

Índice

Tecnologías utilizadas	3
Back-end:	3
Front-end:	3
Diagramas	4
Modelo entidad-relación	4
Tabla usuarios	4
Tabla eventos	5
Tabla fotos.....	5
Tabla inscripciones.....	6
Tabla votos	6
Decisiones técnicas	6
1.Lenguaje y entorno de desarrollo.....	6
2.Seguridad	6
3. Dificultades Encontradas	6
Descripción Funcional por Rol de Usuario.....	7
index.php – Página principal.....	7
registro.php – Registro de nuevos usuarios	7
verificar.php – Verificación de cuenta por correo	8
login.php – Inicio de sesión	8
subir_foto.php	8
validar_fotos.php.....	8
galeria.php	9
Usuarios Administradores	9
Usuarios Participantes	9
admin_panel	9
perfil.php	10
modificar.php.....	10
Sistema de correos (registro y verificación)	10
Sistema de guardado de fotos	10
Consideraciones a futuro.....	13

1. Visualización de Rallys Futuros	13
2. Historial de Rallys Pasados.....	13
3. Sistema de Comentarios y Feedback	13
4. Panel de Actividad del Usuario	13
5. Notificaciones y Suscripciones.....	13
6. Versión Responsive/Móvil	14

Tecnologías utilizadas

Back-end:

Tecnología	Versión	Justificación
PHP	V8.0.30	Es con lo que me sentido más cómodo ya que es la que hemos trabajado este año en clase.
MySQL/MariaDB	10.11.7	Remoto: Esta es la versión que usado para poder desplegar la BBDD desde el host de IONOS. Use este sistema por su simplicidad y sencillez a la hora de desplegarlo todo.
MySQL/MariaDB	10.11.6	Local: Desplegado también en local como opción B, como nos enseñaron el DWES, a través de una maquina Debian.

Front-end:

Tecnología	Versión	Justificación
HTML5	Estándar	Esto es lo que he estado usando a lo largo de todo el curso y del anterior, entonces es con lo que me siento mas cómodo.
CSS3	Estándar	
JavaScript	ECMAScript 6 (ES6)	

Diagramas

Modelo entidad-relación

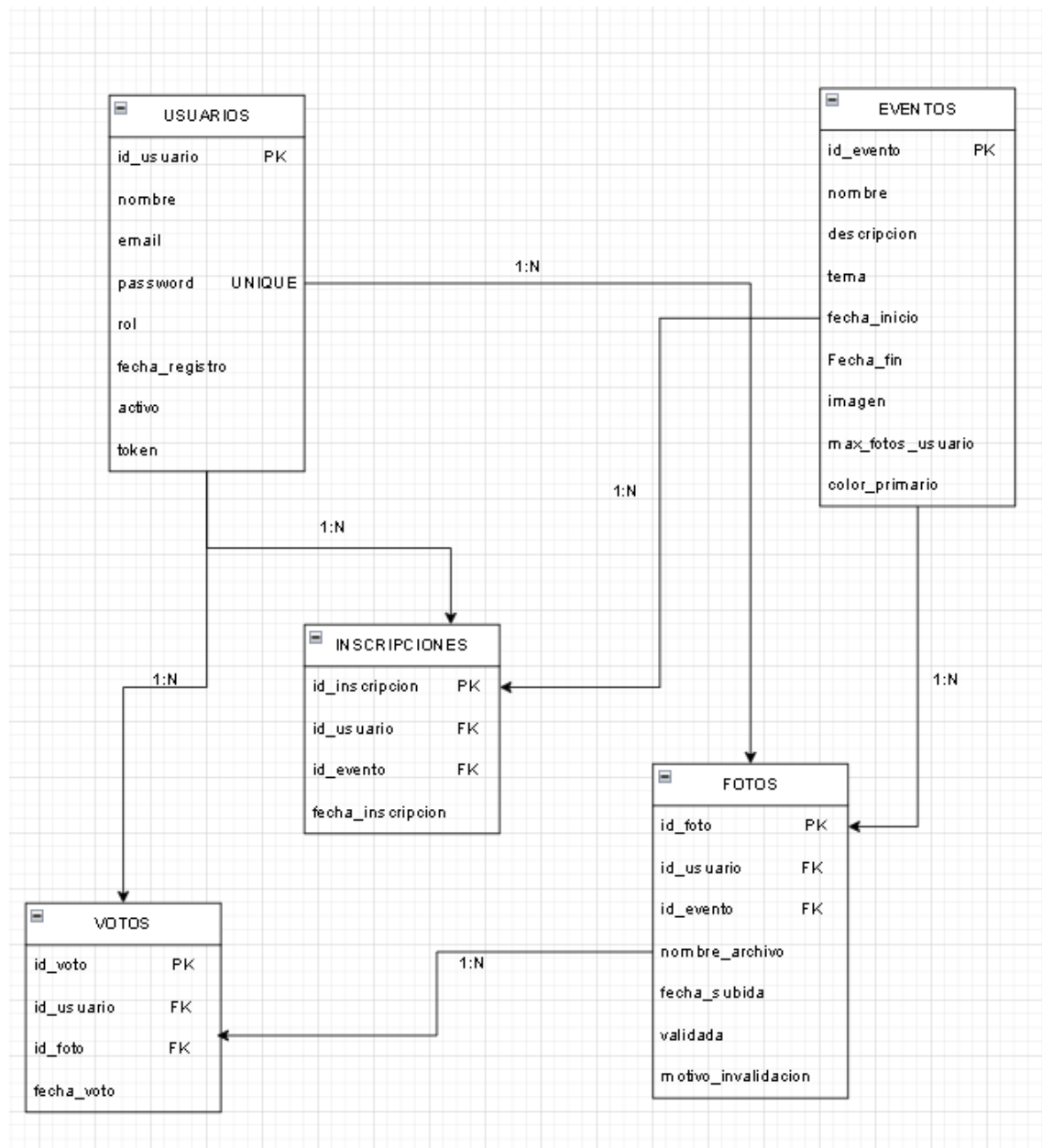


Tabla usuarios

- **id_usuario (PK)**: Identificador único del usuario.
- **nombre**: Nombre del usuario.
- **email (UNIQUE)**: Correo electrónico único del usuario.
- **password**: Contraseña encriptada.

- **rol:** Rol del usuario (admin o participante).
- **fecha_registro:** Fecha de alta en el sistema.
- **activo:** Indica si la cuenta está activada (1 = sí, 0 = no).
- **token:** Token para validaciones (activación o recuperación).

Tabla eventos

- **id_evento (PK):** Identificador único del evento.
- **nombre:** Nombre del rally.
- **descripcion:** Detalle o propósito del evento.
- **tema:** Temática del rally fotográfico.
- **fecha_inicio / fecha_fin:** Período del evento.
- **imagen:** Imagen asociada al evento.
- **fecha_limite_fotos:** Fecha límite para subir fotos (actualmente no usada).
- **max_fotos_usuario:** Máximo de fotos permitidas por usuario.
- **color_primario:** Color usado para personalización del evento.

Tabla fotos

- **id_foto (PK):** ID de la foto subida.
- **id_usuario (FK):** Usuario que la subió.
- **id_evento (FK):** Evento al que pertenece.
- **nombre_archivo:** Nombre o ruta del archivo.
- **fecha_subida:** Cuándo fue subida.
- **validada:** Si fue validada por el admin (1 = sí).
- **motivo_invalidacion:** Texto opcional con la razón de rechazo.

Tabla inscripciones

- **id_inscripcion (PK)**: ID de la inscripcion.
- **id_usuario (FK)**: Usuario que se inscribe.
- **id_evento (FK)**: Evento al que se inscribe.
- **fecha_inscripcion**: Fecha de la inscripcion.

Tabla votos

- **id_voto (PK)**: ID del voto.
- **id_usuario (FK)**: Usuario que vota (puede ser NULL si no estaba logueado).
- **id_foto (FK)**: Foto votada.
- **fecha_voto**: Cuándo se hizo el voto.

Decisiones técnicas

1. Lenguaje y entorno de desarrollo

- Se eligió **PHP 8.x** para el backend por su facilidad de despliegue en servidores compartidos y amplia documentación.
- **MySQL/MariaDB** fue la elección para la base de datos por su rendimiento, familiaridad y compatibilidad con Adminer y phpMyAdmin.

2. Seguridad

- Se aplicaron funciones como `htmlspecialchars()` para prevenir XSS.
- Las contraseñas se almacenan usando `password_hash()`.
- Se implementó control de sesiones y roles para restringir acceso a rutas de administración.

3. Dificultades Encontradas

Carga de fotos masiva en galería

- Problema: Muchas fotos en una sola página ralentizaban la carga.
- Solución: Se implementó un sistema de paginación con 5 fotos por página.

Descripción Funcional por Rol de Usuario

index.php – Página principal

- **No logeado:**

- Puede visualizar todos los rallies disponibles
- Puede acceder al botón de registro o inicio de sesión.
 - Puede ver las galerías de los rallies.

- **Participante logeado:**

- Puede visualizar los rallies e inscribirse si el rally está activo.
- Puede ver su número de votos disponibles si está inscrito en un rally.
 - Puede acceder a su perfil y subir fotos si está inscrito.
 - Puede votar durante la fase de votación.

- **Administrador:**

- Visualiza todos los rallies.
- Puede editar/eliminar cualquier rally.
- Accede al panel de administración para gestionar usuarios, fotos, inscripciones y eventos.
- Puede validar o invalidar las fotos subidas por los participantes.

registro.php – Registro de nuevos usuarios

- El usuario rellena un formulario con:

- Nombre
- Email
- Contraseña

- Al enviar el formulario:

- Se genera un token de activación único.
 - Se guarda el usuario como inactivo en la base de datos.
 - Se envía un correo de verificación al email proporcionado.
-

verificar.php – Verificación de cuenta por correo

- Cuando el usuario accede al enlace del email:
 - Se verifica el token enviado.
 - Si es válido, el usuario es marcado como "activo".
 - Puede ya iniciar sesión.
-

login.php – Inicio de sesión

- Usuarios activos pueden iniciar sesión con su email y contraseña.
 - El sistema diferencia si el usuario es admin o participante y redirige según corresponda.
-

subir_foto.php

- Participante inscrito en un rally activo:
 - Puede subir una o varias fotos, respetando el límite por usuario y evento.
 - Las fotos quedan pendientes de validación si así se requiere.
 - Administrador:
 - Puede ver todas las fotos subidas .
-

validar_fotos.php

- Solo accesible para los administradores.
 - El administrador podrá validar, eliminar o invalidar añadiendo un motivo por fotos.
-

[galeria.php](#)

Usuarios Administradores

- Ver todas las fotos validadas de los eventos activos.
 - Eliminar cualquier foto desde la galería (aunque no sea suya).
 - Se muestra un botón "Eliminar" para cada foto.
-

Usuarios Participantes

- Ver fotos validadas de eventos activos (públicas).
 - Votar fotos de otros usuarios, con un máximo de 2 votos por evento.
 - Si no han votado: se muestra el botón "Votar".
 - Si ya votaron una foto: se muestra "Quitar voto".
 - No pueden votar sus propias fotos.
 - No pueden eliminar fotos.
 - Acceso rápido para:
 - Subir una foto al rally actual (si está inscrito).
 - Inscribirse al rally (si aún no lo ha hecho).
 - El número de votos disponibles será de 2 por evento.
 - El voto queda registrado y se impide votar dos veces a la misma foto.
-

[admin_panel](#)

- Acceso exclusivo para administradores.
 - Funciones disponibles:
 - Crear, editar rallies.
 - Validar fotos.
 - Consultar estadísticas de eventos y usuarios.
 - Gestionar inscripciones.
-

perfil.php

- **Participante puede:**
 - Ver sus inscripciones activas y pasadas.
 - Ver el estado de sus fotos (validadas o rechazadas).
 - Ver los votos emitidos.
-

modificar.php

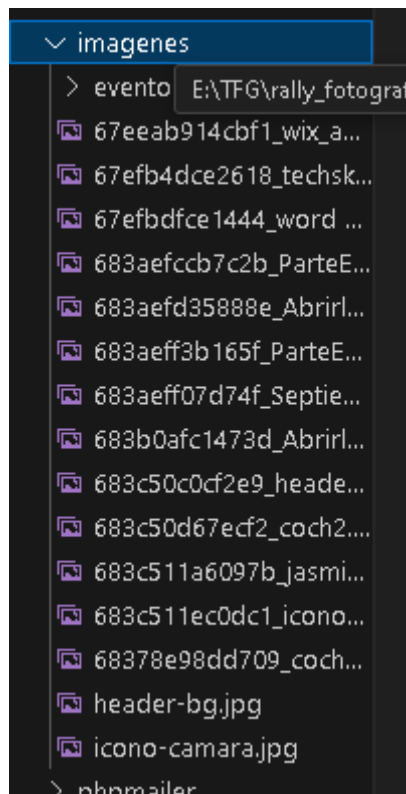
- Es igual para admin que para participante.
 - Permite cambiar el nombre, y la contraseña.
-

Sistema de correos (registro y verificación)

- Librería usada: PHPMailer o mail() nativo (según implementación).
 - Flujo:
 - Al registrarse, el sistema genera un token aleatorio y lo guarda.
 - Se construye una URL tipo: verificar.php?token=abcd123...
 - Se envía un email con asunto: *“Activa tu cuenta en RallyFotográfico”* y el enlace.
 - Al hacer clic, el script activa la cuenta si el token es válido.
-

Sistema de guardado de fotos

Las fotos se guardan en una carpeta llamada imágenes que está en el proyecto.



En la base de datos se guardan en la tabla de FOTOS

`SELECT * FROM `fotos` LIMIT 50 (0,000 s) Modificar`

<input type="checkbox"/> Modify	id_foto	id_usuario	id_evento	nombre_archivo	fecha_subida	validada	motivo_invalidacion
<input type="checkbox"/> modificar	39	1	1	6841846e3003f_pulpo.png	2025-06-05 13:50:08	1	NULL

Hay que quedarnos con “nombre_archivo”.

En los archivos galeria.php,ranking.php

En galería, por ejemplo:

```
<p><strong>Foto subida por <?= htmlspecialchars(string: $foto['usuario']) ?></strong></p>

```

Proceso:

1. El usuario sube una foto.
2. El servidor guarda el archivo en la carpeta /imagenes/.
3. En la tabla fotos, se guarda el nombre (nombre_archivo) como foto123.jpg.
4. Luego, al mostrar la galería, haces una consulta a la base de datos:

`SELECT nombre_archivo FROM fotos ...`

5. Con ese nombre, se construye un `` en HTML.

Para que funcione se necesita.

- *Que el archivo esté en la carpeta imagenes/*
- *Que nombre_archivo en la BBDD tenga el mismo nombre exacto que el archivo*

Consideraciones a futuro

1. Visualización de Rallys Futuros

Permitir a los usuarios consultar eventos planificados antes de que estén activos. Esto fomentará:

- La preparación anticipada de fotografías.
- Una mayor participación en próximos concursos.
- Notificaciones personalizadas con recordatorios de fechas clave.

2. Historial de Rallys Pasados

Incluir un repositorio accesible de eventos anteriores, con la posibilidad de:

- Ver las fotografías ganadoras y participantes.
- Consultar el ranking y estadísticas.
- Analizar estilos y temáticas anteriores para inspiración.

3. Sistema de Comentarios y Feedback

Incorporar la posibilidad de dejar comentarios o valoraciones en las fotografías (moderadas por admin), promoviendo la interacción entre usuarios y el aprendizaje mutuo.

4. Panel de Actividad del Usuario

Ofrecer a cada usuario un panel donde pueda consultar:

- Rallys en los que ha participado.
- Fotografías enviadas.
- Votos realizados y recibidos.
- Posiciones alcanzadas.

5. Notificaciones y Suscripciones

Desarrollar un sistema de notificaciones que permita:

- Avisos sobre nuevas votaciones, cierre de inscripciones, etc.
- Suscribirse a temáticas favoritas o a alertas por nuevos eventos.

6. Versión Responsive/Móvil

Mejorar la responsividad de la versión móvil/ tablets,etc.