

Presentaciones en L^AT_EX

Clase Beamer

Torres M.¹ España A.²

¹Facultad de Ciencias
Escuela Politécnica Nacional

²Facultad de Ciencias
Escuela Politécnica Nacional

Curso de L^AT_EX, 2015

- 1 Algunos Ejemplos en \LaTeX
 - Tablas y Figuras

Algunos Ejemplos en \LaTeX

- 1 Todo dominio integral *finito* es un campo
- 2 Si F es un campo con q elementos , y a es un elemento no nulo de F , entonces $a^{q-1} = 1$
- 3 Si F es un campo con q elementos , entonces cualquier $a \in F$ satisface la ecuación $x^q - x = 0$

- 1 Sea F un campo con q elementos y a un elemento no nulo de F . Si n es el orden de a , entonces $n|(q-1)$.
- 2 Sea p primo y $m(x)$ un polinomio irreducible de grado r en $Z_p[x]$. Entonces la clase residual $Z_p[x]/equiv_{m(x)}$ es un campo con p^r elementos que contiene Z_p y una raíz de $m(x)$.
- 3 Sea F un campo con q elementos. Entonces $q = p^r$ con p primo y $r \in \mathbb{N}$.

- 1 Sea F un campo con q elementos y a un elemento no nulo de F . Si n es el orden de a , entonces $n|(q-1)$.
- 2 Sea p primo y $m(x)$ un polinomio irreducible de grado r en $Z_p[x]$. Entonces la clase residual $Z_p[x]/equiv_{m(x)}$ es un campo con p^r elementos que contiene Z_p y una raíz de $m(x)$.
- 3 Sea F un campo con q elementos. Entonces $q = p^r$ con p primo y $r \in \mathbb{N}$

- 1 Sea F un campo con q elementos y a un elemento no nulo de F . Si n es el orden de a , entonces $n|(q-1)$.
- 2 Sea p primo y $m(x)$ un polinomio irreducible de grado r en $Z_p[x]$. Entonces la clase residual $Z_p[x]/equiv_{m(x)}$ es un campo con p^r elementos que contiene Z_p y una raíz de $m(x)$.
- 3 Sea F un campo con q elementos. Entonces $q = p^r$ con p primo y $r \in \mathbb{N}$

Ejemplo

① $x^4 - x = 0$

② $x(x^3 - 1) = 0$

③ $x = 0$ o $x^3 - 1 = 0$

④ $x = 0$ o $x = \sqrt[3]{1}$

⑤ $\implies x = 0, x = 1$

Ejemplo

① $x^4 - x = 0$

② $x(x^3 - 1) = 0$

③ $x = 0$ o $x^3 - 1 = 0$

④ $x = 0$ o $x = \sqrt[3]{1}$

⑤ $\implies x = 0, x = 1$

Ejemplo

① $x^4 - x = 0$

② $x(x^3 - 1) = 0$

③ $x = 0$ o $x^3 - 1 = 0$

④ $x = 0$ o $x = \sqrt[3]{1}$

⑤ $\implies x = 0, x = 1$

Ejemplo

① $x^4 - x = 0$

② $x(x^3 - 1) = 0$

③ $x = 0$ o $x^3 - 1 = 0$

④ $x = 0$ o $x = \sqrt[3]{1}$

⑤ $\implies x = 0, x = 1$

DIFERENCIAS HACIA ADELANTE

$$\Delta^0 y_k := y_k,$$

$$\Delta^1 y_k = y_{k+1} - y_k,$$

$$\begin{aligned}\Delta^2 y_k &= \Delta(y_{k+1} - y_k) \\ &= y_{k+2} - y_{k+1} - y_{k+1} + y_k \\ &= y_{k+2} - 2y_{k+1} + y_k,\end{aligned}$$

...

$$\Delta^n y_k = \sum_{j=0}^n (-1)^j \binom{n}{j} y_{k+n-j}$$

Tablas y Figuras

- Utilice `tabular` para generar itemize simples
- Puede cargar una figura (JPEG, PNG o PDF) a través del menú Archivos.
- Para incluirlo en el documento, utilice el comando `includegraphics` (véase el comentario más adelante en el código fuente).

Comandos para incluir una figura:

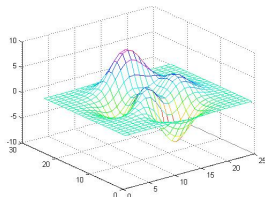


Figura: Encabezamiento va aqui.

Articulo | Cantidad

Tablas y Figuras

- Utilice `tabular` para generar itemize simples
- Puede cargar una figura (JPEG, PNG o PDF) a través del menú Archivos.
- Para incluirlo en el documento, utilice el comando `includegraphics` (véase el comentario más adelante en el código fuente).

Comandos para incluir una figura:

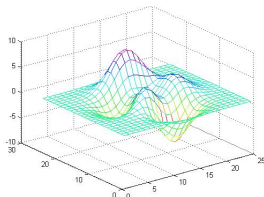


Figura: Encabezamiento va aqui.

Artículo | Cantidad

Tablas y Figuras

- Utilice `tabular` para generar itemize simples
- Puede cargar una figura (JPEG, PNG o PDF) a través del menú Archivos.
- Para incluirlo en el documento, utilice el comando `includegraphics` (véase el comentario más adelante en el código fuente).

Comandos para incluir una figura:

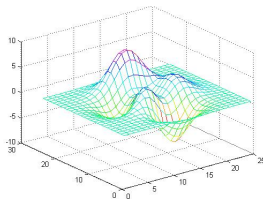
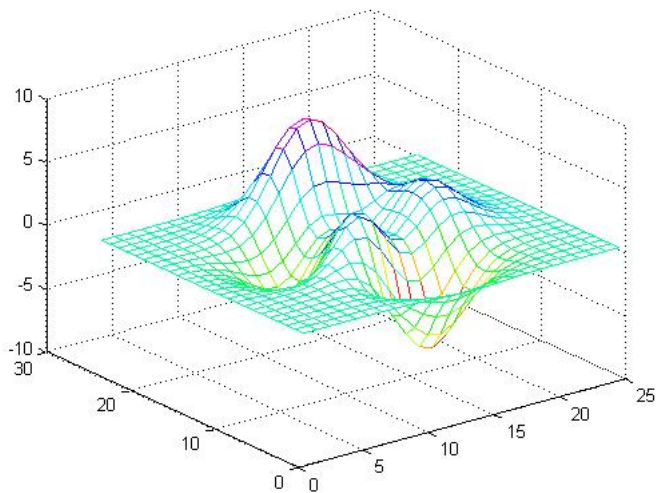
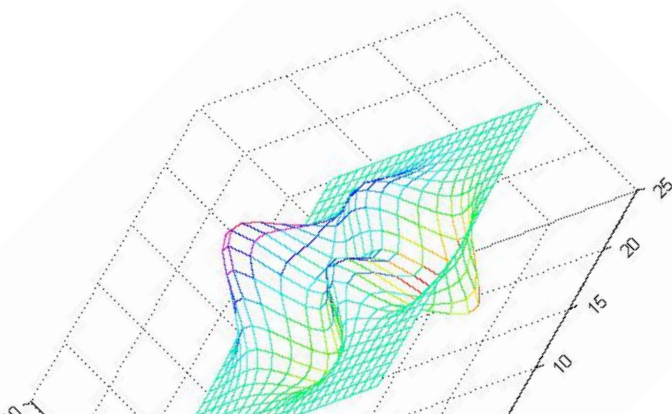


Figura: Encabezamiento va aqui.

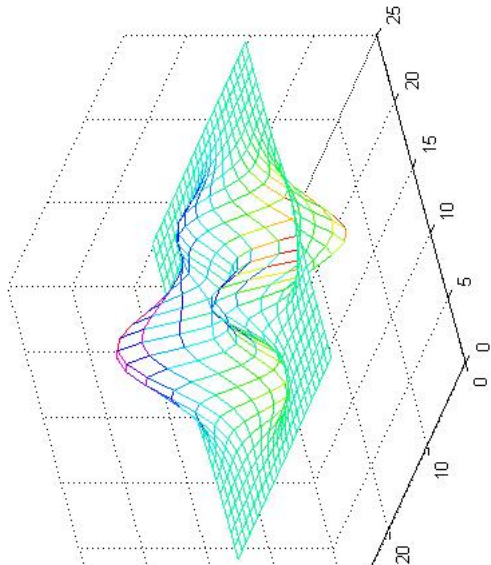
Mi animación



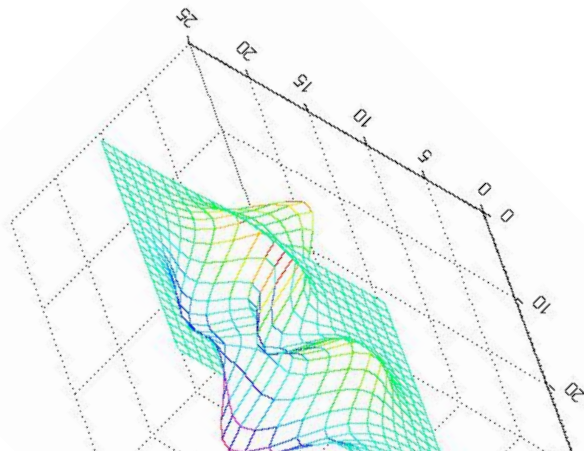
Mi animación



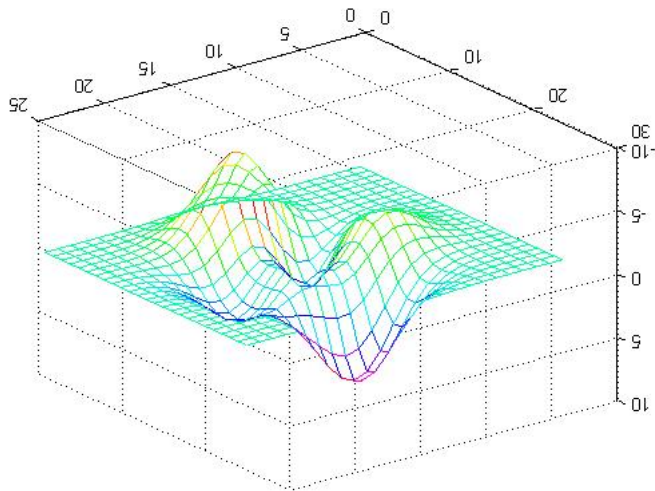
Mi animación



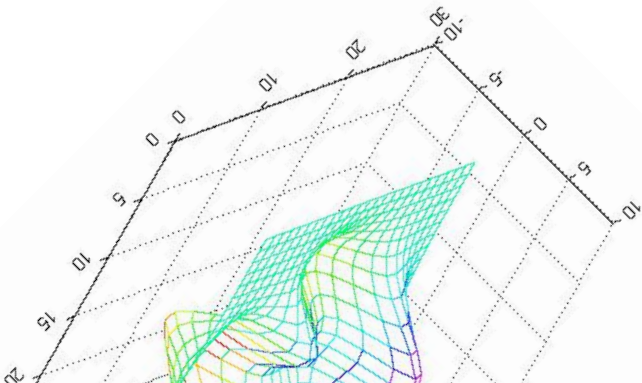
Mi animación

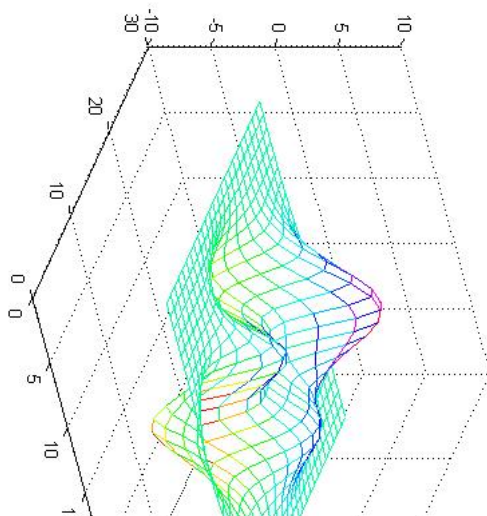


Mi animación

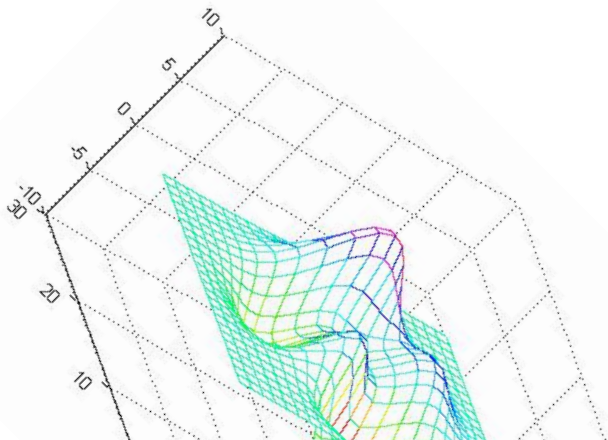


Mi animación

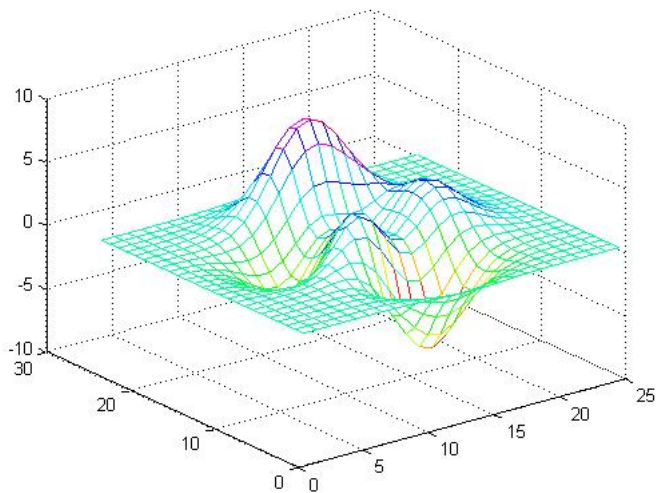




Mi animación



Mi animación





ItemA



ItemB



ItemC



ItemD

[5]

ItemE