Juan Antonio Cu - Desarrollador Frontend

Campeche, México · linkedin.com/in/antoniocauich · +52 981 116 0488 · juanncu9@gmail.com

Ingeniero informático y desarrollador de software con experiencia en el desarrollo de aplicaciones web como backend y frontend, y con conocimientos en el desarrollo de aplicaciones móviles. Siempre en constante capacitación y buscando estar actualizado en el mercado.

EXPERIENCIA

Vooper Colombia

Desarrollador Frontend

Agosto 2024- Actualidad

Formo parte del equipo de desarrollo de una aplicación e-learning en Vopper con un cargo de desarrollador frontend.

- Mi principal tarea es participar en el desarrollo de la interfaz de usuario de la aplicación siguiendo el diseño ya establecido utilizando tecnologías como React, NextJs y TailwindCSS.
- También trato de aportar ideas que permitan la mejora de los procesos en el desarrollo de la aplicación.

Profesional Independiente

México

Software Developer

Agosto 2024-Actualidad

Desarrollador Frontend freelance encargado del desarrollo de aplicaciones web escalables y mantenibles para clientes que buscan una herramienta tecnológica.

- Participo en cada uno de los procesos y etapas que conlleva el desarrollo de un nuevo proyecto.
- Utilizo herramientas como figma y balsamiq para el diseño y prototipado.
- Para el desarrollo del Frontend de las aplicaciones utilizo ReactJs, NextJs o Astro, así como también TailwindCSS o SASS para los estilos.
- En cuanto a la parte del Backend suelo utilizar Firebase, Supabase o NodeJS según el tamaño o los requerimientos establecidos para cada proyecto.

EDUCACIÓN

INGENIERÍA INFORMÁTICA.

Campeche, México

TecNM Campus Chiná.

2019-2023

Especialidad: Sistemas de redes computacionales y servicios de aplicación.

HABILIDADES

- Desarrollo frontend: React, HTML5, CSS3, NextJs, TypeScript, Astro, TailwindCSS.
- Desarrollo Backend: TypeScript, Firebase, Supabase, Node JS, ExpressJS, SQL
- Otras: Git, Github, Inglés B1, Linux, UX/UI, Desarrollo Web, Estructura de datos, Algoritmos, Lógica, Figma, Balsamiq.