

# Programación en Android I

Programación Multimedia y Dispositivos Móviles  
2º Técnico en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

# ¿Qué vamos a ver?

1

**La pantalla**

2

**Recursos**

3

**Imágenes y texto**

4

**Colores**

5

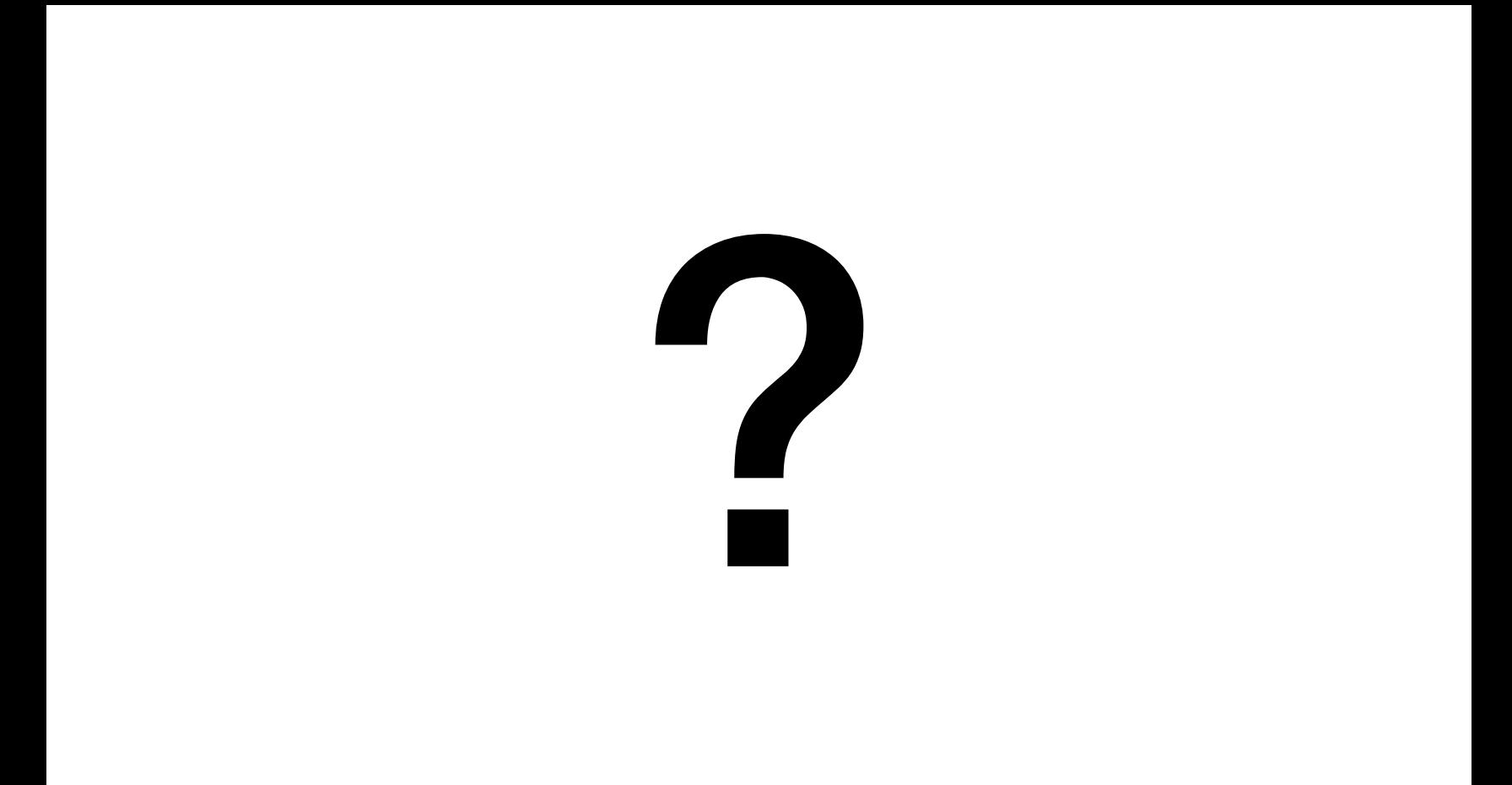
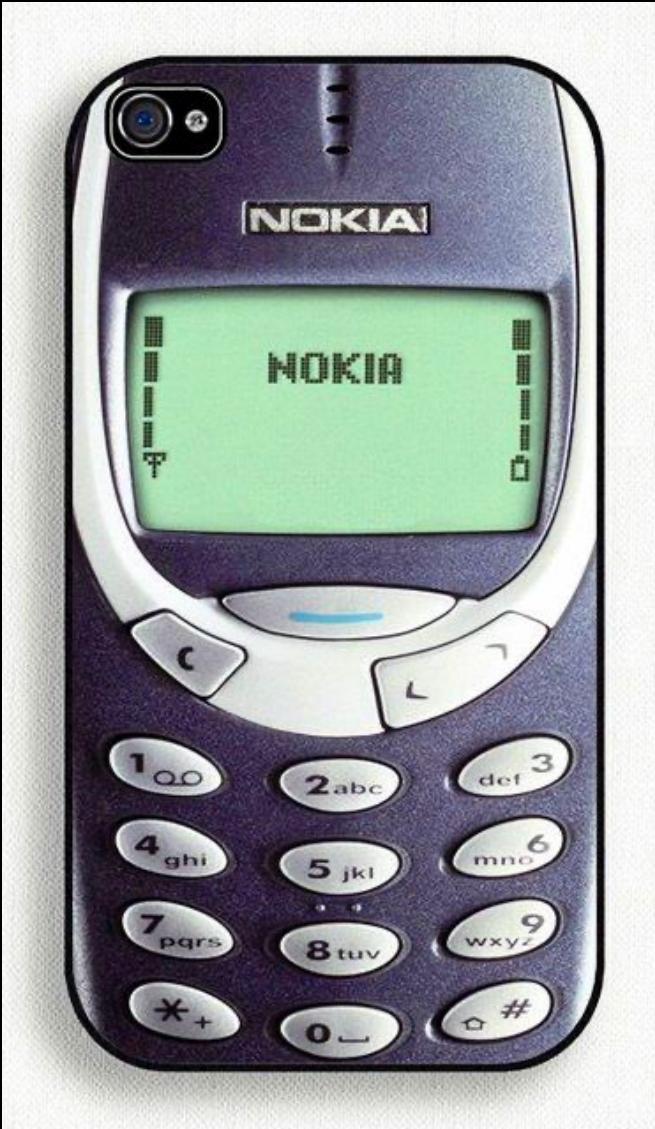
**Definición de estilos**

6

**Internacionalización**

1

¿Qué es lo más  
importante?



1

## La pantalla

¿Objetivo?

¿Problema?

Debe funcionar  
en todos  
(Adaptarse)

Tablets

Mucha variedad  
actual de tamaños  
de pantalla

Móviles

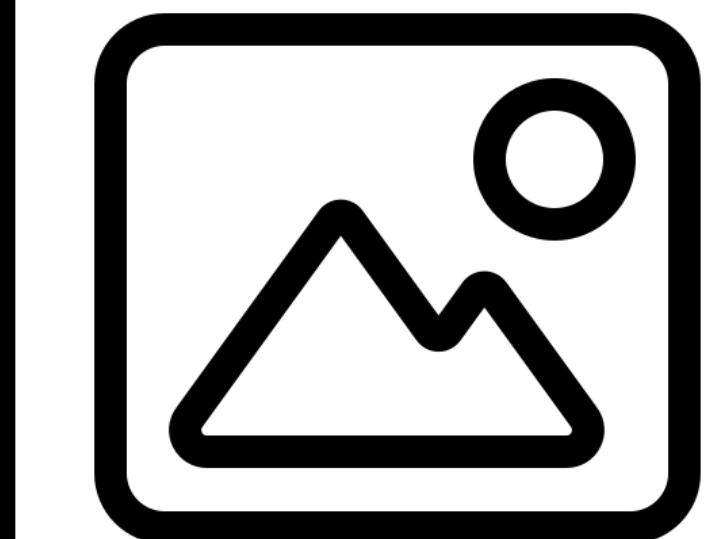
Resolución

px horizontales  
X  
px verticales

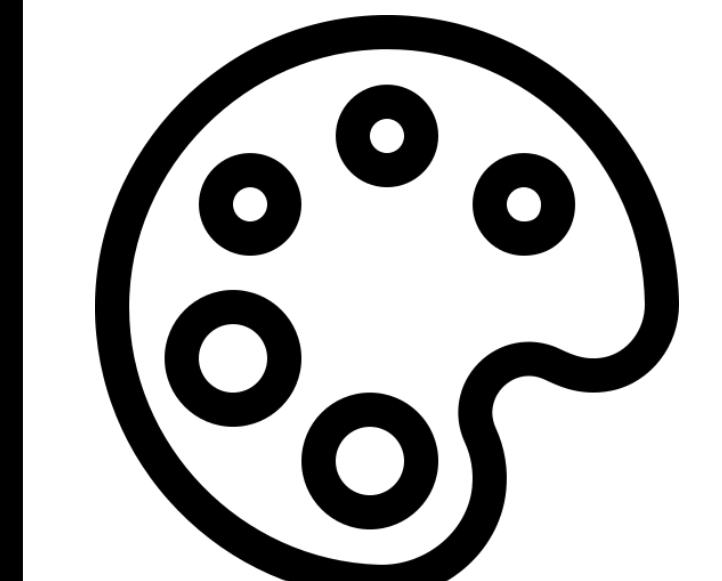
Textos



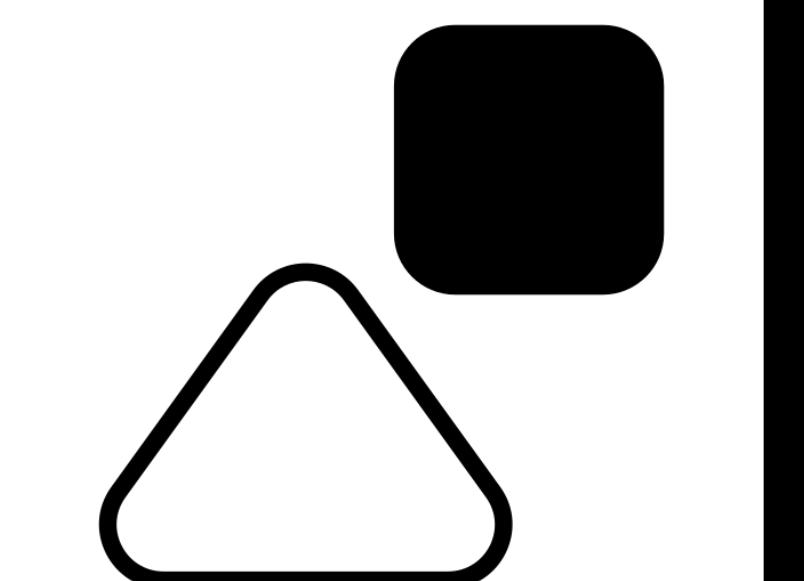
Imágenes



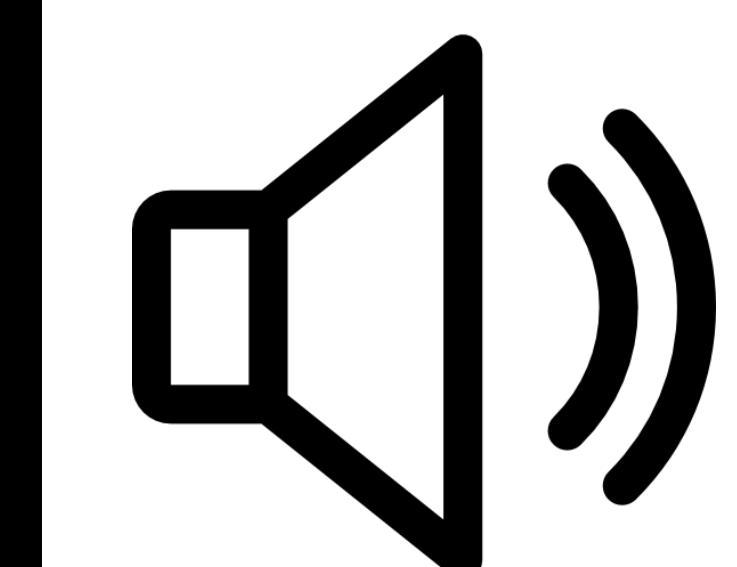
Colores



Estilos



Sonidos



Separados del código



Más fácil de mantener

Organización

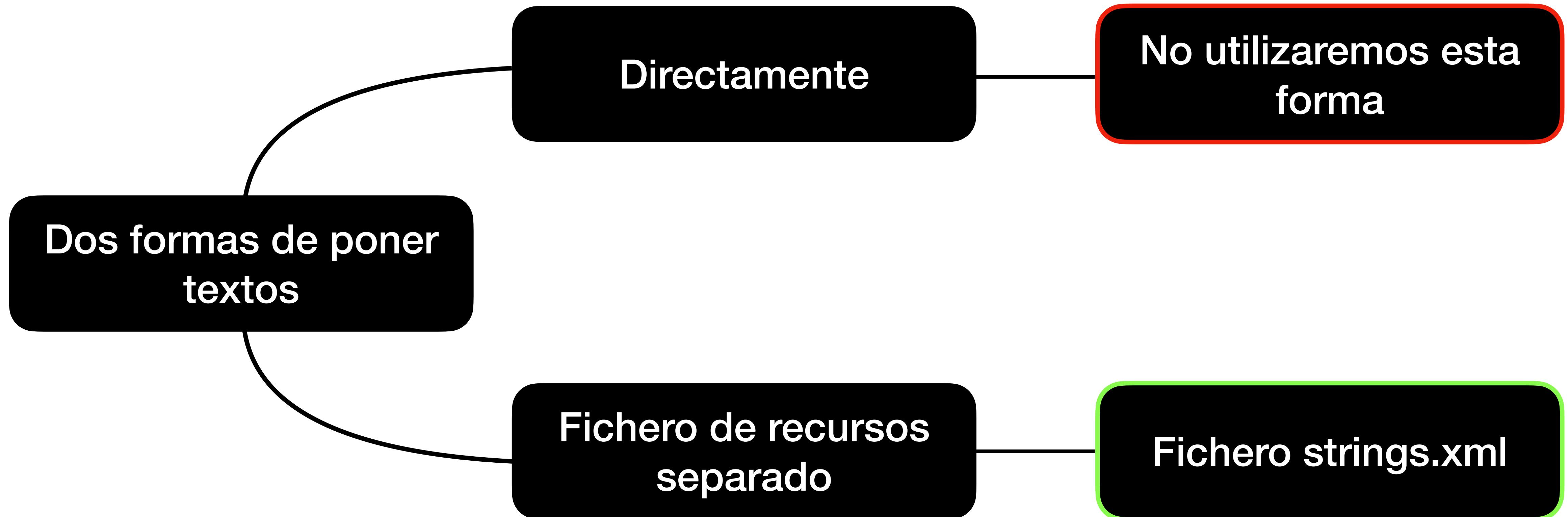


Puntos específicos (XML)

Ubicación



Dentro de la carpeta "res"



...

# Aspectos previos

Cuando creamos un proyecto

1

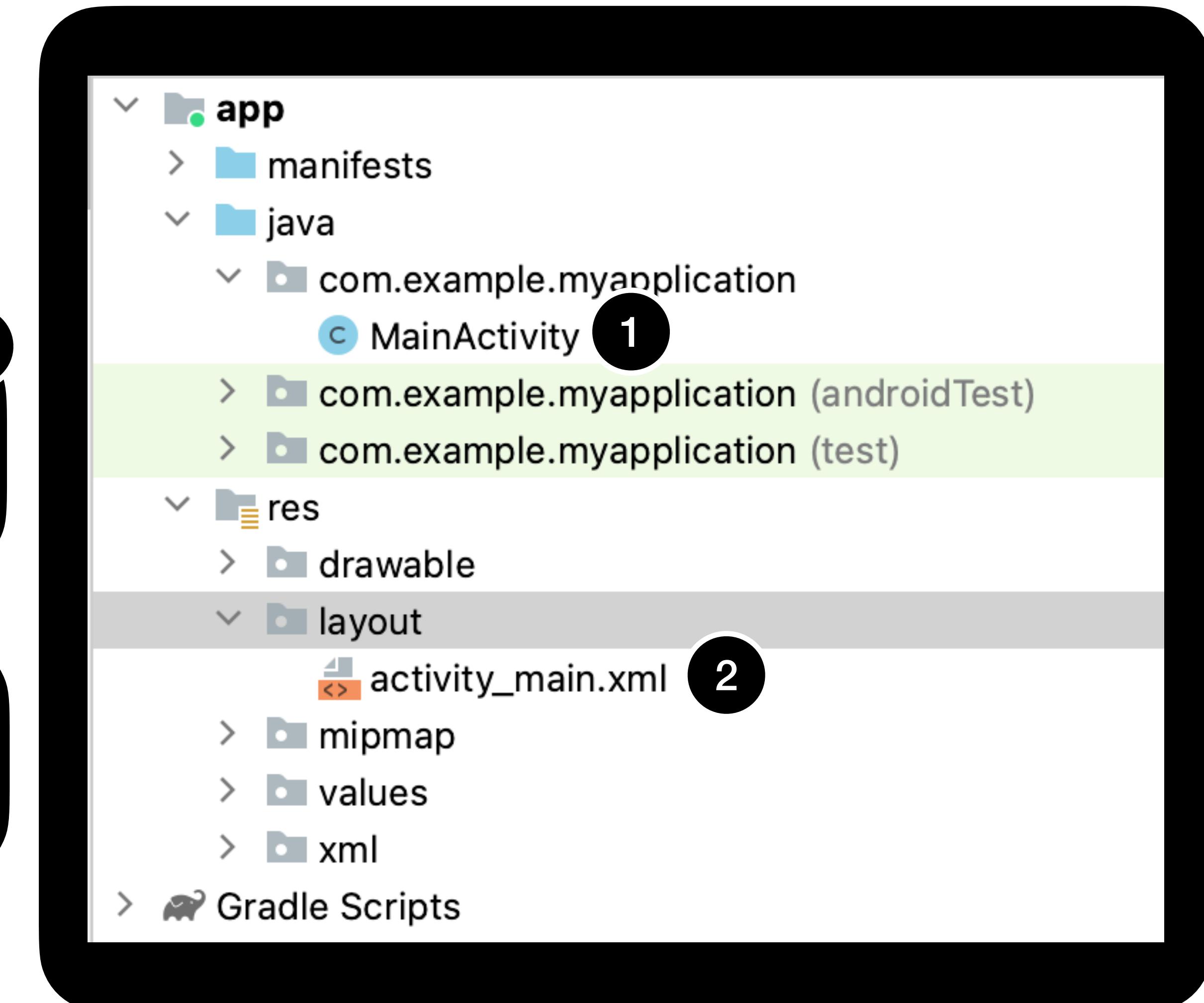
MainActivity.java

2

activity\_main.xml

Código ejecutable

Diseño

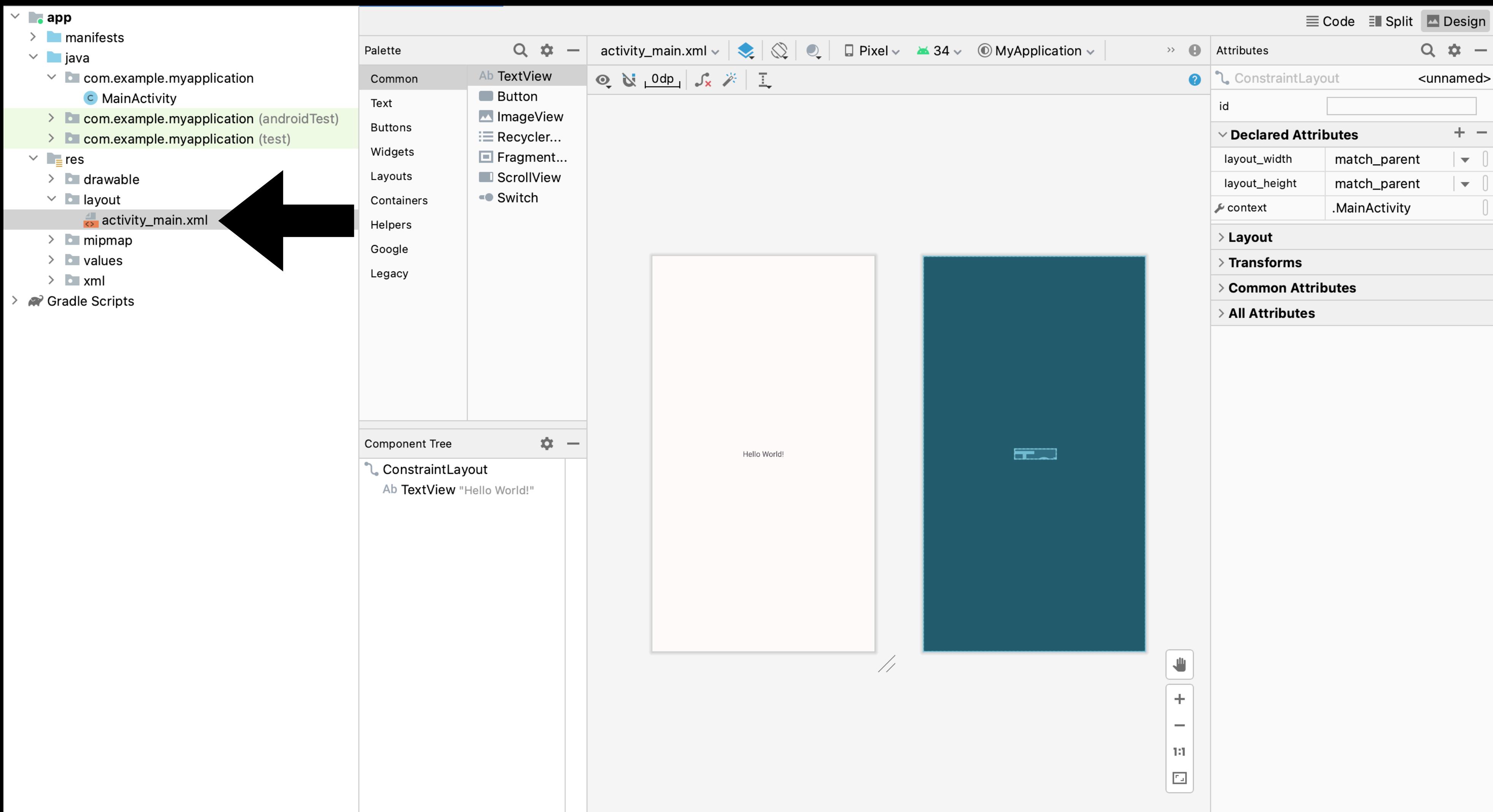


3

# Imágenes y textos

## Textos

Directamente

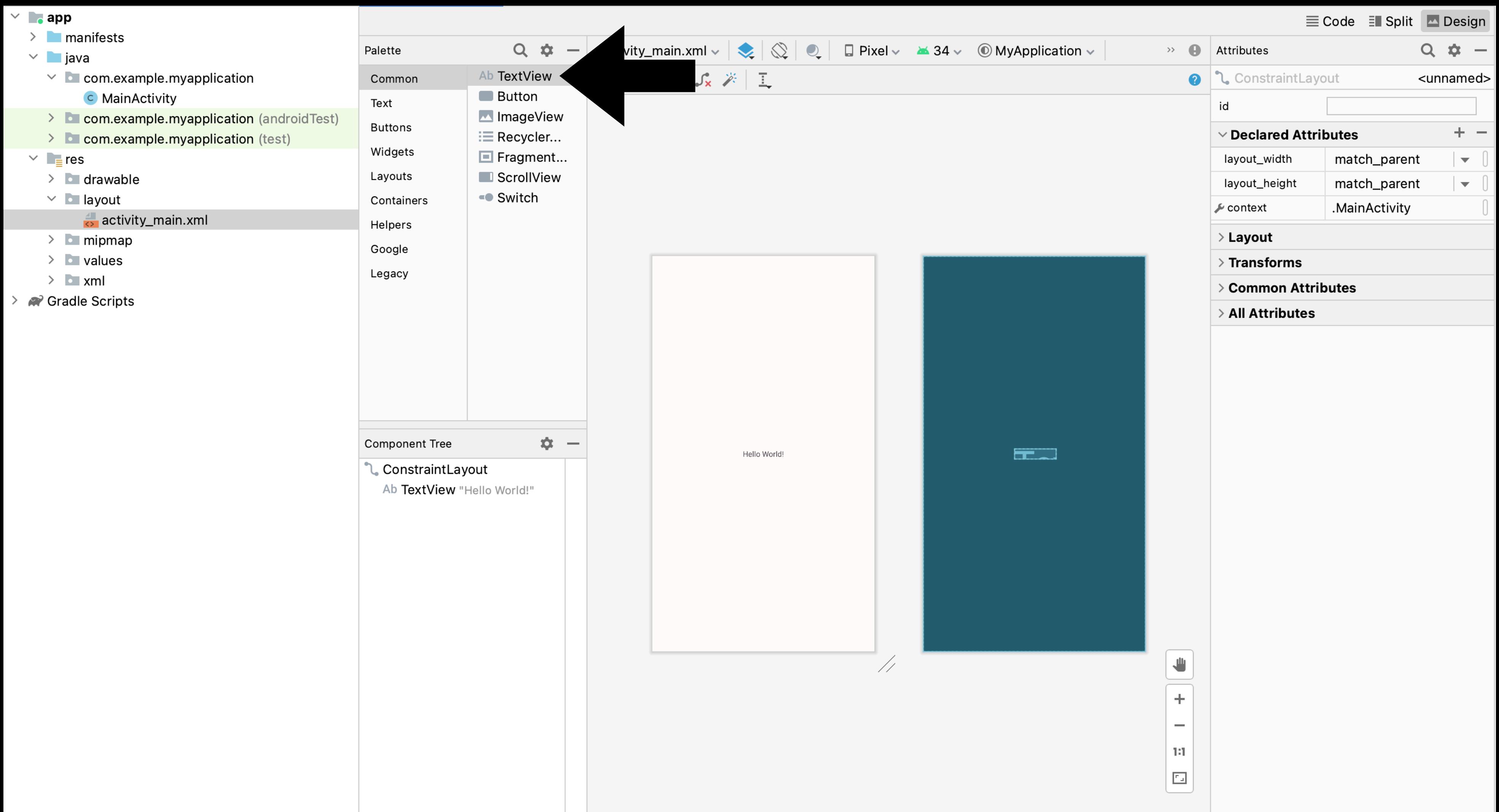


3

# Imágenes y textos

## Textos

Directamente

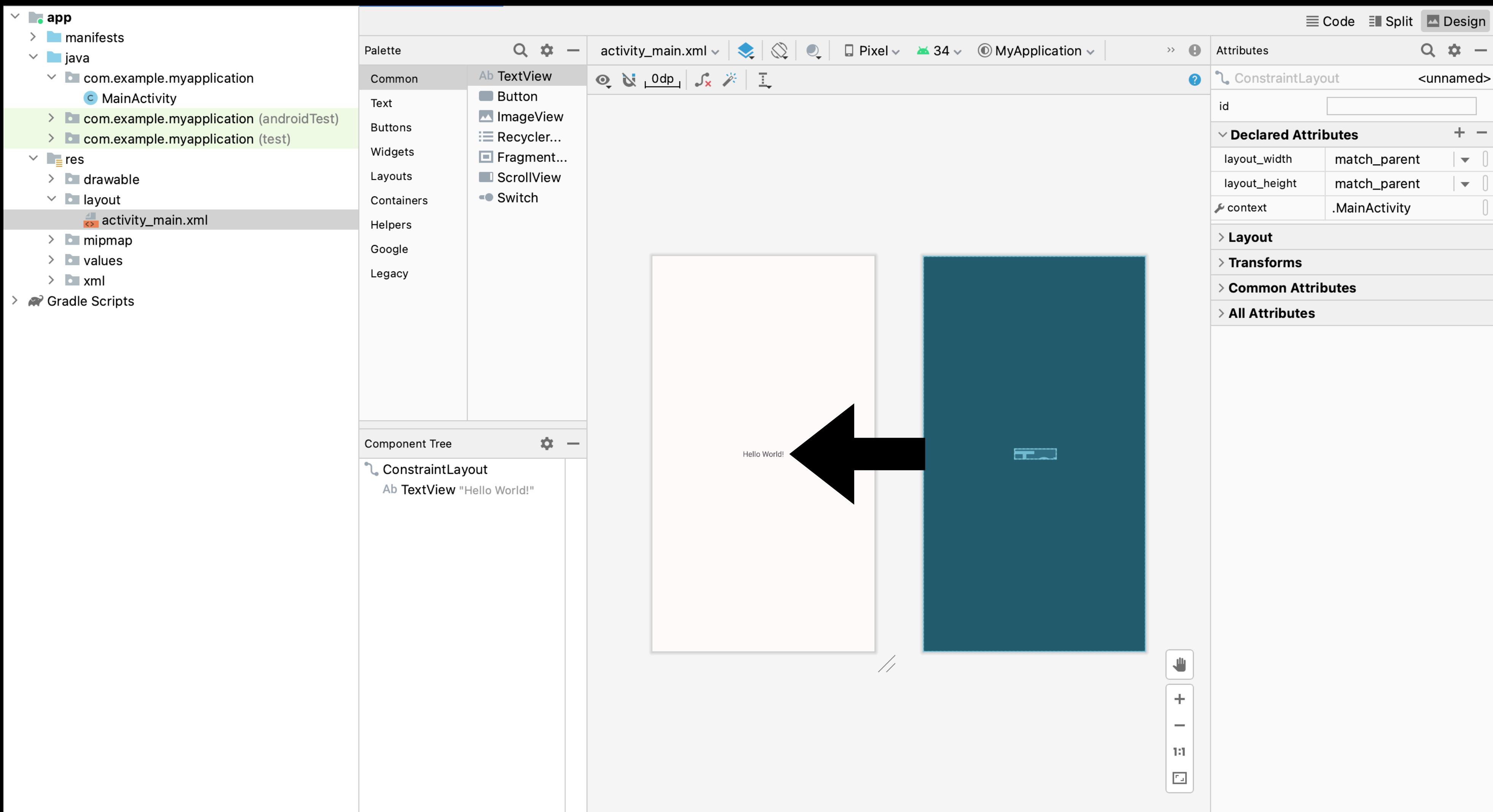


3

# Imágenes y textos

## Textos

Directamente

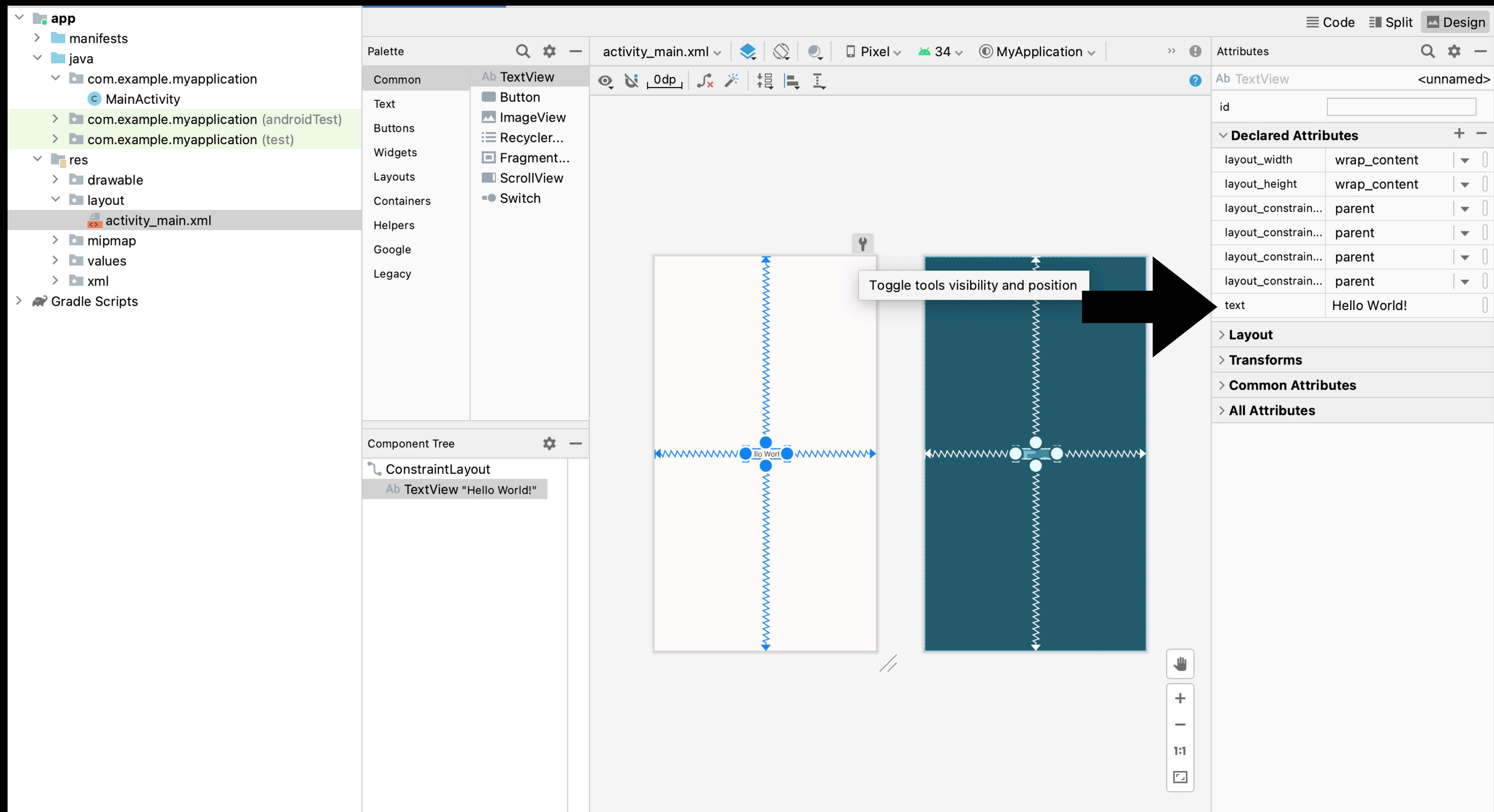


3

# Imágenes y textos

## Textos

Directamente

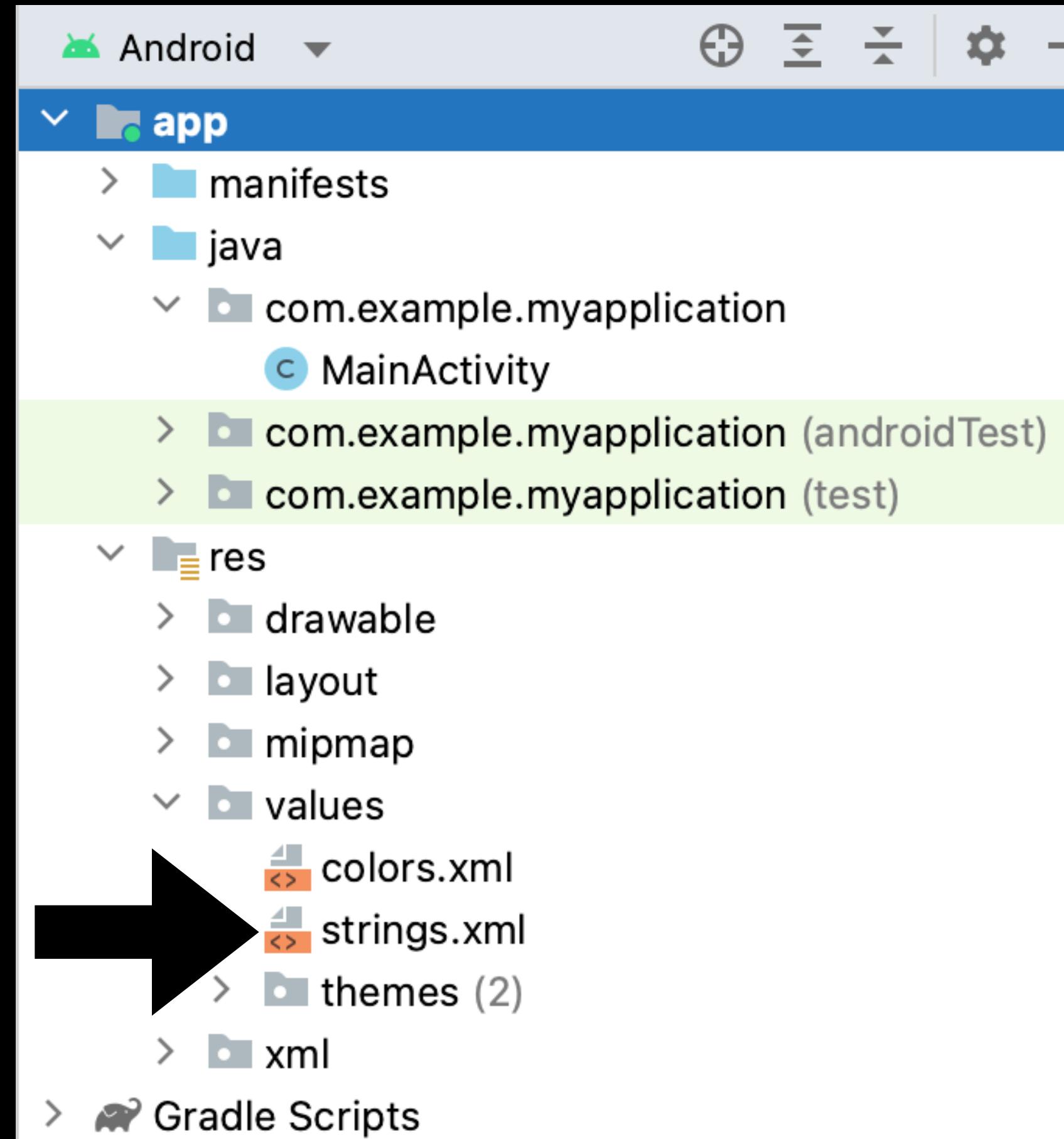


¿Problema?

Si tenemos un mismo botón 10 veces que pone “Ok”

Hay que cambiar el mismo texto en 10 partes distintas

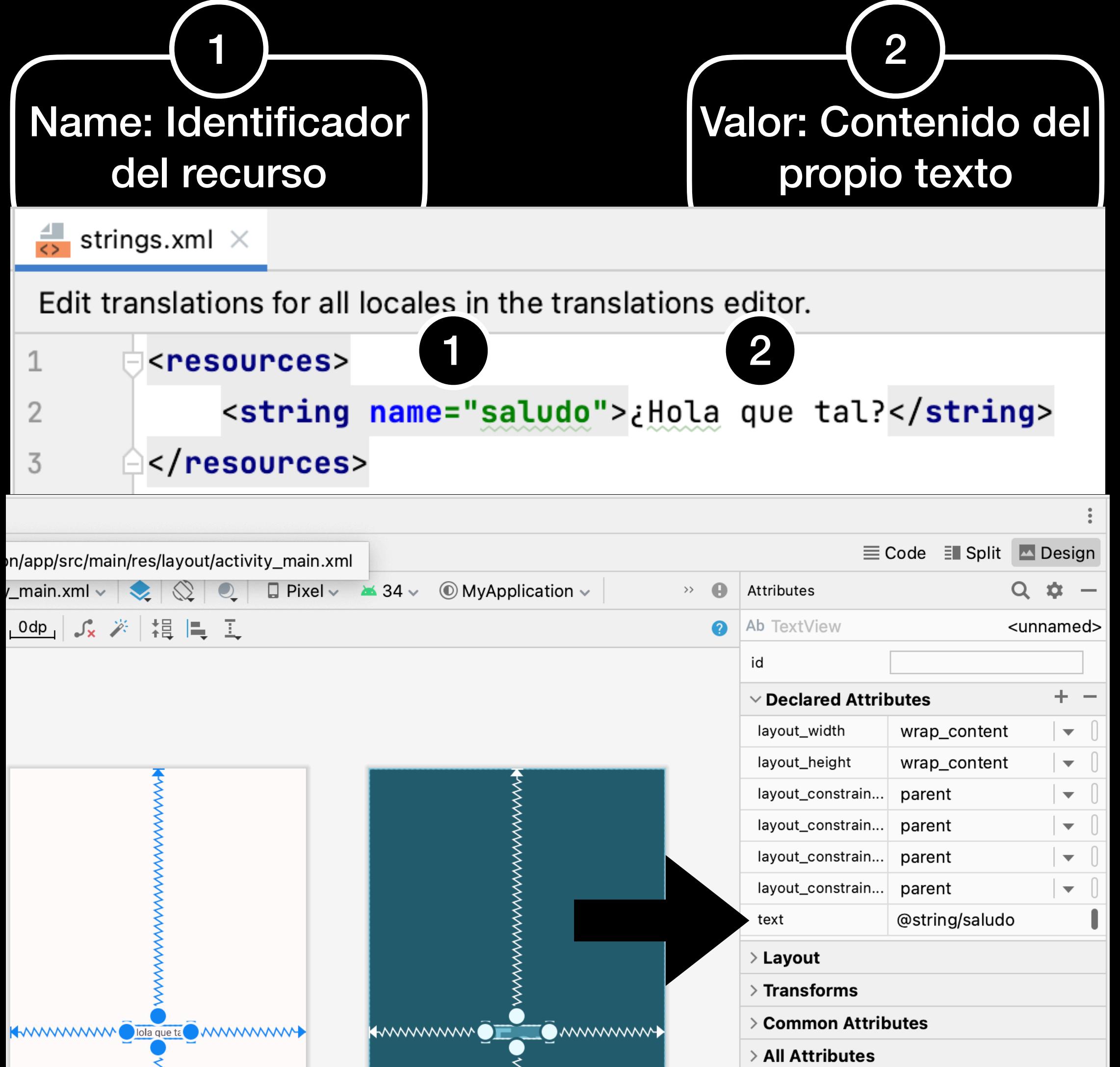
# Fichero de recursos



3

## Imágenes y textos

Textos

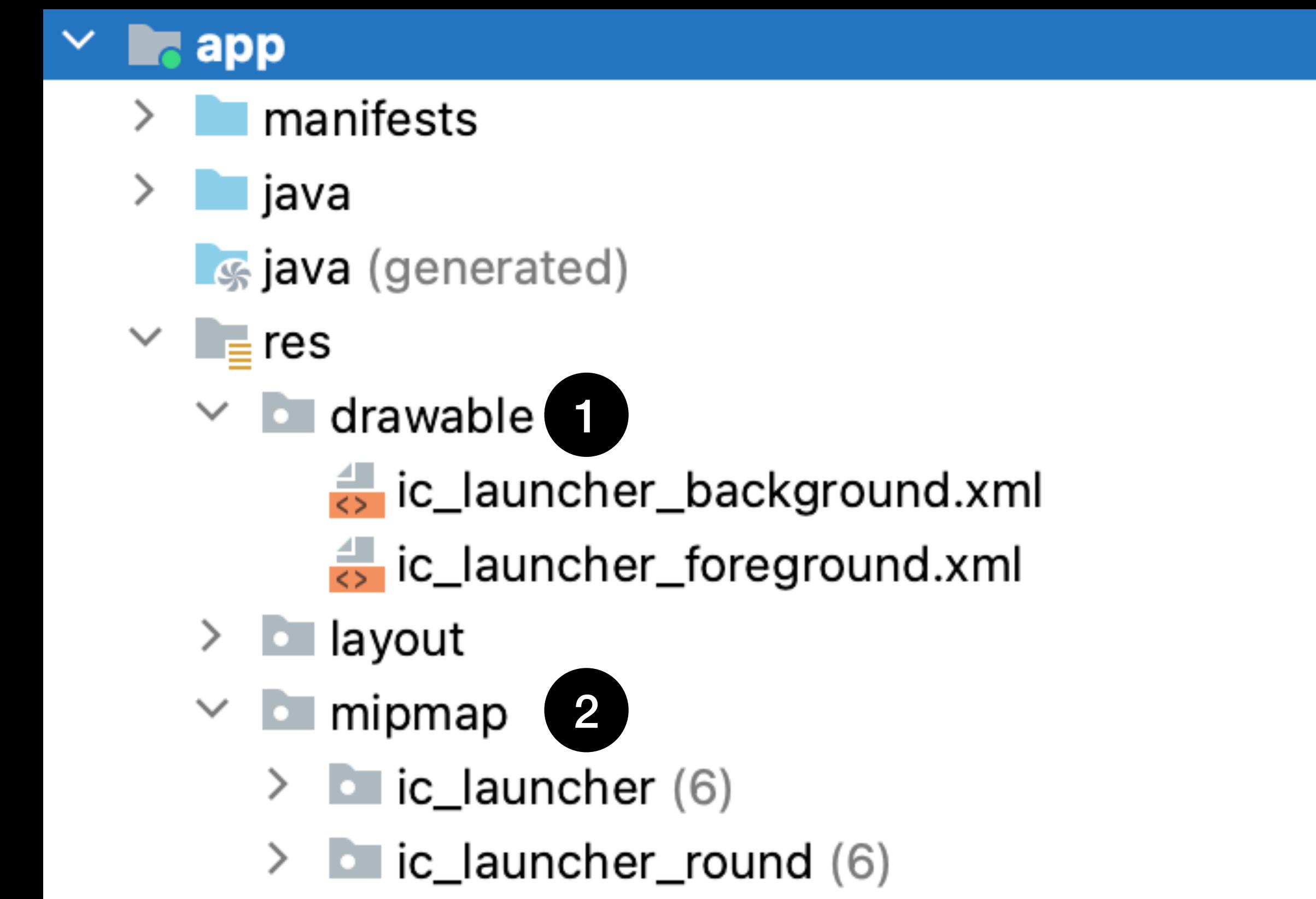


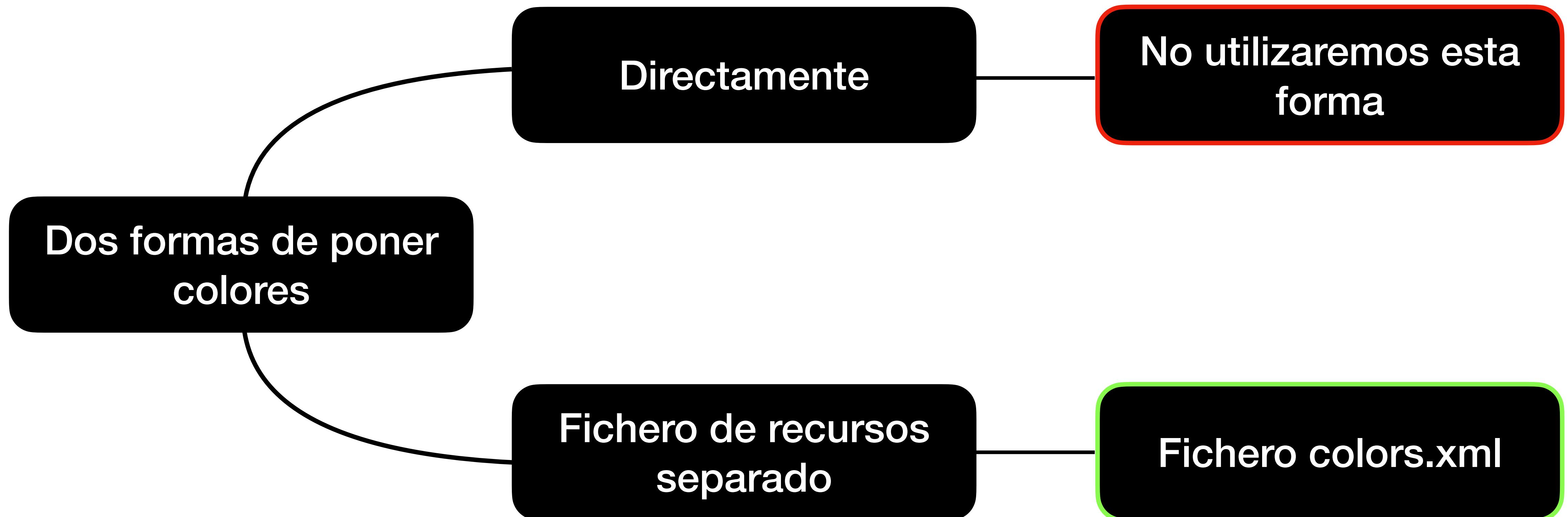
## 3

# Imágenes y textos

## Imágenes

- 1 Imágenes que no cambian de tamaño
- 2 Imágenes adaptables (densidad)

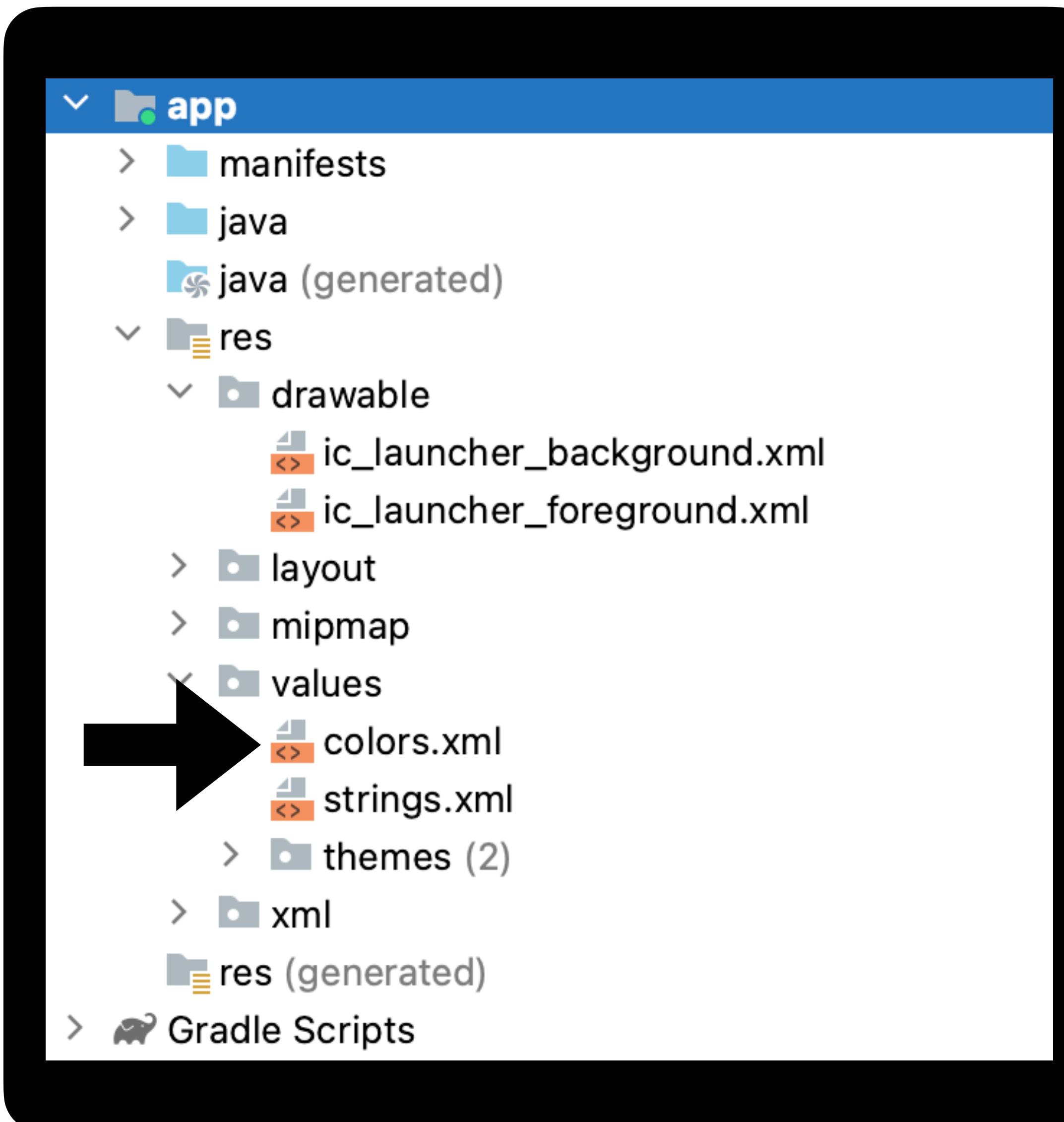




¿Problema de poner colores directamente?

Si tenemos un mismo color de fondo en 10 pantallas de la aplicación

Hay que cambiar el mismo color en 10 partes distintas

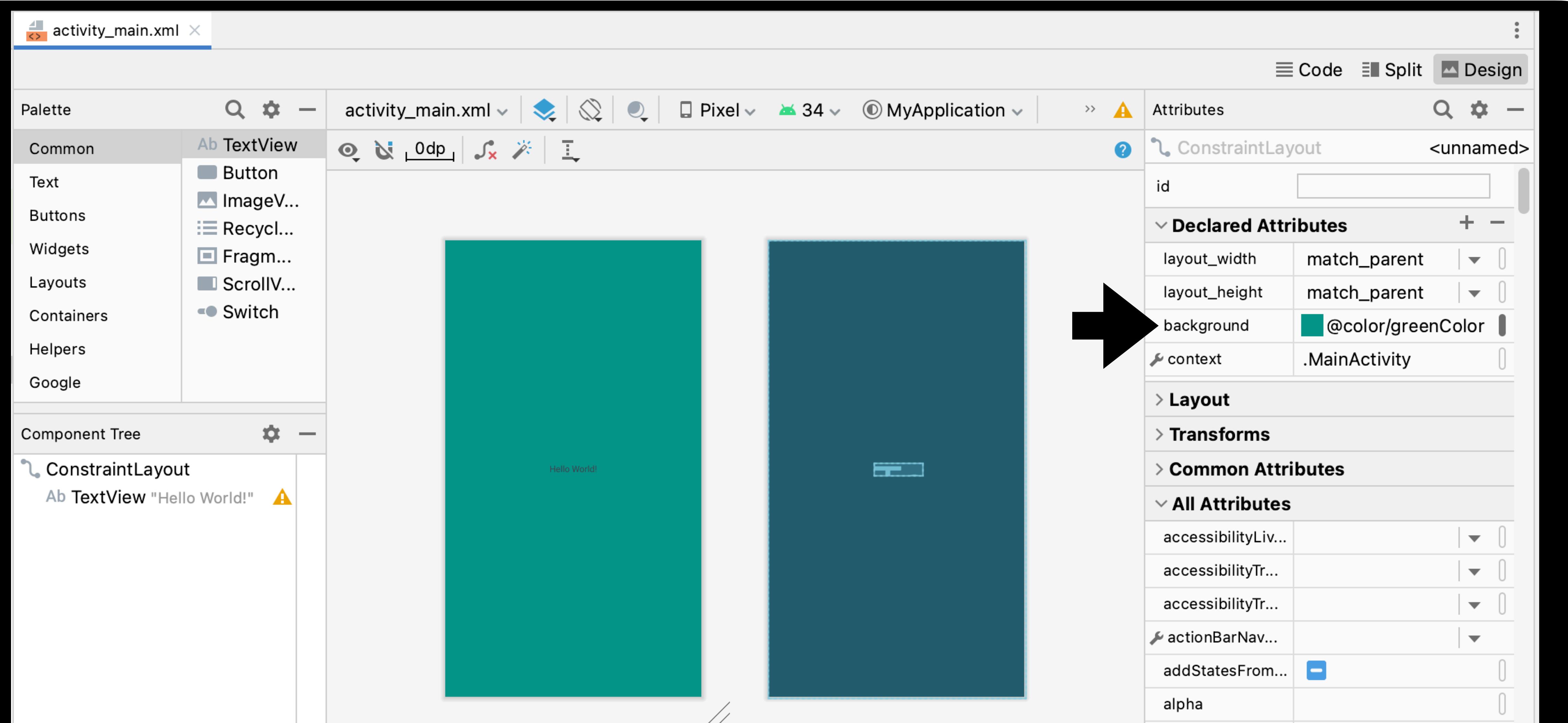


The image shows the content of the 'colors.xml' file in the 'values' folder. The file contains the following XML code:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<resources>
    <color name="greenColor">#009688</color>
    <color name="whiteColor">#FFFFFF</color>
</resources>
```

## 4

## Colores



# 5

# Definición de estilos



```
app
  manifests
  java
  java (generated)
  res
    drawable
    layout
    mipmap
    values
      colors.xml
      strings.xml
      styles.xml
      themes (2)
    xml
  res (generated)
  Gradle Scripts
```

1

2

3

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<resources>
  <style name="BotonOk">
    <item name="android:textColor">@color/whiteColor</item>
    <item name="android:textStyle">bold</item>
    <item name="android:backgroundTint">@color/greenColor</item>
  </style>
</resources>
```

Button	button
layout_constraints	
scrollbarStyle	
style	@style/BotonOk
textStyle	bold

3

Haciendo click sobre el botón

# 6

# Internacionalización

Aplicaciones  
accesibles desde  
todo el mundo

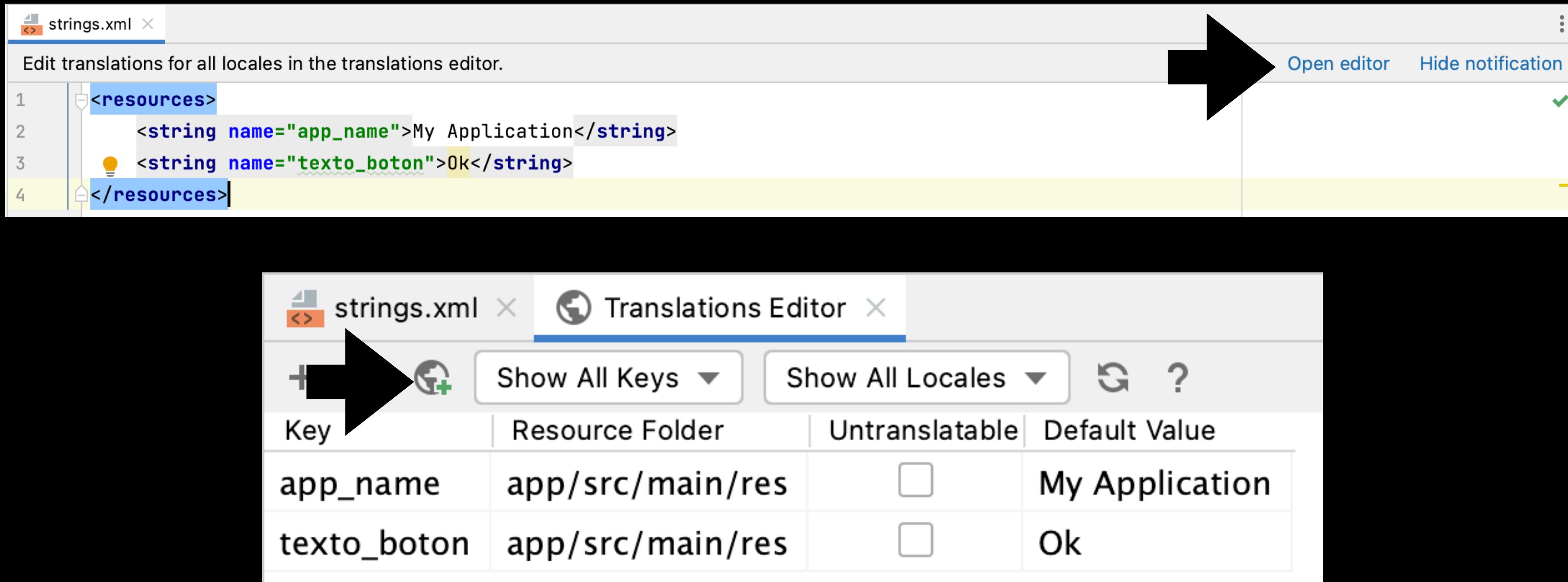
Debemos dar  
soporte a varios  
idiomas

Podemos configurar  
diferentes idiomas para  
nuestros textos



## 6

## Internacionalización



# Ejercicio

Investigar como (y) poner dos botones

Utilizando el archivo “colors.xml.”:

Utilizando el archivo “strings.xml”:

Un botón deberá contar un texto que ponga “Continuar”

El botón de “Continuar” deberá ser de color verde

Otro botón deberá contar con un texto que ponga “Cancelar”

El botón de “Cancelar” deberá ser de color rojo

Ambos botones deberán contar con su traducción a otro idioma (a elegir)

# Ejercicio

Utilizando el archivo “colors.xml.”:

El botón de “Continuar” deberá ser de color verde

El botón de “Cancelar” deberá ser de color rojo

Ambos botones deberán contar con su traducción a otro idioma (a elegir)