} % tema escogido en este ejemplo
\setbeamercovered{transparent} % Velos
\title[Presentaciones en \LaTeX]
{Presentaciones en \LaTeX}
\subtitle{Clase Beamer}
\author[Torres M.] % (optional, for multiple authors)
{Torres M.\inst{1} \and España A.\inst{2}}
\institute[EPN] % (optional)
  \inst{1}%
  Facultad de Ciencias \\ % Instituto
  Escuela Politécnica Nacional % Universidad
  \and
  \inst{2}%
  Facultad de Ciencias \\
  Escuela Politécnica Nacional
}
\date[2015] % (optional)
{Curso de \LaTeX, 2015}
\subject{Escritura en \LaTeX}
```

```
\begin{document}
   \begin{frame}
                 % Diapositiva de Titulo
      \titlepage
   \end{frame}
   \begin{frame} < beamer > % Diapositiva de Indice
      \frametitle{Contenido}
      \tableofcontents
   \end{frame}
\AtBeginSection % Diapositiva de inicio de seccion
\begin{frame}
\begin{center}
\begin{beamercolorbox}[sep=8pt,center]{part title}
\usebeamerfont{part title}
\insertsection
\end{beamercolorbox}
\end{center}
\end{frame} }
  \section{ Primera secci\'on}
   \begin{frame}{T\'itulo de este marco}
      % texto
   \end{frame}
   \begin{frame}{T\'itulo de este marco}
      % texto
   \end{frame}
\end{document}
```

Los temas para la clase Beamer podemos encontrarlas en galerías en la web como http://deic.uab.es/~iblanes/beamer_gallery/.

2 Marcos

El uso más común de un marco (frame) es poner una lista de items.

```
\begin{frame}
  \frametitle{Campo Galois $GF(p^r)$}
  \framesubtitle{Resumen}
  \begin{enumerate}
    \item Todo dominio integral {\em finito} es un campo\\
    \item Si $F$ es un campo con $q$ elementos, y $a$ es un elemento no nulo de $F$,
        entonces $a^{q-1}=1$\\
    \item Si $F$ es un campo con $q$ elementos, entonces cualquier $a \in \, F$
        satisface la ecuación $x^q-x=0$\\
    \end{enumerate}
\end{frame}
```

3 Velos

En una presentación puede ser deseable que los ítems vayan apareciendo uno a al vez, mientras los otros permanecen con un velo. Esto se puede lograr agregando la opción [<+->] a los entornos enumerate o itemize.

3.1 Otras opciones

En vez de usar la opción [<+->] en el entorno enumerate (o itemize), se puede agregar un comportamiento un poco más dinámico usando las opciones <i-> y \uncover<i->{texto}.

```
\begin{frame}
   \frametitle{Campo Galois $GF(p^r)$}
   \framesubtitle{Resumen}
   \begin{enumerate}[<+->]
   % <- Nueva opción
    \item Sea $F$ un campo con $q$ elementos y $a$ un elemento no
nulo de $F$. Si $n$ es el orden de $a$, entonces $n|(q-1)$.
   \item Sea $p$ primo y $m(x)$ un polinomio irreducible de grado $r$ en $Z_p[x]$.
        Entonces la clase residual $Z_p[x]/\equiv_{m(x)}$ es un campo con $p^r$
        elementos que contiene $Z_p$ y una raíz de $m(x)$.
   \item Sea $F$ un campo con $q$ elementos.
   Entonces $q=p^r$ con $p$ primo y $r \in \, N$
   \end{enumerate}
\end{frame}</pre>
```

Con estas opciones podemos controlar la secuencia en la que se presentan distintas líneas en una transparencia.

- \item<i-> indica que este ítem se presenta en la *i*-ésima transparencia. En la práctica se puede ver como la misma transparencia con un velo menos.
- \uncover<i->{texto} indica que este texto se presenta en la *i*-ésima transparencia

Por ejemplo, en la siguiente transparencia, se quiere mostrar inicialmente una ecuación y la solución, ambos ítems se marcan con <1->. Después se muestra el procedimiento, que corresponde a los ítems <2->, <3->, <4->.

```
\begin{frame}{Ejemplo}
  \begin{enumerate}
    \item<1-> $x^4-x=0$
    \item<2-> $x(x^3-1)=0$
    \item<3-> $x =0 \;$ o $\;x^3-1=0$
    \item<4-> $x =0 \;$ o $\;x=\sqrt[3]{1}$$
    \item<1-> $\Longrightarrow x=0,\; x=1$
  \end{enumerate}
\end{frame}
```

3.2 Comando pause

Para crear un velo, se puede usar \pause. Si solo se usa una vez, se cubre la parte del marco que está después de \pause y se puede usar varias veces en el marco si queremos fragmentar los velos. Los ejemplos de cómo se podría usar pause están en la sección que sigue.

4 Bloques

El entorno Block es solo un caja sin etiqueta de entorno y sin numeración; la ventaja es que nos permite poner nombres arbitrarios a las cajas. Veamos un ejemplo:

```
\begin{frame}{Nodos igualmente espaciados}
  \begin{block}{Diferencias hacia adelante}
  \begin{eqnarray*}
  \Delta^0 y_k&:=&y_k,\\
  \Delta^1 y_k&=&y_{k+1}-y_k,\\
  \Delta^2 y_k&=&\Delta(y_{k+1}-y_k)\;=\;y_{k+2}-y_{k+1}-y_{k+1}+y_k
```

```
\;=\;y_{k+2}-2y_{k+1}+y_k,\\
&\dots&\\
   \Delta^n y_k&=&\sum_{j=0}^{n}(-1)^j\binom{n}{j}y_{k+n-j}\
   \end{eqnarray*}
\end{block}
\end{frame}
```

5 Animaciones

Se puede preparar una animación simplemente desplegando una secuencia de gráficos, por ejemplo:

```
\begin{frame}
\frametitle{Mi animación}
\begin{figure}[t]
\centering
\includegraphics <1>[scale=0.2]{images/picture_1.pdf}
\includegraphics <2>[scale=0.2]{images/picture_2.pdf}
\includegraphics <3>[scale=0.2]{images/picture_3.pdf}
\includegraphics <4->[scale=0.2]{images/picture_4.pdf}
\end{figure}
\end{frame}
```