

# **Programación en Android IV Multipantalla**

**Programación Multimedia y Dispositivos Móviles**  
**2º Técnico en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma**

**¿Qué vamos a ver?**

**1**

**Introducción**

**2**

**NavigationDrawer**

**3**

**SharedPreferences**

**4**

**Intents**

# **1 Introducción**

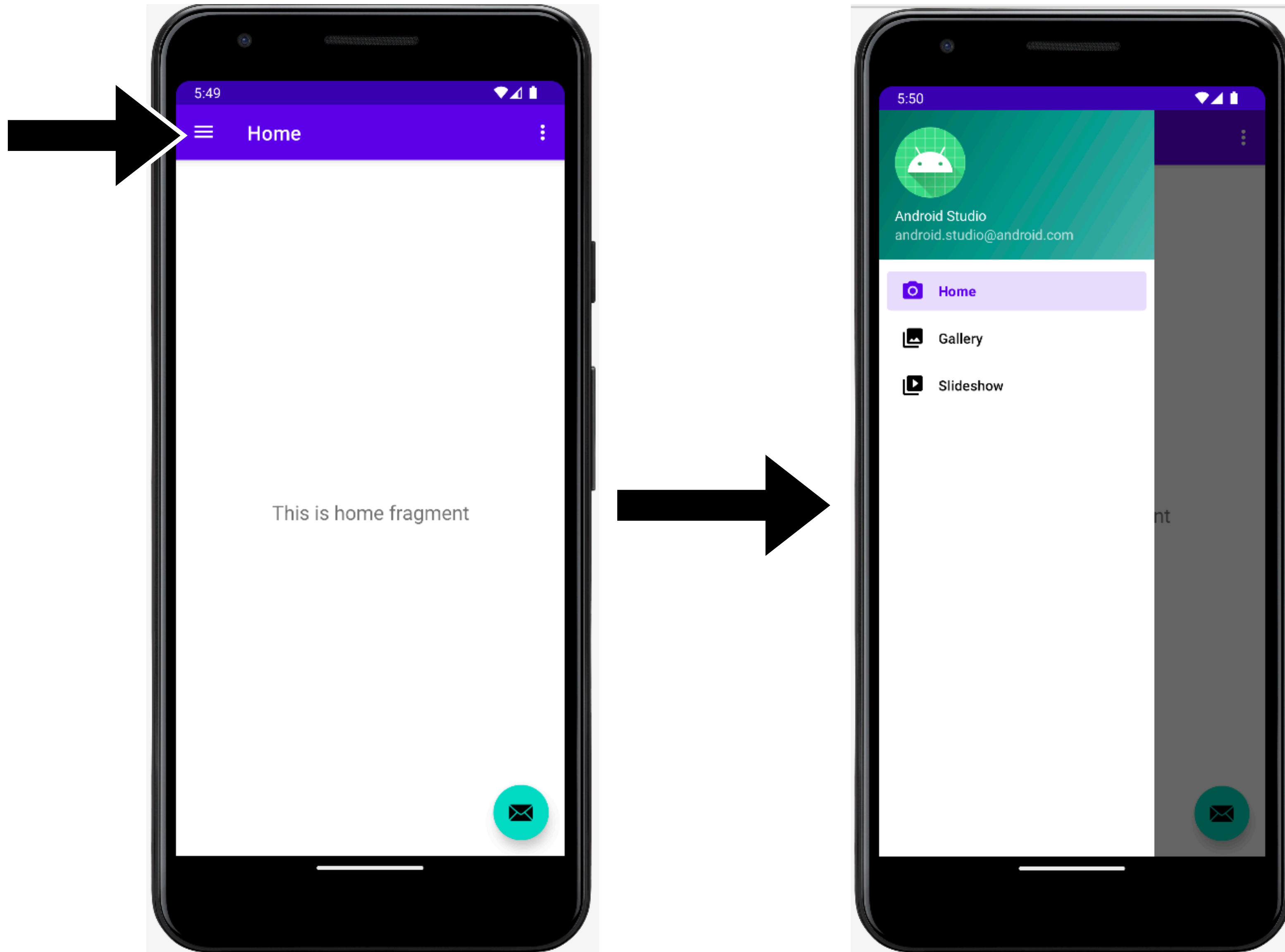
**Menús laterales  
izquierdos**

**Pantallas de  
configuración**

**Abrir otras pantallas  
utilizando botones**

2

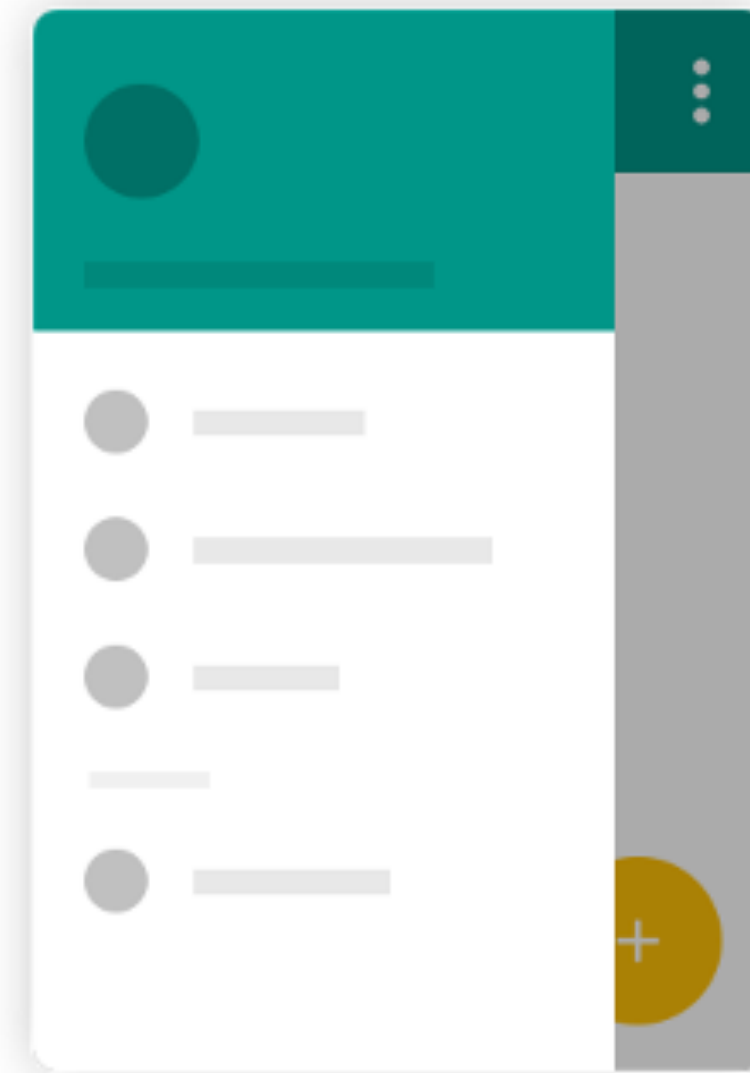
# NavigationDrawer



2

## NavigationDrawer

Para crearlo elegimos esta plantilla



Navigation Drawer Views Acti...

2

## NavigationDrawer

Interfaces gráficas

res/layout

Código

java/ui

Elementos del menu

activity\_main\_drawer.xml

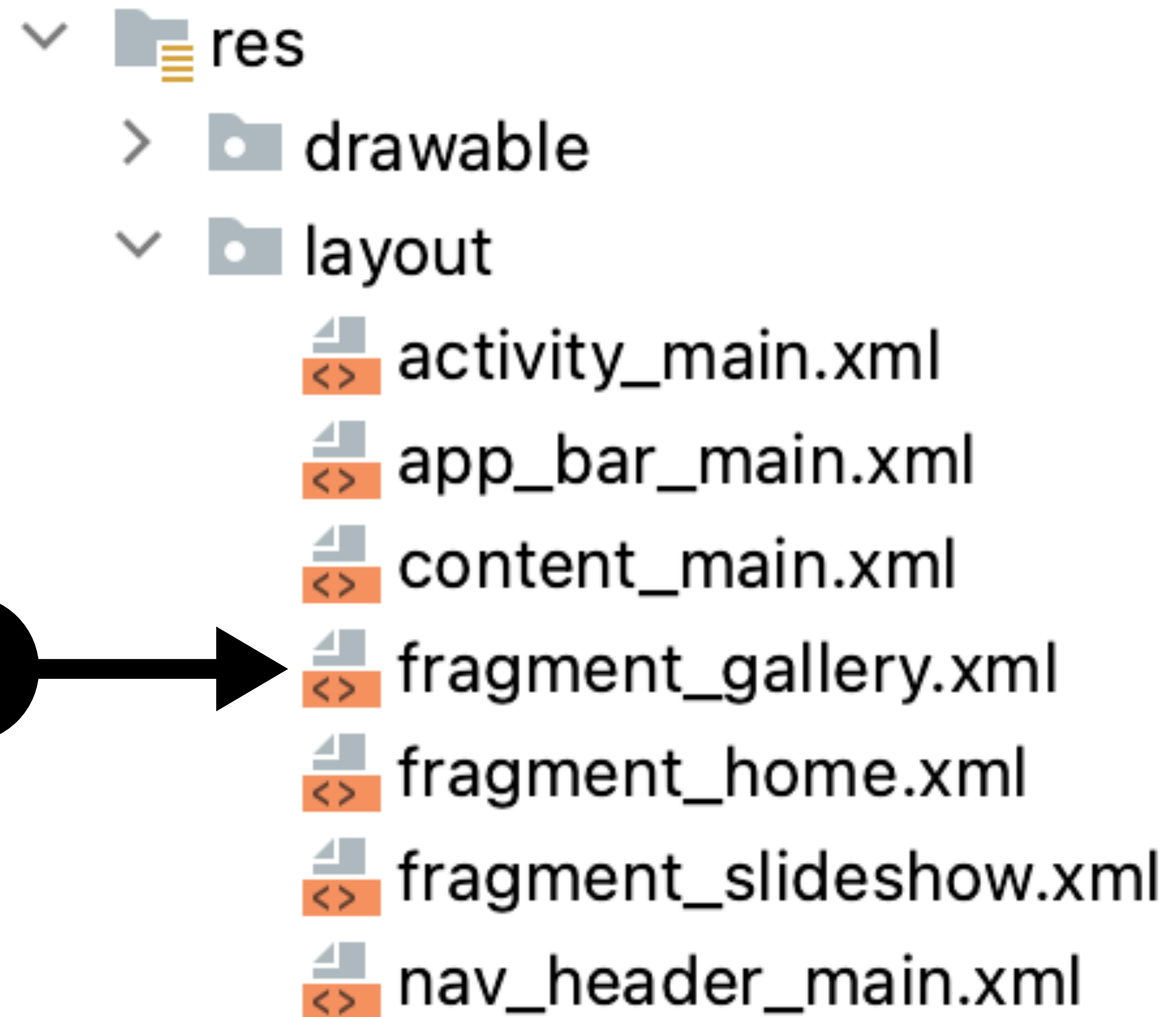
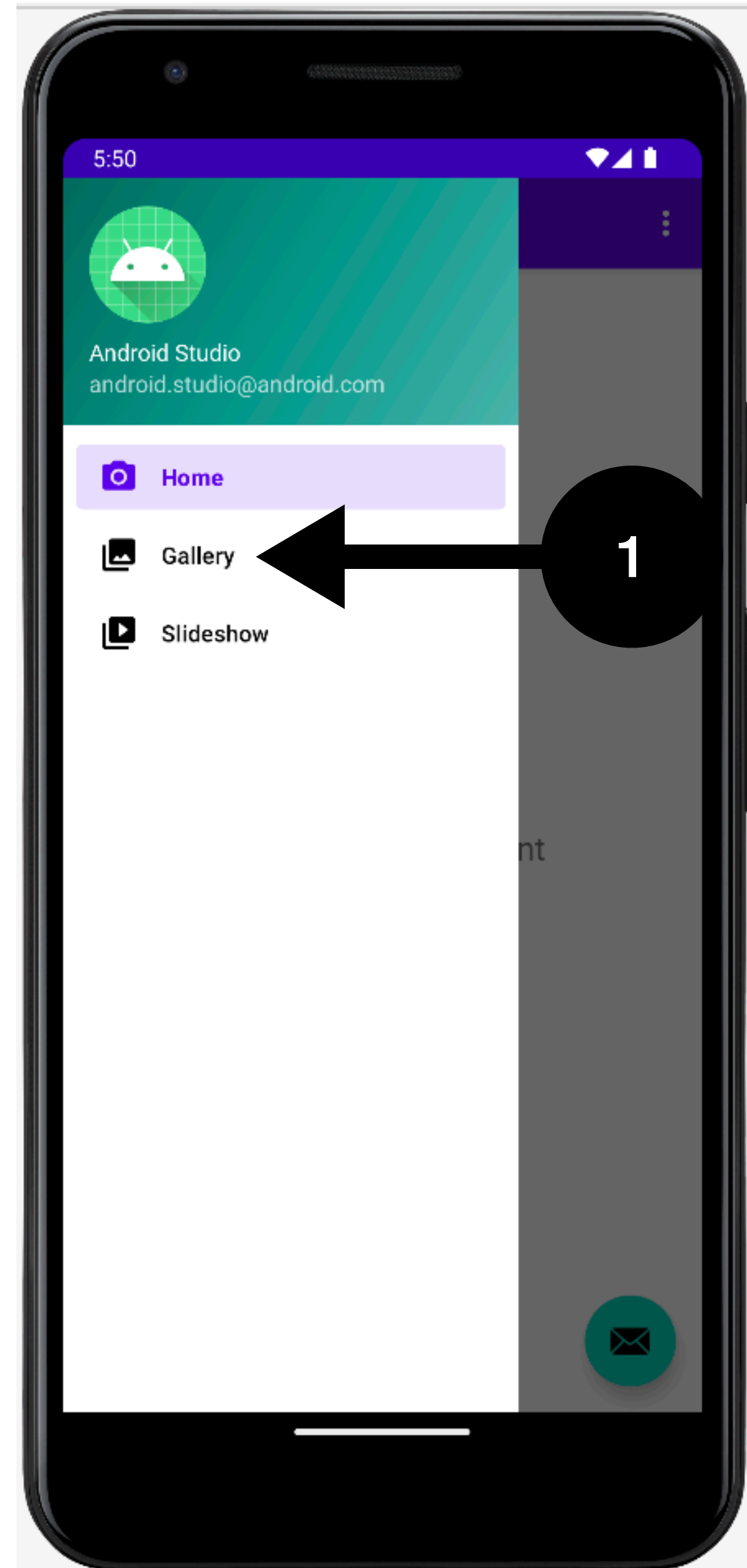
Fragments <->  
Funcionalidad

Mobile\_navigation.xml

2

# NavigationDrawer

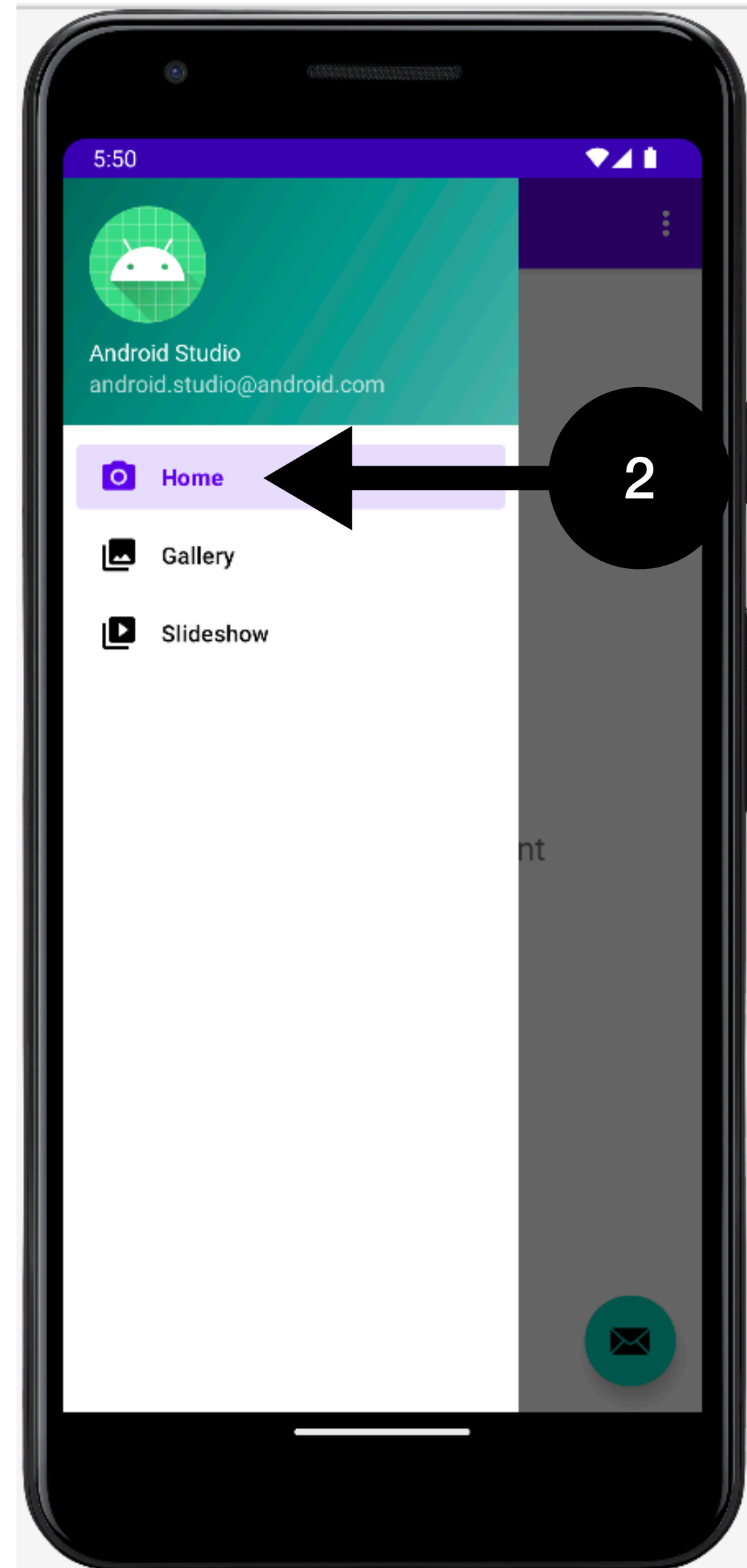
Interfaces gráficas



2

## NavigationDrawer

Interfaces gráficas



res

drawable

layout

activity\_main.xml

app\_bar\_main.xml

content\_main.xml

fragment\_gallery.xml

fragment\_home.xml

fragment\_slideshow.xml

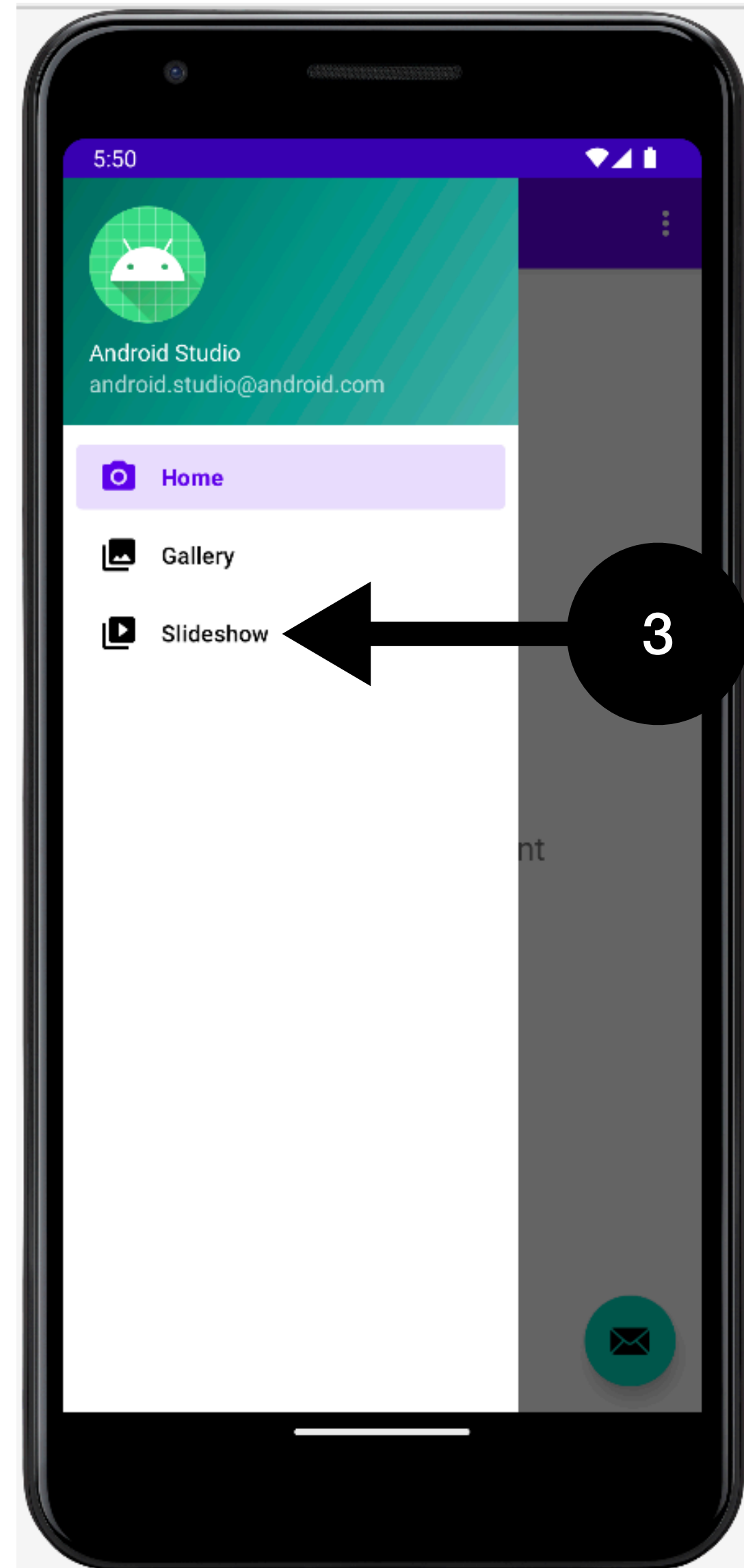
nav\_header\_main.xml



2

## NavigationDrawer

Interfaces gráficas



res

drawable

layout

activity\_main.xml

app\_bar\_main.xml

content\_main.xml

fragment\_gallery.xml

fragment\_home.xml

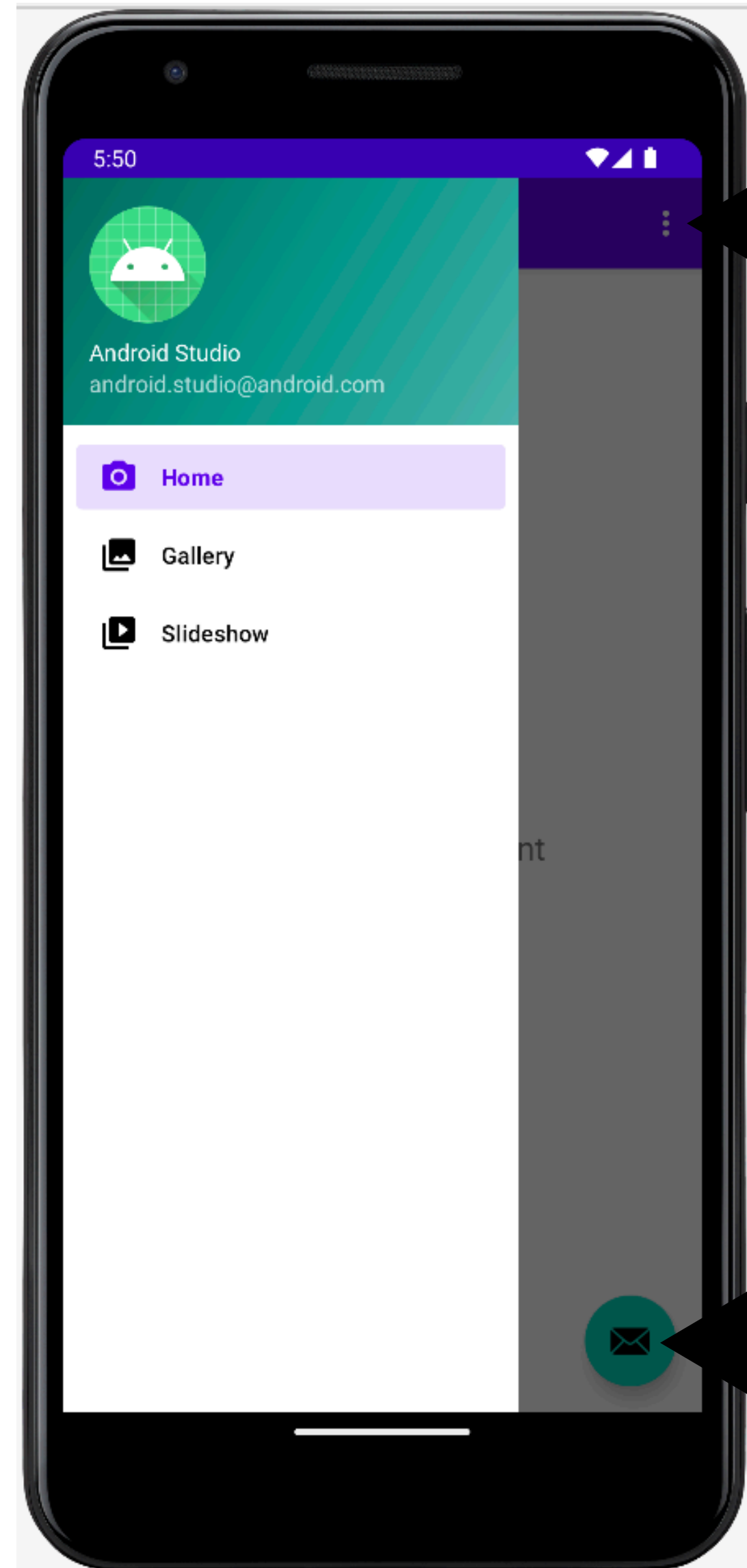
fragment\_slideshow.xml

nav\_header\_main.xml

2

# NavigationDrawer

Interfaces gráficas



res

drawable

layout

activity\_main.xml

app\_bar\_main.xml

content\_main.xml

fragment\_gallery.xml

fragment\_home.xml

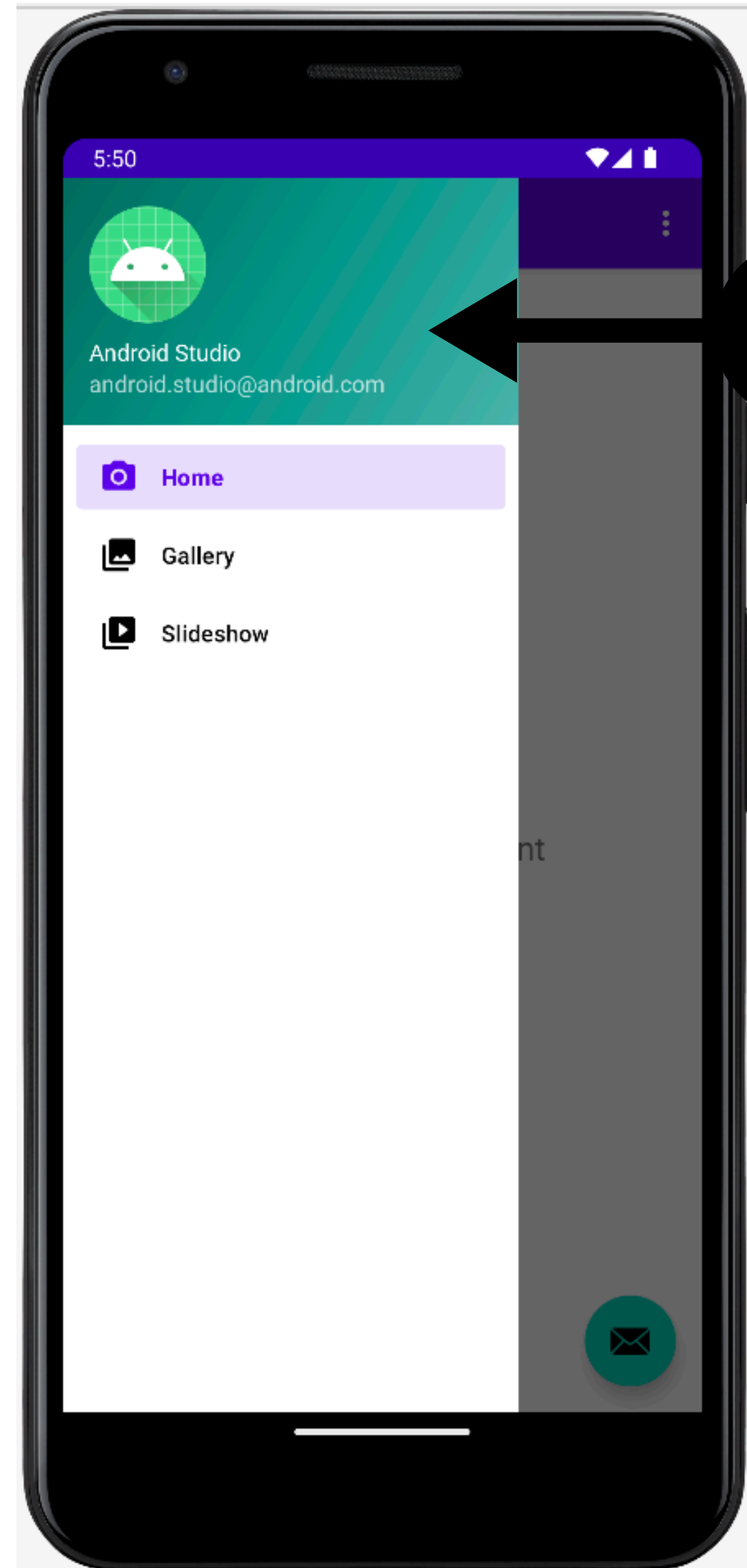
fragment\_slideshow.xml

nav\_header\_main.xml

2

# NavigationDrawer

Interfaces gráficas



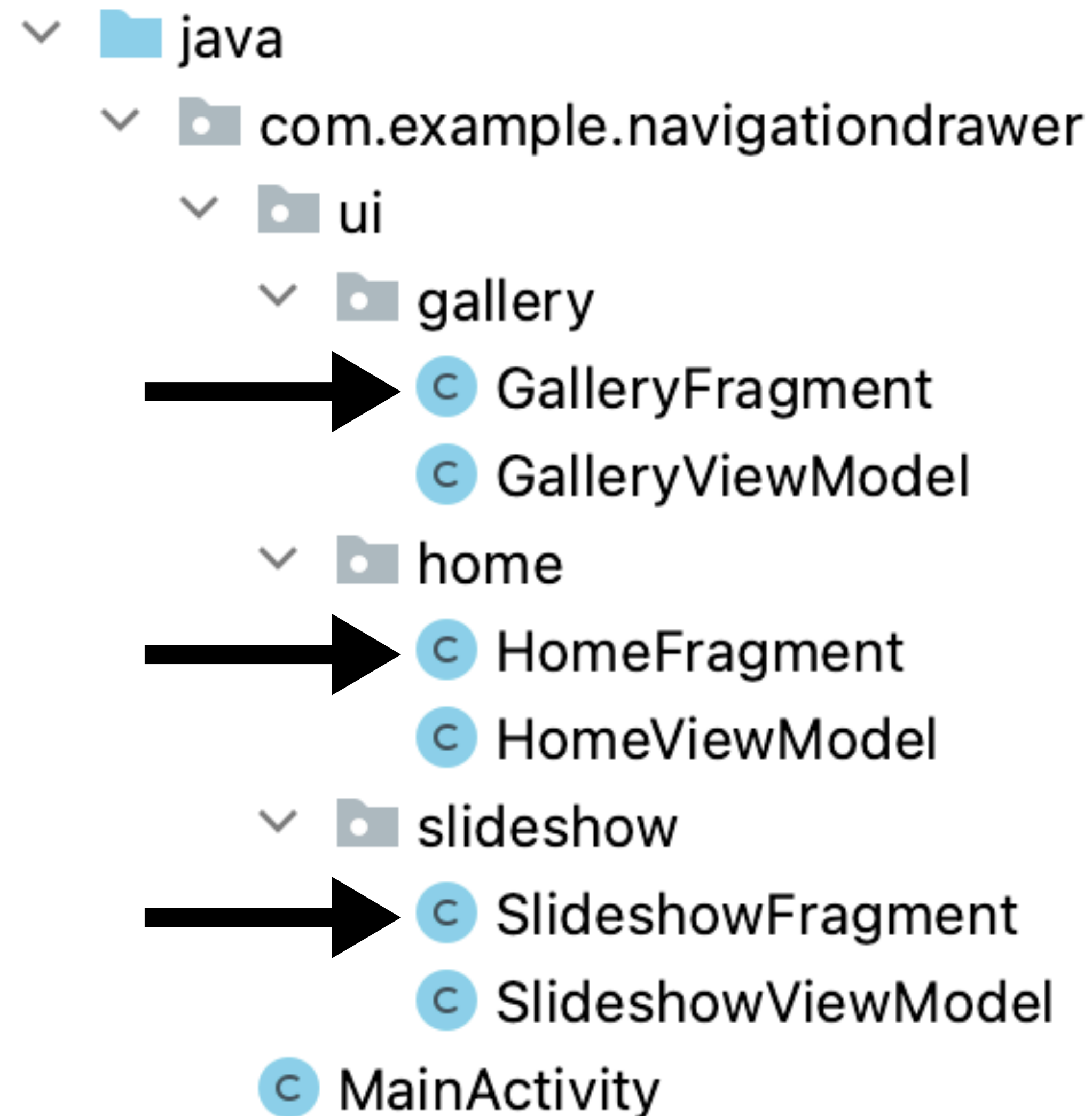
5

- res
  - drawable
  - layout
    - activity\_main.xml
    - app\_bar\_main.xml
    - content\_main.xml
    - fragment\_gallery.xml
    - fragment\_home.xml
    - fragment\_slideshow.xml
    - nav\_header\_main.xml

2

## NavigationDrawer

Código

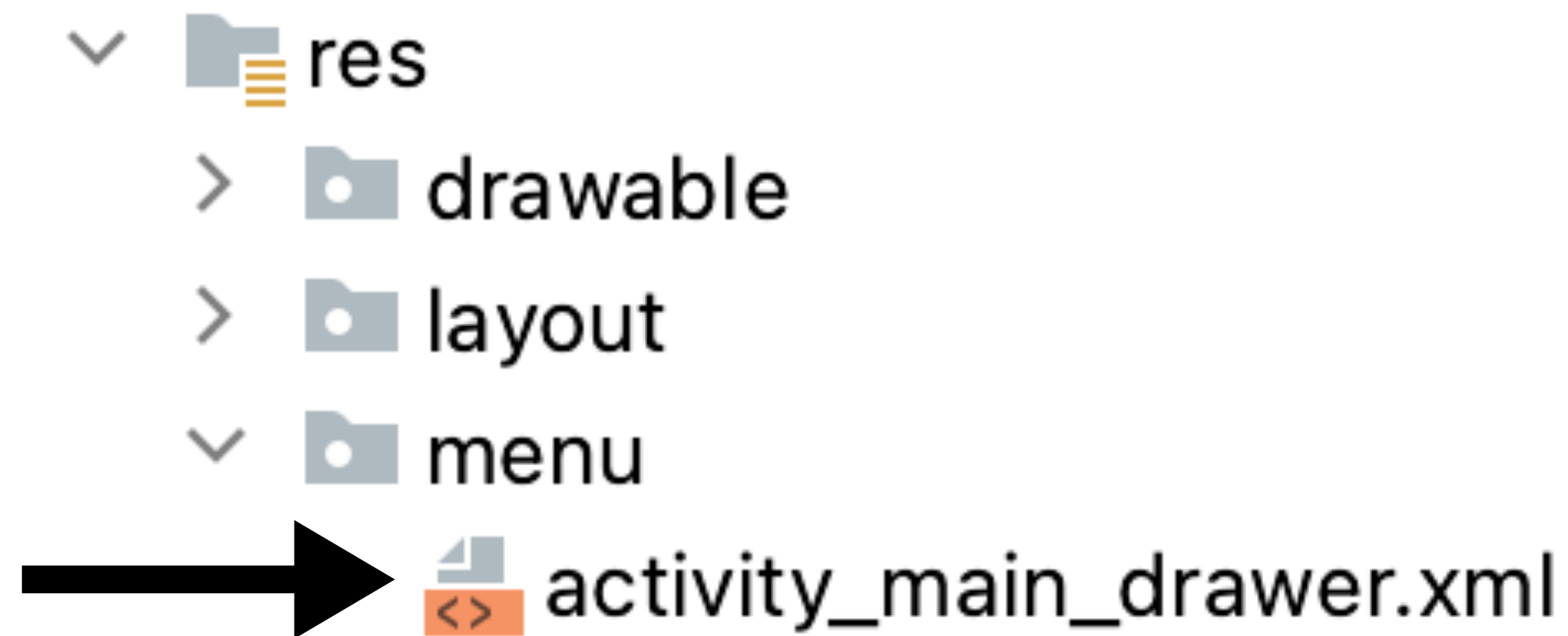




2

## NavigationDrawer

Elementos del  
menú



```
<group android:checkableBehavior="single">  
  <item  
    android:id="@+id/nav_home"  
    android:icon="@drawable/ic_menu_camera"  
    android:title="Home" />  
  <item  
    android:id="@+id/nav_gallery"  
    android:icon="@drawable/ic_menu_gallery"  
    android:title="Gallery" />  
  <item  
    android:id="@+id/nav_slideshow"  
    android:icon="@drawable/ic_menu_slideshow"  
    android:title="Slideshow" />  
</group>
```

Three black arrows point from the left to the first, second, and third <item> tags in the XML code.

## 2

## NavigationDrawer

Fragments <->  
Funcionalidad

- res
  - drawable
  - layout
  - menu
  - mipmap
  - navigation

mobile\_navigation.xml

```
<fragment
    android:id="@+id/nav_home"
    android:name="com.example.navigationdrawer.ui.home.HomeFragment"
    android:label="Home"
    tools:layout="@layout/fragment_home" />
```

```
<fragment
    android:id="@+id/nav_gallery"
    android:name="com.example.navigationdrawer.ui.gallery.GalleryFragment"
    android:label="Gallery"
    tools:layout="@layout/fragment_gallery" />
```

```
<fragment
    android:id="@+id/nav_slideshow"
    android:name="com.example.navigationdrawer.ui.slideshow.SlideshowFragment"
    android:label="Slideshow"
    tools:layout="@layout/fragment_slideshow" />
```

2

## NavigationDrawer

**Fragments**

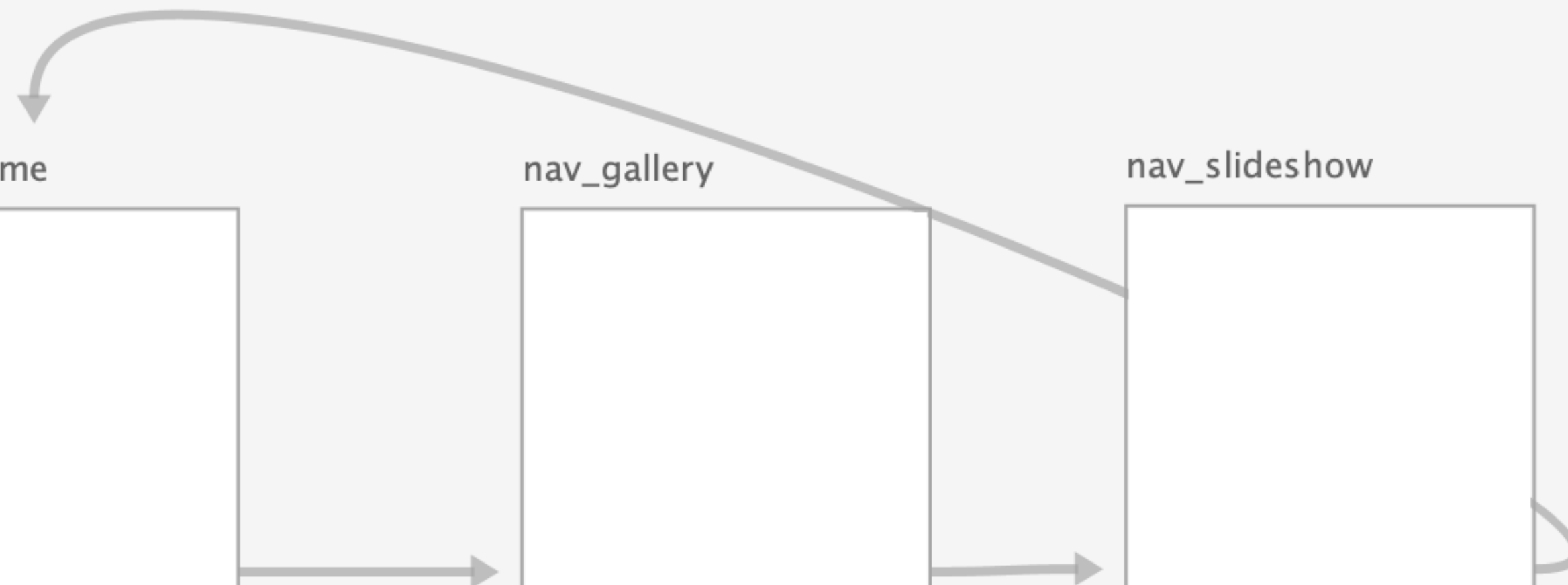
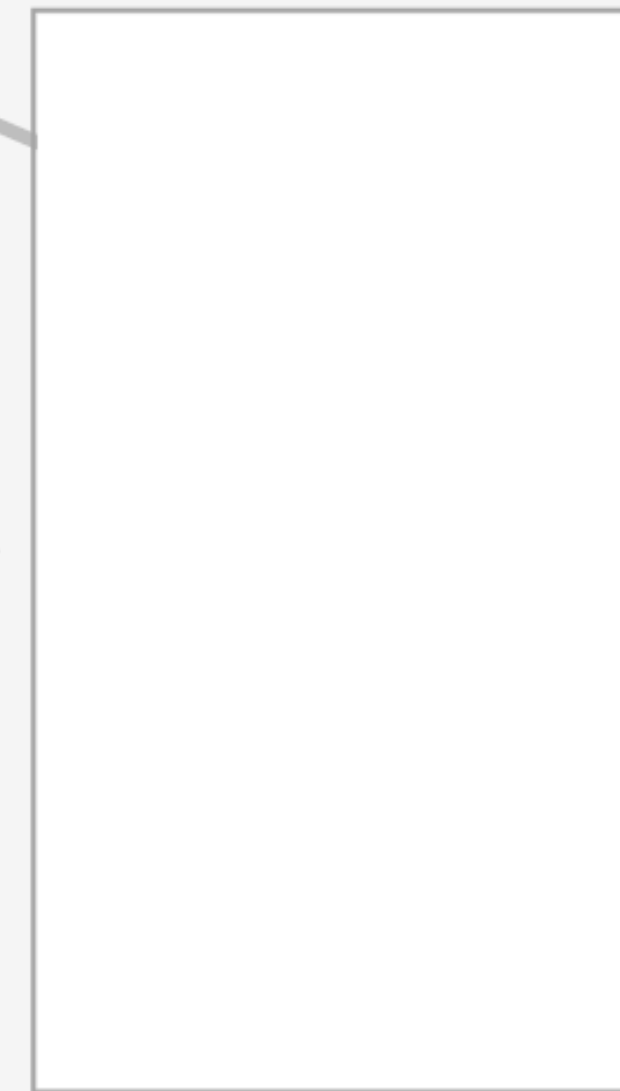
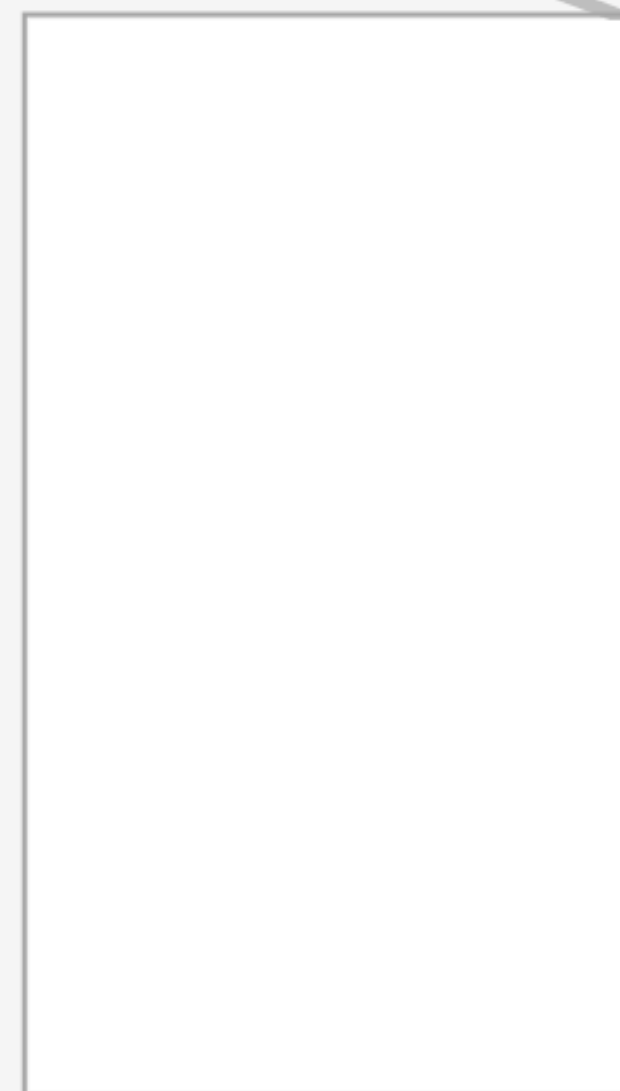
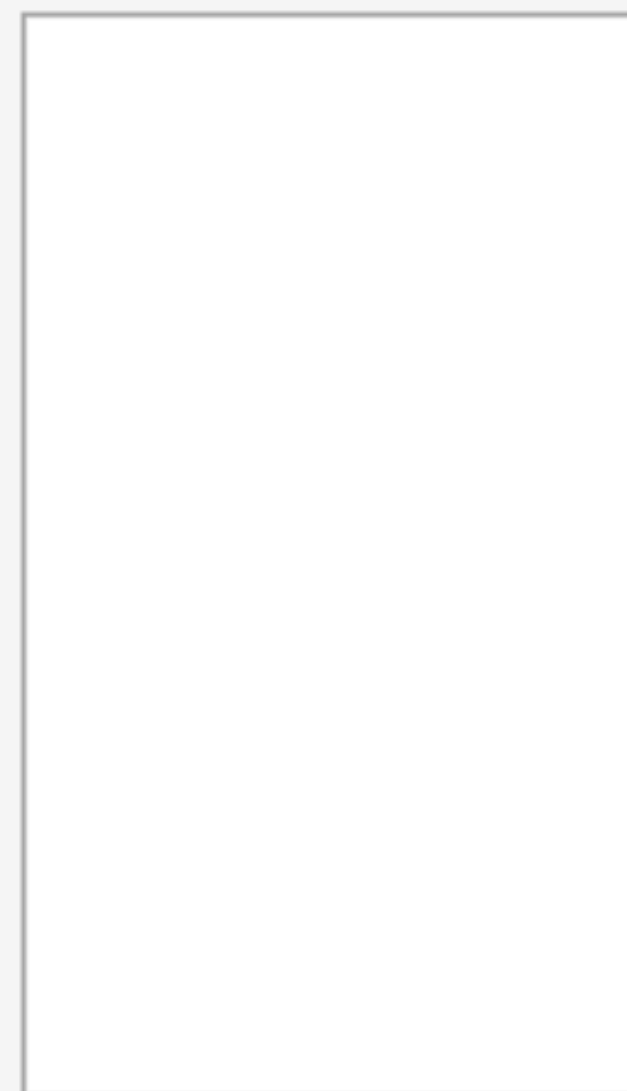
**Secciones de  
nuestra  
aplicación**

**Podemos ir  
cambiando  
entre ellos**

🏠 nav\_home

nav\_gallery

nav\_slideshow



## 2 NavigationDrawer

Añadir un nuevo  
menú

1 Crear la clase de código

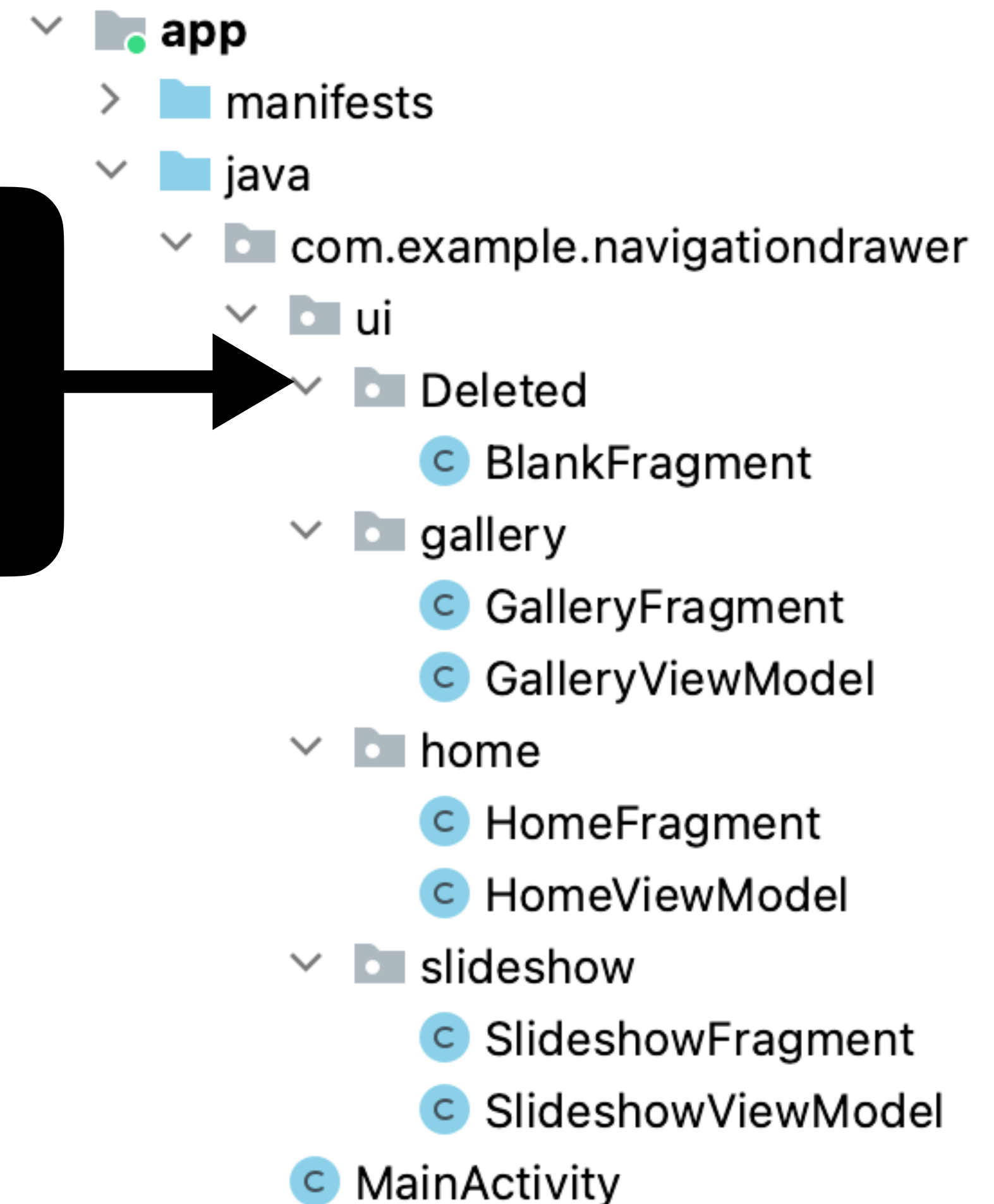
2 Crear los fragments

3 Cargar en código el layout

4 Agregar al menú

5 Agregar el fragment al  
fichero de navegación

Package





## 2 NavigationDrawer

Añadir un nuevo  
menú

1 Crear la clase de código

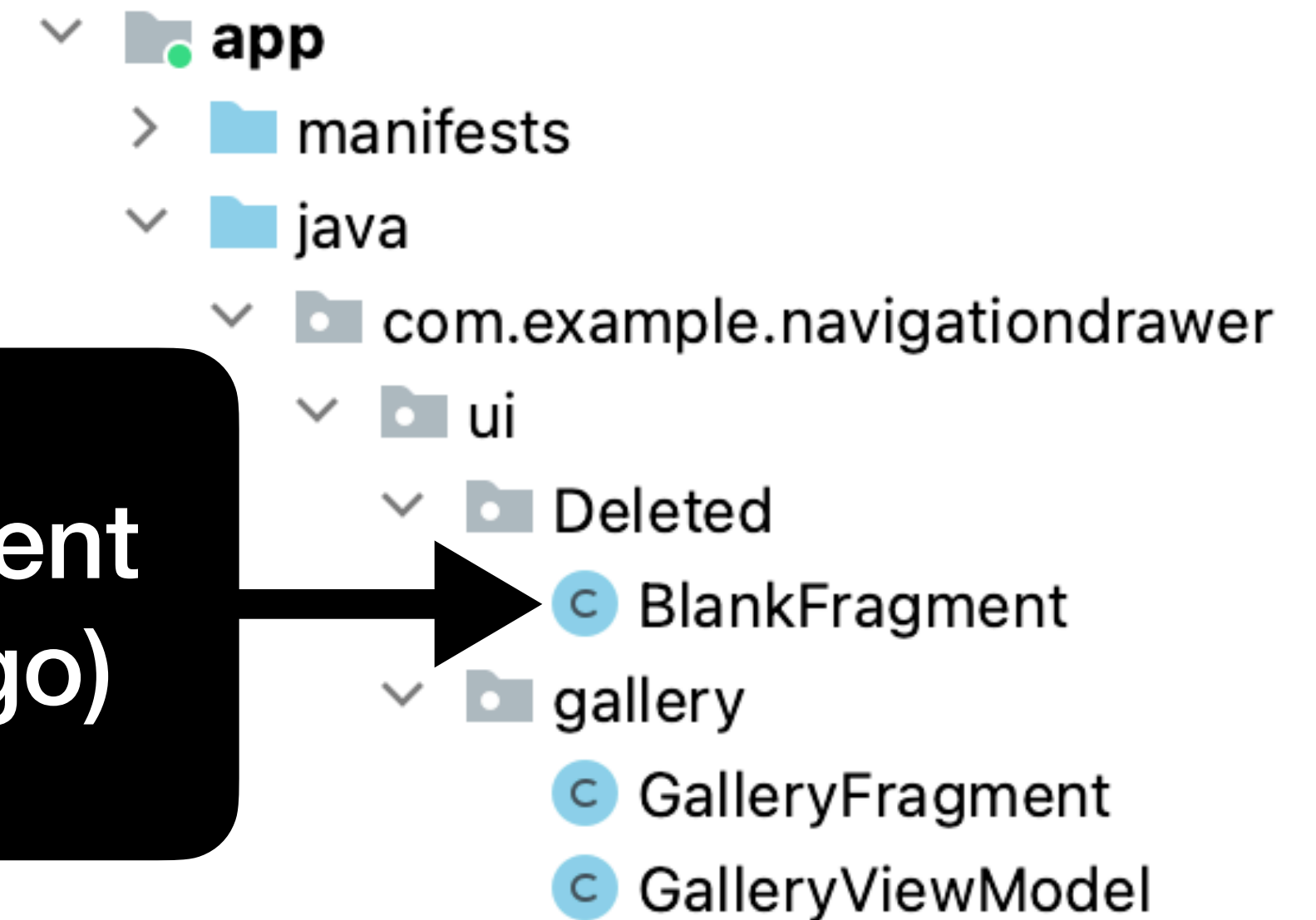
2 Crear los fragments

3 Cargar en código el layout

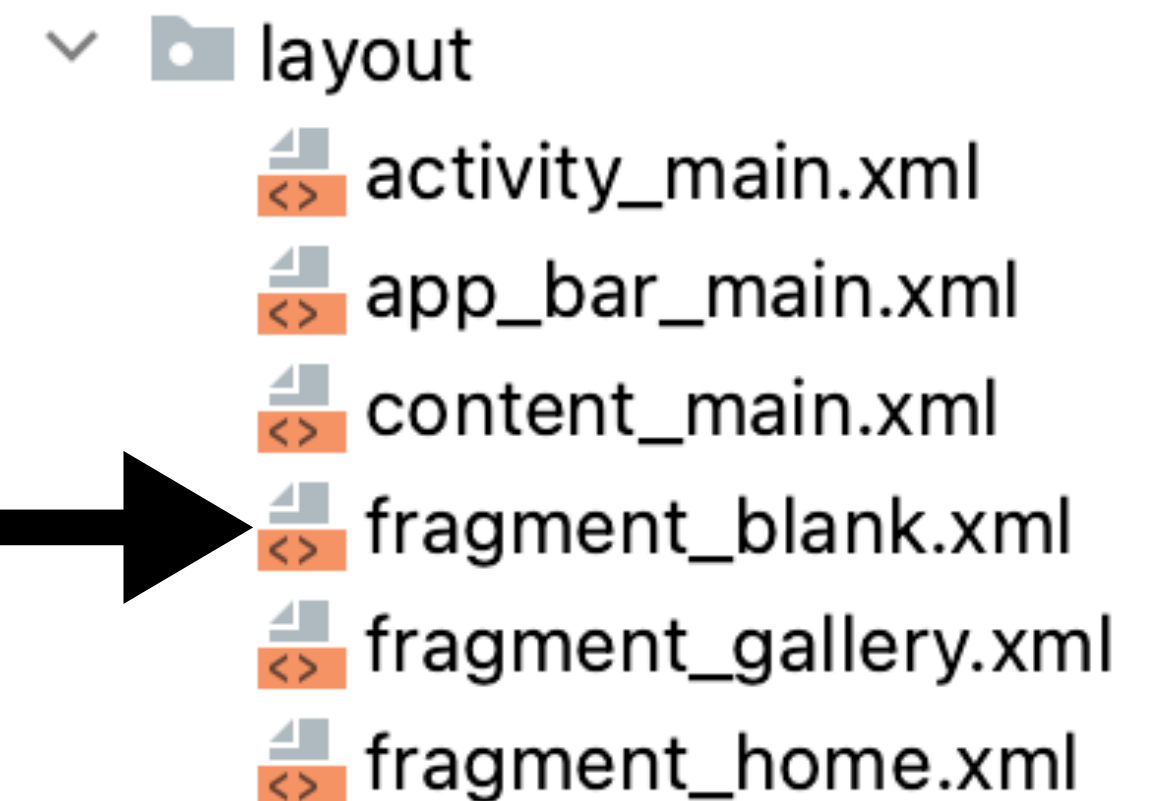
4 Agregar al menú

5 Agregar el fragment al  
fichero de navegación

Fragment  
(Código)



Fragment  
(Layout)  
(Automático)



2

## NavigationDrawer

Añadir un nuevo  
menú

1

Crear la clase de código

2

Crear los fragments

3

Cargar en código el layout


4

Agregar al menú

5

Agregar el fragment al  
fichero de navegación

```
@Override
public View onCreateView(@NonNull LayoutInflater inflater,
                        @Nullable ViewGroup container,
                        @Nullable Bundle savedInstanceState)
{
    return inflater.inflate(
        R.layout.fragment_blank,
        container,
        attachToRoot: false);
}
```



2

## NavigationDrawer

Añadir un nuevo  
menú

1

Crear la clase de código

2

Crear los fragments

3

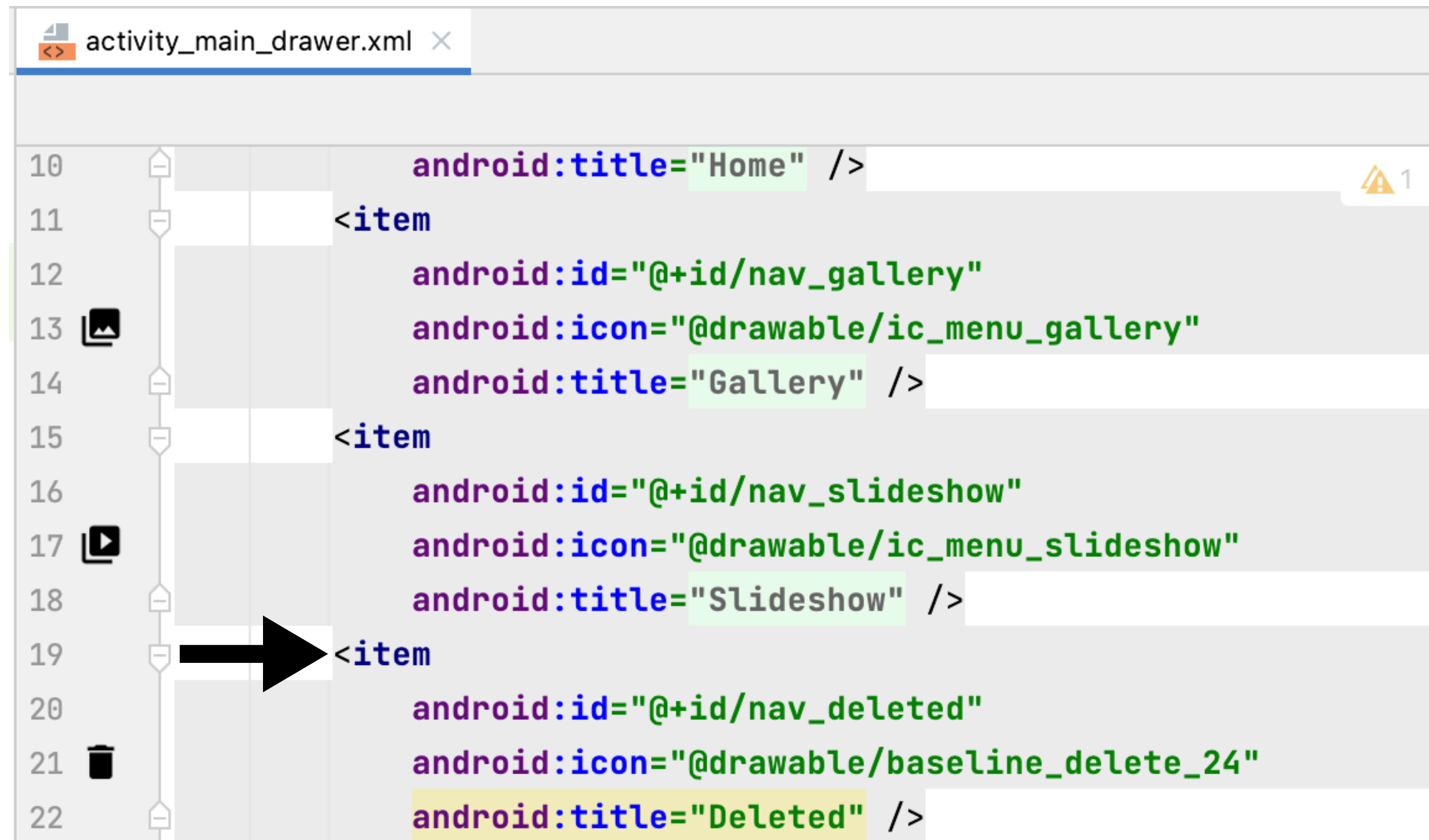
Cargar en código el layout

4

Agregar al menú

5

Agregar el fragment al  
fichero de navegación



```
activity_main_drawer.xml
10      android:title="Home" />
11      <item
12          android:id="@+id/nav_gallery"
13          android:icon="@drawable/ic_menu_gallery"
14          android:title="Gallery" />
15      <item
16          android:id="@+id/nav_slideshow"
17          android:icon="@drawable/ic_menu_slideshow"
18          android:title="Slideshow" />
19      <item
20          android:id="@+id/nav_deleted"
21          android:icon="@drawable/baseline_delete_24"
22          android:title="Deleted" />
```

2

## NavigationDrawer

Añadir un nuevo  
menú

1

Crear la clase de código

2

Crear los fragments

3

Cargar en código el layout

4

Agregar al menú

5

Agregar el fragment al  
fichero de navegación

```
<fragment
    android:id="@+id/nav_gallery"
    android:name="com.example.navigationdrawer.ui.gallery.GalleryFragment"
    android:label="@string/menu_gallery"
    tools:layout="@layout/fragment_gallery" />
```

```
<fragment
    android:id="@+id/nav_slideshow"
    android:name="com.example.navigationdrawer.ui.slideshow.SlideshowFragment"
    android:label="Slideshow"
    tools:layout="@layout/fragment_slideshow" />
```

```
<fragment
    android:id="@+id/nav_deleted"
    android:name="com.example.navigationdrawer.ui.Deleted.BlankFragment"
    android:label="Deleted"
    tools:layout="@layout/fragment_blank" />
```



## 2 NavigationDrawer

Añadir un nuevo  
menú

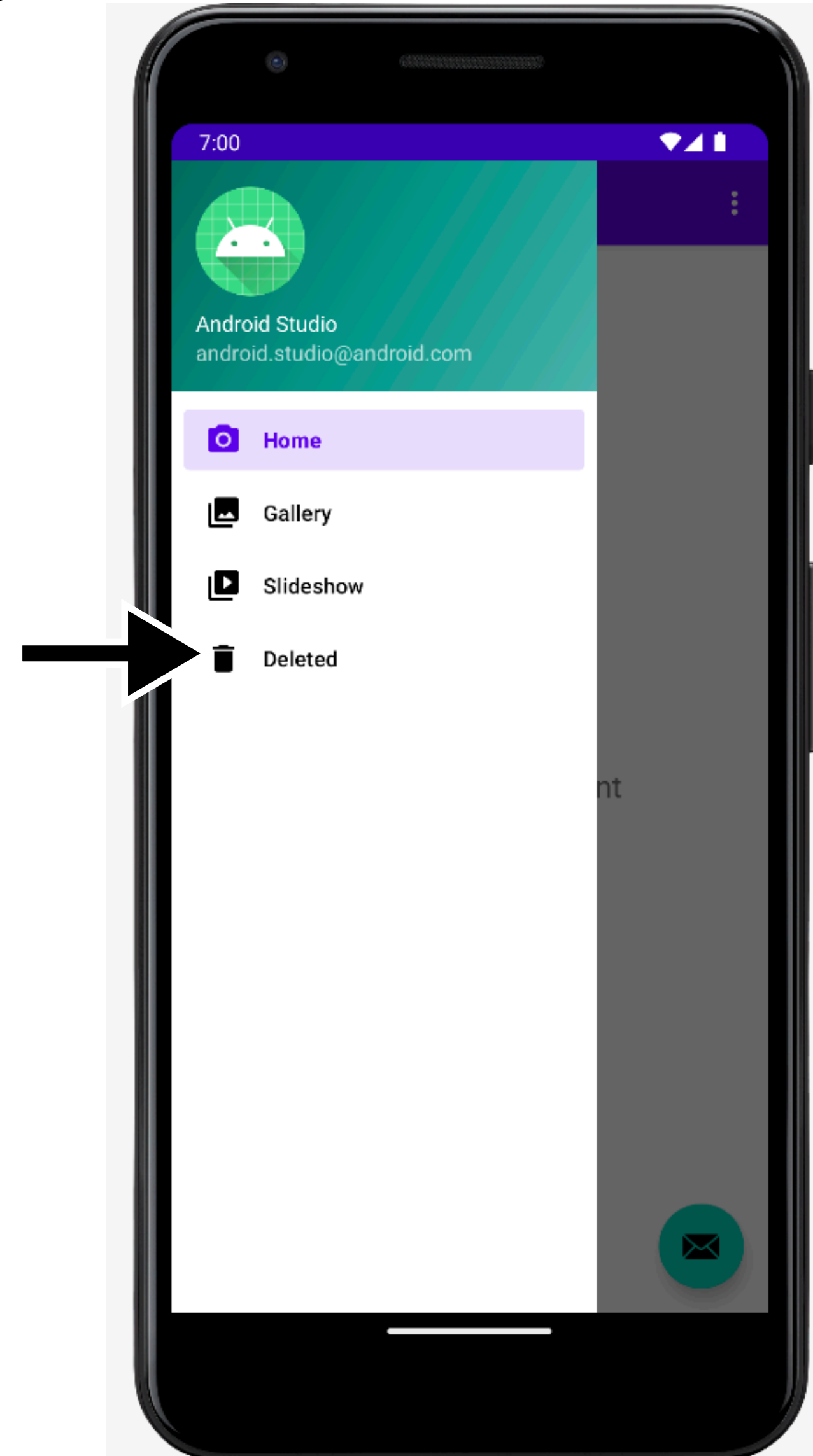
1 Crear la clase de código

2 Crear los fragments

3 Cargar en código el layout

4 Agregar al menú

5 Agregar el fragment al  
fichero de navegación



3

## SharedPreferences

Almacenar información simple

```
SharedPreferences prefs;  
prefs = getSharedPreferences(name: "MisPreferencias", Context.MODE_PRIVATE);
```

```
SharedPreferences.Editor editor;  
editor = prefs.edit();
```

```
editor.putString("email", "correo@correo.com");  
editor.commit();
```

```
String correo;  
correo = prefs.getString(key: "email", defValue: "valorPorDefecto");
```

**MODE\_PRIVATE:** Solo nuestra app

**MODE\_WORLD\_READABLE:** Todas pueden leer pero solo nuestra app modificar

**MODE\_WORLD\_WRITEABLE:** Todas las apps pueden leer y escribir

3

# SharedPreferences

## Ejercicio práctico guiado

1:25

**User Settings**

**Username**  
Set your username

**Password**  
Set your password

**Security Settings**

**Lock Screen**  
Lock the screen with password ☒

**Reminder for updation**  
Set Update Reminder Frequency

4

## Intents

Nos permiten movernos entre  
activities (por ejemplo  
haciendo uso de un botón)

Ejercicio práctico guiado