

Antonio David Fernández de Gomar

Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

Madrid

651 58 31 29

antoniodavidfernandezdegomar@gmail.com

Objetivo Profesional

Desarrollador Full Stack con experiencia en React, Firebase, Python, Java, Kotlin, HTML5, CSS3, Tailwind CSS y Bootstrap. Apasionado por crear interfaces escalables, usables y conectadas con backend en la nube. Actualmente amplío mis conocimientos en automatización con inteligencia artificial (n8n, Cal.com, Telegram bots). Busco integrarme en un equipo de desarrollo innovador para construir soluciones modernas, optimizar procesos y aplicar IA en el flujo de trabajo.

Experiencia Laboral

Proyecto Personal

Desarrollador de Automatizaciones Inteligentes (n8n | Telegram | Excel | Cal.com)

Actualidad

- Diseñé y desarrollé una automatización completa con agentes de inteligencia artificial utilizando n8n, integrando flujos inteligentes a partir de un trigger de chat de Telegram.
- Implementé agentes de IA capaces de clasificar mensajes y responder consultas rápidas, tomando datos desde una base de conocimiento almacenada en Excel, optimizando la atención y la gestión de información.
- Configuré un sistema de envío automático de correos electrónicos dirigido al desarrollador para solicitudes de citas o tareas de automatización personalizadas.
- Integré Cal.com como sistema de agendamiento automatizado, permitiendo crear y registrar citas automáticamente en Excel, con asistencia de agentes IA para mejorar la precisión de los datos.
- Supervisé el flujo de trabajo completo, desde la creación de los triggers hasta la orquestación de los agentes y la conexión entre herramientas externas, asegurando una automatización robusta y escalable.

Valrog

Desarrollador de una Aplicación Web Full Stack (React | Firebase)

Abril 2025 - Mayo 2025

- Diseñé y desarrollé una aplicación web full stack utilizando React para el frontend y Firebase como backend y base de datos en la nube, aprovechando su modelo no relacional basado en JSON para una gestión ágil de la información.
- Implementé un diseño minimalista y atractivo, centrado en la usabilidad y empatía del usuario, con el objetivo de concienciar y reducir el abandono de animales.
- Desarrollé la identidad visual del proyecto, incluyendo la creación de "Camilo", la mascota que representa la causa y refuerza el vínculo emocional con los usuarios.
- Gestioné todo el ciclo de vida del desarrollo: análisis, diseño, programación, pruebas y despliegue, garantizando una aplicación estable y funcional.

Educación

Grado en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma | Ilerna Presencial 2024-2026

Bachillerato Científico | IES La Janda 2022-2024

Habilidades

Lenguajes: Java, Python, Kotlin, JavaScript, HTML5, CSS3

Frameworks / Librerías: React, Bootstrap 5, Tailwind CSS, Node.js

Bases de datos: Firebase, MySQL

Automatización / IA: n8n, Telegram API, Cal.com

Control de versiones: Git, GitHub

Metodologías: Agile, Scrum, DevOps básico

Entornos: Visual Studio Code, IntelliJ IDEA, Android Studio, Eclipse, Netbeans

Soft Skills: Pensamiento lógico, Comunicación efectiva, Trabajo en equipo, Aprendizaje continuo

Idiomas

Inglés: Intermedio

Español: Nativo