Imagen que contiene Icono

Descripción generada automáticamenteImagen que contiene Forma

Descripción generada automáticamenteImagen que contiene Tabla

Descripción generada automáticamenteLogotipo

Descripción generada automáticamente

Proyecto que se presentará en las convocatorias de **CaixaBank Dualiza** y Proyectos de Innovación Educativa de la Consejería de Educación, Formación Profesional y Universidades.

TORNEO SOLIDARIO

IES AUGUSTO CUP 2024

REGLAMENTO:

Contenido

[REGLAMENTO FUTBOL SALA 3](#_Toc152972294)

[RESPECTO A LOS ENCUENTROS 3](#_Toc152972295)

[DURACIÓN 3](#_Toc152972296)

[PUNTUALIDAD 3](#_Toc152972297)

[PUNTUACIONES 3](#_Toc152972298)

[CRITERIOS DE CLASIFICACIÓN 3](#_Toc152972299)

[COMPORTAMIENTO 4](#_Toc152972300)

[NORMAS DEL JUEGO 4](#_Toc152972301)

[SAQUES DE BANDA/ESQUINA/PORTERÍA 4](#_Toc152972302)

[FALTAS 4](#_Toc152972303)

[CESIÓN 5](#_Toc152972304)

[EQUIPACIÓN 5](#_Toc152972305)

[NÚMERO DE JUGADORES 5](#_Toc152972306)

[CAMBIOS 5](#_Toc152972307)

[GOL 5](#_Toc152972308)

[SOBRE EL TERRENO DE JUEGO, BALONES Y JUGADORES 5](#_Toc152972309)

[PORTERIAS: 5](#_Toc152972310)

[SUPERFICIE DE JUEGO: 5](#_Toc152972311)

[EL BALÓN: 6](#_Toc152972312)

[BALÓN DEFECTUOSO: 6](#_Toc152972313)

[NÚMERO DE JUGADORES: 6](#_Toc152972314)

# REGLAMENTO FUTBOL SALA

# RESPECTO A LOS ENCUENTROS

## DURACIÓN

* La duración de los partidos será de 10 minutos en la fase de grupos y de 20 minutos en la fase  
  final (a tiempo corrido).

Los dos primeros clasificados pasarán a la fase final del torneo.

## PUNTUALIDAD

* Los equipos deberán estar preparados en el campo 5 minutos antes del inicio del partido o antes, si se tienen que preparar en los vestuarios.

## PUNTUACIONES

* 3 puntos partido ganado.
* 1 punto partido empatado.
* 0 puntos partido perdido.

## CRITERIOS DE CLASIFICACIÓN

* Gol-average: es la diferencia que resulta entre los goles marcados y los recibidos por un mismo equipo a lo largo de una determinada competencia, temporada o campeonato. (Se debe usar en caso de que 2 equipos estén empatados a puntos)

## COMPORTAMIENTO

El equipo que provoque la suspensión de un partido será sancionado con la pérdida del encuentro por 0 goles a 3, salvo que en el momento de la suspensión el resultado fuera desfavorable por un mayor tanteo en su contra.

El mal comportamiento puede llevar a la expulsión del torneo (ser expulsado de un partido, se considera mal comportamiento)

No se permitirá bajo ninguna circunstancia ningún tipo de insulto o comentario ofensivo sobre ningún contrario ni persona del lugar, en ese caso será expulsado y puede conllevar depende de la gravedad una sanción.

# NORMAS DEL JUEGO

## SAQUES DE BANDA/ESQUINA/PORTERÍA

* Banda: el equipo contrario sacara en con los pies en caso de que al rival se le vaya el balón por los laterales del campo (no se puede marcar gol directo)
* Esquina: en caso de que al equipo se le vaya el balón por la línea de fondo de la portería, el balón será dado al equipo rival y se sacará desde la esquina con los pies en el otro caso que salga por parte del equipo rival, será saque de puerta (valen tiros a puerta o goles desde la esquina)

## FALTAS

Dependiendo de la gravedad de la falta en el terreno de juego (puede ser verbal o física a un jugador/arbitro), el árbitro puede amonestar al jugador de la siguiente manera:

* Falta leve o poco importante: puede hacer un aviso verbal para informar al jugador de que no sigue una conducta correcta.
* Falta media: este le amonestará con una tarjeta amarilla y en caso de haber dos faltas con tarjeta amarilla este será expulsado durante un partido.
* Falta grave: este será expulsado durante un partido o mas dependiendo de la gravedad de la falta.

## CESIÓN

* **Siempre es cesión**. Cuando el portero después de haber despejado el balón o ponerlo en juego por él mismo lo vuelve a jugar con los pies tras recibirlo de un compañero de forma voluntaria sin que el balón haya traspasado el medio campo o haya sido tocado por un jugador contrario.

## EQUIPACIÓN

* Todo integrante del equipo deberá llevar su respectiva equipación para entrar al terreno de juego, la cual se diferenciará de la de los árbitros. Si este no es el caso, no podrá entrar a jugar.

## COMPOSICIÓN EQUIPOS

* En cada equipo deberán estar 5 jugadores en el terreno de juego incluyendo al portero.

## CAMBIOS

* Los cambios serán ilimitados, para que todos los jugadores tengan su tiempo de juego.

## GOL

* El gol solo subirá al marcador cuando traspase completamente la línea de gol

# SOBRE EL TERRENO DE JUEGO, BALONES Y JUGADORES

## PORTERIAS:

La distancia entre los postes será de 3 metros y la distancia del borde inferior del travesaño al suelo será de 2 metros, debiendo disponer las porterías por motivo de seguridad de un sistema antivuelco.

## SUPERFICIE DE JUEGO:

La superficie del terreno de juego deberá ser lisa y libre de asperezas, madera, material sintético, cemento pulido, o asfalto.

## EL BALÓN:

Propiedades y medidas: Un balón de futbol sala tendrá una circunferencia entre 62 y 64 centímetros. Este no tendría que botar mucho y debería tener un peso más alto que el de uno de futbol 11 (entre 400 y 440 gr).

## BALÓN DEFECTUOSO:

Si él se daña durante un partido, se interrumpirá el juego y se reanudará el juego por medio de balón a tierra, ejecutado con el nuevo balón y en el lugar donde se dañó el primero. Si él se daña en un momento en que no está en juego, el partido se reanudará conforme a las reglas. El balón no podrá reemplazarse durante el partido sin la autorización del árbitro, aunque los capitanes respectivos de los equipos podrán proponer la sustitución de un balón defectuoso, resolviendo el árbitro al respecto.

## NÚMERO DE JUGADORES:

El partido se jugará por dos equipos compuestos cada uno por un máximo de 5 jugadores, de los cuales, uno será portero. Para comenzar un partido, el número mínimo de jugadores será 5 y si por cualquier circunstancia y en el transcurso del juego, un equipo quedara con 2 jugadores, el árbitro suspenderá en encuentro. El número máximo de jugadores en el campo (titulares y suplentes) durante un partido será de 15 por equipo. Se permitirá un número indeterminado de sustituciones. El jugador que haya sido reemplazado puede nuevamente volver al juego en sustitución de otro.