RNA

Redes Neurais Lineares

Modelos abordados serão caracterizados pela equação

$$Xw = Y$$
 Ou de maneira mais geral $f(Xw) = Y$

Onde f(.) é a função de ativação do modelo:

- Função identidade f(u)=u;
- Função degrau;
- Função logística.

Modelos de única camada

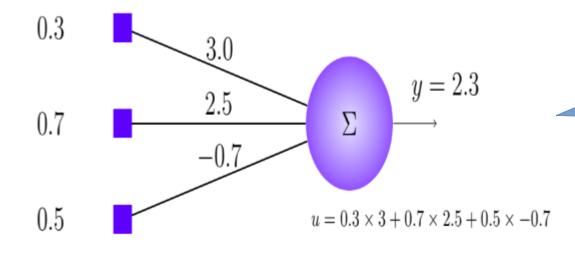
São modelos de única camada uma vez que as amostras de entrada, linhas de X, são multiplicadas pelo vetor w resultando em Y.

Para o caso de f(u) = u, o modelo de camada única será linear

$$Xw = Y$$

$$\underbrace{\begin{pmatrix} 0.3 & 0.7 & 0.5 \\ -1.2 & 0.5 & 3 \\ 0.4 & -1.7 & -2.1 \end{pmatrix}}_{\mathbf{X}} \underbrace{\begin{pmatrix} 3.0 \\ 2.5 \\ -0.7 \end{pmatrix}}_{\mathbf{w}} = \underbrace{\begin{pmatrix} 2.3 \\ -4.45 \\ -1.58 \end{pmatrix}}_{\mathbf{y}}$$

Representação Matricial



Representação Modelo linear de camada únical

Dado

$$\tau = \{(\mathbf{x}_i, y_i)\}_{i=1}^N.$$

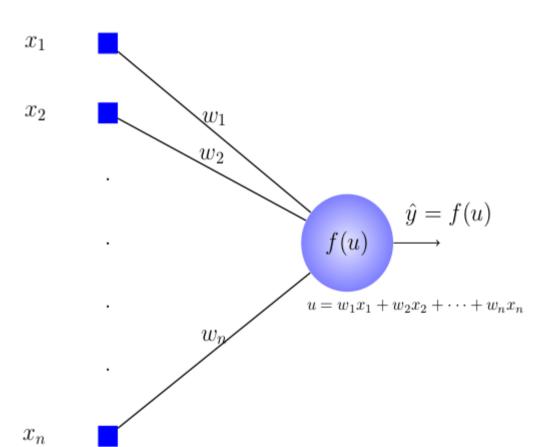
Quero encontrar w de forma que

$$f(\mathbf{x}_i, \mathbf{w}) \approx f_g(\mathbf{x}_i) \ \forall \mathbf{x}_i.$$

A aproximação é feita apenas com as amostras conhecidas, mas eu quero que esta função aproxime bem para quaisquer x.

Aprendizado

- Hebbiano $W = X^TY$
- Mínimos quadrados
 W = H+Y
- Adaline Regra Delta



Modelo de McCulloch e Pitts:

- Aplicação de função de limiar à soma ponderada das entradas
- No modelo MCP a função de ativação é a degrau
- No Adaline a função de ativação é a função identidade:

$$f(u) = u$$

Então a saída corresponde exatamente à soma ponderada das entradas:

$$\hat{y} = \sum w_i x_i$$

Treinar o neurônio minimizando uma função de custo:

$$J = \sum_{i=1}^{N} (y_i - \hat{y}_i)^2$$

É uma função quadrática – Facilita busca por mínimo global

Como
$$\hat{y}_i = \sum_{j=1}^n w_j x_{ij}$$

A minimização de J é um problema quadrático nos pesos w_j já que a função de custo pode ser escrita como

$$J = \sum_{i=1}^{N} (y_i - \sum_{j=1}^{n} w_j x_{ij})^2$$

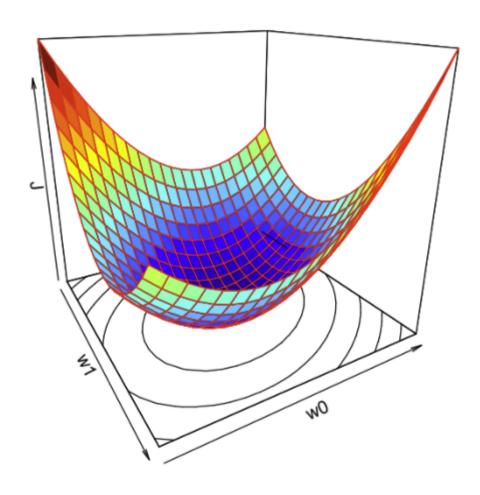
Se considerarmos um problema de uma única variável o modelo Adaline será caracterizado por:

$$\hat{y}_i = w_1 x_i + w_0$$

E a função de custo será:

$$J = \sum_{i=1}^{N} (y_i - (w_1 x_i + w_0))^2$$

Que é quadrática em w₁ e w₀ que são os parâmetros que definem a função.

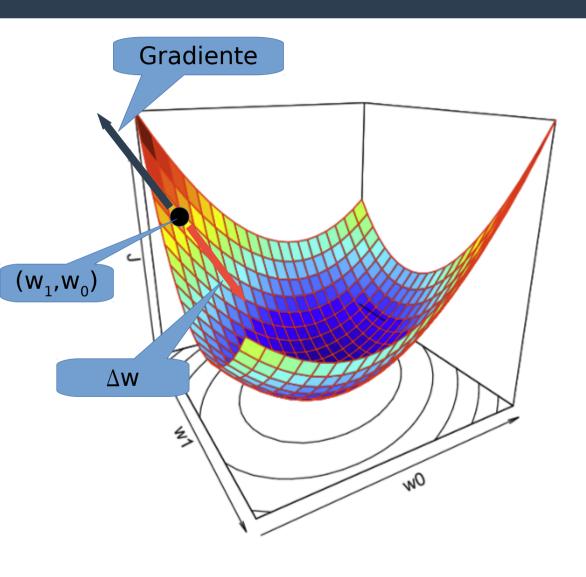


Superfície de erro quadrática correspondente à função de custo considerando:

$$\mathbf{x} = [0.1, 2, -1, 0.2]^T \ \mathrm{e} \ \mathbf{y} = [2.2, 6, 0, 2.4]^T$$

O mínimo da superfície ocorre para W = [2,2]

Adaline - Regra Delta



Deseja-se obter a direção de ajuste do vetor de pesos pelo gradiente descendente, ou seja, o ajuste deve ocorrer em direção contrária ao gradiente em cada ponto da supefície J.

Adaline - Regra Delta

$$\frac{\partial J}{\partial w_j} = \frac{1}{2} \frac{\partial J}{\partial w_j} \left(y_i - \sum_{k=1}^n w_k x_{ik} \right)^2$$

$$\frac{\partial J}{\partial w_j} = -\overbrace{\left(y_i - \sum_{k=1}^n w_k x_{ik}\right)}^{erro} x_{ij}$$

$$\Delta \mathbf{w}_j \propto -\frac{\partial J}{\partial w_j}$$
 $\Delta \mathbf{w}_j = \eta e_i x_{ij}$

$$\mathbf{w}_i(t+1) = \mathbf{w}_i(t) + \eta e_i \mathbf{x}_i$$

Adaline - algoritmo de treinamento

Exemplo de ajuste de pesos para um neurônio linear simples de três entradas x_1 , x_2 e x_3 .

Dados:

$$(x_1, y_1) = ([0.4, 1.2, 1]^T, 4,64)$$

$$(x_2, y_2) = ([1.35, 0.7, 1]^T, 2.26)$$

$$W_{atual} = [-0.21, 3.35, 0.5]^T$$

$$H = 0.1$$

$$\mathbf{w}_i(t+1) = \mathbf{w}_i(t) + \eta e_i \mathbf{x}_i$$

$$\begin{pmatrix} -0.20184 \\ 3.37448 \\ 0.52040 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -0.21 \\ 3.35 \\ 0.5 \end{pmatrix} + 0.1(4.640 - 4.436) \begin{pmatrix} 0.4 \\ 1.2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Adaline - algoritmo de treinamento

Algoritmo 1 Algoritmo de treinamento do Adaline.

```
1: função Trainadaline
        Entrada: X,y,\eta,tol,maxepocas
 2:
        Saída: w,erro por época
 3:
        N \leftarrow \text{Número de linhas de } \mathbf{X}
 4:
        Inicializa vetor de pesos w
 5:
        enquanto (erroepoca > tol) e (nepocas < maxepocas) faça
 6:
            vetor xseq = permutação de 1 a N
 7:
            para i \leftarrow 1 até N faça
 8:
                iseq = xseq[i]
 9:
                erro = (y[iseq] - \mathbf{w}^T \mathbf{x}[iseq,])
10:
                \mathbf{w} = \mathbf{w} + \eta \text{ erro } \mathbf{x}[\mathbf{iseq},]
11:
                ei2 = ei2 + erro^2
12:
            fim para
13:
            erroepoca[nepocas] = ei2
14:
            nepocas = nepocas + 1
15:
        fim enquanto
16:
17: fim função
```

Adaline - algoritmo de treinamento

```
trainadaline <- function (xin, yd, eta, tol, maxepocas, par)
2 {
     dimxin<-dim(xin)
    N-dimxin[1]
     n<-dimxin[2]
     if (par == 1){
       wt < -as. matrix (runif (n+1) -0.5)
       xin \leftarrow cbind(1,xin)
10
     else wt\langle -as.matrix(runif(n)-0.5)
11
12
     nepocas <-0
     eepoca <- tol+1
14
     evec <- matrix (nrow=1,ncol=maxepocas)
     while ((nepocas < maxepocas) && (eepoca>tol))
17
       ei2<-0
1.9
       xseq <- sample (N)
       for (i in 1:N)
22
         irand -xseq[i]
         yhati<-1.0*((xin[irand,] %*% wt))
          ei <-yd[irand] - yhati
         dw = eta * ei * xin [irand ,]
26
         wt < -wt + dw
          ei2<-ei2+ei*ei
29
       nepocas <- nepocas+1
30
       evec [nepocas] <-ei2/N
31
32
       eepoca - evec [nepocas]
33
34
     retlist <- list (wt, evec [1: nepocas])
     return (retlist)
37
```

Adaline - exercício

Problema univariado

Livro Braga