

EJERCICIOS DE FUNCIONES

PROGRAMACIÓN
Tema

Ejercicio 1. Crea una aplicación que mediante una función `eco()` imprima por consola un número `n` de ecos, donde `n` es introducido por el usuario.

Ejercicio 2. Crea un programa que imprima los números comprendidos entre `a` y `b`. Los parámetros `a` y `b` son introducidos por usuario previamente.

Ejercicio 3. Crea un programa en el que mediante una función se calcule el área o el volumen de un cilindro (a petición del usuario).

Ejercicio 4. Diseña y prueba una función que devuelva el número mayor de dos parámetros.

Ejercicio 5. Crea una función para determinar si un carácter pasado por parámetro es una vocal.

Ejercicio 6. Programa la función `primo`, que recibiendo un número entero, devuelva un booleano que sea `true` cuando el parámetro de entrada sea primo.

Ejercicio 7. Realiza un programa que utilizando la función anterior, use una función `divisores` para determinar el número de divisores primos que tiene el parámetro de entrada.

Ejercicio 8. Realiza una función calculadora que tenga tres parámetros, dos números para operar y un byte para codificar la operación a realizar. Las operaciones serán: 1 suma, 2 resta, 3 multiplicación y 4 división. Controla en el caso de la división que el divisor no sea cero.

Ejercicio 9. Realiza una función (dos veces) que calcule mediante recursividad y también mediante iteración, la potencia de una base elevada a un determinado exponente.

Ejercicio 10. Realiza una función que calcule el máximo común divisor de dos números.

Ejercicio 11. La serie de Fibonacci es una serie de números que cumple la regla de que cualquier número de la serie es el resultado de la suma de los dos números anteriores de la serie, excepto los dos primeros que son números 1. Por lo tanto tiene este aspecto:

Fibonacci: 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, ...

Realiza una función que devuelva el número de la serie de fibonacci de la posición `n` (`n` sería el parámetro de entrada)