# Anexo II: Especificación de requisitos de software

Aplicación de alimentación basada en el cálculo calórico

**Trabajo de Fin de Grado** INGENIERÍA INFORMÁTICA



Julio de 2022

### Autor:

Antonio Jesús Carrasco Orantos

\_\_\_\_

### Tutores:

André Felipe Sales Mendes Gabriel Villarubia González Juan Francisco de Paz Santana

## Tabla de contenido

2. Participantes       6         3. Objetivos del sistema       8         4. Catálogo de requisitos del sistema       12         4.1 Requisitos de información       12         4.2 Requisitos funcionales       16         4.2.1 Diagrama de paquetes       16         4.2.2 Definición de actores       16         4.2.3 Casos de uso del sistema       17         4.2.3.1 Gestión de usuarios       17         4.2.3.2 Gestión de recetas       32         4.2.3.3 Gestión de deporte       42         4.3 Requisitos no funcionales       49         5. Matriz de rastreabilidad       54         6. Bibliografía       55	1.Introducc	sión	6
4. Catálogo de requisitos del sistema       12         4.1 Requisitos de información       12         4.2 Requisitos funcionales       16         4.2.1 Diagrama de paquetes       16         4.2.2 Definición de actores       16         4.2.3 Casos de uso del sistema       17         4.2.3.1 Gestión de usuarios       17         4.2.3.2 Gestión de recetas       32         4.2.3.3 Gestión de deporte       42         4.3 Requisitos no funcionales       45         5. Matriz de rastreabilidad       54	2. Participa	antes	6
4.1 Requisitos de información       12         4.2 Requisitos funcionales       16         4.2.1 Diagrama de paquetes       16         4.2.2 Definición de actores       16         4.2.3 Casos de uso del sistema       17         4.2.3.1 Gestión de usuarios       17         4.2.3.2 Gestión de recetas       32         4.2.3.3 Gestión de deporte       42         4.3 Requisitos no funcionales       45         5. Matriz de rastreabilidad       54	3. Objetivo	s del sistema	8
4.2 Requisitos funcionales164.2.1 Diagrama de paquetes164.2.2 Definición de actores164.2.3 Casos de uso del sistema174.2.3.1 Gestión de usuarios174.2.3.2 Gestión de recetas324.2.3.3 Gestión de deporte424.3 Requisitos no funcionales495. Matriz de rastreabilidad54	4. Catálogo	de requisitos del sistema	. 12
4.2.1 Diagrama de paquetes       16         4.2.2 Definición de actores       16         4.2.3 Casos de uso del sistema       17         4.2.3.1 Gestión de usuarios       17         4.2.3.2 Gestión de recetas       32         4.2.3.3 Gestión de deporte       42         4.3 Requisitos no funcionales       49         5. Matriz de rastreabilidad       54	4.1 Requ	uisitos de información	. 12
4.2.2 Definición de actores164.2.3 Casos de uso del sistema174.2.3.1 Gestión de usuarios174.2.3.2 Gestión de recetas324.2.3.3 Gestión de deporte424.3 Requisitos no funcionales495. Matriz de rastreabilidad54	4.2 Requ	uisitos funcionales	. 16
4.2.3 Casos de uso del sistema 17 4.2.3.1 Gestión de usuarios 17 4.2.3.2 Gestión de recetas 32 4.2.3.3 Gestión de deporte 42 4.3 Requisitos no funcionales 49 5. Matriz de rastreabilidad 54	4.2.1	Diagrama de paquetes	. 16
4.2.3.1 Gestión de usuarios	4.2.2	Definición de actores	. 16
4.2.3.2 Gestión de recetas	4.2.3	Casos de uso del sistema	. 17
4.2.3.3 Gestión de deporte	4.2.3	3.1 Gestión de usuarios	. 17
4.3 Requisitos no funcionales	4.2.3	3.2 Gestión de recetas	. 32
5. Matriz de rastreabilidad 54	4.2.3	3.3 Gestión de deporte	. 42
	4.3 Requ	uisitos no funcionales	. 49
6. Bibliografía	5. Matriz de	e rastreabilidad	. 54
	6. Bibliogra	afía	. 55

## Índice de figuras

Figura 1: Diagrama de paquetes	16
Figura 2: Jerarquia de actores del sistema	17
Figura 3: Paquete de Gestión de usuario	18
Figura 4: Paquete de gestión de recetas	33
Figura 5: Paquete Gestión de deporte	42

## Índice de tablas

Tabla 1: Organizacion	. 6
Tabla 2: Participante Antonio Carrasco Orantos	. 6
Tabla 3: Participante André Sales Mendes	. 7
Tabla 4: Participante Gabriel Villarubia Gonzalez	. 7
Tabla 5: Participante Juan Francisco De Paz Santana	. 7
Tabla 6: OBJ-0001 Altas, modificaciones y visualizaciones de usuario	. 8
Tabla 7: OBJ-0002 Altas, modificaciones y visualizaciones de recetas	. 9
Tabla 8: OBJ-0003 Gestión de recetas y usuarios por los administradores	10
Tabla 9: OBJ-0004 Gestión de deporte realizado por el usuario	10
Tabla 10: OBJ-0005 Calculo y almacenamiento de estadísticas	11
Tabla 11: OBJ-0006 Gestión de recetas públicas de usuarios	11
Tabla 12: OBJ-0007 Organización de menú semanal	12
Tabla 13: IRQ-0001 Información del usuario	13
Tabla 14: IRQ-0002 Información sobre recetas	13
Tabla 15: IRQ-0003 Información sobre el deporte practicado	14
Tabla 16: IRQ-0004 Información de estadísticas	15
Tabla 17: UC-0001 Alta de usuario	
Tabla 18: UC-0002 Baja de usuario	21
Tabla 19: UC-0003 Modificación de usuario	22
Tabla 20: UC-0004 Ver datos de usuario	22
Tabla 21: UC-0005 Modificar datos de usuario	23
Tabla 22: UC-0006 Modificar contraseña	25
Tabla 23: UC-0007 Ver progreso	26
Tabla 24: UC-0008 Ver registro	27
Tabla 25: UC-00021 Añadir peso registro	28
Tabla 26: UC-0009 Log Out	29
Tabla 27: UC-0010 Log In	30
Tabla 28: UC-0011 Registro nuevo usuario	31

Tabla 29: UC-0012 Contraseña olvidada	32
Tabla 30: UC-0015 Alta Receta BeFit	34
Tabla 31: UC-0017 Baja Receta BeFit	35
Tabla 32: UC-0028 Modificar Recetas BeFit	36
Tabla 33: UC-0013 Alta Receta usuario	38
Tabla 34: UC-0016 Borrar receta usuario	39
Tabla 35: UC-0018 Añadir receta menú semanal	40
Tabla 36: UC-0019 Borrar día menú semanal	41
Tabla 37: UC-0020 Visualizar Recetas	42
Tabla 38: UC-0025 Añadir un nuevo deporte	44
Tabla 39: UC-0026 Borrar deporte	45
Tabla 40: UC-0027 Modificar deporte	46
Tabla 41: UC-0022 Añadir deporte practicado	47
Tabla 42: UC-0023 Eliminar deportes practicados	48
Tabla 43: UC-0024 Visualizar deporte practicado	49
Tabla 44: NFR-0001 Manejabilidad	50
Tabla 45: NFR-0002 Concurrencia	
Tabla 46: NFR-0003 Portabilidad	52
Tabla 47: NFR-0004 Almacenamiento	53
Tabla 48: TRM-0001 Matriz de trazabilidad	55

## 1. Introducción

En este documento vamos a recopilar la especificación de requisitos software del sistema que se va a desarrollar.

En este caso, el sistema va a consistir en el diseño de una aplicación para IOS y Android que va a ayudar al usuario a elegir su alimentación diaria en función de sus gustos y objetivo calórico diario. A parte podrá también añadir calorías gastadas realizando deporte para poder llevar un seguimiento total de las mismas.

En este Anexo vamos a seguir la metodología Durán y Bernárdez para identificar los requisitos software.

## 2. Participantes

Este proyecto consta de cuatro participantes. Tres de ellos son los tutores y el cuarto participante es el alumno. Todos los participantes pertenecemos a la misma organización, la Universidad de Salamanca.

Organización	Universidad de Salamanca
Dirección	Plaza de los Caídos, s/n, 37008, Salamanca
Teléfono	923294450
Fax	
Comentarios	Ninguno

Tabla 1: Organización

Participante	Carrasco Orantos, Antonio
Organización	Universidad de Salamanca
Rol	Desarrollador
Es desarrollador	Sí
Es cliente	No
Es usuario	Sí
Comentarios	Ninguno

Tabla 2: Participante Antonio Carrasco Orantos

Participante	Sales Mendes, André Filipe
Organización	Universidad de Salamanca
Rol	Tutor de Proyecto
Es desarrollador	No
Es cliente	No
Es usuario	No
Comentarios	Ninguno

Tabla 3: Participante André Sales Mendes

Participante	Villarrubia González, Gabriel
Organización	Universidad de Salamanca
Rol	Tutor de Proyecto
Es desarrollador	No
Es cliente	No
Es usuario	No
Comentarios	Ninguno

Tabla 4: Participante Gabriel Villarubia Gonzalez

Participante	De Paz Santana, Juan Francisco
Organización	Universidad de Salamanca
Rol	Tutor de Proyecto
Es desarrollador	No
Es cliente	No
Es usuario	No
Comentarios	Ninguno

Tabla 5: Participante Juan Francisco De Paz Santana

## 3. Objetivos del sistema

En este apartado vamos a visualizar los objetivos que debería cumplir nuestro sistema para satisfacer los requisitos de este.

OBJ-0001	Altas, modificaciones y visualizaciones de usuario
Versión	1.0 (14/06/2022 )
Autores	<u>Carrasco Orantos, Antonio</u>
Fuentes	<ul> <li>De Paz Santana, Juan Francisco</li> <li>Sales Mendes, André Filipe</li> <li>Villarrubia González, Gabriel</li> </ul>
Descripción	El sistema deberá permitir a los usuarios darse de alta en el sistema, modificar sus propios datos y visualizar sus perfiles.
Subobjetivos	Ninguno
Importancia	vital
Urgencia	inmediatamente
Estado	validado
Estabilidad	alta
Comentarios	Ninguno

Tabla 6: OBJ-0001 Altas, modificaciones y visualizaciones de usuario

OBJ-0002	Altas, modificaciones y visualizaciones de recetas
Versión	1.0 ( 14/06/2022 )
Autores	<u>Carrasco Orantos, Antonio</u>
Fuentes	<ul> <li>De Paz Santana, Juan Francisco</li> <li>Sales Mendes, André Filipe</li> <li>Villarrubia González, Gabriel</li> </ul>
Descripción	El sistema deberá permitir a los usuarios dar de alta recetas tanto a nivel personal (que solo el mismo usuario podra visualizar) como a nivel publico para que puedan verlas todos los usuarios de la aplicacion
Subobjetivos	Ninguno
Importancia	vital
Urgencia	inmediatamente
Estado	validado
Estabilidad	alta
Comentarios	Ninguno

Tabla 7: OBJ-0002 Altas, modificaciones y visualizaciones de recetas

OBJ-0003	Gestión de recetas y usuarios por los administradores
Versión	1.0 ( 14/06/2022 )
Autores	<u>Carrasco Orantos, Antonio</u>
Fuentes	<ul> <li>De Paz Santana, Juan Francisco</li> <li>Sales Mendes, André Filipe</li> <li>Villarrubia González, Gabriel</li> </ul>
Descripción	El sistema deberá proporcionar al administrador la capacidad de gestionar todos los usuarios y recetas del propio sistema
Subobjetivos	Ninguno
Importancia	vital
Urgencia	inmediatamente
Estado	validado
Estabilidad	alta
Comentarios	Ninguno

### Aplicación de alimentación basada en el cálculo calórico

Tabla 8: OBJ-0003 Gestión de recetas y usuarios por los administradores

OBJ-0004	Gestión de deporte realizado por el usuario			
Versión	1.0 ( 15/06/2022 )			
Autores	<u>Carrasco Orantos, Antonio</u>			
Fuentes	<ul> <li>De Paz Santana, Juan Francisco</li> <li>Sales Mendes, André Filipe</li> <li>Villarrubia González, Gabriel</li> </ul>			
Descripción	El sistema deberá almacenar un histórico de las kcal gastadas por el usuario en función del deporte que realice			
Subobjetivos	Ninguno			
Importancia	importante			
Urgencia	inmediatamente			
Estado	validado			
Estabilidad	alta			
Comentarios	Ninguno			

Tabla 9: OBJ-0004 Gestión de deporte realizado por el usuario

OBJ-0005	Calculo y almacenamiento de estadísticas			
Versión	1.0 ( 15/06/2022 )			
Autores	<u>Carrasco Orantos, Antonio</u>			
Fuentes	<ul> <li>De Paz Santana, Juan Francisco</li> <li>Sales Mendes, André Filipe</li> <li>Villarrubia González, Gabriel</li> </ul>			
Descripción	El sistema deberá Realizar cálculos con los datos introducidos por el usuario y almacenarlos para poder visualizarlos posteriormente			
Subobjetivos	Ninguno			
Importancia	vital			
Urgencia	inmediatamente			
Estado	validado			
Estabilidad	alta			
Comentarios	Ninguno			

## Aplicación de alimentación basada en el cálculo calórico

Tabla 10: OBJ-0005 Calculo y almacenamiento de estadísticas

OBJ-0006	Gestión de recetas publicas de usuarios			
Versión	1.0 ( 15/06/2022 )			
Autores	<u>Carrasco Orantos, Antonio</u>			
Fuentes	<ul> <li>De Paz Santana, Juan Francisco</li> <li>Sales Mendes, André Filipe</li> <li>Villarrubia González, Gabriel</li> </ul>			
Descripción	El sistema deberá Almacenar las recetas que los usuarios deseen compartir publicamente con el resto de usuarios de la aplicación			
Subobjetivos	Ninguno			
Importancia	vital			
Urgencia	inmediatamente			
Estado	validado			
Estabilidad	alta			
Comentarios	Ninguno			

Tabla 11: OBJ-0006 Gestión de recetas públicas de usuarios

OBJ-0007	Organización de menu semanal				
Versión	1.0 ( 15/06/2022 )				
Autores	<u>Carrasco Orantos, Antonio</u>				
Fuentes	<ul> <li><u>De Paz Santana, Juan Francisco</u></li> <li><u>Sales Mendes, André Filipe</u></li> <li><u>Villarrubia González, Gabriel</u></li> </ul>				
Descripción	El sistema deberá proporcionar al usuario la forma de organizar sus comidas semanalmente				
Subobjetivos	Ninguno				
Importancia	importante				
Urgencia	inmediatamente				
Estado	validado				
Estabilidad	alta				
Comentarios	Ninguno				

Tabla 12: OBJ-0007 Organización de menú semanal

## 4. Catálogo de requisitos del sistema

### 4.1 Requisitos de información

En este apartado vamos a visualizar los requisitos de información que nos van a indicar los datos que el sistema va a tener que almacenar.

IRQ-0001	información del usuario		
Versión	1.0 ( 15/06/2022 )		
Autores	<u>Carrasco Orantos, Antonio</u>		
Fuentes	<ul> <li>De Paz Santana, Juan Francisco</li> <li>Sales Mendes, André Filipe</li> <li>Villarrubia González, Gabriel</li> </ul>		
Dependencias	<ul> <li>[OBJ-0001] Altas, modificaciones y visualizaciones de usuario</li> <li>[OBJ-0007] Organización de menú semanal</li> <li>[OBJ-0003] Gestión de recetas y usuarios por los administradores</li> <li>[OBJ-0005] Calculo y almacenamiento de estadísticas</li> </ul>		
Descripción	El sistema deberá almacenar la información correspondiente a los usuarios registrados en el sistema. En concreto:		
Datos específicos	UID Correo electrónico Contraseña Nombre Sexo Peso Altura Edad Nivel de actividad fisica		
Tiempo de vida	Medio Máximo		
Ocurrencias simultáneas	Medio Máximo		
Importancia	vital		
Urgencia	inmediatamente		
Estado	validado		
Estabilidad	alta		

Comontorios	Nigering
Comentarios	Ninguno

Tabla 13: IRQ-0001 Información del usuario

IRQ-0002	Información sobre recetas		
Versión	1.0 ( 15/06/2022 )		
Autores	Carrasco Orantos, Antonio		
Fuentes	<ul> <li>De Paz Santana, Juan Francisco</li> <li>Sales Mendes, André Filipe</li> <li>Villarrubia González, Gabriel</li> </ul>		
Dependencias	<ul> <li>[OBJ-0002] Altas, modificaciones y visualizaciones de recetas</li> <li>[OBJ-0003] Gestión de recetas y usuarios por los administradores</li> <li>[OBJ-0005] Calculo y almacenamiento de estadísticas</li> <li>[OBJ-0006] Gestión de recetas publicas de usuarios</li> <li>[OBJ-0007] Organización de menú semanal</li> </ul>		
Descripción	El sistema deberá almacenar la información correspondiente a las recetas añadidas tanto por el sistema como por los usuarios del mismo. En concreto:		
Datos específicos	Descripción ID Imagen Kcal Nombre Pasos Tiempo		
Tiempo de vida	Medio Máximo		
Ocurrencias simultáneas	Medio Máximo		
Importancia	importante		
Urgencia	inmediatamente		
Estado	validado		
Estabilidad	alta		
Comentarios	Ninguno		

IRQ-0003	información sobre el deporte practicado			
Versión	1.0 ( 15/06/2022 )			
Autores	Carrasco Orantos, Antonio			
Fuentes	<ul> <li>De Paz Santana, Juan Francisco</li> <li>Sales Mendes, André Filipe</li> <li>Villarrubia González, Gabriel</li> </ul>			
Dependencias	<ul> <li>[OBJ-0004] Gestión de deporte realizado por el usuario</li> <li>[OBJ-0005] Calculo y almacenamiento de estadísticas</li> </ul>			
Descripción	El sistema deberá almacenar la información correspondiente a el tiempo y la intensidad del ejercicio practicado por el usuario. En concreto:			
Datos específicos	Id tiempo intensidad			
Tiempo de vida	Medio Máximo			
Ocurrencias simultáneas	Medio Máximo			
Importancia	importante			
Urgencia	inmediatamente			
Estado	validado			
Estabilidad	alta			
Comentarios	Ninguno			

Tabla 15: IRQ-0003 Información sobre el deporte practicado

IRQ-0004	información de estadísticas		
Versión	1.0 ( 15/06/2022 )		
Autores	Carrasco Orantos, Antonio		
Fuentes	<ul> <li>De Paz Santana, Juan Francisco</li> <li>Sales Mendes, André Filipe</li> <li>Villarrubia González, Gabriel</li> </ul>		
Dependencias	<ul> <li>[OBJ-0003] Gestión de recetas y usuarios por los administradores</li> <li>[OBJ-0005] Calculo y almacenamiento de estadísticas</li> <li>[OBJ-0004] Gestión de deporte realizado por el usuario</li> <li>[OBJ-0007] Organización de menú semanal</li> <li>[OBJ-0006] Gestión de recetas publicas de usuarios</li> </ul>		
Descripción	El sistema deberá almacenar la información correspondiente a las estadísticas del cálculo calórico tanto ingeridas como gastadas de los usuarios para su uso en la aplicación. En concreto:		
Datos específicos	ID usuario ID recetas ID deporte Kcal Receta Kcal Deporte		
Tiempo de vida	Medio Máximo		
Ocurrencias simultáneas	Medio Máximo		
Importancia	vital		
Urgencia	inmediatamente		
Estado	validado		
Estabilidad	alta		
Comentarios	Ninguno		

Tabla 16: IRQ-0004 Información de estadísticas

### 4.2 Requisitos funcionales

En este apartado vamos a visualizar los requisitos funcionales, que nos van a indicar los servicios que va a proporcionar el sistema junto al comportamiento que el sistema debe tener en diferentes momentos o situaciones que puedan llevarse a cabo.

### 4.2.1 Diagrama de paquetes

En la *Figura 1* podemos observar el diagrama de paquetes del sistema. Hemos definido finalmente tres paquetes donde se van a realizar las tareas para conseguir cumplir los objetivos del sistema.

- Gestión de usuarios
- Gestión de recetas
- Gestión de deporte

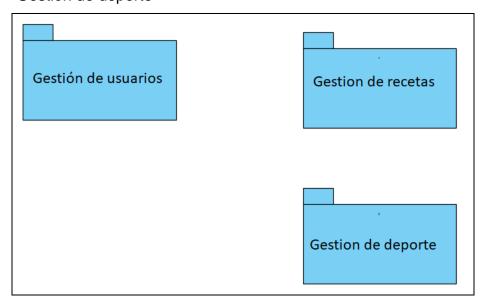


Figura 1: Diagrama de paquetes

### 4.2.2 Definición de actores

El sistema que hemos diseñado va a estar compuesto por tres actores principales:

- Usuario Administrador: Es un usuario que Accede a la aplicación de la misma manera que el resto de los usuarios, pero tendrá dentro de la misma permisos extras para eliminar y modificar recetas, usuarios y deportes.
- **Usuario logueado:** Es un usuario que ha introducido sus credenciales de manera correcta y ha accedido a a la aplicación.
- **Usuario no logueado:** Es un usuario que va a acceder a la aplicación y que aún no se ha identificado o registrado en el mismo.

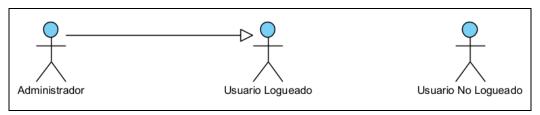


Figura 2: Jerarquia de actores del sistema

### 4.2.3 Casos de uso del sistema

En este apartado vamos a visualizar las funcionalidades que tiene el sistema y las interacciones con el usuario que realiza.

#### 4.2.3.1 Gestión de usuarios

En este paquete se van a encontrar los casos de uso que afecten al usuario directamente. Información personal de su cuenta, pesos y demás datos personales del usuario. Podemos observar los casos de uso en la *Figura 3* 

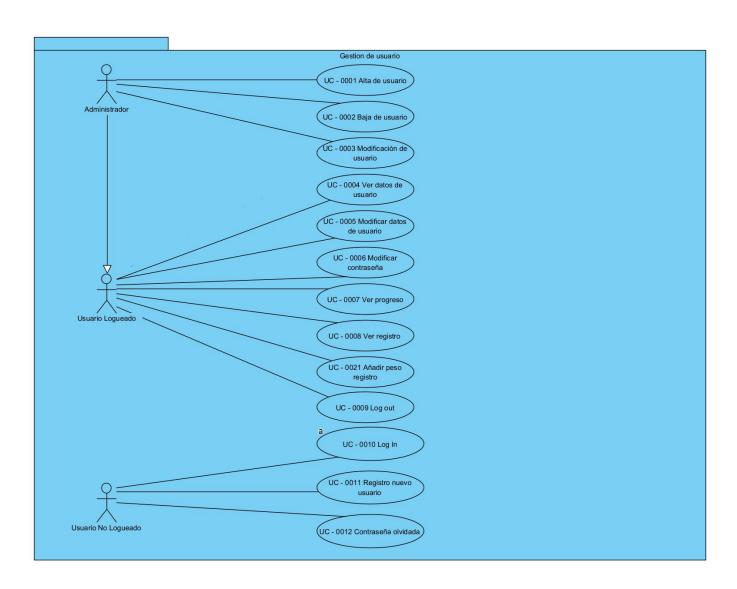


Figura 3: Paquete de Gestión de usuario

UC-0001	Alta d	le usuario		
Versión	1.0 ( 1	5/06/2022 )		
Autores		<u>Carrasco Orantos, Antonio</u>		
Fuentes	<ul> <li><u>De Paz Santana, Juan Francisco</u></li> <li><u>Sales Mendes, André Filipe</u></li> <li><u>Villarrubia González, Gabriel</u></li> </ul>			
Dependencias	• [OB	J-0001] Altas, modificaciones y visualizaciones de usuario		
Descripción	El sist	tema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de		
	uso cı	uando el administrador quiera dar de alta a un usuario directamente en la		
	base (	de datos		
Precondición	El usu	ario no debe estar dado de alta en el sistema		
Secuencia	Paso	Acción		
normal	1	El actor Administrador (ACT-0001) accede a la base de datos		
	2	El actor Administrador (ACT-0001) rellena los datos necesarios para dar		
		de alta a un usuario de forma correcta		
	3	El sistema guarda en su base de datos el usuario y queda dado de alta		
Postcondición	El usuario queda creado en el sistema			
Excepciones	Paso	Acción		
	-	-		
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo		
	-	-		
Frecuencia	PD			
esperada				
Importancia	importante			
Urgencia	hay pı	resión		
Estado	valida	do		
Estabilidad	alta			
Comentarios	Ningu	no		

Tabla 17: UC-0001 Alta de usuario

UC-0002	Baja d	de usuario		
Versión	1.0 ( 1	5/06/2022 )		
Autores		Carrasco Orantos, Antonio		
Fuentes	<ul> <li>De Paz Santana, Juan Francisco</li> <li>Sales Mendes, André Filipe</li> </ul>			
		Villarrubia González, Gabriel		
Dependencias	• [OB	J-0001] Altas, modificaciones y visualizaciones de usuario		
Descripción	El sist	tema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de		
	uso cı	uando el administrador borre del sistema a un usuario		
Precondición	El usu	ario debe estar dado de alta en el sistema		
Secuencia	Paso	Acción		
normal	1 El actor Administrador (ACT-0001) busca en la base de datos el usuar			
	que se desea eliminar			
	2	El actor_Administrador (ACT-0001)_elimina los datos del usuario en la		
		base de datos		
	3 El sistema al no tener datos de ese usuario en la base de datos no			
	permitira que ese usuario se logue			
Postcondición	El usuario quedará eliminado del sistema			
Excepciones	Paso	Acción		
	-	-		
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo		
	-	-		
Frecuencia	PD			
esperada				
Importancia	import	tante		
Urgencia	hay pr	resión		
Estado	valida	do		
Estabilidad	alta			

Comentarios Ninguno
---------------------

Tabla 18: UC-0002 Baja de usuario

UC-0003	Modif	icacion de usuario	
Versión	1.0 ( 1	1.0 ( 15/06/2022 )	
Autores	<u>Carrasco Orantos, Antonio</u>		
Fuentes	<ul> <li>De Paz Santana, Juan Francisco</li> <li>Sales Mendes, André Filipe</li> <li>Villarrubia González, Gabriel</li> </ul>		
Dependencias	[OBJ-0001] Altas, modificaciones y visualizaciones de usuario		
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando el administrador quiera modificar los datos del usuario en el sistema		
Precondición	Usuario dado de alta		
Secuencia	Paso	Acción	
normal	1	El actor Administrador (ACT-0001) buscará en la base de datos el usuario en cuestion	
	2	El actor Administrador (ACT-0001) modificara los datos del usuario	
	3	El sistema actualiza la informacion que mostrara de ese usuario	
Postcondición	Usuar	io modificado	
Excepciones	Paso	Acción	
	-	-	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	-	-	
Frecuencia esperada	PD		
Importancia	importante		
Urgencia	puede esperar		
Estado	validado		
Estabilidad	alta		

### Anexo II: Especificación de requisitos de software

Aplicación de alimentación basada en el cálculo calórico

Comentaries	Nicerco
Comentarios	Ninguno

Tabla 19: UC-0003 Modificación de usuario

UC-0004	Ver da	atos de usuario	
Versión	1.0 ( 15/06/2022 )		
Autores	Carrasco Orantos, Antonio		
Fuentes	<ul> <li>De Paz Santana, Juan Francisco</li> <li>Sales Mendes, André Filipe</li> <li>Villarrubia González, Gabriel</li> </ul>		
Dependencias	• [OB	J-0001] Altas, modificaciones y visualizaciones de usuario	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando el usuario quiera acceder a sus datos personales		
Precondición	El usuario debe estar logeado		
Secuencia	Paso	Acción	
normal	1	El actor_Usuario Logueado (ACT-0003) accede a la pantalla donde se muestran los datos	
Postcondición			
Excepciones	Paso	Acción	
	-	-	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	-	-	
Frecuencia esperada	PD		
Importancia	vital		
Urgencia	inmediatamente		
Estado	valida	do	
Estabilidad	alta		
Comentarios	Ninguno		

UC-0004	Ver da	atos de usuario	
Versión	1.0 ( 15/06/2022 )		
Autores	Carrasco Orantos, Antonio		
Fuentes	<ul> <li>De Paz Santana, Juan Francisco</li> <li>Sales Mendes, André Filipe</li> <li>Villarrubia González, Gabriel</li> </ul>		
Dependencias	• [OB	J-0001] Altas, modificaciones y visualizaciones de usuario	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando el usuario quiera acceder a sus datos personales		
Precondición	El usuario debe estar logeado		
Secuencia	Paso	Acción	
normal	1	El actor_Usuario Logueado (ACT-0003) accede a la pantalla donde se muestran los datos	
Postcondición			
Excepciones	Paso	Acción	
	-	-	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	-	-	
Frecuencia esperada	PD		
Importancia	vital		
Urgencia	inmed	iatamente	
Estado	valida	do	
Estabilidad	alta		
Comentarios	Ninguno		

Tabla 21: UC-0005 Modificar datos de usuario

UC-0006	Modif	icar contraseña		
Versión	1.0 ( 1	5/06/2022 )		
Autores		<u>Carrasco Orantos, Antonio</u>		
Fuentes		<ul> <li>De Paz Santana, Juan Francisco</li> <li>Sales Mendes, André Filipe</li> <li>Villarrubia González, Gabriel</li> </ul>		
Dependencias	• [OB	J-0001] Altas, modificaciones y visualizaciones de usuario		
Descripción		El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando el usuario quiera modificar su contraseña		
Precondición	El usuario debe estar logeado			
Secuencia	Paso	Acción		
normal	1	El actor Usuario Logueado (ACT-0003) solicitara modificar su contraseña		
	2	El sistema le pedira al usuario que confirme su contraseña anterior y escriba la nueva		
	3	El actor Usuario Logueado (ACT-0003) modifica su contraseña		
	4	El sistema actualiza su nueva contraseña y elimina la anterior		
Postcondición	PD			
Excepciones	Paso	Acción		
	-	-		
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo		
	-	-		
Frecuencia esperada	PD			
Importancia	vital			
Urgencia	inmed	liatamente		
Estado	valida	do		
Estabilidad	alta	alta		

Comentarios Ninguno
---------------------

Tabla 22: UC-0006 Modificar contraseña

UC-0007	Ver p	rogreso	
Versión	1.0 ( 15/06/2022 )		
Autores	Carrasco Orantos, Antonio		
Fuentes	<ul> <li>De Paz Santana, Juan Francisco</li> <li>Sales Mendes, André Filipe</li> <li>Villarrubia González, Gabriel</li> </ul>		
Dependencias	• <u>[OB</u>	J-0005] Calculo y almacenamiento de estadísticas	
Descripción	El sist	tema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de	
		uando el usuario requiera ver su progreso o durante la realización de los	
		ntes casos de uso: [UC-0021] Añadir peso registro	
Precondición	Haber registrado progreso de pesaje		
Secuencia	Paso	Acción	
normal	1	El actor Usuario Logueado (ACT-0003) solicita ver su progreso de peso	
		actual	
	2	El sistema le muestra el progreso de peso actual	
Postcondición	PD		
Excepciones	Paso	Acción	
	-	-	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	-	-	
Frecuencia	PD		
esperada	FU		
Importancia	quedaría bien		
Urgencia	hay presión		
Estado	valida	do	
Estabilidad	alta		
Comentarios	Ninguno		

Tabla 23: UC-0007 Ver progreso

UC-0007	Ver p	rogreso	
Versión	1.0 ( 1	5/06/2022 )	
Autores	<u>Carrasco Orantos, Antonio</u>		
Fuentes	<ul> <li>De Paz Santana, Juan Francisco</li> <li>Sales Mendes, André Filipe</li> <li>Villarrubia González, Gabriel</li> </ul>		
Dependencias	• [OB	J-0005] Calculo y almacenamiento de estadísticas	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando <i>el usuario requiera ver su progreso</i> o durante la realización de los siguientes casos de uso: [UC-0021] Añadir peso registro		
Precondición	Haber registrado progreso de pesaje		
Secuencia	Paso	Acción	
normal	1	El actor Usuario Logueado (ACT-0003) solicita ver su progreso de peso actual	
	2	El sistema le muestra el progreso de peso actual	
Postcondición	PD		
Excepciones	Paso	Acción	
	-	-	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	-	-	
Frecuencia esperada	PD		
Importancia	queda	quedaría bien	
Urgencia	hay presión		
Estado	valida	do	
Estabilidad	alta		

Comentarios	Ninguno

Tabla 24: UC-0008 Ver registro

UC-0021	Añadi	ir peso registro	
Versión	1.0 ( 16/06/2022 )		
Autores	Carrasco Orantos, Antonio		
Fuentes	<ul> <li>De Paz Santana, Juan Francisco</li> <li>Sales Mendes, André Filipe</li> <li>Villarrubia González, Gabriel</li> </ul>		
Dependencias	• [OB	J-0005] Calculo y almacenamiento de estadísticas	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando el usuario quiera añadir pesajes a su progreso de pesos		
Precondición	PD		
Secuencia	Paso	Acción	
normal	1	Se realiza el caso de uso <u>Ver progreso (UC-0007)</u>	
	2	El actor Usuario Logueado (ACT-0003) Introducirá su nuevo peso actual	
	3	El sistema mostrara el progreso de pesaje actualizado con el nuevo	
		peso	
Postcondición	PD		
Excepciones	Paso	Acción	
	-	-	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	-	-	
Frecuencia esperada	PD		
Importancia	vital		
Urgencia	inmed	liatamente	
Estado	valida	do	

Estabilidad	alta
Comentarios	Ninguno

Tabla 25: UC-00021 Añadir peso registro

110 0000	6		
UC-0009	Log C	Jut	
Versión	1.0 ( 15/06/2022 )		
Autores		<u>Carrasco Orantos, Antonio</u>	
Fuentes	<ul> <li>De Paz Santana, Juan Francisco</li> <li>Sales Mendes, André Filipe</li> <li>Villarrubia González, Gabriel</li> </ul>		
Dependencias	• [OB	J-0001] Altas, modificaciones y visualizaciones de usuario	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando el usuario logueado solicite hacer logout del sisitema.		
Precondición	el usuario debe estar logueado		
Secuencia	Paso	Acción	
normal	1	El actor Usuario No Logueado (ACT-0002) solicita salir del sistema	
	2	El sistema redirecciona al usuario a la pantalla de log in y efectua su log out del sistema	
Postcondición	El usuario deja de estar logueado		
Excepciones	Paso	Acción	
	-	-	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	-	-	
Frecuencia esperada	PD		
Importancia	vital		
Urgencia	inmed	liatamente	
Estado	valida	do	

Estabilidad	alta
Comentarios	Ninguno

Tabla 26: UC-0009 Log Out

110 0040	1 1			
UC-0010	Log Ir	1		
Versión	1.0 ( 15/06/2022 )			
Autores		<u>Carrasco Orantos, Antonio</u>		
Fuentes		<ul> <li><u>De Paz Santana, Juan Francisco</u></li> <li><u>Sales Mendes, André Filipe</u></li> <li><u>Villarrubia González, Gabriel</u></li> </ul>		
Dependencias	• [OB	J-0001] Altas, modificaciones y visualizaciones de usuario		
Descripción		El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando el usuario no logueado quiere acceder al sistema		
Precondición	el usu	ario debe no estar logueado		
Secuencia	Paso	Acción		
normal	1	El actor_Usuario No Logueado (ACT-0002)_introduce en la pantalla de login sus credenciales		
	2	El sistema comprueba sus credenciales		
	3	El actor Usuario No Logueado (ACT-0002) accede de forma correcta al sistema		
Postcondición	el usu	el usuario queda logueado dentro del sistema		
Excepciones	Paso	Acción		
	2	Si las credenciales no son las correctas, el sistema manda un mensaje de error al usuario y no le deja acceder, el sistema PD, a continuación este caso de uso PD		
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo		
	-	-		
Frecuencia	PD			

esperada	
Importancia	vital
Urgencia	inmediatamente
Estado	validado
Estabilidad	alta
Comentarios	Ninguno

Tabla 27: UC-0010 Log In

UC-0011	Regis	tro nuevo usuario		
Versión	1.0 ( 15/06/2022 )			
Autores	Carrasco Orantos, Antonio			
		Surrasso Startes, trinsing		
Fuentes		De Paz Santana, Juan Francisco		
		<ul><li>Sales Mendes, André Filipe</li><li>Villarrubia González, Gabriel</li></ul>		
Dependencias	• [OB	J-0001] Altas, modificaciones y visualizaciones de usuario		
Descripción	El sist	ema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de		
	uso cu	uando <i>un nuevo usuario quiera registrarse</i>		
Precondición	el usuario no puede estar registrado			
Secuencia	Paso	Acción		
normal	1	El actor Usuario No Logueado (ACT-0002) selecciona en la pantalla de		
		login que no tiene cuenta		
	2	El sistema redirige al usuario a un cuestionario que debe rellenar para		
		darse de alta en el sistema		
	3	El actor Usuario No Logueado (ACT-0002) rellena el cuestionario para		
		darse de alta en el sistema		
	4	El sistema verifica los datos del usuario y los registra en el sistema		
	5	El sistema redirige al usuario a la pantalla principal de la aplicación		
Postcondición	PD			
Excepciones	Paso	Acción		
	-	-		
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo		

Frecuencia esperada	PD
Importancia	vital
Urgencia	inmediatamente
Estado	validado
Estabilidad	alta
Comentarios	Ninguno

Tabla 28: UC-0011 Registro nuevo usuario

UC-0012	Contr	aseña olvidada		
00-0012	Conti	asena Orvidada		
Versión	1.0 ( 15/06/2022 )			
Autores	Carrasco Orantos, Antonio			
Fuentes	<ul> <li>De Paz Santana, Juan Francisco</li> <li>Sales Mendes, André Filipe</li> <li>Villarrubia González, Gabriel</li> </ul>			
Dependencias	• [OB	[OBJ-0001] Altas, modificaciones y visualizaciones de usuario		
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando el usuario no logueado haya olvidado su contraseña			
Precondición	el usuario debe tener una cuenta registrada			
Secuencia	Paso	Acción		
normal	1	El actor_Usuario No Logueado (ACT-0002)_seleccionará la opción 'He olvidado mi contraseña'		
	2	El sistema le redirigirá a una página donde le pedira su correo		
	3	El sistema buscará en la base de datos un usuario con ese correo		
	4	El sistema enviará un correo al usuario con la nueva contraseña que deberá modificar posteriormente		
Postcondición	PD			
Excepciones	Paso	Acción		

### Anexo II: Especificación de requisitos de software

Aplicación de alimentación basada en el cálculo calórico

	3	Si el usuario no existe no hará nada y, el sistema redirigirá a la página de registro, a continuación este caso de uso PD
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo
	-	-
Frecuencia	PD	
esperada		
Importancia	vital	
Urgencia	inmed	liatamente
Estado	valida	do
Estabilidad	alta	
Comentarios	Ningu	no

Tabla 29: UC-0012 Contraseña olvidada

### 4.2.3.2 Gestión de recetas

En este paquete se van a encontrar los casos de uso que afecten a las recetas directamente. Información sobre el tiempo de ejecución, kcal que contiene, pasos a seguir y demás información correspondiente. Podemos observar los casos de uso en la *Figura 4* 

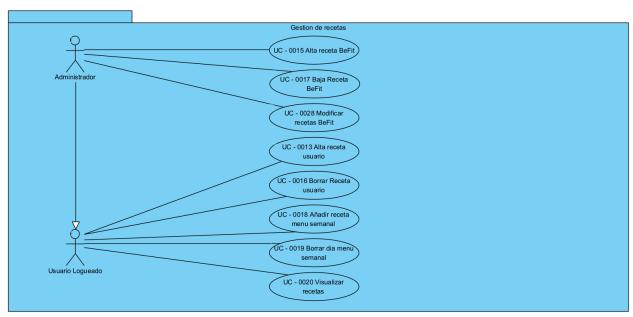


Figura 4: Paquete de gestión de recetas

UC-0015	Alta receta BeFit
Versión	1.0 ( 16/06/2022 )
Autores	Carrasco Orantos, Antonio
Fuentes	<ul> <li>De Paz Santana, Juan Francisco</li> <li>Sales Mendes, André Filipe</li> <li>Villarrubia González, Gabriel</li> </ul>

Dependencias	• [OB	J-0007] Organización de menu semanal		
	• <u>[OB</u>	J-0002] Altas, modificaciones y visualizaciones de recetas		
Descripción	FI eiet	El sistema deberá comporterne tel como se deseribe en el siguiente coso de		
Descripcion		El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de		
		uso cuando el usuario quiera añadir una nueva receta publica que podran		
	visuai	izar el resto de usuarios		
Precondición	PD			
Secuencia	Paso	Acción		
normal	1	El actor Administrador (ACT-0001) selecciona añadir receta BeFit		
	2	El sistema le redirige a un formulario que deberá rellenar para dar de		
		alta correctamente la receta		
	3	El actor Administrador (ACT-0001) Rellena el formulario de la receta		
	4	El sistema da de alta la receta en la base de datos de recetas BeFit para		
		que la visualicen todos los usuarios		
Postcondición	PD			
Excepciones	Paso	Acción		
	-	-		
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo		
	-	-		
Frecuencia esperada	PD			
Importancia	vital			
Urgencia	inmed	iatamente		
Estado	validado			
Estabilidad	alta	alta		
Comentarios	Ninguno			

Tabla 30: UC-0015 Alta Receta BeFit

UC-0017	Borrar receta BeFit		
Versión	1.0 ( 16/06/2022 )		
Autores	Carrasco Orantos, Antonio		

Fuentes		<ul> <li>De Paz Santana, Juan Francisco</li> </ul>		
		• Sales Mendes, André Filipe		
		<ul> <li>Villarrubia González, Gabriel</li> </ul>		
Dependencias	• IOB	J-0007] Organización de menu semanal		
	• <u>IOB</u>	J-0002] Altas, modificaciones y visualizaciones de recetas		
Descripción	FI cict	tema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de		
Descripcion		·		
	uso cuando el administrador quiera borrar recetas de la aplicacion			
Precondición	la roce	eta a eliminar tiene que haber sido creada		
riecondicion	ia iece	eta a eliminar tiene que naber sido creada		
Secuencia	Paso	Acción		
normal				
Hormai	1	El actor_Administrador (ACT-0001) seleccionara una receta BeFit para		
		eliminar		
	2	El sistema eliminara la receta de la base de datos y redirigirá al		
		administrador a la página de inicio		
Postcondición	PD			
Excepciones	Paso	Acción		
	-	-		
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo		
	· uoo	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		
	-	-		
Frecuencia	PD			
esperada				
Importancia	vital			
Urgencia	inmed	liatamente		
oi gonola		ilia antionio		
Estado	valida	do		
Estabilidad	alta			
Comentarios	Ningu	no		

Tabla 31: UC-0017 Baja Receta BeFit

UC-0028	Modificar recetas BeFit	
Versión	1.0 ( 16/06/2022 )	

Autores		Carrasco Orantos, Antonio
71410100		Odirasco Orantos, Antonio
Fuentes		De Paz Santana, Juan Francisco
	Sales Mendes, André Filipe	
		Villarrubia González, Gabriel
Dependencias	[OBJ-0002] Altas, modificaciones y visualizaciones de recetas	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de	
	uso cuando el administrador quiera modificar ecetas propias de la aplicacion	
Precondición	La receta debe estar dada de alta	
Secuencia	Paso	Acción
normal	1	El actor Administrador (ACT-0001) Seleccionara una receta BeFit
	2	El actor Administrador (ACT-0001) modificara la receta seleccionada
	3	El sistema modificara la receta en la base de datos
Postcondición	PD	
Excepciones	Paso	Acción
	-	-
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo
	-	-
Frecuencia esperada	PD	
Importancia	vital	
Urgencia	inmediatamente	
Estado	validado	
Estabilidad	alta	
Comentarios	Ninguno	

Tabla 32: UC-0028 Modificar Recetas BeFit

UC-0013	Alta re	eceta usuario	
Versión	1.0 ( 1	6/06/2022 )	
Autores	◆ Carrasco Orantos, Antonio		
Fuentes	<ul> <li>De Paz Santana, Juan Francisco</li> <li>Sales Mendes, André Filipe</li> <li>Villarrubia González, Gabriel</li> </ul>		
Dependencias	<ul> <li>[OBJ-0002] Altas, modificaciones y visualizaciones de recetas</li> <li>[OBJ-0007] Organización de menu semanal</li> <li>[OBJ-0006] Gestión de recetas publicas de usuarios</li> </ul>		
Descripción		ema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de ando el usuario quiera añadir una nueva receta publica o privada	
Precondición	PD		
Secuencia	Paso	Acción	
normal	1	El actor Usuario Logueado (ACT-0003) selecciona Añadir receta publica o privada	
	2	El sistema le redirige a un formulario que deberá rellenar para dar de alta correctamente la receta	
	3	El actor Usuario Logueado (ACT-0003) Rellena el formulario de la receta	
	4	El sistema da de alta la receta en la base de datos pública o privada para el uso de esta	
Postcondición	PD		
Excepciones	Paso	Acción	
	-	-	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	-	-	
Frecuencia esperada	PD		
Importancia	vital		
Urgencia	inmediatamente		
Estado	validado		
Estabilidad	alta		

Comentarios	Ninguno

Tabla 33: UC-0013 Alta Receta usuario

UC-0016	Borra	r receta usuario
Versión	1.0 ( 1	6/06/2022 )
Autores	<u>Carrasco Orantos, Antonio</u>	
Fuentes	<ul> <li>De Paz Santana, Juan Francisco</li> <li>Sales Mendes, André Filipe</li> <li>Villarrubia González, Gabriel</li> </ul>	
Dependencias	• [OB	J-0002] Altas, modificaciones y visualizaciones de recetas
	• <u>[OB</u>	J-0007] Organización de menu semanal
	• <u>[OB</u>	J-0006] Gestión de recetas publicas de usuarios
Descripción		tema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uando el usuario solicite eliminar una receta creada por él
Precondición	la receta a eliminar tiene que haber sido creada	
Secuencia	Paso	Acción
normal	1	El actor Usuario Logueado (ACT-0003) seleccionara una receta para
		eliminar
	2	El sistema eliminara la receta de la base de datos y redirigirá al usuario
		a la página de inicio
Postcondición	PD	
Excepciones	Paso	Acción
	-	-
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo
	-	-
Frecuencia esperada	PD	
Importancia	vital	
Urgencia	inmediatamente	
Estado	validado	

Estabilidad	alta
Comentarios	Ninguno

Tabla 34: UC-0016 Borrar receta usuario

	. ~ .		
UC-0018	Añadi	Añadir receta la menu semanal	
Versión	1.0 ( 16/06/2022 )		
Autores		<u>Carrasco Orantos, Antonio</u>	
Fuentes	<ul> <li>De Paz Santana, Juan Francisco</li> <li>Sales Mendes, André Filipe</li> <li>Villarrubia González, Gabriel</li> </ul>		
Dependencias	• [OB	J-0007] Organización de menu semanal	
Descripción		El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando el usuario quiera añadir una receta a su menú semanal	
Precondición	PD		
Secuencia	Paso	Acción	
normal	1	El actor <u>Usuario Logueado (ACT-0003)</u> seleccionará el dia donde quiere añadir una receta	
	2	El sistema mostrará un listado de las recetas publicas, privadas y BeFit	
	3	El actor Usuario Logueado (ACT-0003) seleccionara la receta que quiere añadir a su dia	
	4	El sistema añade la receta al dia seleccionado y devuelve al ususario a la página principal	
Postcondición	PD		
Excepciones	Paso	Acción	
	-	-	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	-	-	
Frecuencia esperada	PD		
Importancia	vital		

Urgencia	inmediatamente
Estado	validado
Estabilidad	alta
Comentarios	Ninguno

Tabla 35: UC-0018 Añadir receta menú semanal

UC-0019	Borra	r día menu semanal	
Versión	1.0 ( 16/06/2022 )		
Autores	Carrasco Orantos, Antonio		
Fuentes	<ul> <li>De Paz Santana, Juan Francisco</li> <li>Sales Mendes, André Filipe</li> <li>Villarrubia González, Gabriel</li> </ul>		
Dependencias	• [OB	J-0007] Organización de menu semanal	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando el usuario quiera eliminar las recetas introducidas en el dia seleccionado de su menu semanal		
Precondición	tiene que haber recetas introducidas		
Secuencia	Paso	Acción	
normal	1	El actor <u>Usuario Logueado (ACT-0003)</u> Seleccionara un dia en su menu semanal	
	2	El sistema mostrará al ususairo las recetas añadidas a ese dia	
	3	El actor Usuario Logueado (ACT-0003) seleccionara borrar todo para eliminar las recetas añadidas ese dia	
	4	El sistema eliminará las recetas de ese dia del menu semanal y direccionará al usuario a la pagina principal	
Postcondición	PD		
Excepciones	Paso	Acción	
	-	-	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	-	-	
Frecuencia	PD		

esperada	
Importancia	vital
Urgencia	inmediatamente
Estado	validado
Estabilidad	alta
Comentarios	Ninguno

Tabla 36: UC-0019 Borrar día menú semanal

UC-0020	Visua	lizar recetas
00-0020	Visua	nzai recetas
Versión	1.0 ( 16/06/2022 )	
Autores	Carrasco Orantos, Antonio	
Fuentes	<ul> <li>De Paz Santana, Juan Francisco</li> <li>Sales Mendes, André Filipe</li> <li>Villarrubia González, Gabriel</li> </ul>	
Dependencias	• [OB	3J-0002] Altas, modificaciones y visualizaciones de recetas
Descripción	El sist	tema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de
	uso cuando el usuario quiera visualizar la lista de recetas de usuario, recetas públicas o recetas BeFit	
Precondición		
Secuencia	Paso	Acción
normal	1	El actor Usuario Logueado (ACT-0003) seleccionara el apartado de recetas
	2	El sistema le mostrara los tres tipos de recetas a visualizar
	3	El sistema seleccionará el tipo de recetas que quiere visualizar
	4	El sistema devolverá un listado con las recetas seleccionadas
Postcondición	PD	
Excepciones	Paso	Acción
	-	-
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo
	-	-

## Aplicación de alimentación basada en el cálculo calórico

Frecuencia esperada	PD
Importancia	vital
Urgencia	inmediatamente
Estado	validado
Estabilidad	alta
Comentarios	Ninguno

Tabla 37: UC-0020 Visualizar Recetas

### 4.2.3.3 Gestión de deporte

En este paquete se van a encontrar los casos de uso que afecten al apartado de los deportes. Tipos de deporte, intensidad, calorías por minuto de cada uno y demás datos relevantes. Podemos observar los casos de uso en la *Figura 5* 

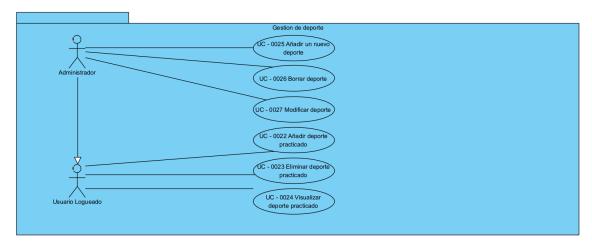


Figura 5: Paquete Gestión de deporte

UC-0025	Añadi	ir un nuevo deporte	
Versión	1.0 ( 1	6/06/2022 )	
Autores	Carrasco Orantos, Antonio		
Fuentes	<ul> <li><u>De Paz Santana, Juan Francisco</u></li> <li><u>Sales Mendes, André Filipe</u></li> <li><u>Villarrubia González, Gabriel</u></li> </ul>		
Dependencias	• [OB	J-0005] Calculo y almacenamiento de estadísticas	
	• [OB	J-0004] Gestión de deporte realizado por el usuario	
Descripción	El sist	tema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de	
	uso c	uando el administrador desee añadir un nuevo deporte que no se haya	
	tenido	o en cuenta antes	
Precondición	el deporte no debe estar añadido		
Secuencia	Paso	Acción	
normal	1	El actor Administrador (ACT-0001) seleccionara la opcion de visualizar deportes	
	2	El sistema le direccionara a una pantalla similar a la del usuario normal donde el administrador podra añadir nuevos deportes	
	3	El actor Administrador (ACT-0001) añadira el nuevo deporte con las condiciones que se le exijan	
	4	El sistema guardará en su base de datos el nuevo deporte añadido y lo mostrara a partir de entonces como deporte disponible	
Postcondición	PD		
Excepciones	Paso	Acción	
		43	

Rendimiento	Paso Tiempo máximo	
Frecuencia	PD	
esperada		
Importancia	importante	
Urgencia	inmediatamente	
Estado	validado	
Estabilidad	alta	
Comentarios	Ninguno	

Tabla 38: UC-0025 Añadir un nuevo deporte

UC-0026	Borra	r deporte
Versión	1.0 ( 1	6/06/2022 )
Autores		<u>Carrasco Orantos, Antonio</u>
Fuentes		<ul> <li>De Paz Santana, Juan Francisco</li> <li>Sales Mendes, André Filipe</li> <li>Villarrubia González, Gabriel</li> </ul>
Dependencias		3J-0005] Calculo y almacenamiento de estadísticas 3J-0004] Gestión de deporte realizado por el usuario
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando el administrador desee eliminar de la lista de deportes disponibles un deporte en concreto	
Precondición	tiene que existir el deporte que se desea eliminar	
Secuencia	Paso	Acción
normal	1	El actor Administrador (ACT-0001) visualizara todos los deportes
	2	El actor Administrador (ACT-0001) seleccionara el deporte que desee eliminar
	3	El sistema eliminará el deporte de la base de datos y dejara de mostrarlo para seleccionarlo

Postcondición	PD	
Excepciones	Paso	Acción
	-	-
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo
	-	-
Frecuencia	PD	
esperada		
Importancia	vital	
Urgencia	hay presión	
Estado	validado	
Estabilidad	alta	
Comentarios	Ninguno	

Tabla 39: UC-0026 Borrar deporte

UC-0027	Modif	icar deporte
Versión	1.0 ( 1	6/06/2022 )
Autores		<u>Carrasco Orantos, Antonio</u>
Fuentes		<ul> <li>De Paz Santana, Juan Francisco</li> <li>Sales Mendes, André Filipe</li> <li>Villarrubia González, Gabriel</li> </ul>
Dependencias		3J-0005] Calculo y almacenamiento de estadísticas 3J-0004] Gestión de deporte realizado por el usuario
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando el administrador quiera modificar un deporte de los que ya están introducidos	
Precondición	que el deporte que vaya a modificar esté introducido	
Secuencia	Paso	Acción
normal	1	El actor Administrador (ACT-0001) visualizara los deportes del sistema
	2	El actor Administrador (ACT-0001) seleccionará el deporte que quiera modificar

	3	El sistema mostrará la informacion editable del deporte
	4	El actor Administrador (ACT-0001) modificará el deporte
	5	El sistema guardará la modificacion del deporte en la base de datos
Postcondición	PD	
Excepciones	Paso	Acción
	-	-
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo
	-	-
Frecuencia	PD	
esperada		
Importancia	importante	
Urgencia	hay pr	resión
Estado	valida	do
Estabilidad	alta	
Comentarios	Ninguno	

Tabla 40: UC-0027 Modificar deporte

UC-0022	Añadi	ir deporte practicado
Versión	1.0 ( 1	6/06/2022 )
Autores		<u>Carrasco Orantos, Antonio</u>
Fuentes		<ul> <li>De Paz Santana, Juan Francisco</li> <li>Sales Mendes, André Filipe</li> <li>Villarrubia González, Gabriel</li> </ul>
Dependencias		SJ-0004] Gestión de deporte realizado por el usuario SJ-0005] Calculo y almacenamiento de estadísticas
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando el usuario quiera añadir el deporte que ha practicado para su calculo calórico	
Precondición	PD	
Secuencia	Paso	Acción

normal	1	El actor Usuario Logueado (ACT-0003) seleccionara añadir deporte
	2	El sistema le mostrara un listado de deportes donde, a parte de
		seleccionar el deporte, tendra que añadir el tiempo practicado y la
		intensidad
	3	El actor <u>Usuario Logueado (ACT-0003)</u> introducirá el deporte y los datos
		correspondientes
	4	El sistema el sistema guardará el deporte, la intensidad y los minutos
		introducidos y realizará los calculos pertinentes
Postcondición	PD	
Excepciones	Paso	Acción
	-	-
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo
	-	-
Frecuencia	PD	
esperada		
Importancia	impor	tante
Urgencia	hay presión	
Estado	validado	
Estabilidad	alta	
Comentarios	Ninguno	

Tabla 41: UC-0022 Añadir deporte practicado

UC-0023	Eliminar deporte practicado
Versión	1.0 ( 16/06/2022 )
Autores	Carrasco Orantos, Antonio
Fuentes	<ul> <li><u>De Paz Santana, Juan Francisco</u></li> <li><u>Sales Mendes, André Filipe</u></li> <li><u>Villarrubia González, Gabriel</u></li> </ul>
Dependencias	[OBJ-0004] Gestión de deporte realizado por el usuario     [OBJ-0005] Calculo y almacenamiento de estadísticas

Descripción	El sis	tema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de	
	uso cı	uso cuando el usuario quiera eliminar un deporte mal introducido	
Precondición	tiene (	que haber introducido un deporte	
Secuencia	Paso	Acción	
normal	1	El actor Usuario Logueado (ACT-0003) Selecciona el deporte introducido	
	2	El actor Usuario Logueado (ACT-0003) elimina el deporte seleccionado	
	3	El sistema elimina de la base de datos el deporte que ha seleccionado el usuario	
Postcondición	PD		
Excepciones	Paso	Acción	
	-	-	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	-	-	
Frecuencia esperada	PD		
Importancia	impor	tante	
Urgencia	inmed	liatamente	
Estado	valida	do	
Estabilidad	alta		
Comentarios	Ningu	Ninguno	

Tabla 42: UC-0023 Eliminar deportes practicados

UC-0024	Visualizar deportes prácticados
Versión	1.0 ( 16/06/2022 )
Autores	Carrasco Orantos, Antonio
Fuentes	<ul> <li>De Paz Santana, Juan Francisco</li> <li>Sales Mendes, André Filipe</li> <li>Villarrubia González, Gabriel</li> </ul>

### Aplicación de alimentación basada en el cálculo calórico

Dependencias	• [OB	J-0004] Gestión de deporte realizado por el usuario
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando el usuario quiera visualizar sus deportes realizados que haya introducido	
Precondición	tiene d	que tener deportes introducidos
Secuencia	Paso	Acción
normal	1	El actor <u>Usuario Logueado (ACT-0003)</u> seleccionara la opcion de visualizar deportes
	2	El sistema le devolverá los deportes practicados
Postcondición	PD	
Excepciones	Paso	Acción
	-	-
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo
	-	-
Frecuencia esperada	PD	
Importancia	importante	
Urgencia	hay presión	
Estado	validado	
Estabilidad	alta	
Comentarios	Ningu	no

Tabla 43: UC-0024 Visualizar deporte practicado

## 4.3 Requisitos no funcionales

En este caso vamos a definir los requisitos no funcionales que impondrán restricciones sobre el diseño y la correcta implementación del sistema a desarrollar.

NFR-0001	Manejabilidad
Versión	1.0 ( 16/06/2022 )
Autores	<u>Carrasco Orantos, Antonio</u>
Fuentes	<ul> <li><u>De Paz Santana, Juan Francisco</u></li> <li><u>Sales Mendes, André Filipe</u></li> <li><u>Villarrubia González, Gabriel</u></li> </ul>
Dependencias	<ul> <li>[OBJ-0001] Altas, modificaciones y visualizaciones de usuario</li> <li>[OBJ-0002] Altas, modificaciones y visualizaciones de recetas</li> <li>[OBJ-0003] Gestion de recetas y usuarios por los administradores</li> <li>[OBJ-0007] Organización de menu semanal</li> <li>[OBJ-0004] Gestión de deporte realizado por el usuario</li> <li>[OBJ-0006] Gestión de recetas publicas de usuarios</li> </ul>
Descripción	El sistema deberá manejable de manera intuitiva por los usuarios que pertenezcan al sistema
Importancia	vital
Urgencia	inmediatamente
Estado	validado
Estabilidad	alta
Comentarios	Ninguno

Tabla 44: NFR-0001 Manejabilidad

NFR-0002	Concurrencia		
Versión	1.0 ( 16/06/2022 )		
Autores	Carrasco Orantos, Antonio		
Fuentes	<ul> <li>De Paz Santana, Juan Francisco</li> <li>Sales Mendes, André Filipe</li> <li>Villarrubia González, Gabriel</li> </ul>		
Dependencias	<ul> <li>[OBJ-0003] Gestion de recetas y usuarios por los administradores</li> <li>[OBJ-0006] Gestión de recetas publicas de usuarios</li> <li>[OBJ-0004] Gestión de deporte realizado por el usuario</li> <li>[OBJ-0002] Altas, modificaciones y visualizaciones de recetas</li> </ul>		
Descripción	El sistema deberá El sistema debera soportar el uso de varios usuarios a la vez		
Importancia	vital		
Urgencia	inmediatamente		
Estado	validado		
Estabilidad	alta		
Comentarios	Ninguno		

Tabla 45: NFR-0002 Concurrencia

NFR-0002	Concurrencia						
Versión	1.0 ( 16/06/2022 )						
Autores	<u>Carrasco Orantos, Antonio</u>						
Fuentes	<ul> <li><u>De Paz Santana, Juan Francisco</u></li> <li><u>Sales Mendes, André Filipe</u></li> <li><u>Villarrubia González, Gabriel</u></li> </ul>						
Dependencias	<ul> <li>[OBJ-0003] Gestion de recetas y usuarios por los administradores</li> <li>[OBJ-0006] Gestión de recetas publicas de usuarios</li> <li>[OBJ-0004] Gestión de deporte realizado por el usuario</li> <li>[OBJ-0002] Altas, modificaciones y visualizaciones de recetas</li> </ul>						
Descripción	El sistema deberá El sistema debera soportar el uso de varios usuarios a la vez						
Importancia	vital						
Urgencia	inmediatamente						
Estado	validado						
Estabilidad	alta						
Comentarios	Ninguno						

Tabla 46: NFR-0003 Portabilidad

NFR-0002	Concurrencia						
Versión	1.0 ( 16/06/2022 )						
Autores	<u>Carrasco Orantos, Antonio</u>						
Fuentes	<ul> <li>De Paz Santana, Juan Francisco</li> <li>Sales Mendes, André Filipe</li> <li>Villarrubia González, Gabriel</li> </ul>						
Dependencias	<ul> <li>[OBJ-0003] Gestion de recetas y usuarios por los administradores</li> <li>[OBJ-0006] Gestión de recetas publicas de usuarios</li> <li>[OBJ-0004] Gestión de deporte realizado por el usuario</li> <li>[OBJ-0002] Altas, modificaciones y visualizaciones de recetas</li> </ul>						
Descripción	El sistema deberá El sistema debera soportar el uso de varios usuarios a la vez						
Importancia	vital						
Urgencia	inmediatamente						
Estado	validado						
Estabilidad	alta						
Comentarios	Ninguno						

Tabla 47: NFR-0004 Almacenamiento

### 5. Matriz de rastreabilidad

Esta matriz permitirá visualizar de manera gráfica la relación que se han establecido entre los objetivos del sistema y los requisitos que se han ido detectando y desarrollando.

TRM-0001	OBJ-0001	OBJ-0002	<u>OBJ-0003</u>	<u>OBJ-0004</u>	OBJ-0005	<u>OBJ-0006</u>	OBJ-0007
<u>UC-0001</u>	<b>1</b>	-	-	-	-	-	-
<u>UC-0002</u>	<b>1</b>	-	-	-	-	-	-
<u>UC-0003</u>	<b>1</b>	-	-	-	-	-	-
<u>UC-0004</u>	<b>1</b>	-	-	-	-	-	-
<u>UC-0005</u>	<b>1</b>	-	-	-	-	-	-
<u>UC-0006</u>	<b>1</b>	-	-	-	-	-	-
<u>UC-0007</u>	-	-	-	-	<b>1</b>	-	-
<u>UC-0008</u>	-	-	-	-	<b>1</b>	-	-
<u>UC-0009</u>	<b>1</b>	-	-	-	-	-	-
<u>UC-0010</u>	<b>1</b>	-	-	-	-	-	-
<u>UC-0011</u>	<b>1</b>	-	-	-	-	-	-
<u>UC-0012</u>	<b>1</b>	-	-	-	-	-	-
<u>UC-0013</u>	-	<b>1</b>	-	-	-	<b>1</b>	<b>1</b>
<u>UC-0015</u>	-	<b>1</b>	-	-	-	-	<b>1</b>
<u>UC-0016</u>	-	<b>1</b>	-	-	-	<b>1</b>	<b>1</b>
<u>UC-0017</u>	-	<b>1</b>	-	-	-	-	<b>1</b>
<u>UC-0018</u>	-	-	-	-	-	-	<b>1</b>
<u>UC-0019</u>	-	-	-	-	-	-	<b>1</b>
<u>UC-0020</u>	-	<b>1</b>	-	-	-	-	-
<u>UC-0021</u>	-	-	-	-	<b>1</b>	-	-
<u>UC-0022</u>	-	-	-	<b>1</b>	<b>1</b>	-	-
<u>UC-0023</u>	-	-	-	<b>^</b>	<b>1</b>	-	-
<u>UC-0024</u>	-	-	-	<b>^</b>	-	-	-
<u>UC-0025</u>	-	-	-	<b>£</b>	<b>£</b>	-	-

### Anexo II: Especificación de requisitos de software

Aplicación de alimentación basada en el cálculo calórico

<u>UC-0026</u>	-	-	-	<b>1</b>	<b>1</b>	-	-
<u>UC-0027</u>	-	-	-	<b>1</b>	<b>1</b>	-	-
<u>UC-0028</u>	-	<b>∱</b>	-	-	-	-	-
IRQ-0001	ź.	-	ź.	-	<u>\$</u>	-	<b>\$</b>
IRQ-0002	-	<u>\$</u>	<u>\$</u>	-	<u>\$</u>	<u>\$</u>	<b>1</b>
IRQ-0003	-	-	-	<u> 1</u>	<b>1</b>	-	-
<u>IRQ-0004</u>	-	-	<b>1</b>	<b>1</b>	<b>1</b>	<b>1</b>	<b>^</b>
NFR-0001	<b>1</b>	<b>1</b>	<u> </u>	<u> </u>	-	<b>1</b>	<b>☆</b>
NFR-0002	-	<b>1</b>	<u> </u>	<u> </u>	-	<b>1</b>	-
NFR-0003	<u> 1</u>	<b>1</b>	-	<u> 1</u>	-	<b>1</b>	<b>☆</b>
NFR-0004	<b>^</b>	<b>1</b>	-	-	<b>1</b>	-	-

Tabla 48: TRM-0001 Matriz de trazabilidad

## 6. Bibliografía

https://es.calameo.com/read/004943472c04b34df8d6a