

Práctica Arquitecturas Web

Simple Shop

Autor: Antonio Camas Maestre

git: https://github.com/antoniocamas/shopping_cart_web_dev.git

Contenidos

Simple Shop	1
Frontend	2
Estilo. Platilla Bootstrap	2
Código JavaScript	2
Codigo Html	2
Backend	2
Diagramas de Secuencia	2
Página de inicio	2
Nuevo pedido	2
Detalles de Pedido	3
Modificar Pedido	3
Marcar elementos	3
Borrar Pedido	4

Frontend

Estilo. Platilla Bootstrap

La plantilla Bootstrap elegida es SB Admin 2.

<https://startbootstrap.com/previews/sb-admin-2/>

Código JavaScript

El código JavaScript que implementa los requisitos de la práctica se puede encontrar en este fichero:

https://github.com/antoniocamas/shopping_cart_web_dev/blob/master/src/main/resources/static/js/behavior.js

Código HTML

Es generado en el backend con plantillas mustache. Localizado aquí:

https://github.com/antoniocamas/shopping_cart_web_dev/tree/master/src/main/resources/templates

Las partes comunes a todas las páginas están divididas en los ficheros: commonBottomTemplate.html y commonUpperTemplate.html

Backend

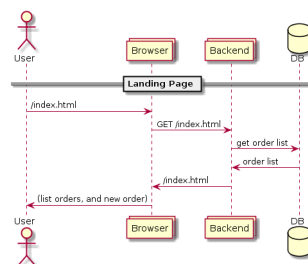
Desarrollado como aplicación Spring Boot con base de datos H2 para facilitar el despliegue en desarrollo.

Ficheros aquí:

https://github.com/antoniocamas/shopping_cart_web_dev/tree/master/src/main/java/antonio/camas/shop

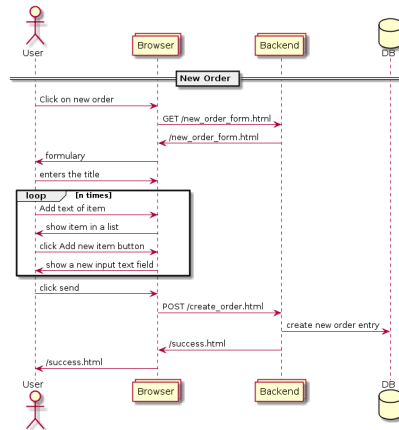
Diagramas de Secuencia

Página de inicio



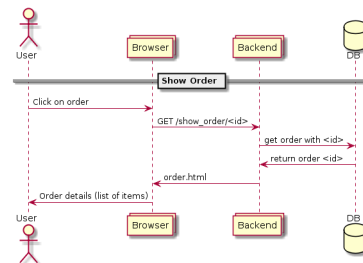
Página de inicio

Nuevo pedido



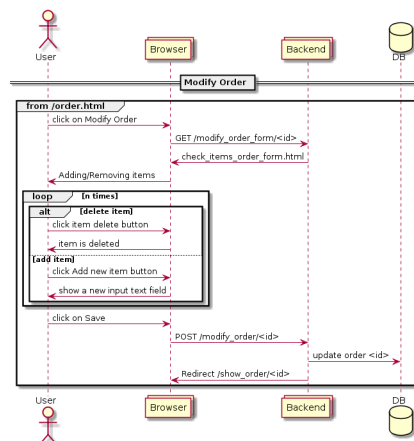
Nuevo pedido

Detalles de Pedido



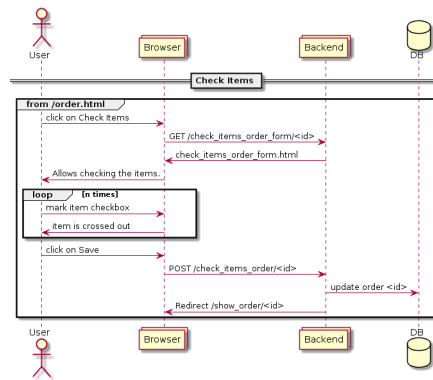
Detalles de pedido

Modificar Pedido



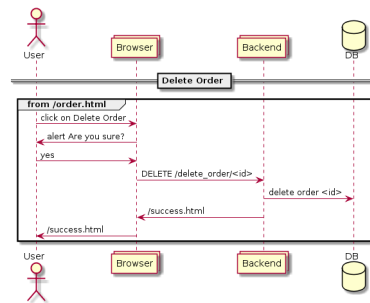
Modificar Pedido

Marcar elementos



Marcar Elementos

Borrar Pedido



Borrar Pedido