



Antonio Barolo

Site: antoniobarolo.github.io
Linkedin: Antonio Barolo Gargiulo

e-mail: antoniobarolog@gmail.com
tel: (11) 99768-1716

SOBRE MIM

Entusiasta por interdisciplinaridade e tecnologia.
Trabalho como desenvolvedor back-end typescript.
Também produzo músicas autorais e trilhas-sonoras
para a mídia audiovisual e jogos.

EXP. PROFISSIONAL

TARKEN

Estagiário (Jun 2023 - presente)

QSOFT

Estagiário (Jan 2022 - Jan 2023)

FORMAÇÃO ACADÊMICA

SISTEMAS DE INFORMAÇÕES - ESPM (SP)

Bacharelado (2020 - 2023)

ESCOLA MÓBILE

Ensino Médio (Conclusão dez 2019)

HABILIDADES

DEV E DADOS

- Javascript, Typescript, HTML e CSS;
- React, Nest, Node, Express, Websockets;
- Java;
- C#;
- Python, Selenium;
- Infraestrutura Cloud (GCP e AWS)
- SQL, PLSQL, Postgres, TypeOrm;
- Tableau;
- RapidMiner;
- R.

MULTIMÍDIA

- Vegas Pro, Premiere;
- Blender;
- Unreal Engine;
- Pro Tools, Reaper, Ableton;
- Photoshop, Illustrator, Xd.

IDIOMAS

INGLÊS

Fluente (TOEFL 114/120, CAE 205/210)

ALEMÃO

Intermediário (2016-2020)

ESPAÑHOL

Intermediário (2016 e 2017)

TRABALHOS VOLUNTÁRIOS

GEMA e GRAACC - elaborei e executei
jogos para estimular a criatividade de
grupos de crianças (2017 e 2018);

CONQUISTAS ACADÊMICAS

- Desenvolvi um compositor procedural de músicas como TCC (Disponível em: antoniobarolo.github.io/PGT-Procedurally-Generated-Tunes/);
- Produção de trilhas para jogos e produção de músicas para a Bateria ESPM de ponta a ponta;
- 36 Formações na Alura nas áreas de Tecnologia e Design;
- Introdução a Networking pela Cisco Networking Academy com Carta de Mérito;
- Introdução a Data Science Machine Learning pelo RapidMiner;
- 10o colocado nacional na Olimpíada Brasileira de Linguística, e posteriormente palestrante e elaborador de questões para a Olimpíada;
- Iniciação Científica e Artística de 2018 a 2019, tendo construído um idioma completo para um universo fictício;
- Curso de Arte e Design pela EBAC - Escola Britânica de Artes Criativas.