



Práctica: Mini Retos DOM y Eventos (Versión Alumno)


En esta práctica trabajarás con JavaScript básico y el DOM. Cada minireto incluye un objetivo, un punto de partida en HTML y pistas para ayudarte a resolverlo usando las funciones vistas en clase: `getElementById`, `textContent`, `innerHTML`, `createElement`, `appendChild`, `onclick` y `addEventListener`.

Reto 1 – Inventario con botón Mostrar

 **Objetivo:** Mostrar una lista de objetos almacenados en un array al pulsar un botón.


 **Instrucciones:**


- Crea un array con varios productos del aula (nombre y cantidad). Muestra su contenido en pantalla dentro de una lista (``) cuando el usuario pulse el botón Mostrar.

 **Pistas:**


- Usa `getElementById` para acceder al botón y al contenedor donde irá la lista.
- Declara el array con objetos simples, por ejemplo: `{nombre: 'Ratón', cantidad: 5}`.
- Dentro del evento, usa `createElement` y `appendChild` para generar los ``.
- Recuerda limpiar el contenido anterior con `innerHTML = ''`.

Reto 2 – Búsqueda de nombres

 **Objetivo:** Filtrar un listado de nombres al pulsar un botón.


 **Instrucciones:**


- Crea un array con nombres y un campo de texto para que el usuario escriba una palabra. Al pulsar el botón, muestra solo los nombres que la contengan.

 **Pistas:**

- Usa `.value` para leer lo que el usuario escribió.
- Convierte todo a minúsculas con `.toLowerCase()` para evitar errores de mayúsculas.
- Para comprobar si un texto contiene otro, usa `indexOf(...) !== -1`.
- Crea un `` para cada coincidencia y añádelo a un ``.

Reto 3 – Mostrar horario sin tabla

 **Objetivo:** Mostrar el horario semanal en formato de texto al pulsar un botón.

 **Instrucciones:**

- Crea un objeto con los días de la semana y las clases de cada uno. Cuando el usuario pulse el botón, recorre el objeto y muestra el horario en bloques de texto.

💡 Pistas:

- Usa un objeto con estructura { 'Lunes': ['Sistemas', 'Cliente', 'Libre'] }.
- Por cada día, crea un <div> o <p> con el nombre del día y sus clases.
- Para anidar varios elementos, usa createElement y appendChild dentro de bucles.
- Limpia el contenido anterior antes de volver a generar el horario.

Reto 4 – Generar o comprobar correo electrónico

🎯 Objetivo: Comprobar si el texto introducido es un correo válido o generar uno si no contiene @.

🧠 Instrucciones:

- Al pulsar el botón, lee el valor del input. Si no contiene @, añade el dominio 'centrofp.local'. Si ya contiene @, verifica que también tenga un punto '.' en el dominio.

💡 Pistas:

- Comprueba si un texto contiene una palabra con indexOf('@').
- Si devuelve -1, significa que no la tiene.
- Usa replace(/\s+/g, '') para eliminar espacios del nombre.
- Muestra los resultados con textContent y cambia el color del texto para indicar si es correcto o no.

Reto 5 – Compatibilidad CPU ↔ Placa

🎯 Objetivo: Comprobar si el socket de la CPU y el de la placa base son compatibles.

🧠 Instrucciones:

- Crea dos menús desplegables (<select>) con los sockets disponibles (AM4, AM5, LGA1700). Cuando el usuario pulse el botón Comprobar, muestra un mensaje de compatibilidad.

💡 Pistas:

- Accede a los valores seleccionados con .value.
- Compara los dos valores con un if.

- Si son iguales, muestra el mensaje 'Compatibles', si no, 'No compatibles'.
- Usa `textContent` y cambia el color con `style.color` para dar feedback visual.

