

# Estrutura de Dados

---

Árvores Binárias de Busca  
Conceitos Introdutórios

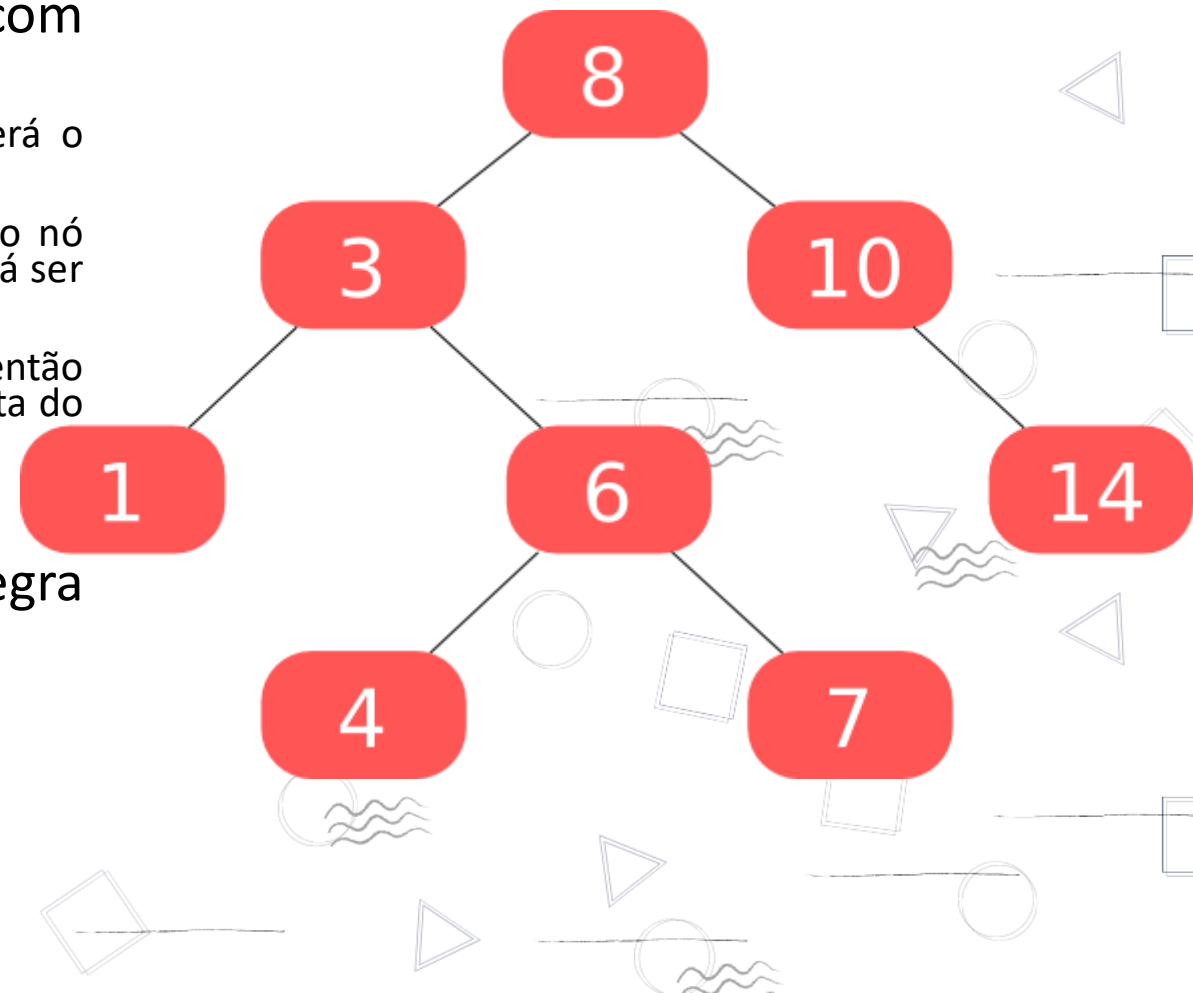
Prof.(a): Me. William P. Santos Júnior

# Árvores Binárias de Busca

Árvores de busca são árvores onde seus nós(vértices) são organizados de acordo com algumas propriedades:

- Se não existir ainda uma raiz, então o novo elemento será o próprio nó raiz;
- Deve-se comparar o próximo elemento a ser inserido com o nó raiz, se esse novo elemento for *menor* que o nó raiz ele deverá ser inserido na sub-árvore esquerda do nó raiz.
- Se o novo elemento a ser inserido for *maior* que o nó raiz, então esse novo elemento deverá ser inserido na sub-árvore a direita do nó raiz.

As demais inserções seguem a regra recursivamente.



# Árvores Binárias de Busca

O filho do primeiro nó tem que ter a chave menor que seu pai e o filho a esquerda tem que ter a chave maior ou igual ao de seu pai;

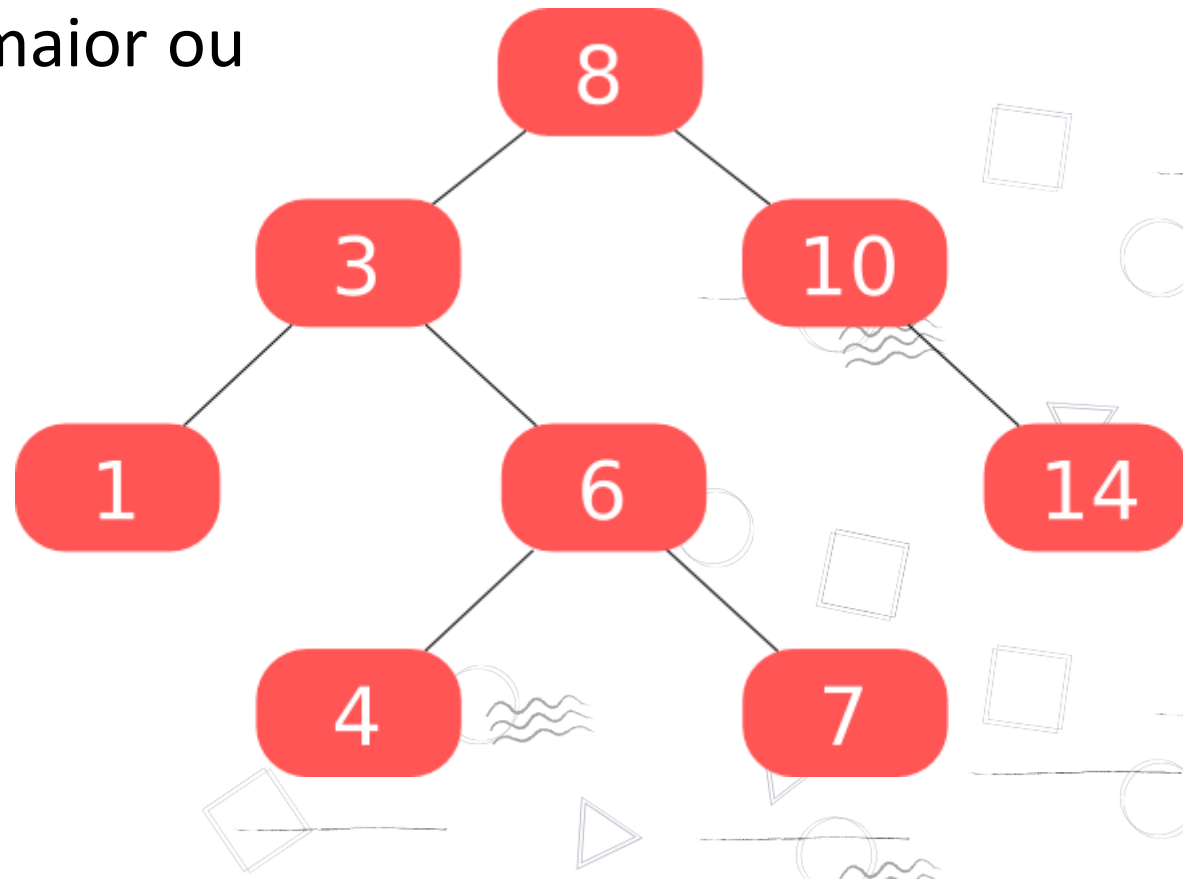
## ▼ Árvores Binárias de Busca

Implementação

```
class No:
    def __init__(self, valor):
        self.valor = valor
        self.esquerda = None
        self.direita = None

    def mostra_no(self):
        print(self.valor)
```

```
class ArvoreBinariaBusca:
    def __init__(self):
        self.raiz = None
```



# Árvores Binárias de Busca - Inserção

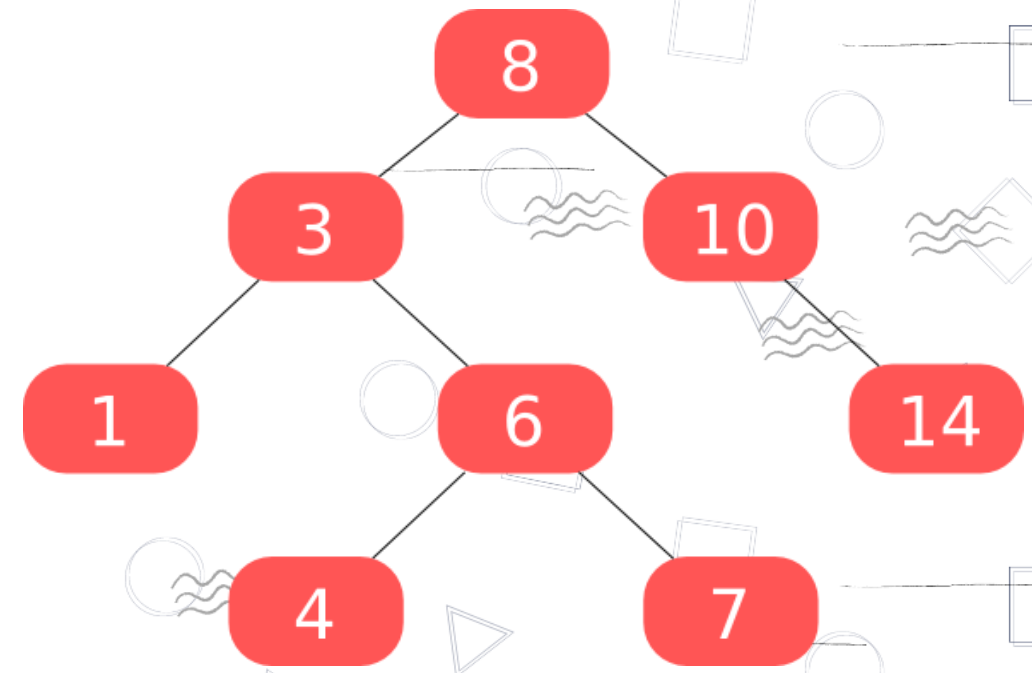
---

O local para inserir um novo nó deve ser encontrado;

Segue-se o caminho da raiz até o devido nó, que será pai do novo nó;

Quando o nó pai for localizado, o novo nó será conectado como seu filho, a esquerda ou a direita dependendo do valor da chave do nó que pode ser menor ou maior que a chave do nó pai.

Ex: <https://visualgo.net/en/bst>



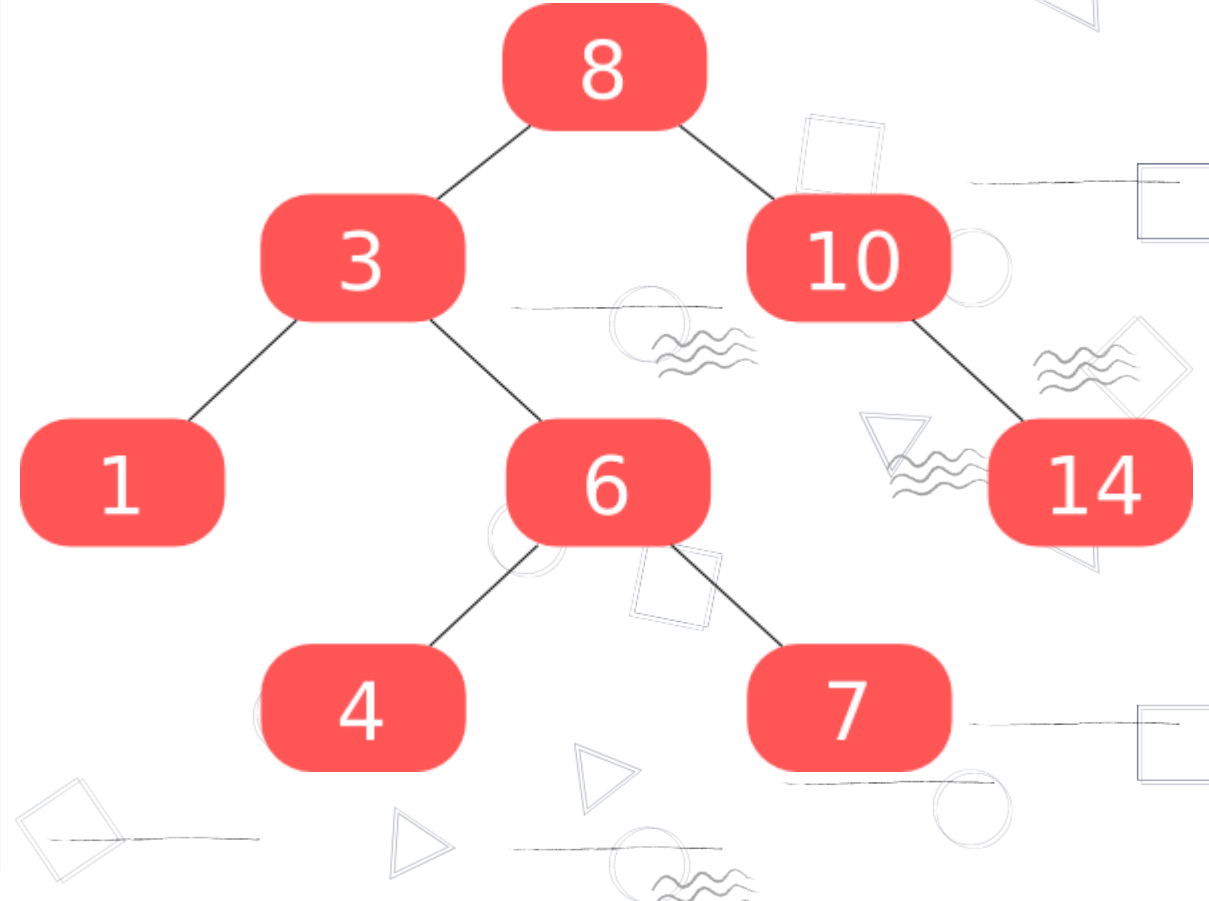
# Árvores Binárias de Busca - Inserção

```
[1] class No:
    def __init__(self, valor):
        self.valor = valor
        self.esquerda = None
        self.direita = None

    def mostra_no(self):
        print(self.valor)
```

```
▶ class ArvoreBinariaBusca:
    def __init__(self):
        self.raiz = None

    def inserir(self, valor):
        novo = No(valor)
        #verificando se a árvore está vazia
        if self.raiz == None:
            self.raiz = novo
        else:
            atual = self.raiz
            while True:
                pai = atual
                # percorrendo a Esquerda
                if valor < atual.valor:
                    atual = atual.esquerda
                    if atual == None:
                        pai.esquerda = novo
                        return
                # percorrendo a Direita
                else:
                    atual = atual.direita
                    if atual == None:
                        pai.direita = novo
                        return
```

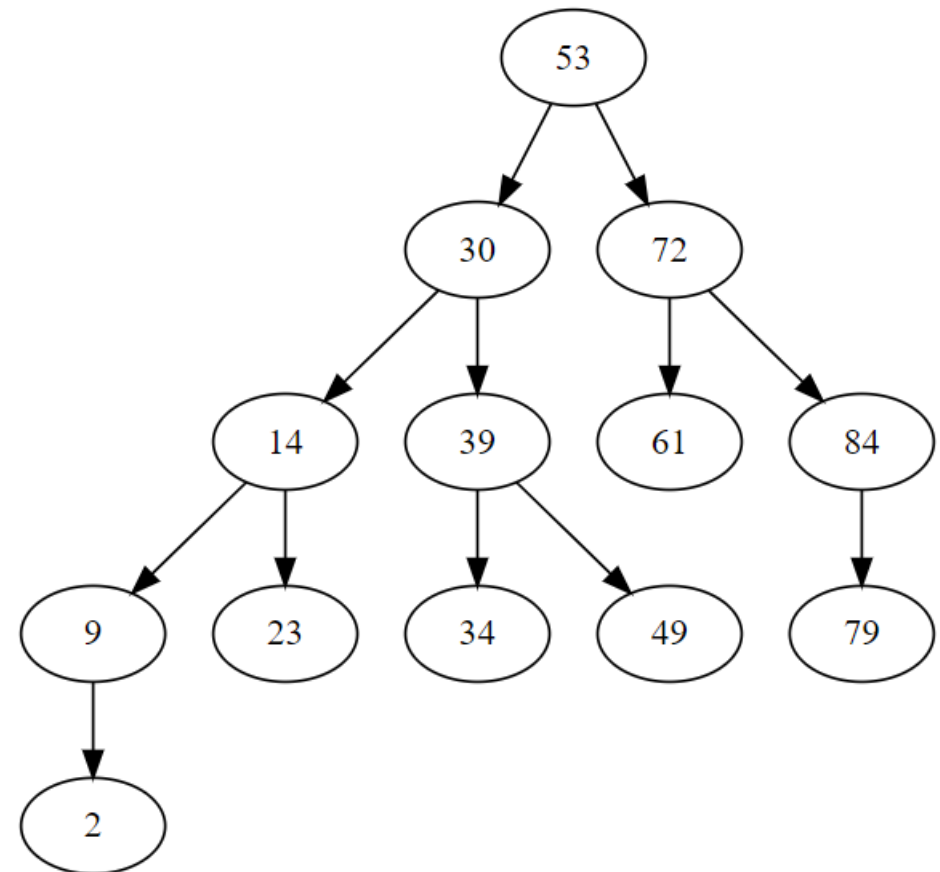


# Travessia Pré-Ordem

Primeiro a raiz da árvore é visitada, e recursivamente faz uma travessia na sub-árvore de esquerda, seguido da travessia da sub-árvore da direita.

Segue-se então o seguinte padrão  
raiz -> esquerda -> direita

```
#implementação da Travessia Pré-Ordem  
# Raiz -> esquerda -> direita  
def pre_ordem(self, no):  
    if no != None:  
        print(no.valor)  
        self.pre_ordem(no.esquerda)  
        self.pre_ordem(no.direita)
```

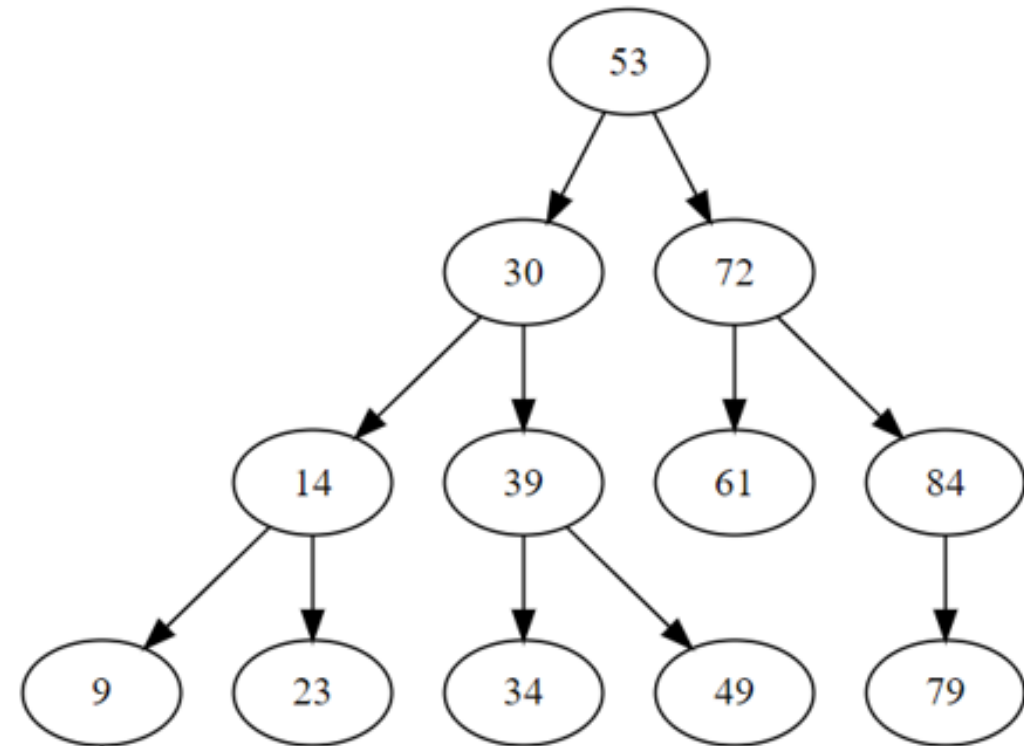


# Travessia Pré-Ordem

## ▼ Travessia Pré-Ordem

```
#implementação da Travessia Pré-Ordem  
# Raiz -> esquerda -> direita  
def pre_ordem(self, no):  
    if no != None:  
        print(no.valor)  
        self.pre_ordem(no.esquerda)  
        self.pre_ordem(no.direita)
```

```
0s ▶ arvore.pre_ordem(arvore.raiz)  
  
53  
30  
14  
9  
2  
23  
39  
34  
49  
72  
61  
84  
79
```

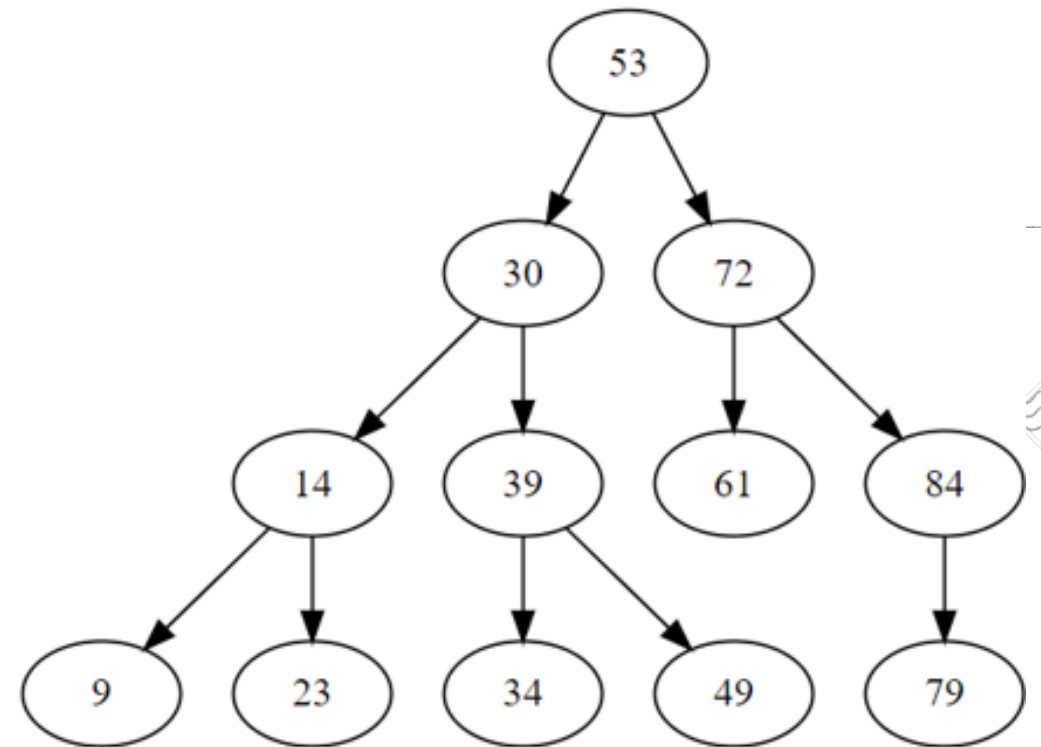


# Travessia Em Ordem

Recursivamente faz a travessia na sub-árvore esquerda, visita a raiz e faz uma travessia recursiva na sub-árvore da direita

esquerda -> raiz -> direita

```
#implementação da Travessia Em Ordem  
# esquerda -> Raiz -> direita  
def em_ordem(self, no):  
    if no != None:  
        self.em_ordem(no.esquerda)  
        print(no.valor)  
        self.em_ordem(no.direita)
```





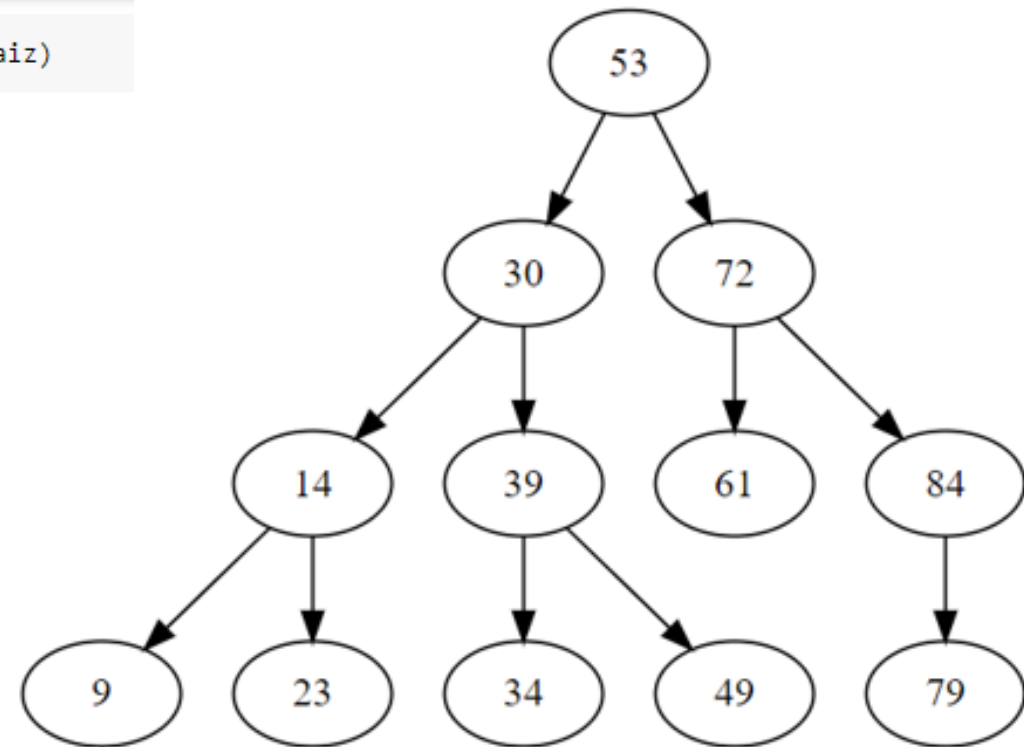
# Travessia Em Ordem

```
#implementação da Travessia Em Ordem  
# esquerda -> Raiz -> direita  
def em_ordem(self, no):  
    if no != None:  
        self.em_ordem(no.esquerda)  
        print(no.valor)  
        self.em_ordem(no.direita)
```

## Travessia Em Ordem

```
[ ] arvore.em_ordem(arvore.raiz)
```

9  
14  
23  
30  
34  
39  
49  
53  
61  
72  
79  
84

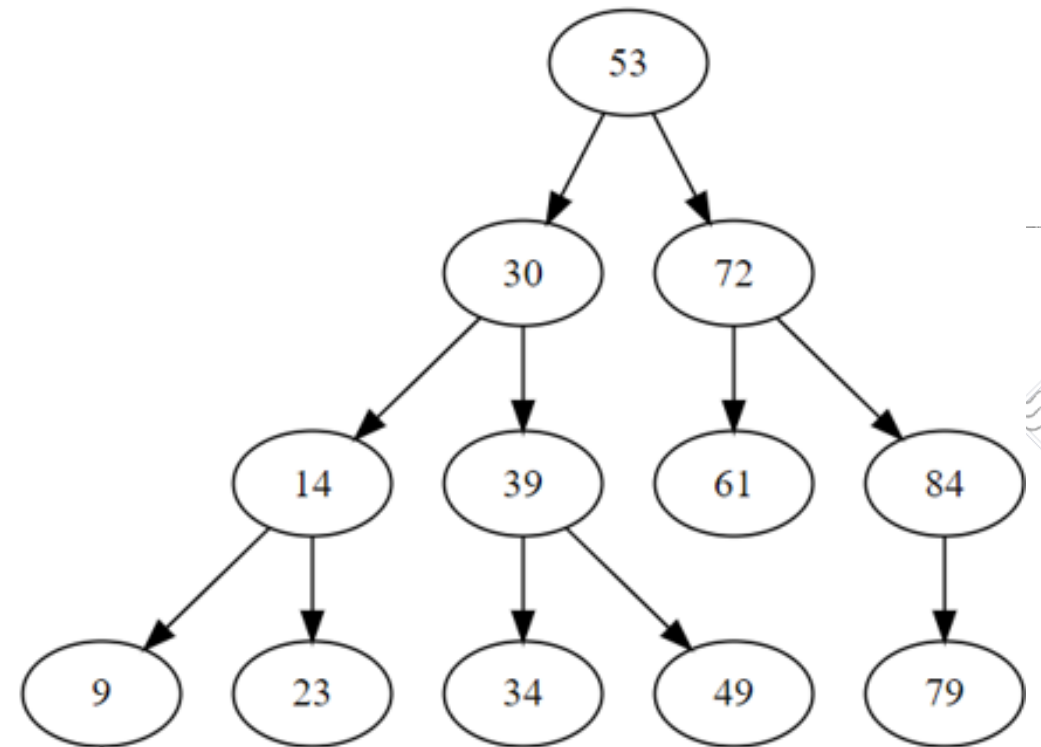


# Travessia Pós-Ordem

Recursivamente faz a travessia na sub-árvore esquerda, faz uma travessia recursiva na sub-árvore da direita e por fim visita a raiz.

esquerda -> direita -> raiz

```
#implementação da Travessia Pós-Ordem
# esquerda -> direita -> Raiz
def pos_ordem(self, no):
    if no != None:
        self.pos_ordem(no.esquerda)
        self.pos_ordem(no.direita)
        print(no.valor)
```

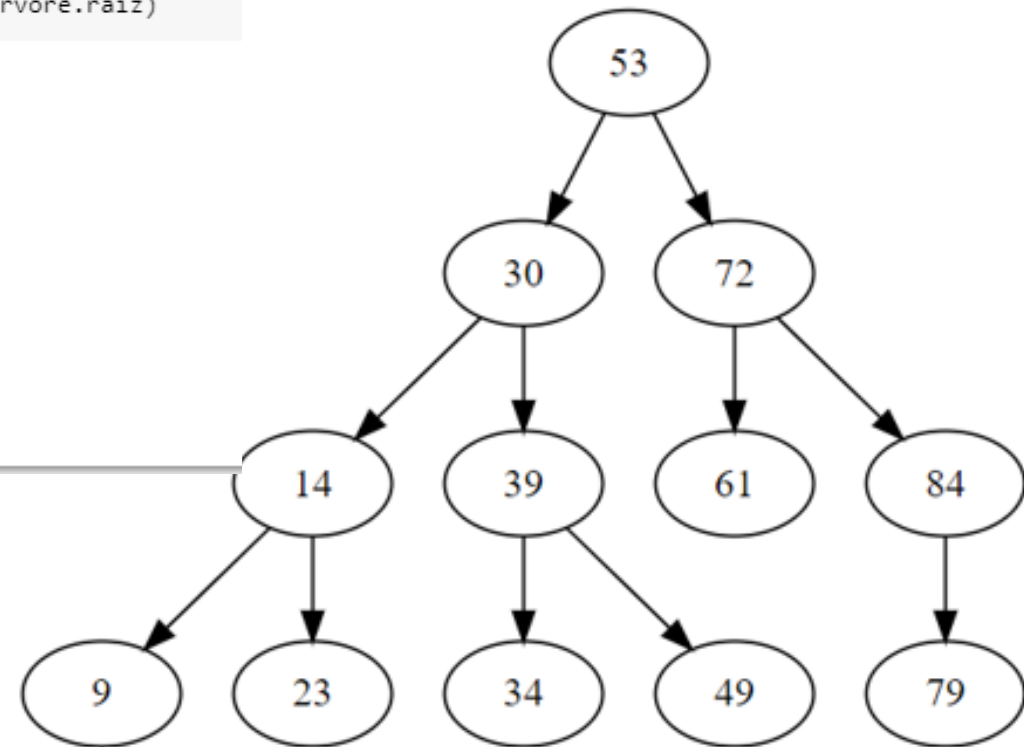


# Travessia Pós-Ordem

## Travessia Pós-Ordem

```
#implementação da Travessia Pós-Ordem  
# esquerda -> direita -> Raiz  
def pos_ordem(self, no):  
    if no != None:  
        self.pos_ordem(no.esquerda)  
        self.pos_ordem(no.direita)  
        print(no.valor)
```

```
0s ▶ arvore.pos_ordem(arvore.raiz)  
9  
23  
14  
34  
49  
39  
30  
61  
79  
84  
72  
53
```



**UniEVANGÉLICA**  
UNIVERSIDADE EVANGÉLICA DE GOIÁS

