

Problema 1 (3 puntos).

Hemos escrito estos 2 programas en UNIX:

programa1:**padre.c**

```
main()
{
    int id,estado;

    close(1);
    creat("salida.dat",0777);
    write(1,"linea de texto n 1\n",19);
    if((id=fork())==0) {
        execl("hijo","hijo",0);
        exit(1);
    }
    else {
        write(1,"linea de texto n 4\n",19);
        while(wait(&estado)!=id);
        write(1,"linea de texto n 5\n",19);
        exit(0);
    }
}
```

hijo.c

```
#include <fcntl.h>
```

```
main() {
    int idf;

    write(1,"linea de texto n 2\n",19);
    idf=open("salida.dat",O_WRONLY);
    write(idf,"linea de texto n 3\n",19);
    write(idf,"linea de texto n 4\n",19);
    close(idf);
    close(1);
    exit(0);
}
```

programa2:

```
#include <unistd.h>
```

```
main()
{
    int idf;

    close(1);
    creat("salida.dat",0777);
    write(1,"linea de texto n 1\n",19);
    write(1,"linea de texto n 2\n",19);
    idf=dup(1);
    lseek(idf,0L,SEEK_SET);
    write(1,"linea de texto n 3\n",19);
    write(idf,"linea de texto n 4\n",19);
    write(1,"linea de texto n 5\n",19);
    exit(0);
}
```

Explica cuál será el contenido del fichero "salida.dat" en ambos casos y por qué.

Problema 2 (4 puntos).

Diseñar un programa llamado "thead" cuyo funcionamiento describimos a partir del siguiente ejemplo de utilización:

merlin_\$ P1 | thead n F1 | P2

donde P1, P2 y thead son programas y F1 es el nombre de un fichero (pasado como segundo parámetro a "thead").

Como resultado de la ejecución de la linea anterior:

- P2 recibe en su entrada estandar las n primeras lineas procedentes de la salida estandar de P1 (n es pasado como primer parámetro a "thead" y cuando n=0, P2 recibe en su entrada estandar la salida estandar de P1).
- En F1 queda escrita la salida estandar de P1 (para cualquier valor de n).

Se pide:

Apartado 1. Implementar el programa "thead" en lenguaje C, usando sólo llamadas al sistema UNIX para la entrada/salida.

Apartado 2. Utilizando el programa "thead" del **apartado 1**, escribir las lineas de comandos que ejecuten de la forma más eficiente posible lo que se pide a continuación:

- La salida estandar de P1 quede escrita en F1 y F2 y sus n primeras lineas sean usadas como entrada estandar de P2.
- La salida estandar de P1 quede escrita en F1 y sus n primeras lineas aparezcan en pantalla.
- La salida estandar de P1 quede escrita F1 y en F2.

Problema 3 (3 puntos).

Hemos escrito el siguiente programa en UNIX:

programa.c:

```
#include <signal.h>

void sig_alm()
{
    write( 2, "RUTINA\n", 7 );
    return;
}

main()
{
    int fd[2], n;
    char mensaje[10], *s;

    s="MENSAJE\n";
    signal(SIGALRM,sig_alm);
    pipe(fd);
    if( fork() == 0 ){
        close(fd[1]);
        alarm(3);
        while ((n = read( fd[0], mensaje, 10)) > 0 );
        alarm(0);
        exit(0);
    };
    close(1);
    dup(fd[1]);
    close(fd[0]);
    close(fd[1]);
    while(1)    write( 1, s, 8 );
}
```

Explica cuál será el resultado de la ejecución de "programa" y por qué.

