

Trabalho de implementação – Video Poker

O video poker é um jogo de cartas em que o usuário interage com o computador, fazendo apostas e tentando conseguir algumas combinações específicas (as mesmas do poker normal) que lhe dão recompensas, proporcionais ao valor que o jogador apostou.

O baralho usado é um baralho convencional de 52 cartas, ordenadas de 2 até 10 e depois J (valete), Q (dama), K (rei) e A (ás). Note que o A não serve como 1. Ou seja, ele é a maior carta da sequência e não a menor.

Cada jogo inicia com o jogador recebendo uma quantidade fixa de créditos (200 créditos). Cada rodada inicia com o jogador apostando um certo número de créditos, maior que zero e menor ou igual ao número de créditos que possui. Feito isso, o jogador recebe cinco cartas e deve tentar fazer uma das combinações que lhe paguem os prêmios. Para isso, o jogador pode escolher trocar de zero a cinco cartas que recebeu. Em seguida, pode trocar mais uma vez as cartas para alcançar alguma combinação.

As combinações que premiam o jogador, e os respectivos valores são os seguintes:

Combinação	Prêmio
Dois pares	Valor da aposta
Trinca	2 X valor da aposta
Straight (5 cartas seguidas de naipes diferentes)	5 X valor da aposta
Flush (5 cartas do mesmo naipe não seguidas)	10 X valor da aposta
Full hand (uma trinca e um par)	20 X valor da aposta
Quadra	50 X valor da aposta
Straight Flush (5 cartas seguidas do mesmo naipe)	100 X valor da aposta
Royal Straight Flush (5 cartas seguidas do mesmo naipe de 10 até o As)	200 X valor da aposta

Utilizando os seus conhecimentos, e a experiência com a implementação do Bozo, implemente um VP para ser jogado no console.