

# Presentaciones en $\text{\LaTeX}$

Clase Beamer

---

Torres M.<sup>1</sup> España A.<sup>2</sup>

Curso de  $\text{\LaTeX}$ , 2015

<sup>1</sup>Facultad de Ciencias  
Escuela Politécnica Nacional

<sup>2</sup>Facultad de Ciencias  
Escuela Politécnica Nacional

Algunos Ejemplos en  $\text{\LaTeX}$

Tablas y Figuras

# Algunos Ejemplos en $\text{\LaTeX}$

1. Todo dominio integral *finito* es un campo
2. Si  $F$  es un campo con  $q$  elementos , y  $a$  es un elemento no nulo de  $F$ , entonces  $a^{q-1} = 1$
3. Si  $F$  es un campo con  $q$  elementos , entonces cualquier  $a \in F$  satisface la ecuación  $x^q - x = 0$

1. Sea  $F$  un campo con  $q$  elementos y  $a$  un elemento no nulo de  $F$ . Si  $n$  es el orden de  $a$ , entonces  $n|(q-1)$ .
2. Sea  $p$  primo y  $m(x)$  un polinomio irreducible de grado  $r$  en  $Z_p[x]$ . Entonces la clase residual  $Z_p[x]/\text{equiv}_{m(x)}$  es un campo con  $p^r$  elementos que contiene  $Z_p$  y una raíz de  $m(x)$ .
3. Sea  $F$  un campo con  $q$  elementos. Entonces  $q = p^r$  con  $p$  primo y  $r \in \mathbb{N}$

1. Sea  $F$  un campo con  $q$  elementos y  $a$  un elemento no nulo de  $F$ . Si  $n$  es el orden de  $a$ , entonces  $n \mid (q - 1)$ .
2. Sea  $p$  primo y  $m(x)$  un polinomio irreducible de grado  $r$  en  $Z_p[x]$ . Entonces la clase residual  $Z_p[x]/equiv_{m(x)}$  es un campo con  $p^r$  elementos que contiene  $Z_p$  y una raíz de  $m(x)$ .
3. Sea  $F$  un campo con  $q$  elementos. Entonces  $q = p^r$  con  $p$  primo y  $r \in \mathbb{N}$

1. Sea  $F$  un campo con  $q$  elementos y  $a$  un elemento no nulo de  $F$ . Si  $n$  es el orden de  $a$ , entonces  $n \mid (q - 1)$ .
2. Sea  $p$  primo y  $m(x)$  un polinomio irreducible de grado  $r$  en  $Z_p[x]$ . Entonces la clase residual  $Z_p[x]/\text{equiv}_{m(x)}$  es un campo con  $p^r$  elementos que contiene  $Z_p$  y una raíz de  $m(x)$ .
3. Sea  $F$  un campo con  $q$  elementos. Entonces  $q = p^r$  con  $p$  primo y  $r \in \mathbb{N}$

## Ejemplo

1.  $x^4 - x = 0$

2.  $x(x^3 - 1) = 0$

3.  $x = 0 \circ x^3 - 1 = 0$

4.  $x = 0 \circ x = \text{sqrt}[3]1$

5.  $\implies x = 0, x = 1$



## Ejemplo

1.  $x^4 - x = 0$

2.  $x(x^3 - 1) = 0$

3.  $x = 0 \circ x^3 - 1 = 0$

4.  $x = 0 \circ x = \text{sqrt}[3]1$

5.  $\implies x = 0, x = 1$

## Ejemplo

1.  $x^4 - x = 0$

2.  $x(x^3 - 1) = 0$

3.  $x = 0 \text{ o } x^3 - 1 = 0$

4.  $x = 0 \text{ o } x = \sqrt[3]{1}$

5.  $\implies x = 0, x = 1$

## Ejemplo

1.  $x^4 - x = 0$

2.  $x(x^3 - 1) = 0$

3.  $x = 0 \text{ o } x^3 - 1 = 0$

4.  $x = 0 \text{ o } x = \sqrt[3]{1}$

5.  $\implies x = 0, x = 1$

## Diferencias hacia adelante

$$\Delta^0 y_k := y_k,$$

$$\Delta^1 y_k = y_{k+1} - y_k,$$

$$\begin{aligned}\Delta^2 y_k &= \Delta(y_{k+1} - y_k) \\ &= y_{k+2} - y_{k+1} - y_{k+1} + y_k \\ &= y_{k+2} - 2y_{k+1} + y_k,\end{aligned}$$

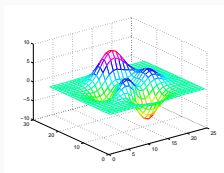
...

$$\Delta^n y_k = \sum_{j=0}^n (-1)^j \binom{n}{j} y_{k+n-j}$$

# Tablas y Figuras

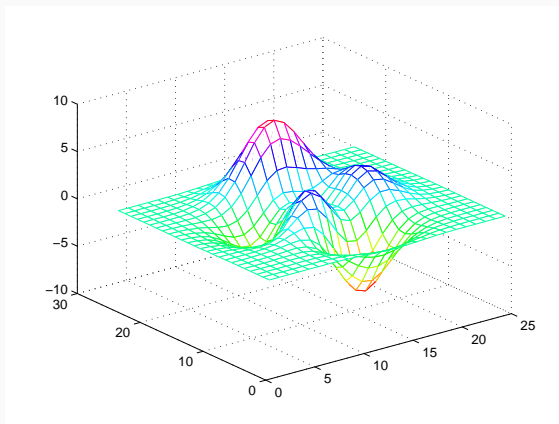
- Utilice `tabular` para generar itemize simples
- Puede cargar una figura (JPEG, PNG o PDF) a través del menú Archivos.
- Para incluirlo en el documento, utilice el comando `includegraphics` (véase el comentario más adelante en el código fuente).

Comandos para incluir una figura:

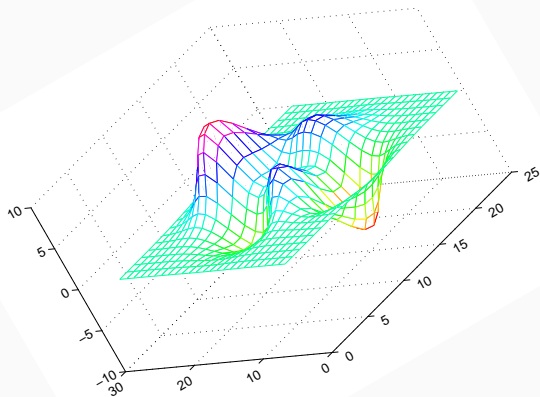


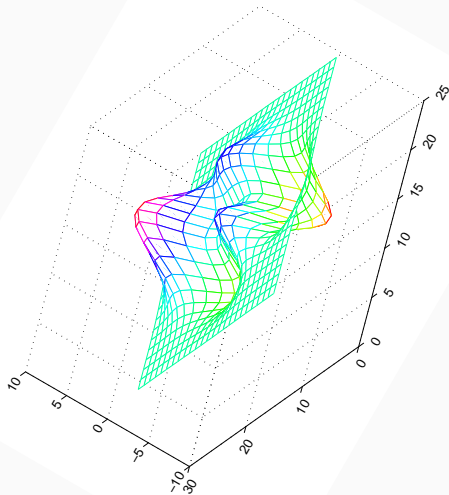
**Figura 1:** Encabezamiento va aqui.

# Mi animación



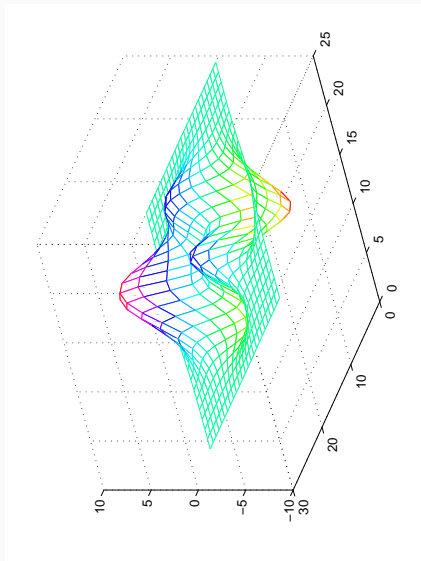
# Mi animación

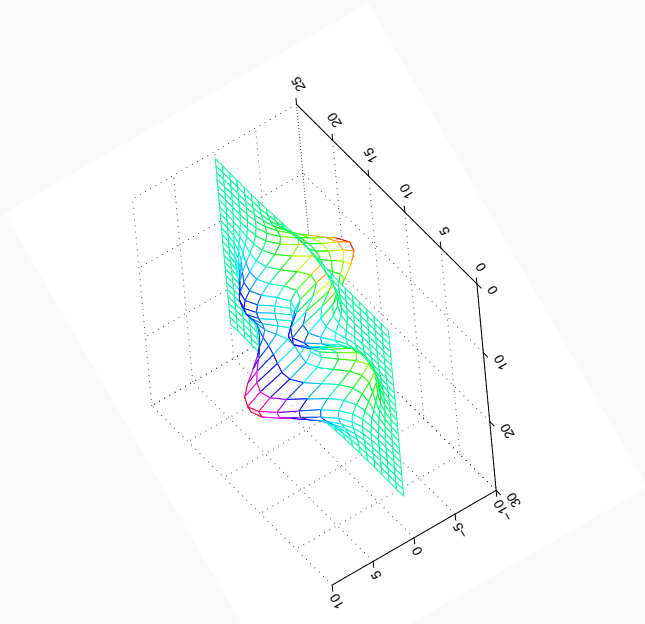




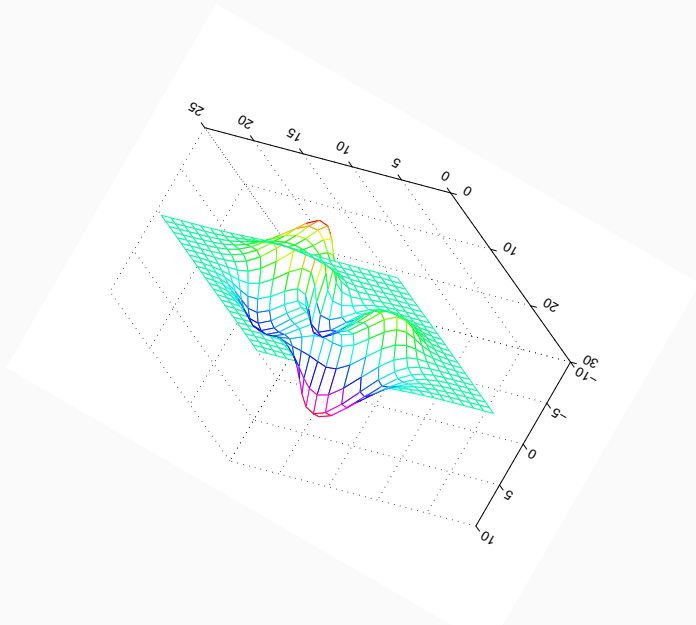



# Mi animación





# Mi animación



 ItemA

 ItemB

 ItemC

▶ ItemD

[5] ItemE