

O que vamos aprender?



Conhecer as propriedades para ajustar a dimensão de um elemento na linguagem HTML/CSS.



Explorar as ferramentas do desenvolvedor, recurso disponível pelo navegador.



Manipular a largura da imagem com a propriedade width.



CSS para imagens

Nesta aula iremos compreender as dimensões de uma imagem no CSS e quais propriedades e valores podemos utilizar para manipulá-las. Na aula anterior, adicionamos uma imagem ao site. Até o momento, o site da Barbearia Alura está da seguinte forma:



Sobre a Barbearia Alura

Localizada no coração da cidade a Barbearia Alura traz para o mercado o que há de melhor para o seu cabelo e barba. Fundada em 2019, a Barbearia Alura já é destaque na cidade e conquista novos clientes a cada dia.

Nossa missão é: "Proporcionar auto-estima e qualidade de vida aos clientes".

Oferecemos profissionais experientes e antenados às mudanças no mundo da moda. O atendimento possui padrão de excelência e agilidade, garantindo qualidade e satisfação dos nossos clientes.

Caso algum dos estudantes esteja desenvolvendo outro projeto em HTML/CSS, que não o da Barbearia Alura, é importante assegurar que os conteúdos trabalhados até então estejam presentes no site desenvolvido. Até o momento, é importante que o estudante seja capaz de adicionar uma imagem ao site, além de modificar o estilo do texto principal do site.

Revisando o projeto, o **<body>** (ou seja, o conteúdo) do arquivo *index.html* está organizado com o seguinte código:

```
<body>
<img src="banner.jpg">
<h1>Sobre a Barbearia Alura</h1>
Localizada no coração da cidade a <strong>Barbearia Alura</strong> traz
para o mercado o que há de melhor para o seu cabelo e barba. Fundada em
2019, a Barbearia Alura já é destaque na cidade e conquista novos clientes
a cada dia.
<em>Nossa missão é: <strong>"Proporcionar autoestima e
qualidade de vida aos clientes"</strong>.</em>
Oferecemos profissionais experientes e antenados às mudanças no mundo da
moda. O atendimento possui padrão de excelência e agilidade, garantindo
qualidade e satisfação dos nossos clientes.
</body>
```

Temos a imagem adicionada a partir da tag **** e, com o atributo **src**, indicamos o nome do arquivo da imagem e sua extensão. Sempre que inserimos uma imagem no projeto, utilizaremos a tag **** e o atributo **src**.

Já o arquivo *style.css*, responsável pelo estilo do site, está com a seguinte organização:

```
body {
 background: #CCCCCC
h1 {
 text-align: center
 text-align: center;
#missao {
 font-size: 20px
em strong {
 color: #FF0000;
```

Nosso objetivo agora é continuar desenvolvendo o site, começando a partir dos ajustes no código.

Analisando a página inicial do site, percebemos que a imagem não está ocupando toda largura da página. Adicionamos a imagem no arquivo index.html, a partir da tag . Nas aulas anteriores, aprendemos que, para modificar o estilo de um elemento criado em HTML, precisamos criar um seletor do CSS. Para isso, vamos começar criando um id para a imagem, assim como fizemos para o texto da missão no arquivo index. html.

```
<img id="banner" src="banner.jpg">
```

A partir do id, iremos, então, criar um seletor no CSS. Assim como o id **missao**, o seletor do id **banner** irá iniciar com a cerquilha (#).

```
#banner {
}
```

Entre as chaves, iremos adicionar as propriedades para a imagem.

Precisamos ter em mente as hierarquias no CSS: a imagem está acima da tag **<h1>**, como podemos ver na organização do nosso código *index.html*. Assim, os seletores devem permanecer nessa ordem.

Para revisar as hierarquias no CSS, é possível revisar a ordem na qual as tags aparecem no arquivo *index.html*. Essa ordem deverá a mesma no arquivo *style.css*.

Antes de definirmos o estilo para o seletor **#banner**, entenderemos um pouco melhor como funcionam as dimensões de tamanho para os elementos do site. Para isso, iremos explorar as ferramentas do desenvolvedor ou, em inglês, *developer tools*. Para acessá-las, precisamos estar com o site carregado no navegador. Iremos, então, clicar na tecla F12 do teclado ou, com o botão direito do mouse, clicar em *Inspecionar*.



Nas ferramentas do desenvolvedor, poderemos ver como um site carregado no navegador é "por dentro". Então, ao clicar em F12 ou apertar em *Inspecionar* com o site da Barbearia Alura no navegador, é possível visualizar uma divisão clara dos nossos elementos HTML e do estilo que desenvolvemos no CSS.



Nas ferramentas talvez apareçam algumas propriedades que não foram definidas por nós. Trata-se de características automáticas do próprio navegador, que poderemos alterar no futuro. Para esta etapa do projeto, não precisaremos preocupar-se com elas.

Nas ferramentas do desenvolvedor, é possível explorar novos estilos para um projeto. Por exemplo, se quisermos adicionar a propriedade **color** com o valor **blue** no seletor **h1**, veremos que o site modifica automaticamente o título do site para a cor azul.



Porém, assim que recarregamos a página no navegador, todas as alterações feitas através das ferramentas do desenvolvedor irão sumir. Isso porque só é possível realizar mudanças permanentes no site através do editor de códigos, como Sublime, VSCode, entre outros. Nas ferramentas do desenvolvedor, iremos explorar possibilidades e conhecer o funcionamento das propriedades.

As ferramentas do desenvolvedor são um excelente recurso para que os estudantes explorem possibilidades de estilo e formatação no site. Por não serem definitivas, permite que possam experimentar com mais confiança.

Iremos, então, conhecer algumas novas propriedades que alteram a dimensão dos elementos. Ainda no seletor **h1**, iremos modificar a altura do título com a propriedade **height**. Podemos comparar, por exemplo, a diferença na distância entre o título e os dos outros conteúdos do site a partir da modificação da altura dos elementos. Como exemplo, utilizaremos a propriedade **height** com o valor 10px e, em seguida, com o valor 100px.



Aprendemos que a altura dos elementos é modificada com a propriedade **height**. Porém, gostaríamos de modificar a largura da imagem do banner, não a altura. Para isso, iremos localizar a linha de código referente à tag **** nas ferramentas do desenvolvedor. Em seguida, veremos o id **#banner** criado no CSS. No id, iremos adicionar a propriedade **widht** com o valor **100**%.

Com a propriedade width modificamos a largura dos elementos. A largura de um elemento deve ser adicionada em pixels ou em percentual. Como queremos que o banner ocupe a página inteira, utilizamos o valor 100%. Com a propriedade widht com valor 100% para o seletor #banner, teremos a imagem ocupando toda a largura da página.

As propriedades height e width alteram os estilos de altura e largura, respectivamente. É muito interessante que os estudantes possam experimentar valores diferentes para entender o estilo dessas propriedades, pois são frequentemente utilizadas nos projetos de construção de sites.



É importante notarmos que as dimensões da imagem aumentam ou diminuem, de modo proporcional. Isto é, se ampliarmos a largura, a altura aumenta de maneira correspondente.

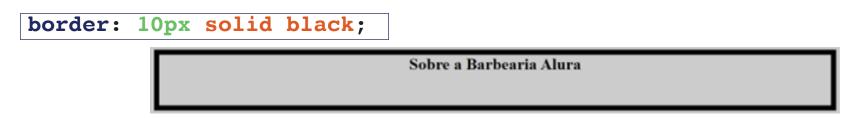
Até agora, aprendemos sobre a altura e largura de um elemento. Porém, há outras dimensões importantes de tamanho e espaçamento que precisamos considerar.

Nas ferramentas do desenvolvedor, ao passarmos o mouse por cima ou clicarmos em uma linha de código específica, podemos localizar o elemento na página. Por exemplo, ao clicar na tag **<h1>** no código, veremos o título "Sobre a Barbearia Alura" em destaque.

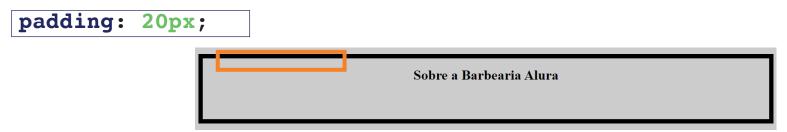


Veremos também, ao descer um pouco as ferramentas do desenvolvedor, todas as dimensões de tamanho do elemento selecionado. As dimensões são: margin (margem/espaçamento externo), border (borda) e padding (espaçamento interno) e, ao meio, temos o tamanho do elemento. Vamos entender como manipular essas dimensões.

Vamos adicionar uma borda no título **h1**. A borda do elemento **h1** terá: 10px de tamanho, será sólida (ou seja, sem pontilhados) e na cor preta. A borda de um elemento contorna todo tamanho que ele ocupa na página. Por exemplo: a borda não abrange somente o título "Sobre a Barbearia Alura", mas sua altura também.



O espaçamento interno, propriedade **padding**, cria margem uma margem dentro do próprio elemento. Se aplicarmos um **padding** com valor de 20px, geramos uma margem interna no elemento, chamada de "respiro", entre a borda e o conteúdo.



De acordo com o destaque na imagem acima, podemos notar que, ao aplicar o **padding**, o texto do título (Sobre a Barbearia Alura) está mais abaixo da borda, criando um respiro maior no elemento. Lembrando que todas essas alterações estão sendo feitas nas ferramentas do desenvolvedor e não estão sendo salvas • no projeto.

A propriedade **padding** define um espaçamento interno no elemento, criando um respiro maior da borda para fora. Porém, se quisermos alterar o espaçamento externo do elemento, utilizamos a propriedade **margin**. Aqui é importante frisar que as propriedades de espaçamento (**border**, **padding**, **margin**) podem receber configurações distintas. Por exemplo, se quisermos criar uma borda apenas na parte superior de um elemento, devemos utilizar a propriedade **border-top**. As seguintes palavras chave nos ajudam a configurar o espaçamento:

- Right: direita.
- Left: esquerda.
- Top: superior (para cima).
- Bottom: inferior (para baixo).

Então, para criarmos um espaçamento de margem lateral para que a borda não esteja colada na lateral, utilizamos a propriedade **margin-left**, com o valor de 15px.

Sobre a Barbearia Alura

Agora que já conhecemos melhor as propriedades de espaçamento dos elementos, voltaremos ao arquivo CSS para mudar a largura da imagem do banner. Finalizando a aula, teremos o arquivo style.css com a seguinte organização do código:

```
body {
 background: #CCCCCC
#banner {
 width: 100%;
 text-align: center;
 text-align: center;
#missao {
 font-size: 20px
em strong {
 color:/#FF0000;
```

Desafio

Agora é a sua vez de colocar em prática o que foi aprendido.

Nesta aula, aprendemos propriedades muito importantes para o desenvolvimento de sites. Em todas as páginas disponíveis na internet, é possível visualizar as ferramentas do desenvolvedor e algumas páginas terão um código mais robusto que outras. Grandes sites, como redes sociais, precisam de um código bastante extenso e com diversas seções para que funcionem corretamente.

Seu desafio será acessar as ferramentas do desenvolvedor em algum site que você costume usar, podendo, inclusive, ser o site da Alura (www.alura.com.br) ou da sua escola, e modificar alguma propriedade de estilo. Você pode escolher o tamanho da fonte ou a cor de um elemento, por exemplo.

Espera-se que os estudantes sintam-se motivados a explorar as ferramentas do desenvolvedor e que possam reconhecer, ao menos, uma propriedade utilizada no estilo de um website. É importante ressaltar que códigos muito grandes podem confundir os estudantes, mas é importante aproveitar a oportunidade para visualizar um código completo.