



MASTERING C#

CODE EVERYTHING

SHIFT ■ FIAP

ÍNDICE

IMERGINDO

FEATURES DA JORNADA

A TECNOLOGIA C#

O MERCADO

A IMERSÃO MASTERING C#

MÓDULOS

CALENDÁRIO

O MODELO IMERSIVO

A QUALIDADE SHIFT REIMAGINADA PARA O APRENDIZADO ÁGIL.

Vivemos a maior transformação de todos os tempos. Momento em que uma nova geração de profissionais precisa se desenvolver para acompanhar mudanças e liderar processos de evolução com *Tecnologia, Inovação, Empreendedorismo e Humanidade*.

Nesse contexto, as imersões da FIAP unem a qualificação reconhecida dos cursos SHIFT com um modelo de aprendizado ágil, pensado para a nova cultura de mercado, em que o *conhecimento contínuo e personalizado* são os principais diferenciais.

São jornadas imersivas, especialmente pensadas para profissionais que desejam dominar as ferramentas para transformar os negócios e as organizações do futuro.

FEATURES DA JORNADA

Sua jornada imersiva com a gente conta com elementos essenciais para um aprendizado acelerado e com profundidade:



ENSINO REMOTO

Você aprende de onde quiser, com a praticidade do digital e a interação das aulas ao vivo.
Basta se conectar.



TEORIA NA PRÁTICA

Professores com anos de experiência em salas de aula presenciais e remotas, que conhecem a teoria profundamente e dominam os conteúdos na prática.



SOFT SKILLS

Vá além da técnica, ganhe habilidades comportamentais essenciais para alcançar objetivos de carreira nas áreas de programação.



CURADORIA ESPECIALIZADA

Seu aprendizado especialmente desenvolvido e guiado de uma forma leve, com o conhecimento e a relevância de um Centro Universitário.



CERTIFICAÇÃO EFETIVA

Você se torna certificado oficialmente na área da sua jornada e, mais importante, aprende o conteúdo efetivamente, na prática.

A TECNOLOGIA C#

C# é uma linguagem versátil, especialmente criada para a plataforma .Net. Inspirada em linguagens já consolidadas, como Delphi, Java e C++, ela também oferece portabilidade para os sistemas operacionais mais utilizados do mercado: Windows, Linux e Mac.

Além das vantagens de ser Orientada a Objetos (POO), oferecendo suporte a encapsulamento, herança e polimorfismo, a C# também é uma linguagem simples. Você vai desenvolver aplicativos de forma rápida e organizada, com toda a expressividade das linguagens C. E aproveitar seus avançados e exclusivos recursos, como Enumeração e acesso direto à memória da máquina.

O MERCADO

Com as transformações que vivemos a partir de 2020, a tecnologia se tornou ainda mais essencial no dia a dia. Seja em Smart TVs ou relógios inteligentes. Seja nos aplicativos de celular ou games 3D. Neste novo cenário, cresce a demanda por profissionais que atuem na programação para multiplataformas, utilizando linguagens multiparadigmas.

Nossa Imersão em C# prepara você para atuar com programação para grandes corporações, criando aplicações que rodam praticamente em qualquer dispositivo. Você vai dominar Orientação a Objetos, conexões com Banco de Dados, Front- end e os principais frameworks de mercado.

Com sua versatilidade, o C# também é a linguagem de programação da engine de games Unity, o que representa um diferencial tanto no mundo corporativo quanto no mundo do entretenimento.

MASTERING C#

CODE EVERYTHING

A IMERSÃO

Prepare-se para codificar soluções que rodam em desktop, web e até em celulares. Baseada nas linguagens do tipo C, e com facilidade de implementação orientada a objetos, C# é uma das linguagens mais utilizadas e demandadas no mundo. E nesta jornada, você vai entender como conceber aplicações para os mais diversos propósitos e exigências do mercado. Seja para tirar projetos pessoais do papel, atender as necessidades de startups ou superar desafios com grandes corporações.

Aprenda sobre a organização do projeto com Agile, compreenda a Lógica de Programação básica, codifique, realize a concepção das telas no Front-end, faça a conexão com banco de dados e Deploy.

PARA QUEM?

Para amantes de tecnologia e pessoas de negócio que querem dar seus primeiros passos em programação, do zero à sua primeira aplicação. Além de analistas de negócio que buscam ampliar seu repertório de tecnologia aprendendo na prática as principais competências de um programador full stack.

FOCO

Formar profissionais que dominem a concepção completa de uma aplicação, passando por diferentes cursos, desde a lógica de programação até a integração web + Web API.

MÓDULOS

1. JAVA: LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO

PRIMEIROS PASSOS

2. C#

ORIENTAÇÃO DE OBJETOS

3. BANCO DE DADOS: PROGRAMAÇÃO

INTRODUÇÃO AO MUNDO DOS DADOS

4. FRONT PROGRAMAÇÃO

(HTML + CSS + JAVASCRIPT + BOOTSTRAP)

5. ASP.NET

CORE COM ENTITY FRAMEWORK

6. WEB API

MÓDULO 1

JAVA: LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO

PRIMEIROS PASSOS

O Módulo

No mundo da Computação, tudo é exato. E lógico. Para dar seus primeiros passos nesse ambiente digital, é fundamental que você entenda a lógica por trás da programação.

Nosso foco é fazer você aprender, do zero, uma das linguagens de programação mais utilizadas no mundo: Java.

Skills

- ✓ Fundamentos básicos da programação: estruturas básicas, condicionais e de repetição (if-else, while, for, do-while).
- ✓ Eclipse - interface gráfica para edição, depuração, testes e execução de códigos.
- ✓ Construção da sua primeira aplicação em Java.
- ✓ Git e Git Hub.

Instrutor

André David

Mestrando em Gestão e Desenvolvimento da Educação Profissional e especialista em Computação Forense. Desenvolvedor há 14 anos. Ministra conceitos ligados à Computação desde os 17 anos. Professor na FIAP e coordenador do curso de graduação de Tecnologia em Desenvolvimento de Software do FIAP ON.

MÓDULO 2

C#

ORIENTAÇÃO A OBJETOS

O Módulo

Uma jornada para os profissionais de tecnologia do futuro.

Programar não é apenas escrever bons códigos. É reutilizar suas linhas de programação. Isso é Orientação a Objetos.

Por meio do C#, você vai aprender na prática os principais conceitos da Programação Orientada a Objetos (POO), dominando os seguintes pilares: Abstração, Encapsulamento, Herança e Polimorfismo.

Skills

- ✓ Denominação de Classes e Objetos, Construtores, Herança, Encapsulamento e Polimorfismo.
- ✓ Atributos e Métodos na POO.
- ✓ Classes Estática, Abstrata e Interfaces.
- ✓ Enum e Exceções.

Instrutor

Thiago Yamamoto

Mestre em Ciências, Gestão e Informática em Saúde (Universidade Federal de São Paulo); Pós-graduado em Engenharia de Sistemas; Bacharel em Ciências da Computação (Universidade Estadual Paulista - Unesp/Bauru); Mais de 12 anos de experiência na área de TI, como desenvolvedor de sistemas nas empresas: Autbank, UOL e Ericsson Telecomunicações; Professor de curso de Graduação na FIAP, onde ministra várias disciplinas de Desenvolvimento de Sistemas; Certificado ITIL V3, PSM I e OCJA.

MÓDULO 3

BANCO DE DADOS: PROGRAMAÇÃO

INTRODUÇÃO AO MUNDO DOS DADOS

O Módulo

O dado é o novo petróleo. Para um bom programador, isso já é uma realidade: sem um Banco de Dados para armazenar todas as informações, sua aplicação não tem um local para persistir os dados que serão consumidos nas telas do seu site ou aplicativo.

Nosso foco é fazer você dominar as estruturas lógicas que armazenam dados (DDL), colocando em prática todos os comandos que possibilitam a manipulação dos dados da aplicação.

Skills

- ✓ Introdução a Dados (principais aplicações)
- ✓ DDL (Create, Constraints, Alter and Drop)
- ✓ DML (Select, Insert, Update, Delete, Join and Union)

Instrutor

Tadeu Kanashiro

Profissional da área de Dados com mais de 13 anos de experiência, tendo atuado em diversos projetos de BI, Analytics, Big Data e Data Engineering em diferentes segmentos de negócio. Possui fluência em linguagem SQL, conhecimento em modelagem multidimensional (Star Schema ou Snow Flake para Data Warehouses e Data Marts) e experiências em ferramentas de visualização de dados como Microsoft Power BI, Tableau, Google Data Studio e IBM Cognos. Já desenvolveu e liderou iniciativas de Big Data Analytics, usando Google Cloud Platform (BigQuery, Google Storage e DataStudio) e AWS (Airflow, Jenkins, S3 e RedShift). Atualmente é gestor e data chapter leader em uma grande empresa de meios de pagamentos e professor na graduação da FIAP.

MÓDULO 4

FRONT: PROGRAMAÇÃO

HTML, CSS, JAVASCRIPT & BOOTSTRAP

O Módulo

Na programação, a pessoa que desenvolve precisa pensar no que acontece por trás das telas. É o que chamamos de **back-end**, o lado do servidor. Também é fundamental que o site ou aplicação que está sendo desenvolvido possa interagir com o usuário, garantindo uma boa experiência de usuário. É o que chamamos de **front-end**.

Nosso foco é fazer você dominar o front-end, ou seja, a interface com o usuário do sistema. Para isso, utilizamos as principais tecnologias do mercado: HTML + CSS e JavaScript. Para otimizar o tempo de desenvolvimento, também vamos aprender a usar o framework Bootstrap, criando sites responsivos que se adaptem às necessidades dos usuários.

Skills

- ✓ Linguagem de marcação HTML, combinada com o CSS (para a criação de sites).
- ✓ JavaScript, uma das principais linguagens de Internet.
- ✓ Criação de sites responsivos, por meio do framework open source Bootstrap.

Instrutor

Israel Marques Cajai Júnior

Atua no mercado de educação há 26 anos. É especialista em Engenharia Web. Trabalhou no desenvolvimento de sistemas para desktop migrando para a criação de aplicações para a Internet. Na FIAP, é professor nos cursos de: Sistemas de Informação, Análise e Desenvolvimento de Sistemas e Jogos Digitais para as disciplinas focadas em front end.

MÓDULO 5

ASP.NET CORE COM ENTITY FRAMEWORK

O Módulo

No mundo da programação, é importante dominar as estruturas de dados para armazenar as informações de uma aplicação. Para isso, contamos com facilitadores poderosos como o Entity Framework. Sua missão: permitir que o código trabalhe com Banco de Dados usando objetos .NET, dispensando a escrita de parte do código de acesso a dados.

Compatível com várias funções de Banco de Dados, o Entity Framework atua como um verdadeiro mapeador relacional para sua aplicação, proporcionando agilidade no desenvolvimento e uma melhor comunicação entre código e dados.

Crie aplicações web utilizando a arquitetura MVC (model-view-controller), com páginas profissionais, utilizando Bootstrap e seus templates.

Skills

- ✓ Conhecimento da versão de software livre multiplataforma Entity Framework Core.
- ✓ Geração de um modelo a partir de Banco de Dados.
- ✓ Implementação de um CRUD através do Entity Framework.
- ✓ Desenvolvimento de aplicações web completas com a Arquitetura MVC.
- ✓ Utilização dos padrões de projetos.
- ✓ Criação de páginas com Razor e Tag Helpers.
- ✓ Validações de Dados.
- ✓ Disponibilização da aplicação em um servidor.

Instrutor

Flávio Moreni

Mestre em Engenharia da Computação (Instituto de Pesquisas Tecnológicas de São Paulo – IPT); Pós-graduado em Gestão Empresarial (Fundação Getúlio Vargas – FGV); Bacharel em Sistemas de Informação (Universidade Santana); Mais de 10 anos de experiência como desenvolvedor de software (Banco Itaú e IBM Brasil) e 5 anos de atuação como gestor de TI nas empresas Porto Seguro Telecom, BRQ e PagSeguro; Professor há 4 anos em cursos de Graduação e MBA (Presencial e Online) da FIAP: ministra várias disciplinas de Arquitetura e Desenvolvimento de Sistemas.

MÓDULO 6

WEB API

O Módulo

Profissionais com certa experiência em desenvolvimento, provavelmente, já dominam o conceito de Web Services. Utilizado na integração entre sistemas e comunicação entre aplicações, é uma solução muito útil quando se trabalha com plataformas diferentes.

O papel da Web API é basicamente o mesmo, com a vantagem de ser uma estrutura mais leve. No mundo das APIs, essa interface de programação é adaptável tanto para servidores quanto para navegadores, recuperando valores e informações necessários em um Banco de Dados ou site.

Skills

- ✓ Construção da sua primeira Web API.
- ✓ Serviços REST HTTP também o próprio projeto e requisitos.
- ✓ Conceito de reusabilidade, com reutilização da Web API em outros serviços.

Instrutor

Flávio Moreni

Mestre em Engenharia da Computação (Instituto de Pesquisas Tecnológicas de São Paulo – IPT); Pós-graduado em Gestão Empresarial (Fundação Getúlio Vargas – FGV); Bacharel em Sistemas de Informação (Universidade Santana); Mais de 10 anos de experiência como desenvolvedor de software (Banco Itaú e IBM Brasil) e 5 anos de atuação como gestor de TI nas empresas Porto Seguro Telecom, BRQ e PagSeguro; Professor há 4 anos em cursos de Graduação e MBA (Presencial e Online) da FIAP: ministra várias disciplinas de Arquitetura e Desenvolvimento de Sistemas.

CALENDÁRIO

TURMA DE NOVEMBRO

DE 04/11/2021 A 07/03/2022

Segundas e Quintas, das 19h às 22h | Sábados, das 9h às 12h e 13h às 16h

MÓDULO 1	JAVA: LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO PRIMEIROS PASSOS	MÓDULO 4	FRONT: PROGRAMAÇÃO HTML, CSS, JAVASCRIPT & BOOTSTRAP
MÓDULO 2	C# ORIENTAÇÃO DE OBJETOS	MÓDULO 5	ASP.NET CORE COM ENTITY FRAMEWORK
MÓDULO 3	BANCO DE DADOS: PROGRAMAÇÃO INTRODUÇÃO AO MUNDO DOS DADOS	MÓDULO 6	WEB API
FERIADOS			

2021

NOVEMBRO

D	S	T	Q	Q	S	S
1	2	3	4	5	6	
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30				

DEZEMBRO

D	S	T	Q	Q	S	S
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	

2022

JANEIRO

D	S	T	Q	Q	S	S
					1	
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30	31					

FEVEREIRO

D	S	T	Q	Q	S	S
			1	2	3	4
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28					

MARÇO

D	S	T	Q	Q	S	S
			1	2	3	4
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31		

DÚVIDAS E INFORMAÇÕES?

✉ shift@fiap.com.br ☎ 11 98170.0028

THE FUTURE AWAITS.
IMMERGE.

SHIFT — FIAP