BAKARY KODAHY Antonio

L+261 34 41 606 15 Abakarykodahy@gmail.com

• antoniobony • https://kodahy-antonio.vercel.app/

Education

Ecole Nationale d'Informatique Fianaranatsoa

Nov 2021 à présent

• Informatique Géneral

Langages, Framework, Base de données et Outils

Langages: Javascript, Java, PHP, Kotlin, Dart, Python

Frameworks: ReactJs, NextJs, AngularJS, ExpressJs, NestJs, SpringBoot, Laravel, Flutter, TailwindCss,

JetCompose, Bootstrap

Base de donnée: PostgreSql, MySql, Oracle, MongoDb

Outils de modelisation et architecture: langage UML, architecture MVC

Outils de gestion de version: Git, Github, Github Actions, Docker

Experiences

Stagiaire développeur Web Full stack chez VALIOS Consulting TANA

Sept 2024 - Nov 2024

 J'ai effectué un stage professionnel en tant que développeur NextJS et SpringBoot chez Valios Consulting. Mon projet consiste à concevoir et réaliser une application pour la gestion d'un système de communication digitaliser. Ce stage m'a permis de mettre en pratique mes compétences en développement web et d'acquérir une expérience concrète dans la conception d'un site web

Stagiaire développeur Web chez WAU I/O Gjovik

Août 2023 - Nov 2023

• J'ai effectué un stage professionnel en tant que développeur ReactJS chez WAU I/O. Mon projet consiste à concevoir et réaliser une plateforme d'une gestion d'une agence de livraison.

Projet Personnels

TransportMinTab/Bhammer(github)

Mars 2025

• Ce projet traite du problème de transport, qui consiste à assurer la livraison des quantités demandées par *n* magasins consommateurs à partir de *m* dépôts d'approvisionnement, à un coût minimal.Ce projet est développés avec NextJs en utilisant quelque bibliothèque comme VisJs pour afficher les noeuds.

Jouney app Juin 2024

• Journey app est une application mobile pour la gestion des voyages privés développé avec Flutter, SpringBoot avec base de donnée PostgreSql.

Langue

- Malagasy, Français, Anglais

Centre d'interêt

- Footbal, Jeux vidéo, sortir avec des amis