



# Antonio Barolo

Site: [antoniobarolo.github.io](https://antoniobarolo.github.io)  
Linkedin: Antonio Barolo Gargiulo

e-mail: [antoniobarolog@gmail.com](mailto:antoniobarolog@gmail.com)  
tel: (11) 99768-1716

## SOBRE MIM

Entusiasta por interdisciplinaridade e tecnologia.  
Multi-instrumentista, compositor e produtor de áudio, lanço músicas autorais e trilhas-sonoras para a mídia audiovisual e jogos.

## EXP. PROFISSIONAL

### QSOFT

Estagiário de Dados (Jan 2022 - Jan 2023)

## FORMAÇÃO ACADÊMICA

### SISTEMAS DE INFORMAÇÕES - ESPM (SP)

Bacharelado (7o período, conclusão dez 2023)

### ESCOLA MÓBILE

Ensino Médio (Conclusão dez 2019)

## HABILIDADES

### PROGRAMAÇÃO

- Javascript, Typescript, HTML e CSS;
- React, Node, Express, Websockets;
- Java;
- C#;
- Python, Selenium.

### CIÊNCIA DE DADOS

- SQL e PLSQL;
- Tableau;
- RapidMiner;
- R.

### MULTIMÍDIA

- Edição de vídeo (Vegas Pro, Premiere);
- Modelagem 3D (Blender);
- Ambientes Virtuais (Unreal Engine);
- Edição e produção de áudio (Pro Tools, Reaper, Ableton);
- Edição e produção de imagem (Photoshop, Illustrator, Xd).

## IDIOMAS

### INGLÊS

Fluente (TOEFL 114/120, CAE 205/210)

### ALEMÃO

Intermediário (2016-2020)

### ESPAÑHOL

Intermediário (2016 e 2017)

## TRABALHOS VOLUNTÁRIOS

GEMA e GRAACC - elaborei e executei jogos para estimular a criatividade de grupos de crianças (2017 e 2018);

## CONQUISTAS ACADÊMICAS

- Formações na Alura em 36 cursos em áreas como Programação, Web Development, UX, Ciência de Dados, Design Gráfico e Game Design;
- Introdução a Networking pela Cisco Networking Academy com Carta de Mérito;
- Introdução a Data Science Machine Learning pelo RapidMiner;
- 10o colocado nacional na Olimpíada Brasileira de Linguística, e posteriormente palestrante e elaborador de questões para a Olimpíada;
- Iniciação Científica e Artística de 2018 a 2019, tendo construído um idioma completo para um universo fictício;
- Curso de Arte e Design pela EBAC - Escola Britânica de Artes Criativas.