

INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO



Analizador IP

Mora Ayala José Antonio Torres Carrillo Josehf Miguel Angel

Profesora:

M. en C. NIDIA ASUNCIÓN CORTEZ DUARTE

CONTENIDO

Analizador IP	1
Instrucciones	3
Una trama IP con opciones ICMP	5
Captura de pantalla	5
Código del programa	5
Una trama IP de costo mínimo	6
Captura de pantalla	6
Código del programa	6
Verificar el checksum de las tramas IP	7
Captura de pantalla	7
Código del programa	7
Una trama DUP cuyo encapsulado IP no tenía opciones	9
Captura de pantalla	9
Código del programa	9

INSTRUCCIONES

En un archivo de word incluye los 4 ejercicios sobre el protocolo IP

- Pega el codigo correspondiente resultante
- Modifica tramas IP (crea) para que entren a las condiciones solicitadas
- Pon al menos 5 salidas (1 por cada inciso) como captura de pantalla.
- Una con checksum correcto y otra con incorrecto

Tramas Probadas

```
//Trama IP con opciones de tipo ICMP - Imprimir las opciones en
hexadecimal
                                                                                                                       //MAC Destino T[0] - T[5]
                   unsigned char T1[] = \{0x00, 0x1f, 0x45, 0x9d, 0x1e, 0xa2, 0x45, 0x9d, 0x1e, 0x45, 0x9d, 0x1e, 0x45, 0x45, 0x9d, 0x1e, 0x45, 
                                                                                                                       //MAC Origen T[6] - T[11]
                                                                                                                         0x00,0x23,0x8b,0x46,0xe9,0xad,
                                                                                                                       //Tipo T[12] - T[13]
                                                                                                                         0x08,0x00,
                                                                                                                       //Version/IHL T[14]
                                                                                                                         0x4F,
                                                                                                                       //Tipo de servicion T[15]
                                                                                                                         0 \times 00,
                                                                                                                       //Tamano total T[16] - T[17]
                                                                                                                         0x80,0x42,
                                                                                                                       //Identificador T[18] - T[19]
                                                                                                                         0x04,0x55,
                                                                                                                       //Bandera/ Desplazamiento Fragmento
T[20] / T[20] - T[21]
                                                                                                                         0x34,0x11,
                                                                                                                       //Tiempo de vida T[22]
                                                                                                                         0x80,
                                                                                                                       //Protocolo T[23]
                                                                                                                          0x01,
                                                                                                                       //Checksum T[24] - T[25]
                                                                                                                         0x6b,0xf0,
                                                                                                                       //IP Origen T[26] - T[29]
                                                                                                                        0x94,0xcc,0x39,0xcb,
                                                                                                                       //Ip Destino T[30] - T[33]
                                                                                                                         0x94,0xcc,0x67,0x02,
                                                                                                                       //Opciones y relleno T[34] - T[73]
0xaa,0xbb,0xcc,0xdd,0x04,0x0c,0x00,0x35,0x00,
0x2e,0x85,0x7c,0xe2,0x1a,0x01,0x00,0x00,0x01,
0 \times 00,0 \times 00,0 \times 00,0 \times 00,0 \times 00,0 \times 00,0 \times 03,0 \times 77,0 \times 77,
0x77,0x03,0x69,0x73,0x63,0x05,0x65,0x73,0x63,
                                                                                                                           0x6f, 0x6d, 0x03, 0x29;
                                                                                                                        //MAC Destino T[0] - T[5]
```

```
unsigned char T2[] = \{0x00,0x1f,0x45,0x9d,0x1e,0xa2,
                                                                                                     //MAC Origen T[6] - T[11]
                                                                                                        0x00,0x23,0x8b,0x46,0xe9,0xad,
                                                                                                      //Tipo T[12] - T[13]
                                                                                                       0x08,0x00,
                                                                                                     //Version/IHL T[14]
                                                                                                       0 \times 40,
                                                                                                     //Tipo de servicion T[15]
                                                                                                       0x02,
                                                                                                     //Tamano total T[16] - T[17]
                                                                                                       0x80,0x42,
                                                                                                     //Identificador T[18] - T[19]
                                                                                                      0x04,0x55,
                                                                                                     //Bandera/ Desplazamiento Fragmento
                                                                                                       0x34,0x11,
                                                                                                     //Tiempo de vida T[22]
                                                                                                       0x80,
                                                                                                     //Protocolo T[23]
                                                                                                       0x01,
                                                                                                     //Checksum T[24] - T[25]
                                                                                                       0xbc,0xec,
                                                                                                     //IP Origen T[26] - T[29]
                                                                                                       0x94,0xcc,0x39,0xcb,
                                                                                                     //Ip Destino T[30] - T[33]
                                                                                                       0x94,0xcc,0x67,0x02,
                                                                                                     //Opciones y relleno T[34] - T[73]
                                                                                                       };
                unsigned char T4[] = \{0x00, 0x1f, 0x45, 0x9d, 0x1e, 0xa2, 0x1e, 0x45, 0x9d, 0x1e, 0x45, 0x45, 0x9d, 0x1e, 0x45, 
                                                                                                     //MAC Origen T[6] - T[11]
                                                                                                       0x00,0x23,0x8b,0x46,0xe9,0xad,
                                                                                                     //Tipo T[12] - T[13]
                                                                                                      0x08,0x00,
                                                                                                     //Version/IHL T[14]
                                                                                                       0x40,
                                                                                                     //Tipo de servicion T[15]
                                                                                                       0x02,
                                                                                                     //Tamano total T[16] - T[17]
                                                                                                       0x80,0x42,
                                                                                                     //Identificador T[18] - T[19]
                                                                                                      0x04,0x55,
                                                                                                     //Bandera/ Desplazamiento Fragmento
T[20] / T[20] - T[21]
                                                                                                       0x34,0x11,
                                                                                                     //Tiempo de vida T[22]
                                                                                                       0x80,
                                                                                                     //Protocolo T[23]
                                                                                                      0x11,
                                                                                                     //Checksum T[24] - T[25]
                                                                                                       0xbc,0xec,
                                                                                                     //IP Origen T[26] - T[29]
                                                                                                       0x94,0xcc,0x39,0xcb,
                                                                                                     //Ip Destino T[30] - T[33]
                                                                                                       0x94,0xcc,0x67,0x02,
                                                                                                     //Opciones y relleno T[34] - T[73]
                                                                                                        };
```

UNA TRAMA IP CON OPCIONES ICMP

Imprimir las opciones en hexadecimal

CAPTURA DE PANTALLA

```
void programa1(){
      unsigned short int tot = T1[12] << 8 \mid T1[13];
      if (tot == 2048) {
            printf("Trama IP \n");
            if (T1[23] == 1) printf("TIPO ICMP \n");
            else printf("TIPO OTRO\n");
            unsigned char IHL = (T1[14]&15)*4;
            if (IHL > 20) {
                  printf("Tamano de Opciones %d\n", IHL);
                  for (unsigned char i = 34; i \le (14 + IHL -1); i++)
                        printf("0x%.2x ", T1[i]);
            else printf("No tiene Opciones\n");
      }
      else{
            printf("No es una trama IP\n");
      }
}
```

UNA TRAMA IP DE COSTO MÍNIMO

Imprimir TTL

CAPTURA DE PANTALLA

```
Administrador: C:\Windows\system32\cmd.exe

C:\Users\JomianTC\Desktop>p.exe

Trama IP

Es de costo Minimo

128 Saltos

C:\Users\JomianTC\Desktop>
```

```
void programa2() {
    unsigned short int tot = T2[12]<<8 | T2[13];

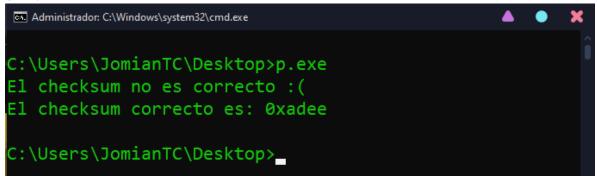
if (tot == 2048) {
    printf("Trama IP \n");

    if (T2[15]&2) {
        printf("Es de costo Minimo\n");
        printf("%d Saltos\n", T2[22]);
    }
    else printf("Otro\n");
}
else{
    printf("No es una trama IP\n");
}</pre>
```

VERIFICAR EL CHECKSUM DE LAS TRAMAS IP

- En caso de que este correcto imprimir :) en caso de que sea incorrecto \square e imprimir el checksum correcto. Imprimir las opciones en hexadecimal
- Llamar a su función Checksum

CAPTURA DE PANTALLA



```
Administrador: C:\Windows\system32\cmd.exe

C:\Users\JomianTC\Desktop>p.exe

El checksum es correcto :)

C:\Users\JomianTC\Desktop>
```

```
if ((suma & 0xFFFF0000) > 0)
            suma = suma & OxFFFF;
            suma += 1;
        }
        i += 2;
        tam -= 2;
    }
    suma = ~suma;
    suma = suma & OxFFFF;
    if (suma == 0)
       printf("El checksum es correcto :) \n");
    else
     printf("El checksum no es correcto :(\n");
        suma = 0x00, acarreo = 0x00;
        i = 0x00;
       tam = 0x14;
        T3Aux[10] = 0;
        T3Aux[11] = 0;
        while (tam > 1)
            acarreo = (((T3Aux[i] << 8) & 0xFF00) | ((T3Aux[i + 1]) &
0xFF));
            suma += acarreo;
            if ((suma & 0xFFFF0000) > 0)
               suma = suma & 0xFFFF;
                suma += 1;
            }
            i += 2;
            tam -= 2;
        }
        suma = ~suma;
        suma = suma & OxFFFF;
       printf("El checksum correcto es: 0x%.4x\n", suma);
   }
}
```

UNA TRAMA UDP CUYO ENCAPSULADO IP NO TENÍA OPCIONES

Devolver valor del offset en decimal

CAPTURA DE PANTALLA

```
Administrador: C:\Windows\system32\cmd.exe

C:\Users\JomianTC\Desktop>p.exe

Trama IP

TIPO UDP

No tiene Opciones

Offset: 41096

C:\Users\JomianTC\Desktop>_
```

```
void programa4() {
    unsigned short int tot = T1[12]<<8 | T1[13];

if (tot == 2048) {
    printf("Trama IP \n");

    if (T4[23] == 17) printf("TIPO UDP \n");
    else printf("TIPO OTRO\n");

    unsigned char IHL = (T4[14]&15)*4;

    if (IHL > 20) {
        printf("Tiene Opciones %d\n", IHL);
    }
    else printf("No tiene Opciones\n");

    printf("Offset: %d\n", (((T4[20]&31)<<8) | T4[21])*8);
}
else {
        printf("No es una trama IP\n");
}</pre>
```