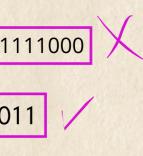
- 1. El operador asterisco (*). Se aplica solo a la secuencia mas corta de simbolos a su izquierda que constituye una expresion regular bien formada.
- 2. El operador de concatenacion o punto. Despues de aplicar todos los operadores asterisco a sus respectivos operandos, se aplica la concatenacion a sus operandos, iniciando por la izquierda.
- 3. Por ultimo, se aplican los operadores de union, empezando por la izquierda.

Ejemplo:

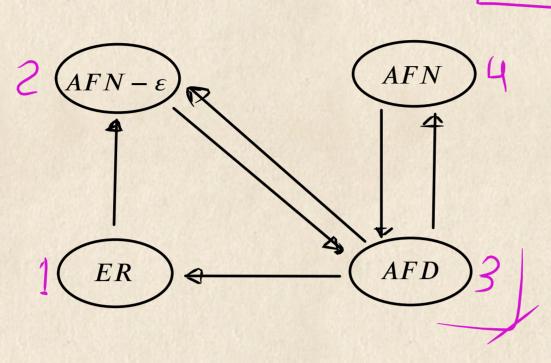
$$01^* + 1 \rightarrow (0(1^*)) + 1$$

$$L = \{01111, 0, 01, 1\}$$



AUTOMATAS FINITOS

- 1. Un automata finito es un modelo matematico de un sistema con entradas y salidas discretas.
- 2. El sistema puede asumir uno de un numero finito de estados o configuraciones internas.
- 3. El estado actual de un sistema resume toda la informacion relativa a entradas anteriores y que es necesaria para determinar el comportamiento del sistema al recibir entradas posteriores.
- 4. Al igual que las expresiones regulares, un automata finito representa un lenguaje regular.



AUTOMATAS FINITOS DETERMINISTAS (AFD)

Un AFD consta de un conjunto finito de estados y de un conjunto de transiciones de un estado a otro, a partir de simbolos tomados de un alfabeto Σ .

Para cada simbolo de entrada existe una unica transicion desde cada estado, esa transicion puede ser de permanencia en el mismo estado.

Hay un estado inicial denotado por q_0 desde el cual inicia el automata.

Algunos estados se designan como "finales" o "de aceptacion".

Un AFD se denota formalmente por la quinteta $(Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$ donde :

Q es un conjunto finito de estados.

 Σ es el alfabeto de entrada.

 δ es la funcion de transicion. $\delta: Q \times \Sigma \to Q$

 q_0 es el estado inicial. $q_0 \in Q$.

F es el conjunto de estados finales. $F \subseteq Q$

Para describir formalmente el comportamiento de un AFD sobre una cadena, se extiende la funcion de transicion:

$$\begin{split} \underline{\delta}^* : \underline{Q} \times \underline{\Sigma}^* \to \underline{Q} \\ \underline{\delta}^* (q, \underline{\varepsilon}) &= q \\ \overline{\delta}^* (q, \underline{\omega} a) &= \delta \left(\underline{\delta}^* (q, \underline{\omega}), a \right); a \in \Sigma, \underline{\omega} \in \underline{\Sigma}^* \\ \underline{\delta}^* (q, \underline{a}) &= \delta \left(\underline{\delta}^* (q, \underline{\varepsilon}), a \right) &= \delta (q, a) \end{split}$$

Cadena o simbolo a procesar $\delta(q\,,X)$ Estado actual del automata

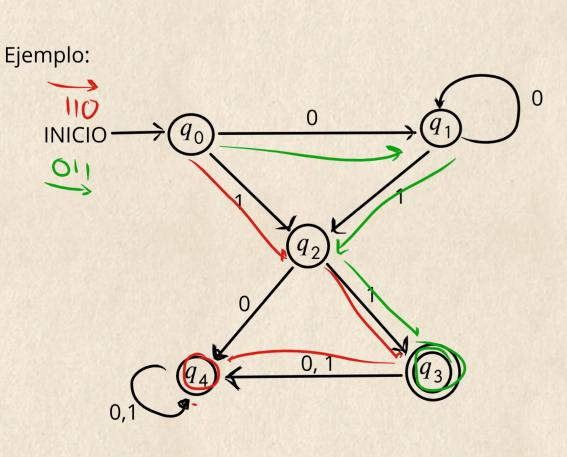
Se dice que una cadena x es aceptada por un AFD $M = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$ si $\delta(q_0, x) = p$ $p \in F$.

El lenguaje aceptado por M y denotado L(M), es el conjunto

$$\left\{x\mid\delta\big(q_0,x\big)\in F\right\}$$

 δ :

UN LENGUAJE ES REGULAR, SI ESE LENGUAJE ES ACEPTADO POR ALGUN AFD



Estado .			
actual	0	1	
q_0	q_1	q_2	0
q_1	q_1	q_2	0
\overline{q}_2	q_4	q_3	0
q_3	q_4	q_4	1
q_4	q_4	q_4	0

$$M = \{Q, \Sigma, \delta, q_0, F\} = \{\{q_0, q_1, q_2, q_3, q_4\}, \{0,1\}, \delta, q_0, \{q_3\}\}$$

Determinar si las cadenas 110 y 011 pertenecen a L(M).

1. Para 110

$$\delta(q_0, 110) = \delta(\delta(q_0, 11), 0) = \delta(q_3, 0) = q_4$$

$$\delta(q_0, 11) = \delta(\delta(q_0, 1), 1) = \delta(q_2, 1) = q_3$$

$$\delta(q_0, 1) = \delta(\delta(q_0, \epsilon), 1) = \delta(q_0, 1) = q_2$$

$$\delta(q_0, \tau) = \delta(\delta(q_0, \varepsilon), \tau) = \delta(q_0, \tau) = q_0$$

$$\delta(q_0, \varepsilon) = q_0$$

2. Para 011

 $\delta(q_0, \varepsilon) = q_0$

$$\delta(q_0, 011) = \delta(\delta(q_0, 01), 1) = \delta(q_2, 1) = q_3$$

$$\delta(q_0, 01) = \delta(\delta(q_0, 0), 1) = \delta(q_1, 1) = q_2$$

$$\delta(q_0, 0) = \delta(\delta(q_0, \epsilon), 0) = \delta(q_0, 0) = q_1$$

$$o(q_0, 0) = o(o(q_0, \epsilon), 0) = o(q_0, 0) = q$$

LA CADENA 011 SI ES ACEPTADA POR EL AUTOMATA, SI PERTENECE AL LENGUAJE

LA CADENA 110 NO ES ACEPTADA POR EL

AUTOMATA, POR LO TANTO NO

PERTENECE AL LENGUAJE.