

Practica 02

Ángel Antonio de la Cruz Díaz

Introducción.

Este proyecto consiste en la implementación de un sistema para gestionar un inventario de elementos dentro de un arreglo de tamaño fijo. El sistema permite realizar operaciones básicas como agregar, eliminar, modificar y buscar elementos en el inventario. Además, cuenta con funcionalidades adicionales como la creación de sub-arreglos, comparación entre arreglos, y la posibilidad de ajustar el tamaño del arreglo. El objetivo principal es facilitar la gestión y manipulación de los datos almacenados, asegurando un manejo eficiente y estructurado de la información.

Desarrollo

```
mestre\Estructura_de_datos_y_Laboratorio
re\Estructura_de_datos_y_Laboratorio\Pra
Q
G
V
T
R
R
T
S
V
G
Q
Buscando a S: 2
Buscando a M: -1
Eliminando a S: S
Eliminando a O: null
Q
G
V
T
R

Tamaño máximo del arreglo: 6
Cantidad de elementos en el arreglo : 5

Buscando a S: 2
Buscando a M: -1
Eliminando a S: S
Eliminando a O: null
```

```
Q
G
V
T
R
B
G
V
B
T
B
Arreglo 1 identico a arreglo 2: true
Arreglo 2 identico a arreglo 3: false
Arreglo 3 identico a arreglo 1: false

Objeto de arreglo 1 en posición 3: G
Objeto de arreglo 2 en posición 0: T
Objeto de arreglo 3 en posición 8: null

Cambiar 2 veces B por X del arreglo 3: true
Cambiar 2 veces S por F del arreglo 3: false
B
G
V
X
T
X
Cambiar 7 veces X por Z del arreglo 3: true
B
G
```

```
Z
Cambiar el objeto de la posición 2 por X del arreglo 2: true
Cambiar el objeto de la posición 5 por X del arreglo 2: false
Q
G
X
T
R
Modificar todos los elementos del arreglo 3: true
G
F
D
C
B
A
Modificar todos los elementos del arreglo 3: false
G
F
D
C
B
A
Cambiar el objeto de la posición 0 por X del arreglo 1: true
Cambiar el objeto de la posición 2 por X del arreglo 1: true
Cambiar el objeto de la posición 4 por X del arreglo 1: true
Y
```

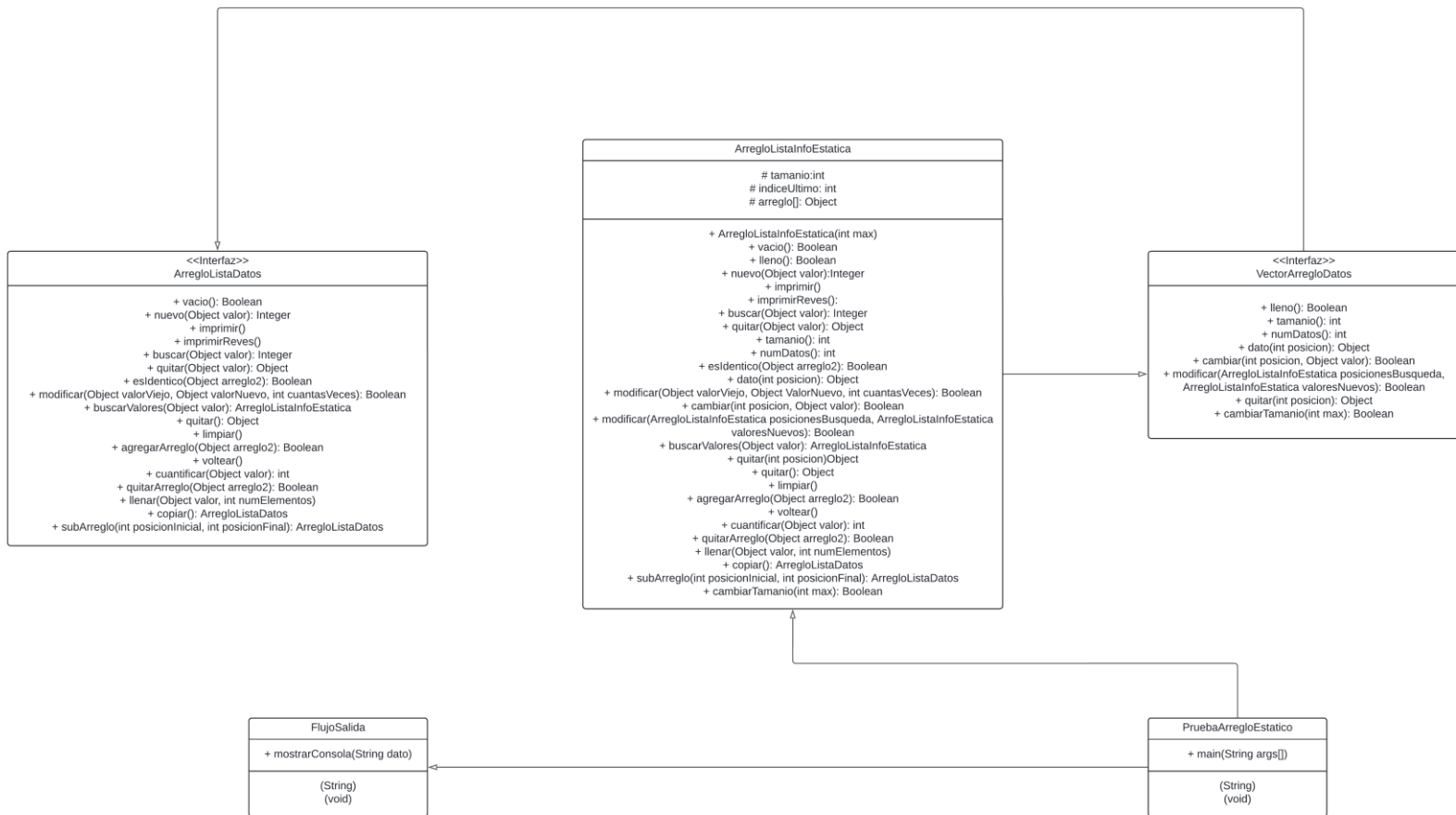
```
Posiciones de todas las X del arreglo 1:
4
2
0

Eliminar el objeto de la posición 4 del arreglo 1: X
Eliminar el objeto de la posición 5 del arreglo 1: null
G
X
T
X

Último objeto del arreglo 2: Q
Q
G
X
T
R

Elimiar todos los objetos del arreglo 3:
Agregar elementos al arreglo 3:
J
I
H
G
Agregar elementos al arreglo 4:
G
```

Código Agregado.



Preevaluación.

1. Cumple con la funcionalidad solicitada.

R= Sí.

2. Dispone de código auto-documentado.

R= Sí.

3. Dispone de código documentado a nivel de clase y método.

R= Sí.

4. Dispone de indentación correcta.

R= Sí.

5. Cumple la POO.

R= Sí.

6. Dispone de una forma fácil de utilizar el programa para el usuario.

R= Sí.

7. Dispone de un reporte con formato IDC.

R= Sí.

8. La información del reporte está libre de errores de ortografía.

R= Sí.

9. Se entregó en tiempo y forma la práctica.

R= No.

10. Incluye el código agregado en formato UML.

R= Sí.

11. Incluye las capturas de pantalla del programa funcionando.

R= Sí.

12. La práctica está totalmente realizada (especifique el porcentaje completado).

R= 100%

Conclusiones.

En esta tarea se utilizó la Poo para completar varios métodos que nos ayudan a manipular nuestros propios arreglos. Completarla me permitió no solo poner en práctica habilidades técnicas, sino también mejorar mi capacidad para resolver problemas.