

# **DIAGRAMMI DI SEQUENZA**

Di seguito vengono riportati cinque esempi di diagramma di sequenza, volti a mostrare l'interazione dei vari oggetti per conseguire allo specifico obiettivo.

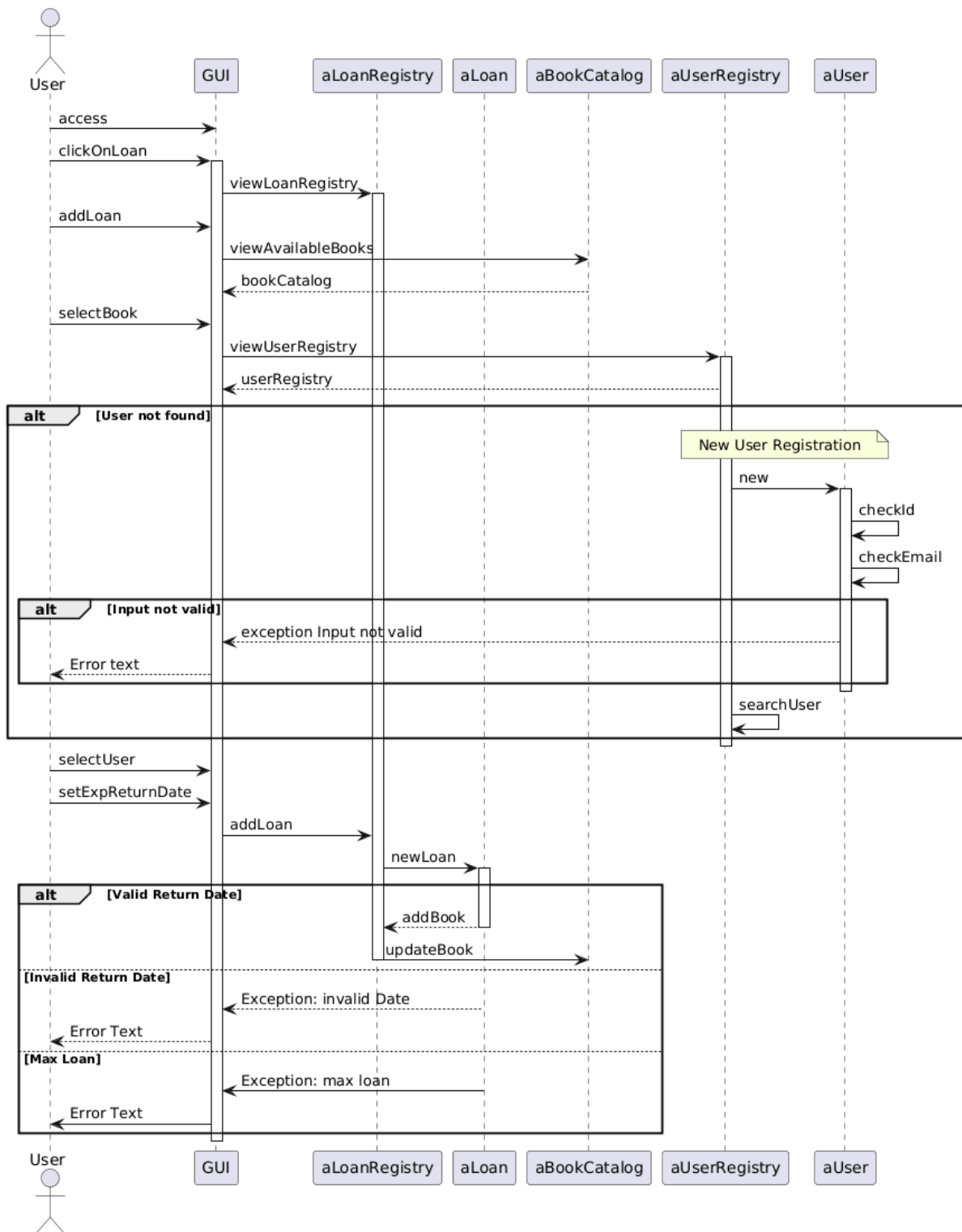
Le classi all'interno dei diagrammi fanno riferimento alle classi presentate all'interno del diagramma delle classi.

## **Registrazione prestito**

Il diagramma descrive l'interazione tra l'utente, l'Interfaccia utente e gli oggetti delle classi di gestione per effettuare la registrazione di un nuovo prestito.

Il diagramma è arricchito di diversi flussi alternativi: il primo prevede la creazione dell'utente, qualora la ricerca non vada a buon fine; all'interno dello stesso caso, viene presentato l'evento per cui i dati inseriti per la creazione dell'utente sono sbagliati, per cui si verifica un'eccezione; l'ultimo flusso alternativo è riferito all'eccezione sull'input della data di prevista restituzione, che non deve essere antecedente alla data del prestito.

## Visualizzazione e Creazione Nuovo Prestito



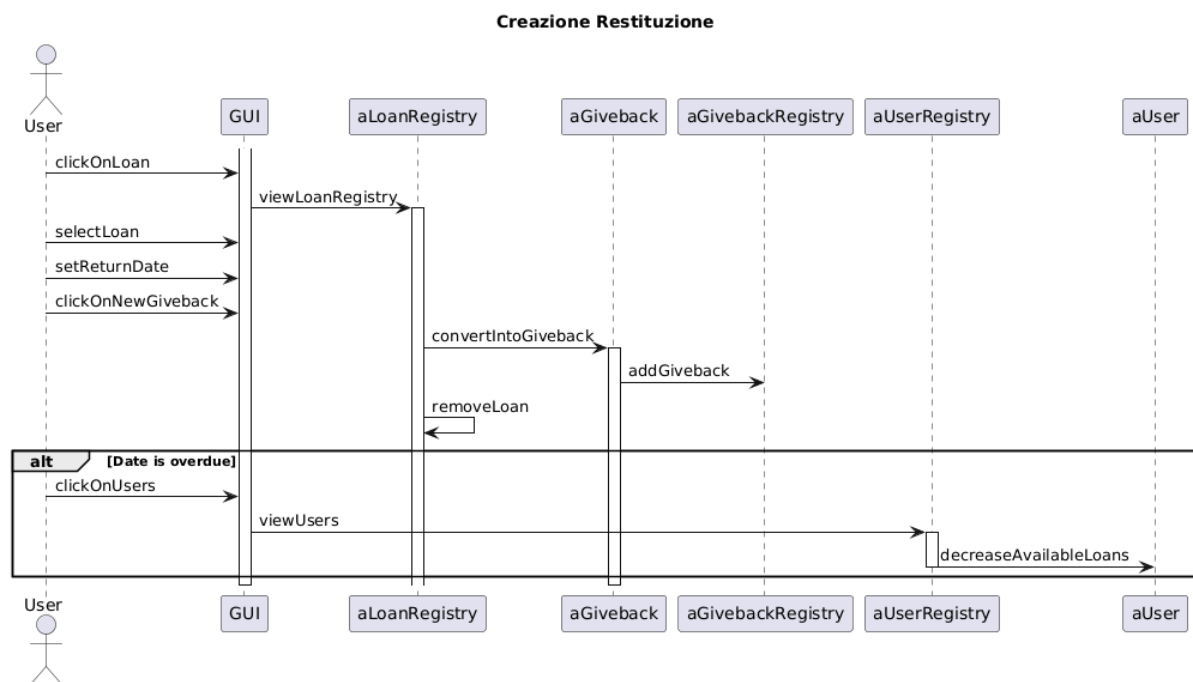
## 1. Registrazione restituzione

Il diagramma descrive l'interazione tra l'utente, l'Interfaccia utente e gli oggetti delle classi di gestione per effettuare la registrazione di una restituzione.

Al momento della restituzione, viene visualizzato il registro dei prestiti per ricavare le informazioni necessarie, viene selezionato il prestito ed effettuata la restituzione, aggiornando le informazioni interne alle collezioni e al libro.

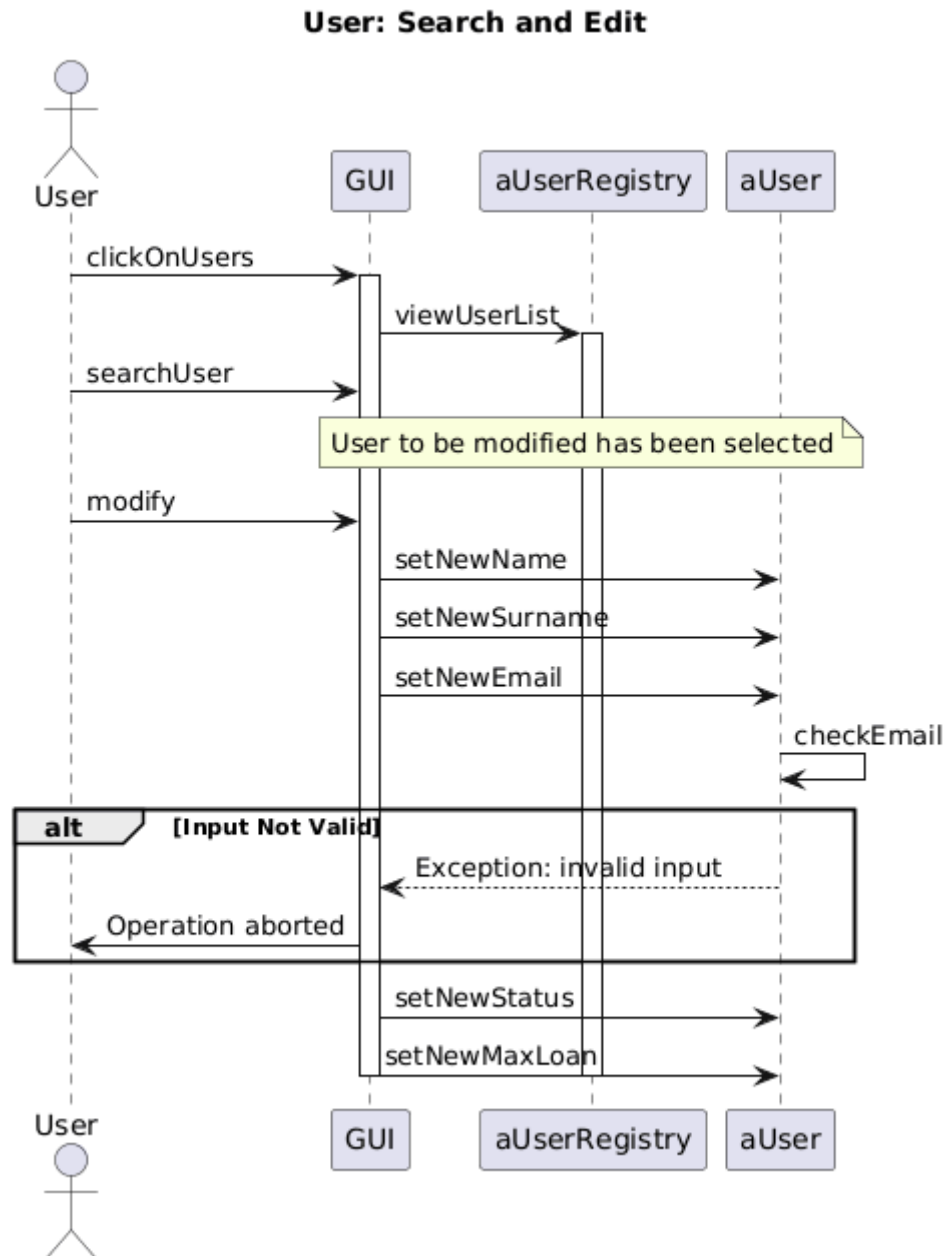
in seguito viene verificato che la restituzione sia avvenuta prima della scadenza del prestito.

In caso contrario, il diagramma mostra il flusso alternativo che consente al bibliotecario di modificare il massimo numero di prestiti disponibile per quell'utente.



## 2. Ricerca di un utente e modifica dei dati

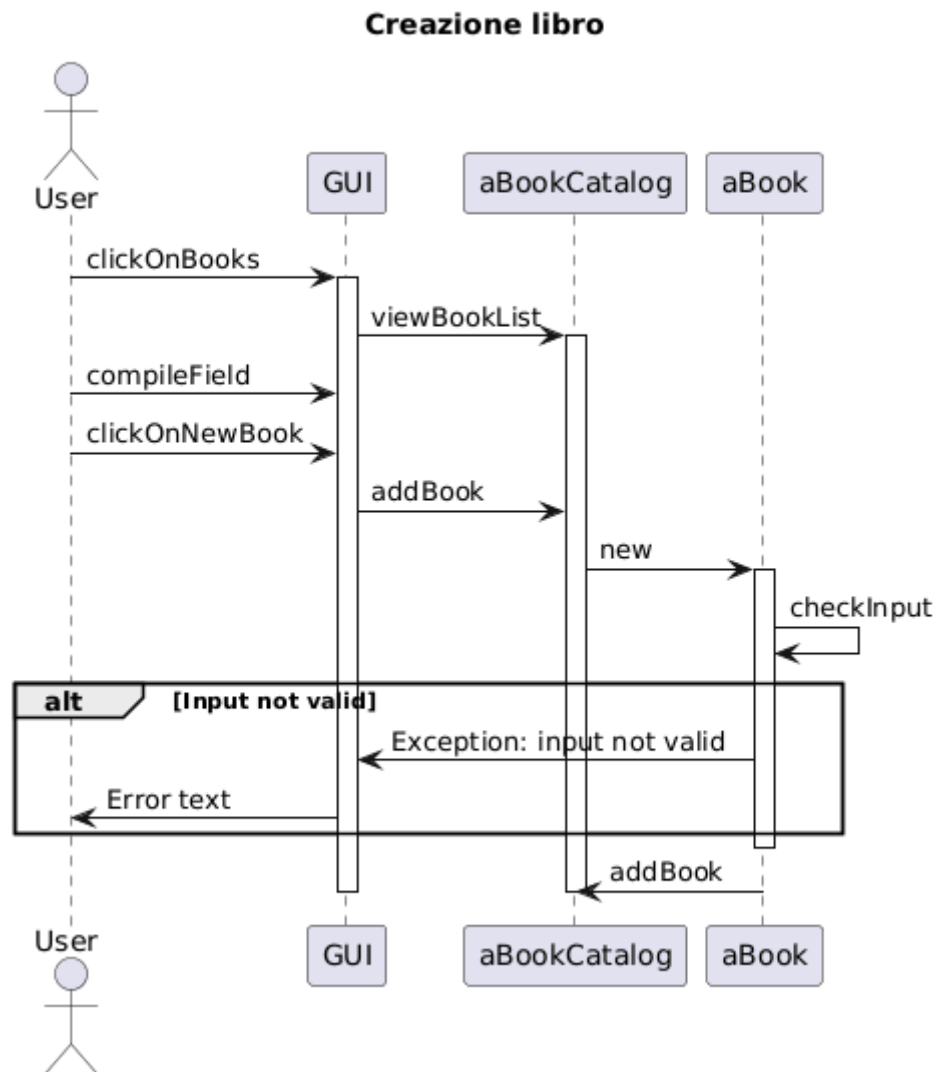
Il diagramma descrive l'interazione tra l'utente, l'Interfaccia utente e gli oggetti *aUserRegistry* e *aUser*, per visualizzare, selezionare e successivamente modificare i vari campi dell'utente selezionato dal registro.



### 3. Creazione di un libro

Il diagramma descrive l'interazione tra l'utente, l'Interfaccia utente e gli oggetti **aBookCatalog** e **aBook**, per la creazione di un libro e l'aggiunta alla collezione.

Il diagramma è arricchito del flusso alternativo, riguardante l'inserimento del formato errato di dati.



#### 4. Ricerca di un libro e modifica dei dati

Il diagramma descrive l'interazione tra l'utente, l'Interfaccia utente e gli oggetti **aBookCatalog** e **aBook**, per visualizzare, selezionare e successivamente modificare i vari campi del libro selezionato dal registro.

