



### Universidad Autónoma de Zacatecas

Unidad Académica de Ingeniería Eléctrica - Programa Académico de Ingeniería de Software

# Laboratorio de Estructuras de Datos

# Práctica 11. Colas

Unidad Temática: 1. Introducción a las estructuras de datos y estructuras fundamentales

🗏 🕴 Profesor: Dr. Aldonso Becerra Sánchez

### Índice

1	Obj	Objetivo de la tarea Tiempo aproximado de realización Fecha de entrega	
2	Tier	echa de entrega	
3	Fec		
4	Fec	ha de entrega con extensión y penalización	1
5	Intr	oducción	1
6	Act	ividades a realizar	1
	6.1	Actividad Inicial	1
	6.2	Actividad 1	1
	6.3	Actividad 2	1
	6.4	Actividad 3	1
	6.5	Actividad 4	1
	6.6	Actividad 5	1
	6.7	Actividad 6	1
	6.8	Actividad 7	1
	6.9	Actividad 8	1
7	Cor	ntáctame	2
	Ref	erences	2

# 1. Objetivo de la tarea

- omprender y familiarizarse con el uso de colas.
- 2. Tiempo aproximado de realización
- 3. Fecha de entrega
- 28 de septiembre de 2024.
- 4. Fecha de entrega con extensión y penalización
- **=** 29 de septiembre agosto de 2024.
- 5. Introducción

n muchos ambientes es requerido realizar procesos donde se 🖒 requiere ir almacenando elementos e irlos agregando a una cola de espera, la cual será procesada conforme llegaron [1], [2], [3].

### 6. Actividades a realizar

#### 6.1. Actividad Inicial

ea primero toda la práctica 🛕. No inicie a programar sin leer I todo cuidadosamente primero. Recuerde que debe generar el reporte en formato IDC con todos sus componentes.

### 6.2. Actividad 1

Primero genere la **Introducción** ...

### 6.3. Actividad 2

# Información importante

Esta actividad debe entrar en la parte de *Desarrollo* 



22

23

24

26

29

31

Defina un programa propietario que implemente la funcionalidad de una cola de prioridad (debe analizarse si se hará herencia, por ejemplo, o no) usando la elección de su preferencia de acuerdo a las formas de implementar vistas en clase (o alguna variante de ahí creada por usted).

#### 6.4. Actividad 3

Realice una simulación de una cola de procesos enviados a 1) descarga, 2) a ejecución en un sistema operativo y 3) a impresión con el fin de verificar la implementación de su cola de prioridad. Realice el Desarrollo para las actividades 2 y 3.

### 6.5. Actividad 4

Pruebe el funcionamiento del programa de la actividad 2 y 3 con todo y sus capturas de pantalla.

### 6.6. Actividad 5

Realice la sección de Código agregado 🖟 (diagrama de clases UML).

# 6.7. Actividad 6

Realice la sección de Pre-evaluación 🔓 (use los lineamientos establecidos).

#### 6.8. Actividad 7

Finalmente haga las **Conclusiones \mathbb{E}**.

### 6.9. Actividad 8

Subir los entregables (pdf 🎍 y zip 🖿 con código 👪 ) 🕻 a Moodle.

### 7. Contáctame

- 44 Puedes contactarme a través de los siguientes medios.
- 46 A https://moodle.ingsoftware.uaz.edu.mx/
- a7donso@gmail.com
- 48 h Cubículo
- 49 ☐ Salón CC2-IS

### Referencias

- 51 [1] O. Cairo y S. Guardati, Estructura de datos. McGraw-Hill.
- 52 [2] L. Joyanes Aguilar, Fundamentos de programación, algoritmos 53 u estructura de datos. McGraw-Hill.
- 54 [3] M. A. Weiss, Estructura de datos en Java. Addison Wesley.

2 Laboratorio de Estructuras de Datos Dr. Aldonso Becerra Sánchez