Reunion KickOff

Nombre del proyecto: Newen Mapu.

Objetivo

Crear un juego “AAA”, basado en la historia de la guerra del pueblo mapuche y español (hechos reales), retratando la cultura, espiritualidad, filosofía y legado histórico de este acontecimiento. Este juego implementara diálogos en idioma original nativo (Mapudungun) con subtítulos en el idioma correspondiente. El juego será desarrollado para ser jugado en 3ra persona o en modo estrategia, siendo ambos modos de juego independiente uno del otro. Este juego tendrá guiños de fantasías, no apartándose mucho de la realidad.

Los héroes del juego podrán subir de nivel obteniendo nuevas habilidades (árbol de habilidades) y desbloqueando nuevos objetos.

Principales riesgos

Fracasar.