



Laboratorio de Estructuras de Datos

Práctica 1. Repaso de POO

Unidad Temática: 1. Introducción a las estructuras de datos y estructuras fundamentales

📖 👤 Profesor: Dr. Aldonso Becerra Sánchez

Índice

1	Objetivo de la tarea	
2	Tiempo aproximado de realización	
3	Fecha de entrega	
4	Fecha de entrega con extensión y penalización	
5	Introducción	
6	Actividades a realizar	
6.1	Actividad Inicial	1
6.2	Actividad 1	1
6.3	Actividad 2	1
6.4	Actividad 3	1
6.5	Actividad 4	1
6.6	Actividad 5	1
6.7	Actividad 6	1
6.8	Actividad 7	1
7	Contáctame	2
	References	2

6. Actividades a realizar

6.1. Actividad Inicial

Lea primero toda la práctica ⚠️. No inicie a programar sin leer todo cuidadosamente primero. Recuerde que debe generar el reporte en formato IDC con todos sus componentes.

6.2. Actividad 1

Primero genere la Introducción 📝.

6.3. Actividad 2

Información importante

Esta actividad debe entrar en la parte de *Desarrollo* 📄.

Realice un programa que permita manipular el inventario de una tienda que compra y vende aparatos de cómputo ensamblados: ratones, teclados, monitores, gabinetes (CPU), unidades de almacenamiento (discos duros de diversos tipos, memorias usb, SD, etc.), memorias RAM. La idea del programa es poder crear objetos de este tipo y poder saber cuántos existen en inventario. Simule un proceso simple en donde suba y baje el inventario (ventas y compras).

6.4. Actividad 3

Pruebe el funcionamiento del programa de la actividad 2 con todo y sus capturas de pantalla.

6.5. Actividad 4

Realice la sección de Código agregado 📄 (diagrama de clases UML).

6.6. Actividad 5

Realice la sección de Pre-evaluación 👤 (use los lineamientos establecidos).

6.7. Actividad 6

Finalmente haga las Conclusiones 📝.

6.8. Actividad 7

Subir los entregables (pdf 📄 y zip 📁 con código 📄) 📤 a Moodle.

1. Objetivo de la tarea

Repasar el uso los principios de POO en la solución de planteamientos comunes.

2. Tiempo aproximado de realización

🕒 4 horas.

3. Fecha de entrega

📅 13 agosto de 2024.

4. Fecha de entrega con extensión y penalización

📅 14 agosto de 2024, 7:30 hrs.


5. Introducción


El uso apropiado de los principios de la POO son la base para la realización de programas con modularidad, flexibilidad y claridad. Los lineamientos dictaminados en la teoría de la abstracción ayudan a conseguir estos objetivos [1], [2], [3].


7. Contáctame

Puedes contactarme a través de los siguientes medios.

 <https://moodle.ingsoftware.uaz.edu.mx/>

 a7donso@gmail.com

 Cubículo

 Salón CC2-IS

Referencias

[1] O. Cairo y S. Guardati, *Estructura de datos*. McGraw-Hill.

[2] L. Joyanes Aguilar, *Fundamentos de programación, algoritmos u estructura de datos*. McGraw-Hill.

[3] M. A. Weiss, *Estructura de datos en Java*. Addison Wesley.