

Ejercicios Javascript

1. Utilizando `setTimeout()` creo un contador hacía atrás de 60 segundos.
2. Utilizando el programa anterior haz que al llegar a 0 se cargue la página de google, para ello puedes utilizar el objeto `location`.
3. Usando el objeto `Date`, sus métodos `getHours`, `getMinutes` y `GetSeconds` y el método `setTimeout()` crea un reloj en un cuadro de texto que se actualice cada segundo.
4. Crea un botón y usando el objeto `location` haz que al pulsar en él se salte a la página de google.
5. Haz lo mismo que en el ejercicio anterior pero en vez de en un botón, en un texto, utilizando la etiqueta `label`.
6. Haz una barra de navegación en una página utilizando el objeto `history`.