

Ejercicios DOM – Nivel de Consolidación (Versión Alumno)

💡 En esta práctica continuarás aprendiendo a manipular el DOM con JavaScript. Los siguientes ejercicios amplían los anteriores con nuevas situaciones, manteniendo el mismo nivel de dificultad y reforzando lo ya aprendido.

1) Cambiar borde de un recuadro

Crea un div con borde negro y un botón. Al hacer clic, cambia el grosor y el color del borde.

Pista: usa `.style.border = '3px solid red'`.

2) Escribir varias líneas

Crea un área `<textarea>` y un botón. Al pulsarlo, muestra debajo el texto introducido respetando los saltos de línea.

Pista: usa `.value` y `<pre>` o `.textContent`.

3) Mostrar longitud del texto

Crea un `<input>` y un párrafo. Cada vez que el usuario escriba, muestra cuántos caracteres lleva.

Pista: evento `'input'` y `.value.length`.

4) Cambiar tamaño de una imagen

Crea una imagen y dos botones para aumentar o reducir su tamaño.

Pista: modifica `.style.width` con valores como `'150px'`.

5) Añadir un encabezado nuevo

Crea un botón que al pulsarlo genere un nuevo `<h2>` con el texto 'Nuevo título añadido'.

Pista: `createElement('h2')` + `.append()`.

6) Eliminar todos los párrafos

Crea tres párrafos y un botón que elimine todos los párrafos al pulsarlo.

Pista: usa `querySelectorAll('p')` y `remove()` en bucle.

7) Mostrar nombre del color

Crea tres botones de colores (rojo, verde, azul). Al pulsar uno, cambia el fondo de un div y muestra el nombre del color.

Pista: cambia `.style.backgroundColor` y `.textContent`.

8) Cambiar alineación de texto

Crea un párrafo y tres botones: Izquierda, Centro y Derecha. Cada botón cambia la alineación del texto.

Pista: `.style.textAlign = 'center'`.

9) Cambiar opacidad

Crea una imagen y un deslizador (<input type='range'>). Al moverlo, la imagen se hace más o menos transparente.

Pista: evento 'input', propiedad `.style.opacity`.

10) Contar clics totales en la página

Muestra en pantalla un contador global que aumenta cada vez que se hace clic en cualquier parte de la página.

Pista: `document.addEventListener('click', ...)`.

11) Cambiar texto al pasar el ratón

Crea un párrafo que diga 'Pasa el ratón aquí'. Al poner el ratón encima, cambia el texto. Al salir, vuelve al original.

Pista: eventos 'mouseover' y 'mouseout'.

12) Crear lista numerada automática

Crea un botón que, cada vez que se pulsa, añada un nuevo con un número consecutivo (1, 2, 3...).

Pista: lleva la cuenta con una variable contador.

13) Mostrar/ocultar imagen

Crea una imagen visible y un botón que permita alternar su visibilidad.

Pista: cambia entre `style.display = 'none'` y `'block'`.

14) Cambiar el texto de un botón al pulsarlo

Crea un botón que diga 'Haz clic aquí' y, tras pulsarlo, cambie su propio texto a '¡Gracias!'.

Pista: `boton.textContent = '¡Gracias!'`.

15) Mostrar posición del ratón

Crea un párrafo que muestre las coordenadas X e Y del ratón en tiempo real.

Pista: `document.addEventListener('mousemove', function(e) { ... e.clientX ... })`.
