


Ejercicios Introductorios al DOM (Document Object Model)

-  INTRODUCCIÓN TEÓRICA AL DOM

El DOM (Document Object Model) es la estructura del documento HTML en forma de árbol. Permite a JavaScript acceder y modificar el contenido, los estilos y los elementos de la página web.

A través del DOM podemos:

- - Cambiar el texto o el color de un elemento.
- - Mostrar u ocultar partes de la página.
- - Crear o eliminar elementos nuevos.
- - Reaccionar a acciones del usuario (clics, teclas, etc.).

EJERCICIOS INTRODUCTORIOS

Ejercicio 1 – Cambiar texto de un elemento

Crea una página con un título y un botón. Al pulsar el botón, el texto del título debe cambiar.

Ejercicio 2 – Cambiar color con un botón

Haz que un párrafo cambie de color al pulsar un botón. Usa la propiedad 'style.color'.

Ejercicio 3 – Mostrar y ocultar un elemento

Crea un texto y dos botones. Uno debe ocultar el texto y otro mostrarlo. Usa 'style.display'.

Ejercicio 4 – Cambiar imagen al hacer clic

Coloca una imagen y un botón. Al hacer clic en el botón, la imagen debe cambiar por otra.

Ejercicio 5 – Crear un nuevo párrafo

Crea un botón que, al pulsarlo, añada un nuevo párrafo al final de un contenedor usando 'createElement' y 'appendChild'.

CONCLUSIÓN

Con estos ejercicios se aprende a manipular elementos del DOM: cambiar texto, color, atributos, mostrar u ocultar y crear elementos nuevos. Son la base para la interacción dinámica en las páginas web.