

Programación en Android IV Multipantalla

Programación Multimedia y Dispositivos Móviles
2º Técnico en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

¿Qué vamos a ver?

1

Introducción

2

NavigationDrawer

3

SharedPreferences

4

Intents

1

Introducción

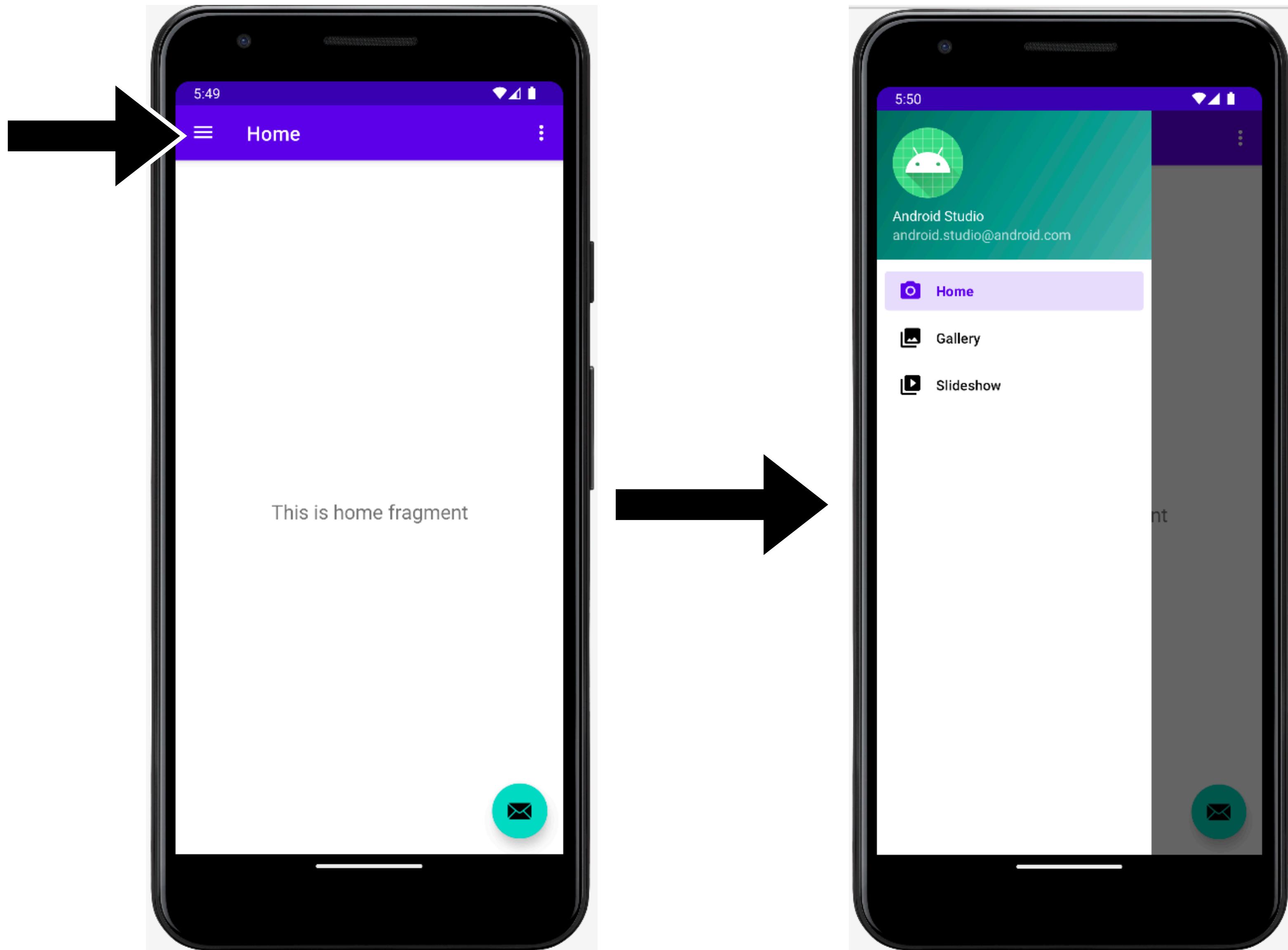
Menús laterales
izquierdos

Pantallas de
configuración

Abrir otras pantallas
utilizando botones

2

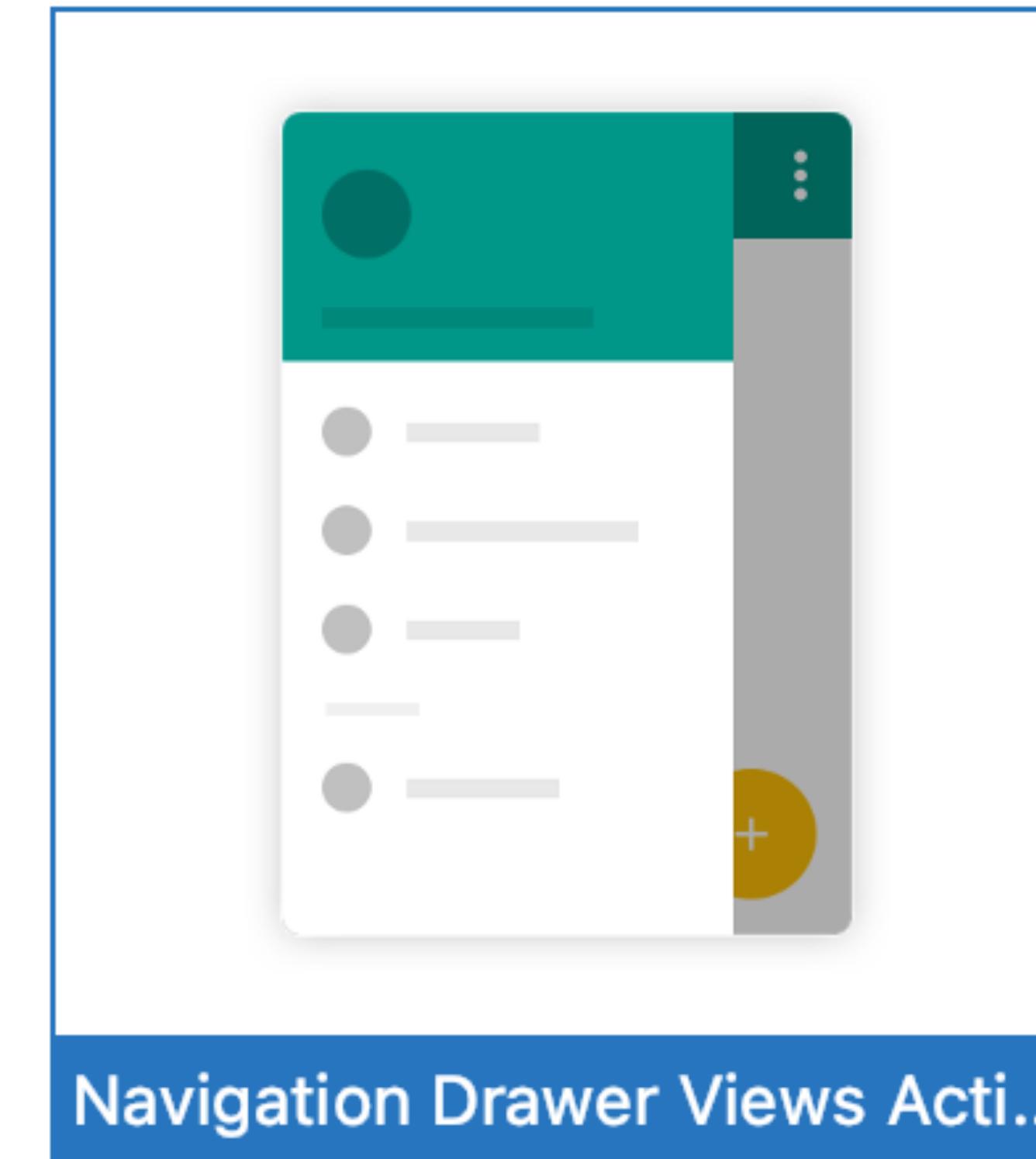
NavigationDrawer



2

NavigationDrawer

Para crearlo elegimos esta plantilla



Interfaces gráficas

res/layout

Código

java/ui

Elementos del menu

activity_main_drawer.xml

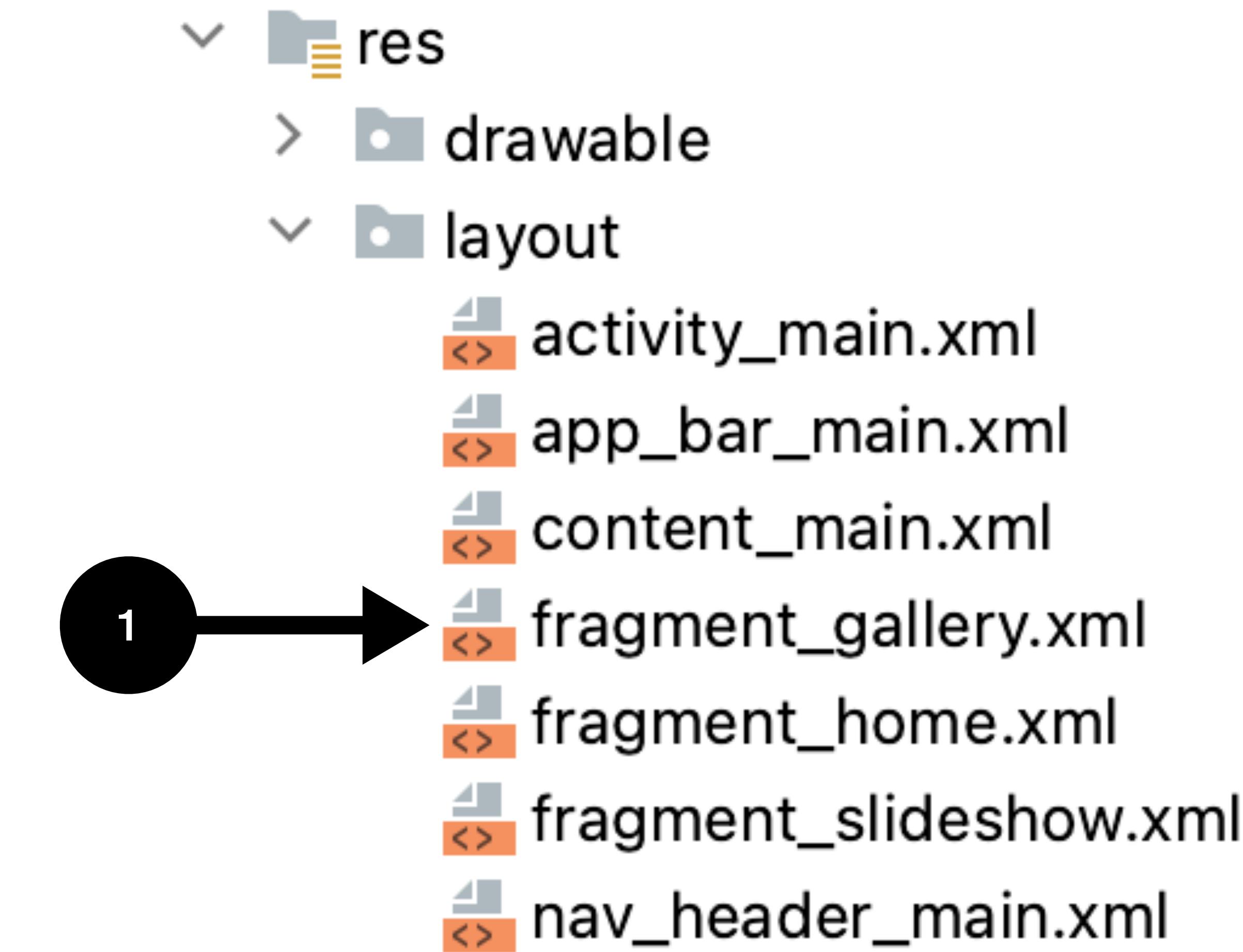
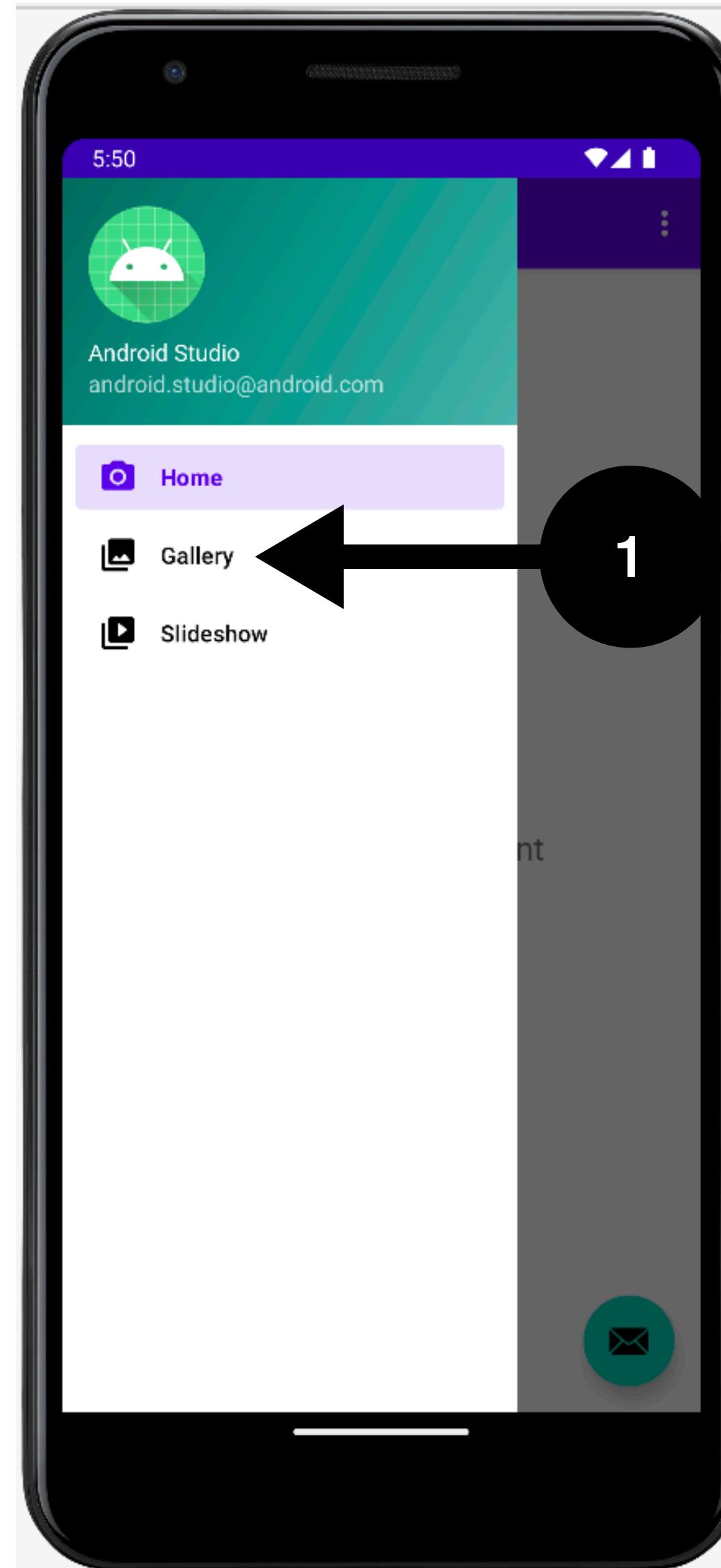
Fragments <->
Funcionalidad

Mobile_navigation.
xml

2

NavigationDrawer

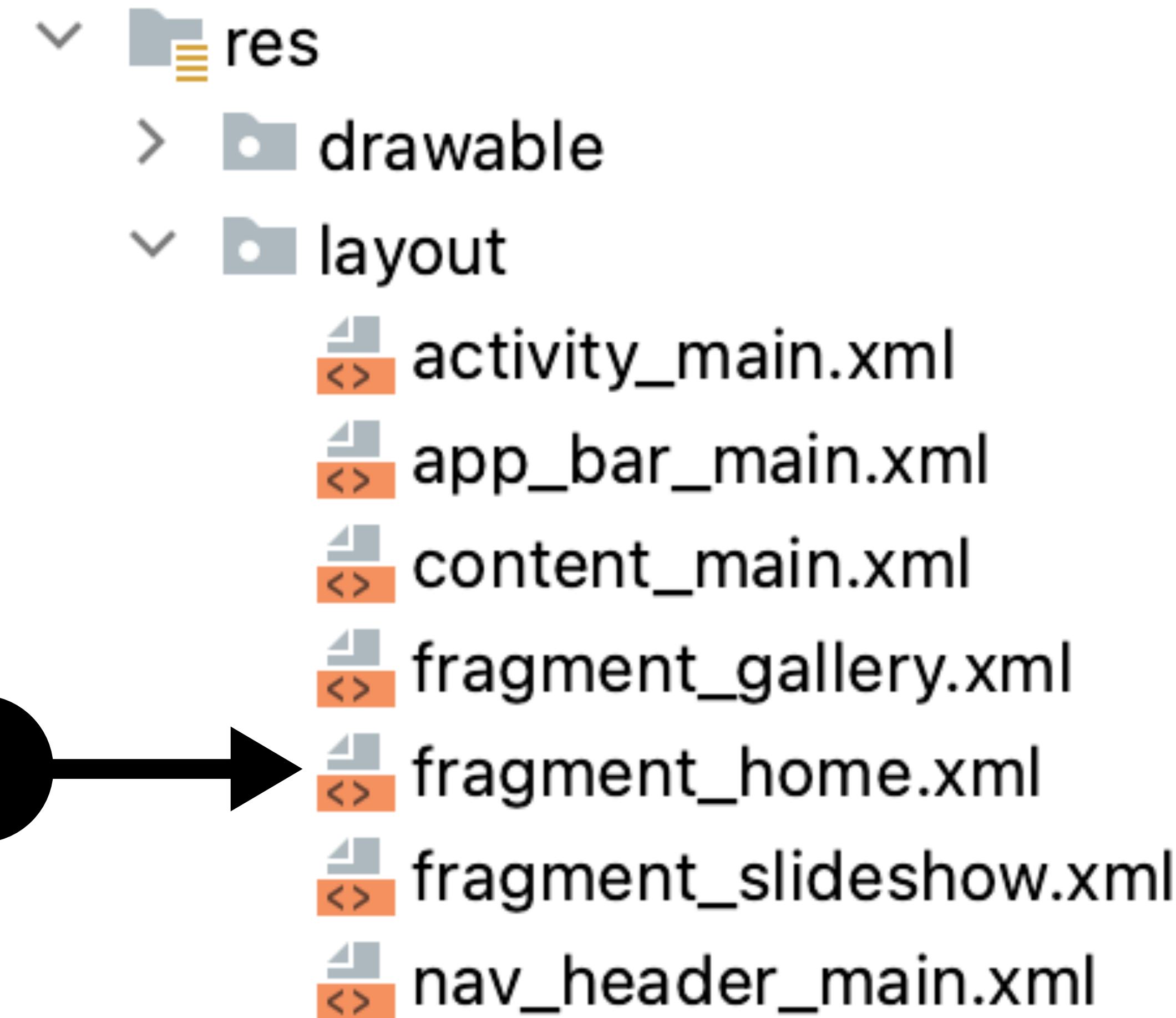
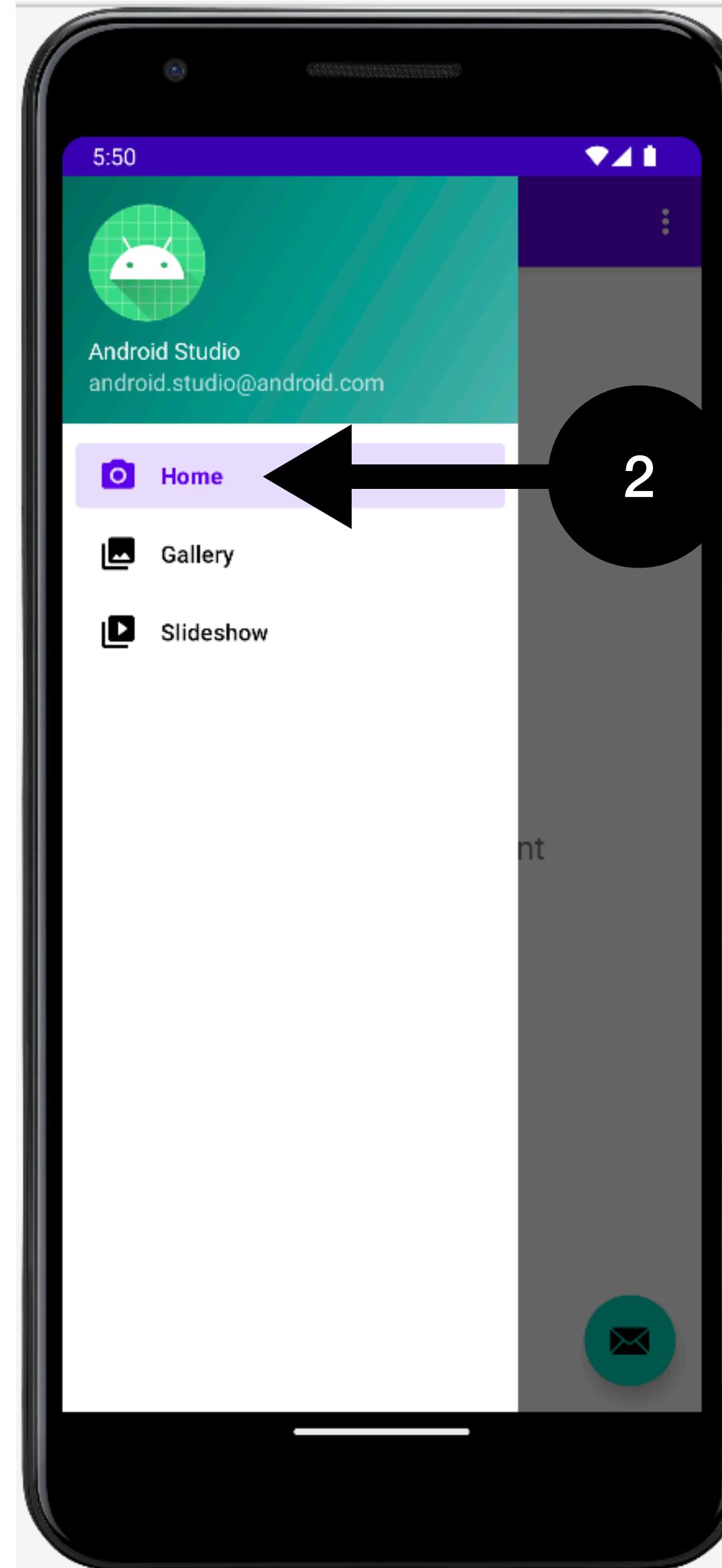
Interfaces gráficas



2

NavigationDrawer

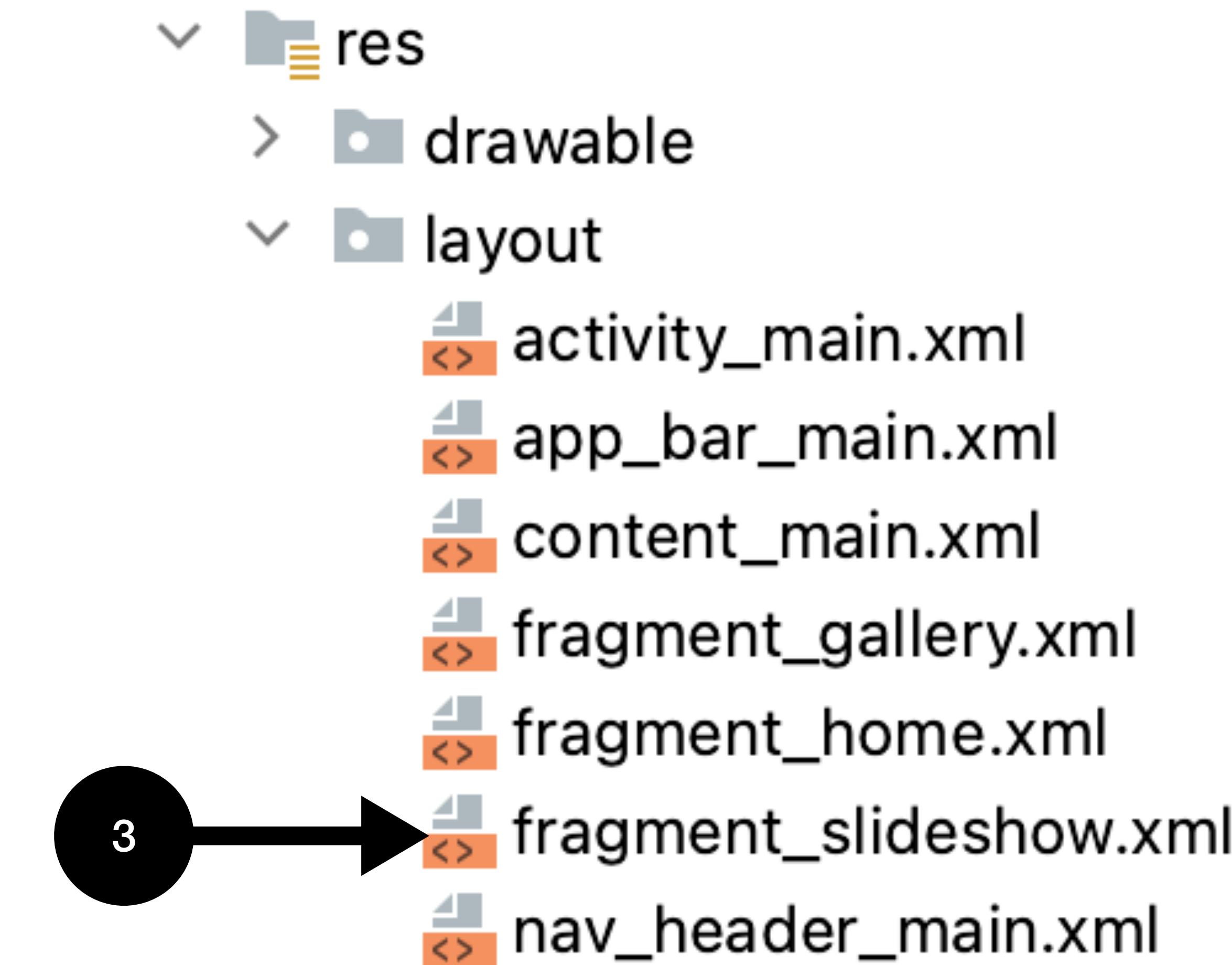
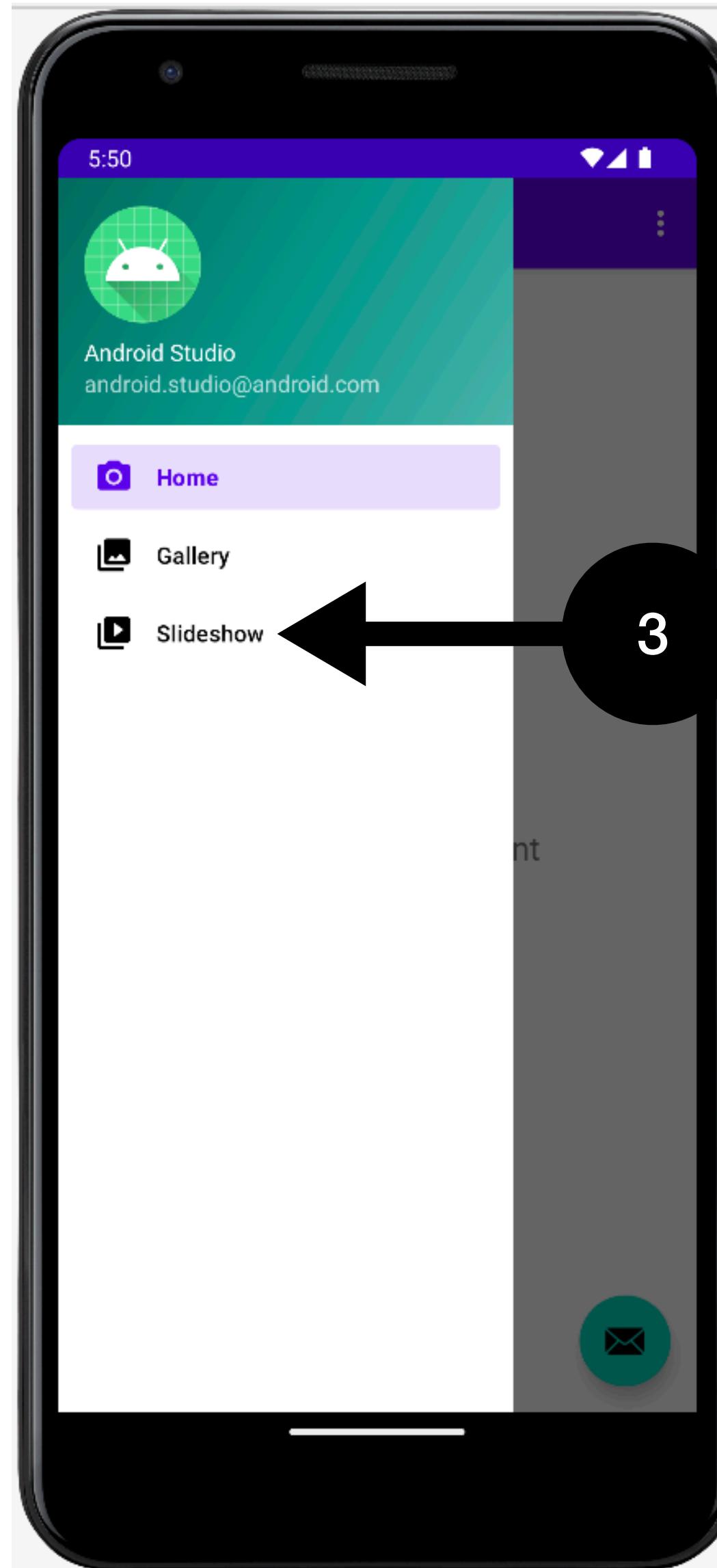
Interfaces gráficas



2

NavigationDrawer

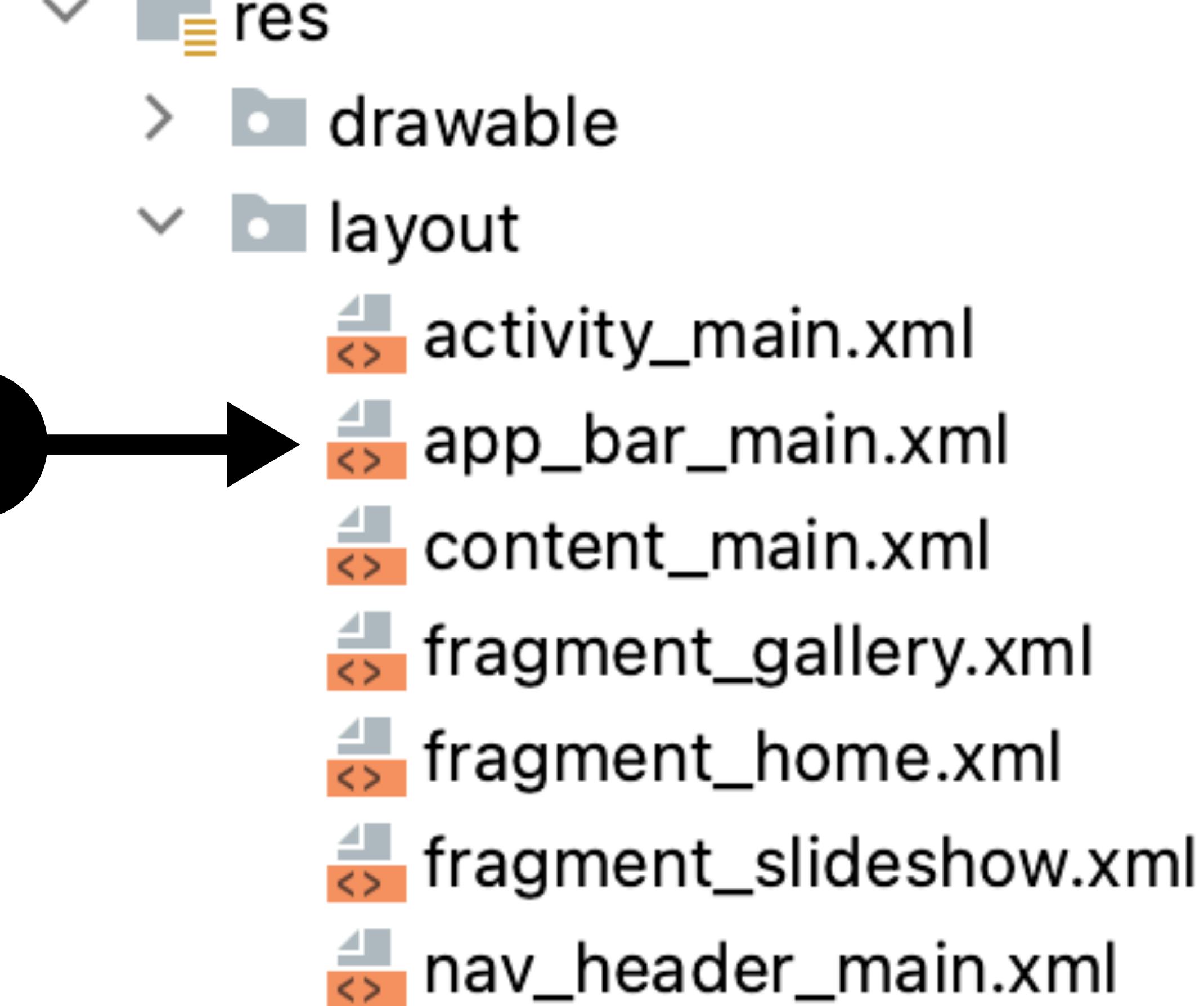
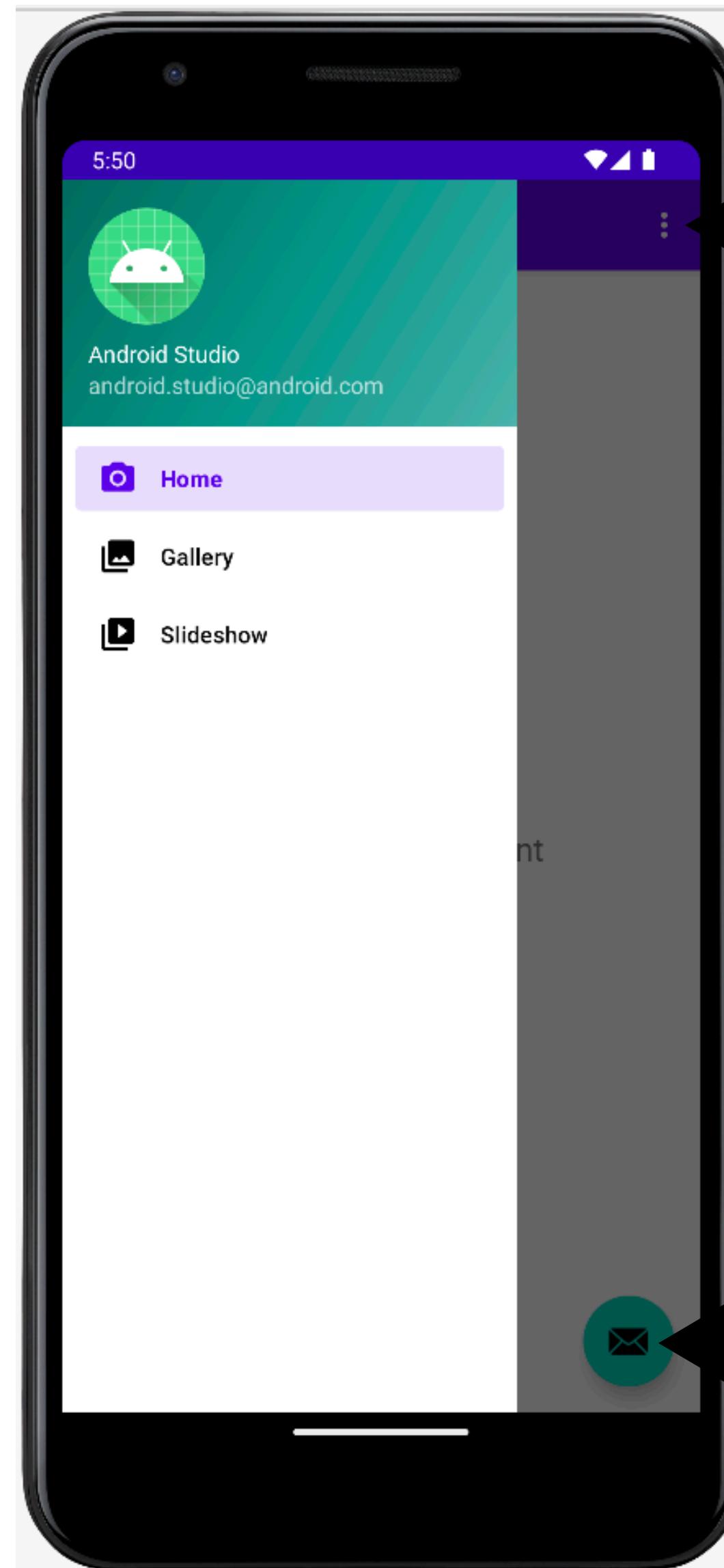
Interfaces gráficas



2

NavigationDrawer

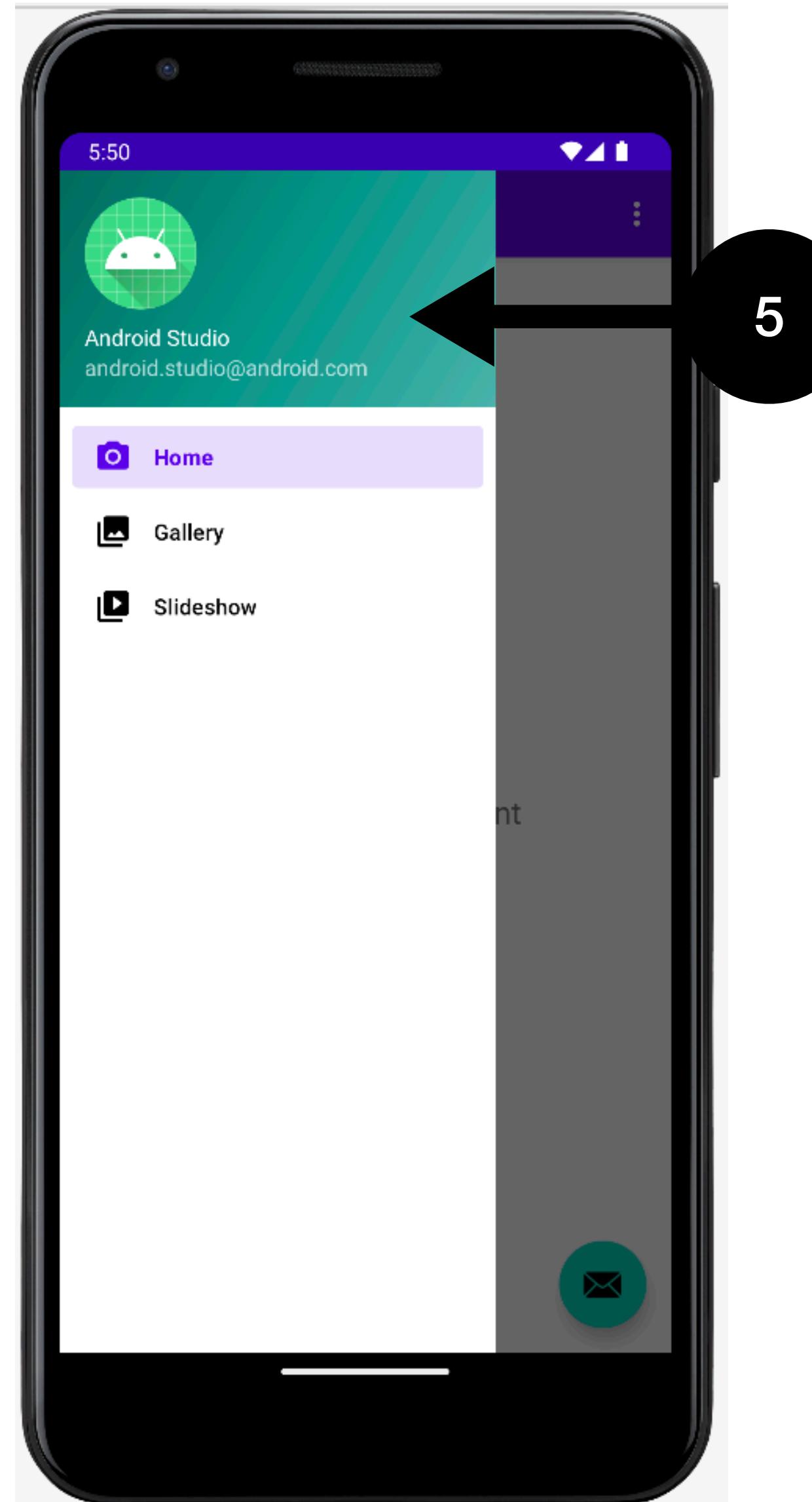
Interfaces gráficas



2

NavigationDrawer

Interfaces gráficas



res

drawable

layout

activity_main.xml

app_bar_main.xml

content_main.xml

fragment_gallery.xml

fragment_home.xml

fragment_slideshow.xml

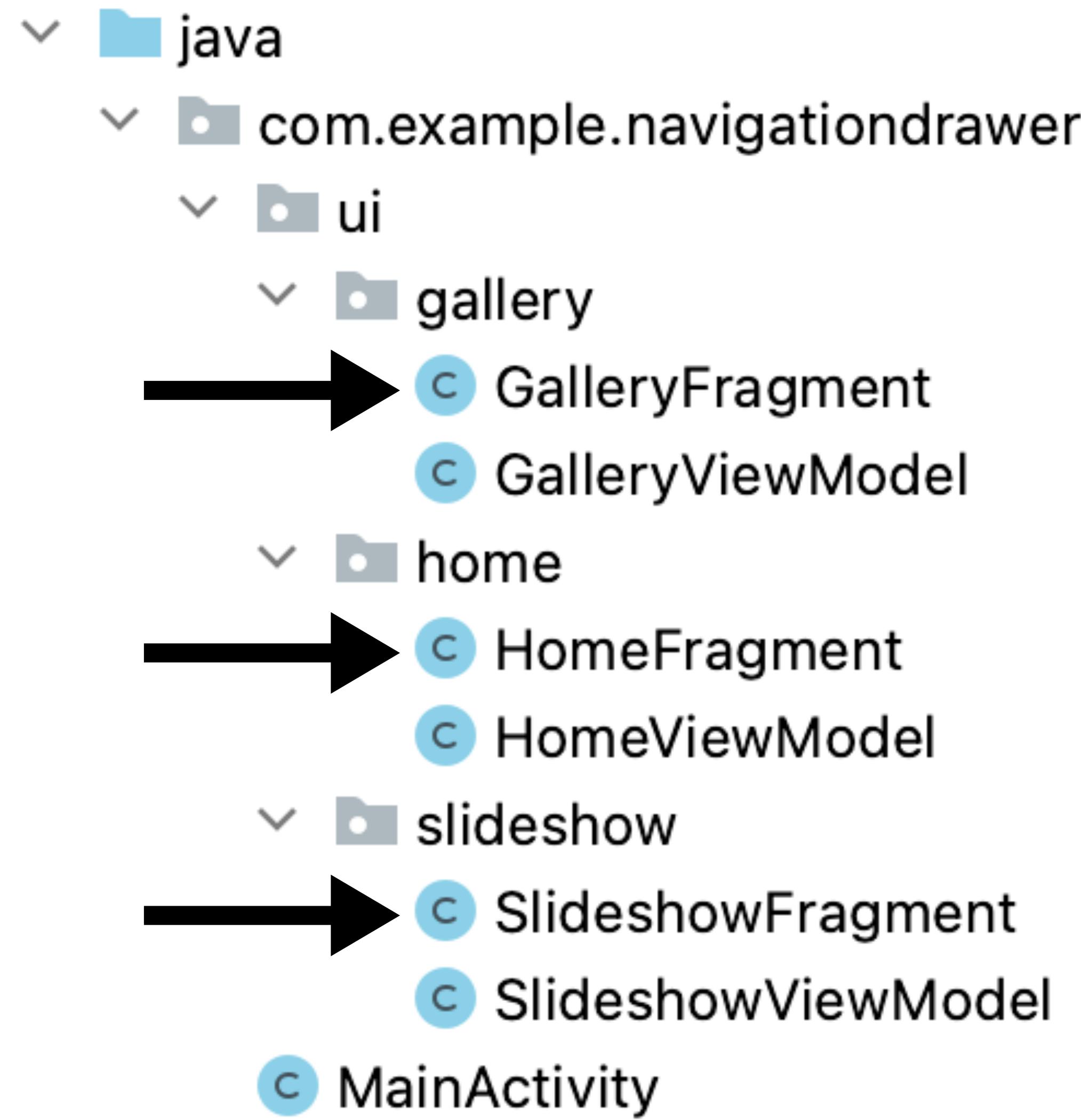
nav_header_main.xml

5

2

NavigationDrawer

Código



```
res
  drawable
  layout
  menu
  activity_main_drawer.xml
```

```
<group android:checkableBehavior="single">
    <item
        android:id="@+id/nav_home"
        android:icon="@drawable/ic_menu_camera"
        android:title="Home" />
    <item
        android:id="@+id/nav_gallery"
        android:icon="@drawable/ic_menu_gallery"
        android:title="Gallery" />
    <item
        android:id="@+id/nav_slideshow"
        android:icon="@drawable/ic_menu_slideshow"
        android:title="Slideshow" />
</group>
```

2

NavigationDrawer

Fragments <->
Funcionalidad

res
 drawable
 layout
 menu
 mipmap
 navigation
 mobile_navigation.xml

```
<fragment
    android:id="@+id/nav_home"
    android:name="com.example.navigationdrawer.ui.home.HomeFragment"
    android:label="Home"
    tools:layout="@layout/fragment_home" />

<fragment
    android:id="@+id/nav_gallery"
    android:name="com.example.navigationdrawer.ui.gallery.GalleryFragment"
    android:label="Gallery"
    tools:layout="@layout/fragment_gallery" />

<fragment
    android:id="@+id/nav_slideshow"
    android:name="com.example.navigationdrawer.ui.slideshow.SlideshowFragment"
    android:label="Slideshow"
    tools:layout="@layout/fragment_slideshow" />
```

2

NavigationDrawer

Fragments

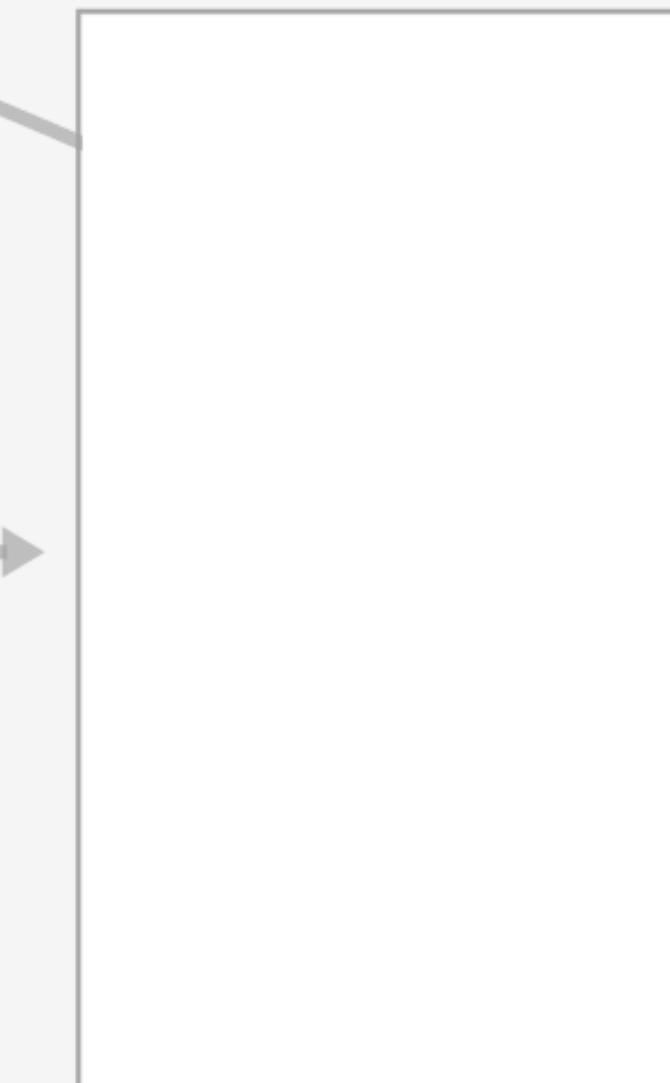
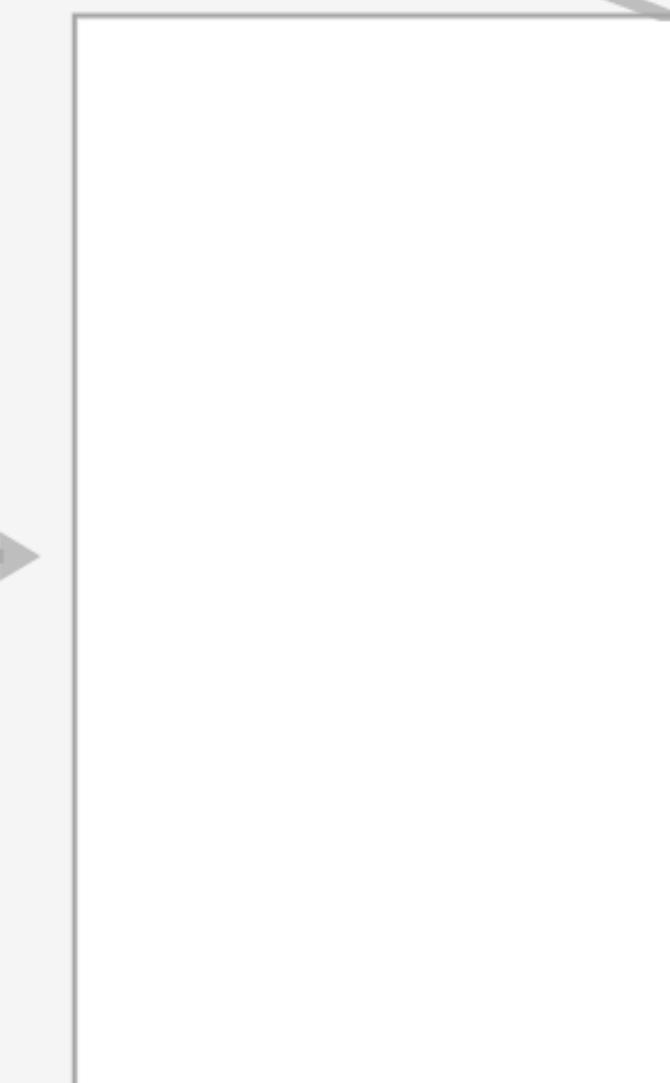
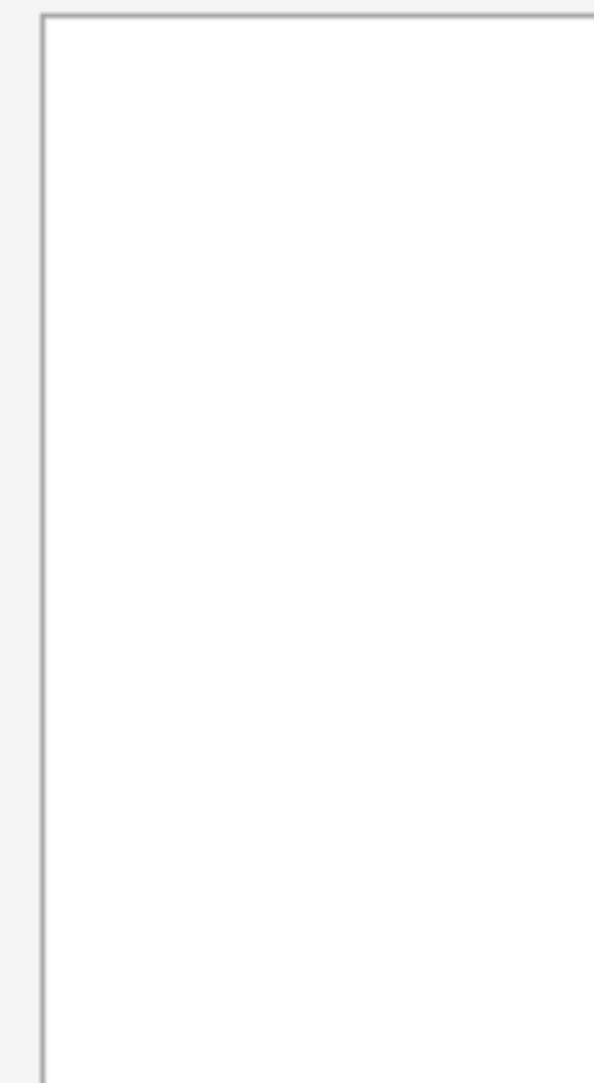
Secciones de
nuestra
aplicación

Podemos ir
cambiando
entre ellos

nav_home

nav_gallery

nav_slideshow



2

NavigationDrawer

1

Crear la clase de código

2

Crear los fragments

3

Cargar en código el layout

4

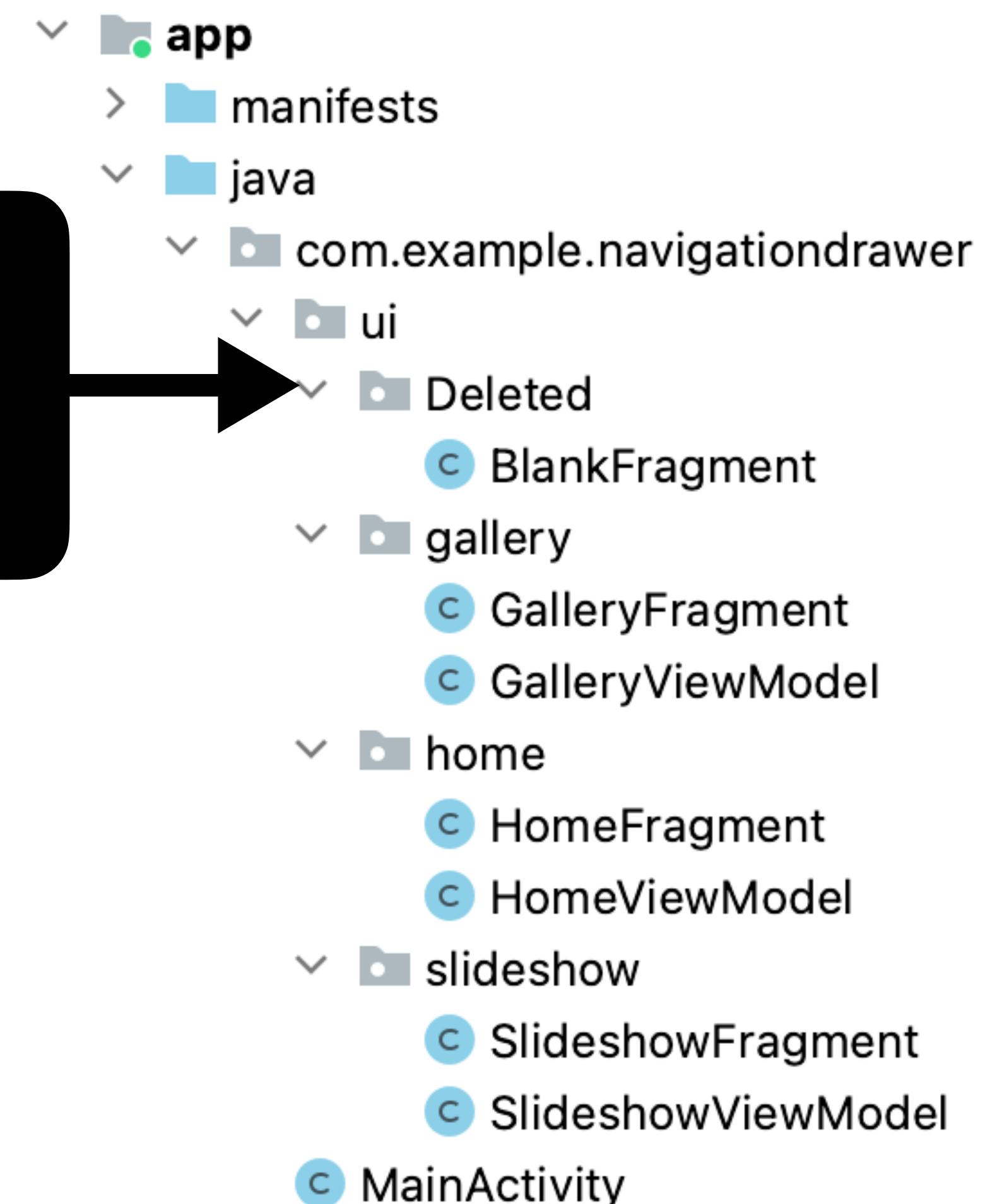
Agregar al menú

5

Agregar el fragment al
fichero de navegación

Añadir un nuevo
menú

Package



2

NavigationDrawer

1

Crear la clase de código

2

Crear los fragments

3

Cargar en código el layout

4

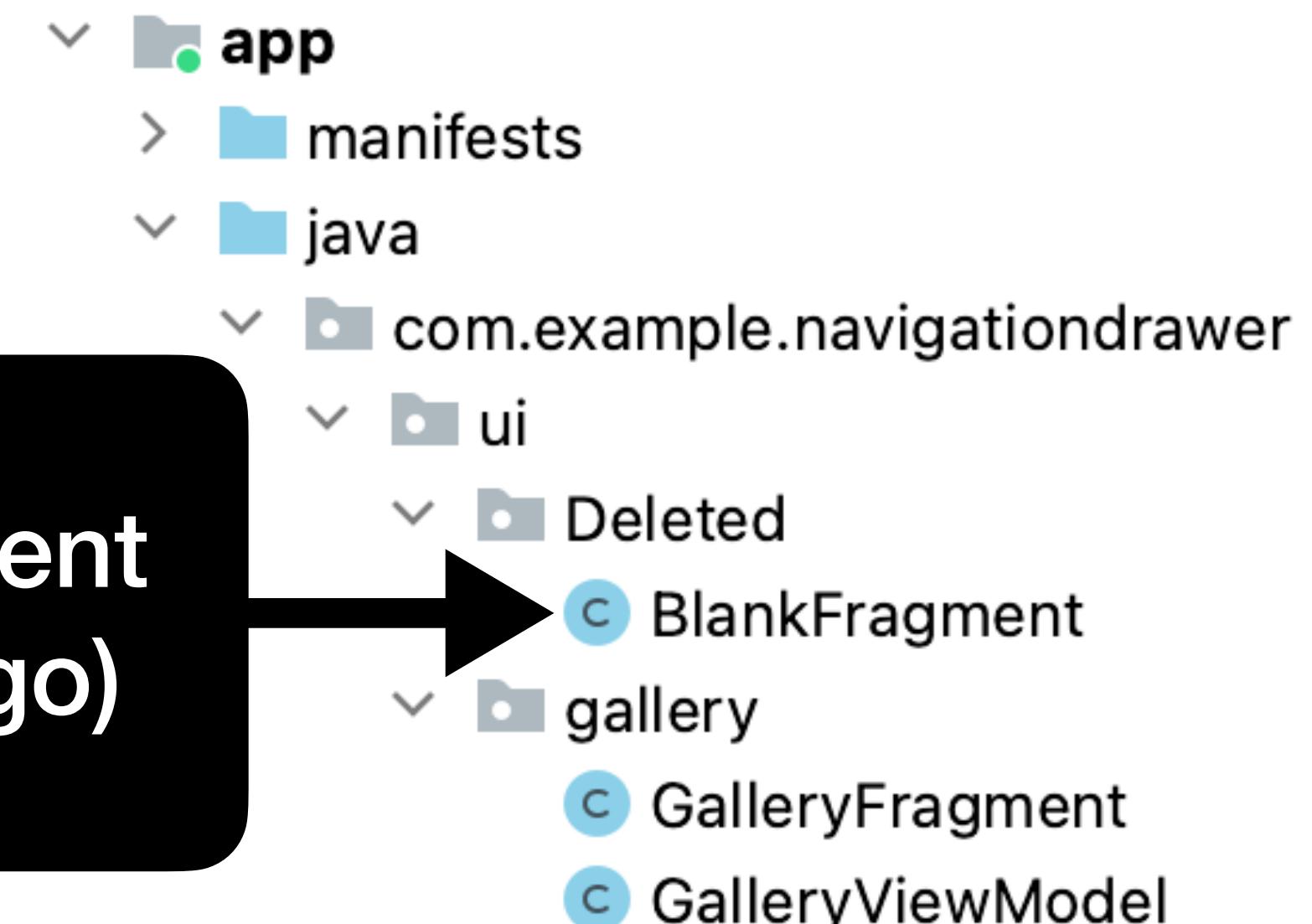
Agregar al menú

5

Agregar el fragment al
fichero de navegación

Añadir un nuevo
menú

Fragment
(Código)



Fragment
(Layout)
(Automático)

2

NavigationDrawer

Añadir un nuevo menú

1

Crear la clase de código

2

Crear los fragments

3

Cargar en código el layout

4

Agregar al menú

5

Agregar el fragment al fichero de navegación

```
@Override  
public View onCreateView(@NonNull LayoutInflater inflater,  
                         @Nullable ViewGroup container,  
                         @Nullable Bundle savedInstanceState)  
{  
    return inflater.inflate(  
        R.layout.fragment_blank,  
        container,  
        attachToRoot: false);  
}
```



2

NavigationDrawer

1

Crear la clase de código

2

Crear los fragments

3

Cargar en código el layout

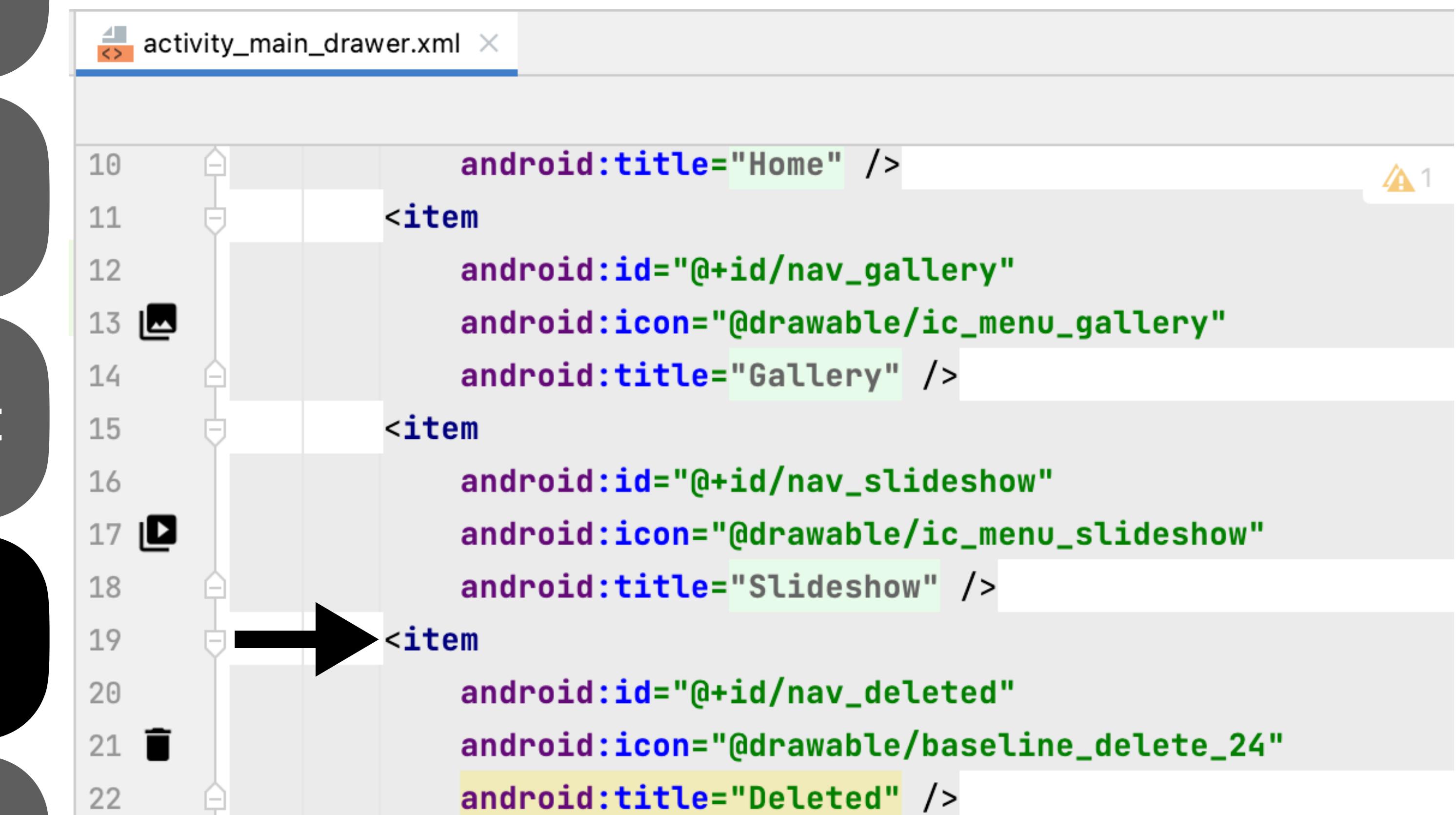
4

Agregar al menú

5

Agregar el fragment al
fichero de navegación

Añadir un nuevo
menú



```
activity_main_drawer.xml
10      android:title="Home" />
11      <item
12          android:id="@+id/nav_gallery"
13          android:icon="@drawable/ic_menu_gallery"
14          android:title="Gallery" />
15      <item
16          android:id="@+id/nav_slideshow"
17          android:icon="@drawable/ic_menu_slideshow"
18          android:title="Slideshow" />
19      <item
20          android:id="@+id/nav_deleted"
21          android:icon="@drawable/baseline_delete_24"
22          android:title="Deleted" />
```

2

NavigationDrawer

1

Crear la clase de código

2

Crear los fragments

3

Cargar en código el layout

4

Agregar al menú

5

Agregar el fragment al
fichero de navegación

Añadir un nuevo
menú

```
<fragment
    android:id="@+id/nav_gallery"
    android:name="com.example.navigationdrawer.ui.gallery.GalleryFragment"
    android:label="@string/menu_gallery"
    tools:layout="@layout/fragment_gallery" />
```

```
<fragment
    android:id="@+id/nav_slideshow"
    android:name="com.example.navigationdrawer.ui.slideshow.SlideshowFragment"
    android:label="Slideshow"
    tools:layout="@layout/fragment_slideshow" />
```

```
<fragment
    android:id="@+id/nav_deleted"
    android:name="com.example.navigationdrawer.ui.Deleted.BlankFragment"
    android:label="Deleted"
    tools:layout="@layout/fragment_blank" />
```

2

NavigationDrawer

1

Crear la clase de código

2

Crear los fragments

3

Cargar en código el layout

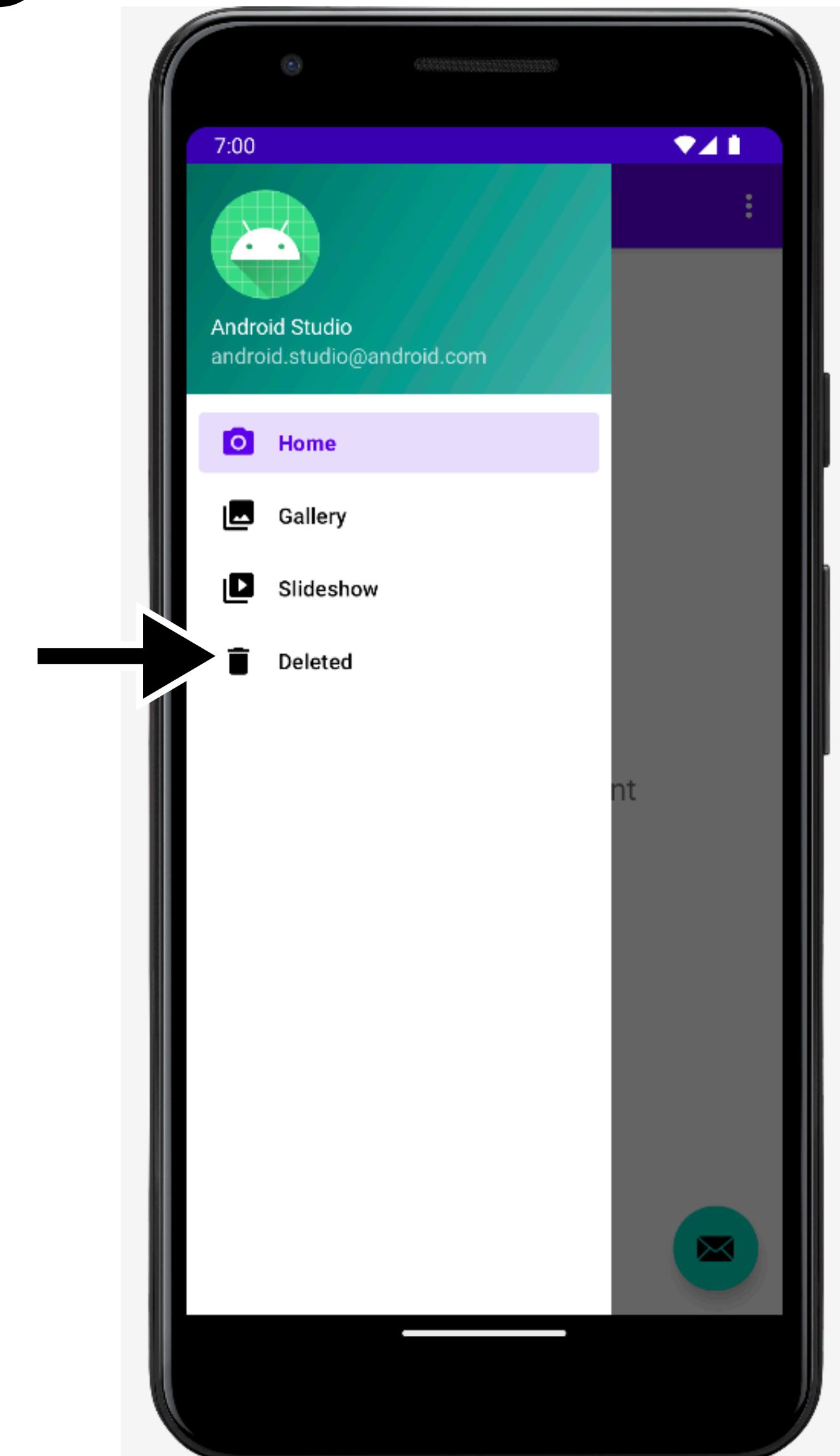
4

Agregar al menú

5

Agregar el fragment al
fichero de navegación

Añadir un nuevo
menú



3

SharedPreferences

Almacenar información simple

```
SharedPreferences prefs;  
prefs = getSharedPreferences( name: "MisPreferencias", Context.MODE_PRIVATE);
```

```
SharedPreferences.Editor editor;  
editor = prefs.edit();
```

```
editor.putString("email", "correo@correo.com");  
editor.commit();
```

```
String correo;  
correo = prefs.getString( key: "email", defValue: "valorPorDefecto");
```

MODE_PRIVATE: Solo nuestra app

MODE_WORLD_READABLE: Todas
pueden leer pero solo nuestra app
modificar

MODE_WORLD_WRITABLE: Todas las
apps pueden leer y escribir

3

SharedPreferences

Típica pantalla para establecer y guardar la configuración

Tenemos una plantilla en Android:
Settings Activity



- **CheckBoxPreference**: Marca seleccionable.
- **EditTextPreference**: Cadena simple de texto.
- **ListPreference**: Lista de valores seleccionables (exclusiva).
- **MultiSelectListPreference**: Lista de valores seleccionables (múltiple).

4

Intents

Nos permiten movernos entre activities (por ejemplo haciendo uso de un botón)

Ejercicio práctico