



# Spring

## Junit 5



# JUnit 5 – Cos'è



- JUnit è un framework open source, usato per scrivere ed eseguire unit testing per Java.
- Attualmente siamo alla versione 5 che differisce dalle versioni precedenti per la sua composizione
- La versione 5 di JUnit è composta da 3 macro progetti
  - JUnit Platform
  - JUnit Jupiter
  - JUnit Vintage



# JUnit 5 – JUnit Platform



- JUnit Platform funge da base per l'avvio di framework di test sulla JVM.
- Definisce inoltre l'API TestEngine per lo sviluppo di un framework di test che viene eseguito sulla piattaforma.
- Inoltre, la piattaforma fornisce un Console Launcher per avviare la piattaforma dalla riga di comando e JUnit Platform Suite Engine per eseguire una suite di test personalizzata utilizzando uno o più motori di test sulla piattaforma.
- Negli IDE più diffusi è già integrato un supporto per JUnit(vedi IntelliJ IDEA, Eclipse, NetBeans e Visual Studio Code) così come negli strumenti di compilazione (vedi Gradle, Maven e Ant).



# JUnit 5 – JUnit Vintage



- JUnit Vintage fornisce un TestEngine per l'esecuzione di test basati su JUnit 3 e JUnit 4.
- Per utilizzarlo è indispensabile che JUnit 4.12 o una versione successiva sia presente nel module path.



# JUnit 5 – JUnit Jupiter



- JUnit Jupiter è il «nuovo» sistema di scrittura per i test in JUnit
- Fornisce l'integrazione tra i test scritti in JUnit 5 e il codice esistente

# JUnit 5 – Configurazione



- Per iniziare a testare le nostre applicazioni con JUnit abbiamo bisogno di uno starter
- Lo starter che ci permetterà di scrivere il nostro codice sarà lo Starter-Test

```
<dependency>
    <groupId>org.springframework.boot</groupId>
    <artifactId>spring-boot-starter-
test</artifactId>
    <scope>test</scope>
</dependency>
```

- Attenzione: in questo starter definiremo anche lo scope, in modo da segnalare al progetto che il package di riferimento non è il main ma il test





# JUnit 5 – Configurazione

- Oltre allo starter di SpringBoot se vogliamo testare la nostra security dovremo importare anche

```
<dependency>
    <groupId>org.springframework.security</groupId>
    <artifactId>spring-security-test</artifactId>
    <scope>test</scope>
</dependency>
```

- Attenzione: anche in questo caso definiremo lo scope, in modo da segnalare al progetto che il package di riferimento non è il main ma il test



# JUnit 5 – Classe di Partenza



- Come per un progetto Spring standard anche per quanto riguarda JUnit avremo nel nostro progetto una classe di partenza
- Questa classe avrà tre annotation ben distinte che la contraddistingueranno
- `@SpringBootTest`
- `@ContextConfiguration`
- `@TestMethodOrder`

# JUnit 5 – SpringBootTest



- L'annotation `@SpringBootTest` è l'annotazione principale che segnala lo start del nostro test



# JUnit 5 – @ContextConfiguration



- L'annotation `@ContextConfiguration` definisce la classe di `ApplicationContext` del nostro progetto Spring per i test di integrazione.
  - Prima di Spring 3.1, erano supportate solo le risorse basate su path di file xml.
  - Da Spring 3.1, possiamo scegliere di basare i nostri test o su path o su classi, non entrambe
  - Da Spring 4.0.4, possiamo basare i nostri test su entrambe le cose decidendo di volta in volta cosa vogliamo testare
  - Quindi ad oggi possiamo inserire sia le classi con l'attributo `classes`, sia i path con l'attributo `location`.
  - Si preferisce tuttavia basare i test su classi in modo da utilizzare solo un singolo tipo di risorsa.
  - Le posizioni delle risorse basate sul percorso possono essere file di configurazione XML ma, i framework di terze parti possono scegliere di supportare ulteriori tipi di risorse basate sul percorso.



# JUnit 5 – @TestMethodOrder



- L'annotation `@TestMethodOrder` definisce l'ordine di esecuzione dei nostri test
- Come parametro gli settiamo `OrderAnnotation` di `org.junit.jupiter.api.MethodOrderer.OrderAnnotation`;
- Si riferirà alle annotation interne che contraddistingueranno i singoli metodi
- Nel caso in cui due metodi hanno la stessa precedenza verranno eseguiti in maniera casuale
- I metodi ai quali non è stato assegnato un valore esplicito verranno eseguiti dopo dei metodi ai quali è stato assegnato un valore esplicito



# JUnit 5 – TestApplication



```
@SpringBootTest  
@ContextConfiguration( classes = PrimoProgettoApplication.class)  
@TestMethodOrder(MethodOrderer.OrderAnnotation.class)  
class PrimoProgettoApplicationTests {  
    //Metodi di test  
}
```



# JUnit 5 – MockMvc



- Per testare i nostri servizi avremo bisogno di un oggetto del tipo MockMvc
- questa classe è l'Entry Point per il supporto server-side del testing
- Per crearla oltre all'autowired andremo ad aggiungere sulla classe l'annotation @AutoConfigureMockMvc



# JUnit 5 – TestApplication



```
@SpringBootTest  
@ContextConfiguration( classes = PrimoProgettoApplication.class)  
@TestMethodOrder(OrderAnnotation.class)  
@AutoConfigureMockMvc  
class PrimoProgettoApplicationTests {  
    //Metodi di test  
}
```



# JUnit 5 – scrittura del test



- Una volta finita la configurazione possiamo creare il nostro metodo di test sul quale andremo a mettere l'annotation @Test
- Altre annotation opzionali possono essere l'ordine di esecuzione definito da @Order e la gestione della security
- All'interno del metodo utilizzeremo il metodo perform dell'oggetto di tipo mock che preso in ingresso un RequestBuilder ci permetterà di ottenere una ResultAction
- Ovvero una classe che tramite il metodo andExpect ci permetterà di segnalare al nostro test il risultato aspettato

# JUnit 5 – metodo di test



```
@Order(1)
@Test
public void TestLoginSenzaUtente() throws Exception{
    mock.perform(MockMvcRequestBuilders.post("/all/login")
                .accept(MediaType.APPLICATION_JSON))
        .andExpect(MockMvcResultMatchers.status().isBadRequest())
        .andReturn();

}
```





# JUnit 5 – parametri nel body

- Per passare dei parametri nel body dovremo passare sia il contentType che il content al RequestBuilder
- Questo passaggio lo faremo convertendo i nostri oggetti tramite la libreria autoimportata da spring Jackson tramite l'ObjectMapper

```
@Order(1)
@Test
public void testLoginConUtente() throws Exception{
    String json=new ObjectMapper().writeValueAsString(new
LoginRequest("admin@email.com","root"));
    mock.perform(MockMvcBuilders.post("/all/login")
        .contentType(MediaType.APPLICATION_JSON)
        .content(json)
        .accept(MediaType.APPLICATION_JSON))
        .andExpect(MockMvcResultMatchers.status().isOk())
        .andReturn();
}
```



# JUnit 5 – distribuzione dei metodi



- Consideriamo sempre per una corretta distribuzione dei test che possiamo creare quante classi vogliamo annotate con @SpringBootTest quindi creeremo una classe di test per ogni Controller che abbiamo



# JUnit 5 – controllare il risultato



- Un'altra possibilità che abbiamo con JUnit è quella di controllare il risultato di un endpoint
- Per farlo useremo la classe MockMvcResultMatchers che tramite il metodo jsonPath ci permetterà di controllare i singoli valori del Json risultante



# JUnit 5 – controllare il risultato



```
@Test
@Order(1)
@WithUserDetails("Antonio523")
public void controllaJsonDiRisultato() throws Exception
{
    mock.perform(MockMvcRequestBuilders.get("/admin/visualizzaValore")
                .accept(MediaType.APPLICATION_JSON))
        .andExpect(MockMvcResultMatchers.status().isOk())

    .andExpect(MockMvcResultMatchers.content().contentTypeCompatibleWith(MediaType
    .APPLICATION_JSON))
        .andExpect(MockMvcResultMatchers.jsonPath("$.nomeCampo").exists())
    .andExpect(MockMvcResultMatchers.jsonPath("$.nomeCampo").value("valore"))
    .andExpect(MockMvcResultMatchers.jsonPath("$.nomeAttributo.nomeCampo").exists(
    ))
    .andExpect(MockMvcResultMatchers.jsonPath("$.nomeAttributo.nomeCampo").value(
    "valore"))
        .andDo(MockMvcResultHandlers.print());
}
```

# JUnit 5 – inserimento



```
@Test  
 @Order(1)  
 public void testInsArticolo() throws Exception  
{  
  
 mock.perform(MockMvcRequestBuilders.post("/api/articoli/inserisci")  
 .contentType(MediaType.APPLICATION_JSON)  
 .content(JsonData)  
 .accept(MediaType.APPLICATION_JSON))  
 .andExpect(MockMvcResultMatchers.status().isCreated())  
  
 .andExpect(jsonPath("$.data").value(LocalDate.now().toString()))  
 .andExpect(jsonPath("$.message").value("Inserimento  
 Articolo Eseguita con successo!"))  
 .andDo(print());  
}
```



# JUnit 5 – sicurezza nel test



- Se sto testando anche la sicurezza le possibilità per i metodi che implementano la security JWT sono fondamentalmente due
- La prima, più macchinosa è quella di effettuare la login tramite un mock prima della chiamata e passare l'authentication token alla chiamata che ci interessa (funziona anche senza importare spring security test)





# JUnit 5 – creazione del test

```
@Order(1)
@Test
public void provaSecurityConToken() throws Exception {
    LoginRequest request=new LoginRequest();
    request.setEmail("Antonio523");
    request.setPassword("Password!1");
    String json=new ObjectMapper().writeValueAsString(request);
    String tokenJwt=mock.perform(MockMvcRequestBuilders.post("/all/login")
        .contentType(MediaType.APPLICATION_JSON_VALUE)
        .content(json))
        .andReturn().getResponse().getHeader("Authorization");
    mock.perform(MockMvcRequestBuilders.get("/admin/ visualizzaRichieste ")
        .header("Authorization","Bearer "+tokenJwt)
    )
    .andExpect(MockMvcResultMatchers.status().is(200))
    .andReturn();
}
```



# JUnit 5 – creazione del test



```
@Order(1)
@Test
public void testAccessoConDiritti() throws Exception{
    mock.perform(MockMvcRequestBuilders.get("/admin/visualizzaRichieste")
.with(SecurityMockMvcRequestPostProcessors.user("admin@email.com"))
        .accept(MediaType.APPLICATION_JSON))
        .andExpect(MockMvcResultMatchers.status().isOk())
        .andReturn();

}
```



# JUnit 5 – test dell'endpoint GraphQL



- Se sto testando gli endpoint di graphql devo utilizzare due oggetti diversi, uno per i metodi senza autenticazione e uno per quelli con autenticazione
- Entrambi verranno creati tramite un metodo annotato con `@BeforeEach` che verrà eseguito automaticamente prima di ogni test
- L'intero applicativo sarà eseguito su una porta random libera nel nostro applicativo



# JUnit 5 – creazione dei GraphQLTester



```
@SpringBootTest(webEnvironment = SpringBootTest.WebEnvironment.RANDOM_PORT)
public class TestGraphQL {
    @LocalServerPort
    int port;
    private GraphQLTester testerSenzaAuth, testerConAuth;

    @Autowired
    GestoreTokenService service;

    @BeforeEach
    void setUp() {
        WebTestClient.Builder builder = WebTestClient
            .bindToServer()
            .baseUrl("http://localhost:" + port + "/graphql");

        testerSenzaAuth = HttpGraphQLTester
            .builder(builder)
            .build();

        builder = WebTestClient
            .bindToServer()
            .defaultHeader("Authorization", "Bearer "+getToken())
            .baseUrl("http://localhost:" + port + "/graphql");
        testerConAuth = HttpGraphQLTester
            .builder(builder)
            .build();
    }
}
```

```
private String getToken(){
    Utente u=new Utente();
    u.setNome("mario");
    u.setCognome("rossi");
    u.setEmail("m.rossi@email.com");
    u.setRuolo(Ruolo.UTENTE);
    return service.generaToken(u);
}
```



# JUnit 5 – test con GraphQL



```
@Test
void testQuery() {
    String body="""
        query Login {
            login(input: { username: "m.rossi@email.com", password: "1234" }) {
                token
                utente {
                    nomeCompleto
                }
            }
        """
    };
    testerSenzaAuth
        .document(body)
        .execute()
        .path("login.utente.nomeCompleto")
        .entity(String.class)
        .isEqualTo("mario rossi");
}
```