

Laboratório de Linguagens de Programação Prof. Fabrício Rodrigues Inácio

Trabalho Prático III

1. Objetivo

O objetivo desse trabalho prático é permitir que os alunos pratiquem os conceitos de programação funcional. Os alunos deverão desenvolver algumas aplicações usando a linguagem de programação Haskell (https://haskell.org).

2. Instruções

Para cada um dos problemas a seguir, desenvolva um programa em Haskell que os resolva. Não se pode usar nenhuma função pré-definidas da biblioteca de Haskell ou qualquer outra de terceiros a não ser aquelas vistas em aula (nos slides), mas é permitido reimplementar alguma função caso julgue necessário.

1) Defina uma função recursiva para o cálculo de potência de dois números inteiros, onde o primeiro número é elevado ao segundo. Não se pode usar o operador de potência (^).

```
Ex.: > potencia 2 3 -- 8=2*2*2
```

2) Calcular o somatório dos elementos ímpares de uma lista de inteiros.

```
Ex.: > somaImpares [1,3,2,7,4,6,5] -- 16=1+3+7+5
```

3) Substituir todos elementos de um determinado valor de uma lista de inteiros por um outro valor.

```
Ex.: > substituir 1 0 [1,2,1,3,1] [0,2,0,3,0]
```

4) Verificar se um número é primo.

```
Ex.: > primo 17
True
> primo 0
False
```

5) Verifique se um número é perfeito, isto é, é igual a soma de seus divisores (exceto o próprio número).

```
Ex.: > perfeito 28 -- 28=1+2+4+7+14
True
```

6) Função que retorna uma lista com a representação em binário de um número inteiro.

```
Ex.: > binario 20 [1,0,1,0,0]
```



Laboratório de Linguagens de Programação Prof. Fabrício Rodrigues Inácio

7) Verificar se todos os elementos de uma lista são distintos.

8) Verificar se duas listas são disjuntas.

9) Verificar se uma lista de inteiros é palíndromo.

10) Calcular todas as somas parciais de uma lista de inteiros.

11) Linearizar uma lista de listas de inteiros.

12) Deslocar todos elementos de uma lista de inteiros k posições para a esquerda.

13) Remover os n últimos elementos de uma lista de inteiros.

14) Dadas duas listas ordenadas de forma crescente, obter a lista ordenada resultante da intercalação delas.

15) Desenvolver uma solução para um quiosque de saque eletrônico que, para um determinado valor, deve entregar o menor número de cédulas de R\$1, R\$5, R\$10, R\$50 e R\$100, da menor para a maior.

Cada programa deve estar em um arquivo com o nome da função do item seguido de .hs. Por exemplo, para o primeiro item o arquivo deve ser nomeado potencia.hs, enquanto para o segundo somalmpares.hs e assim por diante. Se não estiver no padrão, o programa será desconsiderado.



Laboratório de Linguagens de Programação Prof. Fabrício Rodrigues Inácio

3. Avaliação

O trabalho deve ser feito em grupo de até dois alunos, sendo esse limite superior estrito. O trabalho será avaliado em 15 pontos, onde essa nota será multiplicada por um fator entre 0.0 e 1.0 para compor a nota de cada aluno individualmente. Esse fator poderá estar condicionado a apresentações presenciais a critério do professor.

Trabalhos copiados, parcialmente ou integralmente, serão avaliados com nota NEGATIVA (nesse caso -15 pontos), sem direito a contestação. Você é responsável pela segurança de seu código, não podendo alegar que outro grupo o utilizou sem o seu consentimento.

4. Submissão

O trabalho deverá ser submetido até as 23:55 do dia 26/11/2018 (segunda-feira) via sistema acadêmico (Moodle) em pasta específica. Não serão aceitos, em hipótese alguma, trabalhos enviados por e-mail ou por qualquer outra fonte.