Olimpíadas RIO-2016

OR2016 Plano de Gerenciamento de Configuração

Versão 1.0

Equipe	E-mail
Antônio Felipe Souza da Silva Hermann Franzoni Keppel Matheus Júnio Corrêa Gonçalves Rafael Geraldo Caçuci	antoniofelipess@hotmail.com hermann.keppel@sga.pucminas.br matheus.correa70@gmail.com rafaelcacuci@yahoo.com.br

Histórico da Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor
21/04/2016	1.0	Criação do documento	Rafael Geraldo
			Caçuci
22/04/2016	1.1	Criação do controle de mudança	Rafael Geraldo
			Caçuci

Confidencial ©Rio2016 Página 2 de 13

Índice Analítico

1.	Intro	odução	4
	1.1	Finalidade	4
	1.2	Escopo	4
	1.3	Definições, Acrônimos e Abreviações.	4
	1.4	Referências	4
	1.5	Visão Geral	4, 5
2.	Gere	enciamento de Configuração de Software	6
	2.1	Papéis na Gerencia de Configuração.	6
	2.2	Ferramentas, Ambiente e Infra-estrutura.	6
		2.2.1 As ferramentas a serem utilizadas para a gerência de configuração	6
		2.2.2 Configuração do software – Ferramentas do ambiente de desenvolvimento	6, 6
		2.2.3 Estrutura do Ambiente	7
		2.2.4 Configuração das maquinas dos ambientes	7
	2.3	Identificação da Configuração	8
		2.3.1 Convenção para rotular caminhos e artefatos na Estrutura de Diretórios do Produto.	8
		2.3.2 Arquivos de aprovação dos artefatos.	8
		2.3.3 Estrutura de Diretórios	8
		2.3.4 Baselines do Projeto	8
	2.4	Controle de Configuração e Mudança	8
		2.4.1 Processamento e Aprovação de Solicitações de Mudança	9
		2.4.2 Comitê de Controle de Mudança (CCM)	1010
	2.5	Estimativa do Status de Configuração	10
		2.5.1 Processo de Armazenamento de Mídia e Liberação do Projeto	10
		2.5.2 Aprovação de Artefatos	10
		2.5.3 Especificação de Hardware	10
		2.5.4 Repositorios de Objetos	10
3.	Marc	cos	11
4.	Treir	namento e Recursos	12
5.	Cont	role de Software de Subcontratados e Fornecedores	13

Plano de Gerenciamento de Configuração

1. Introdução

No Plano de Gerenciamento de Configuração é abordado todas as atividades de Gerenciamento de Controle de Configuração e Mudança que serão executadas durante o ciclo de vida do produto. As atividades envolvidas são identificar e controla mudanças, garantir que a mudança esteja sendo adequadamente implementada e relatar a mudança a outras pessoas de interesse.

1.1 Finalidade

Finalidade é estabelecer um padrão a ser seguido por todos integrantes da equipe com objetivo de garantir um maior controle do produto no decorrer do projeto.

Para exercer o cumprimento do padrão estabelecido, serão detalhados nesse documento os recursos necessários (equipes, ferramentas e computadores), as respectivas responsabilidades atribuídas e o cronograma das atividades.

1.2 Escopo

Este Plano de Gerenciamento de Configuração é destinado para todos os integrantes da equipe responsáveis pelo desenvolvimento do sistema Web Olimpíadas Rio 2016 na disciplina de Teste e Manutenção de Software, e abrange todo o controle e gerenciamento da configuração do projeto.

1.3 Definições, Acrônimos e Abreviações.

Termo	Significado
GC	Gerência de Configuração
CCM	Comitê para o Controle de Mudanças.
RH	Recursos Humanos
Baseline	Conjunto de itens de configuração que conseguiram um estado comprovado de
Daseillie	estabilidade.

1.4 Referências

• *Template* de Plano de Gerenciamento de Configuração, 1987-2001, IBM.

Confidencial ©Rio2016 Página 4 de 13

1.5 Visão Geral

As próximas seções deste documento estão divididas conforme a tabela abaixo.

Seção	Descrição	
2	São relacionados os papéis, as responsabilidades das atividades, as ferramentas dentro da GC da Fábrica e apresentado como serão criadas e controladas as Baselines.	
3	É apresentando os macros do projeto.	
4	São abordados os detalhes sobre treinamento necessário para implementar as atividades de CM especificadas.	
5	Descreve o controle de softwares de subcontratados e fornecedores	

2. Gerenciamento de Configuração de Software

2.1 Papéis na Gerencia de Configuração.

Papéis	Equipe	Responsabilidade
Gerente de Configuração	Rafael Geraldo	Estabelecer Políticas de GC Escrever Plano de GC Configurar Ambiente de GC Criar Espaços de Trabalho de Integração Criar <i>Baselines</i> Promover <i>Baselines</i>
ССМ	Antônio Felipe Hermann Franzoni Matheus Júnio Rafael Geraldo	Estabelecer Processo de Controle de Mudanças Revisar Solicitação de Mudança
Desenvolvedor	Antônio Felipe Matheus Júnio Rafael Geraldo	Seguir os padrões e procedimentos definidos no Plano de Gerência de Configuração
Todos os Papéis:	Antônio Felipe Hermann Franzoni Matheus Júnio Rafael Geraldo	Enviar Solicitação de Mudança Atualizar Solicitação de Mudança

Tabela 1: Responsáveis e Responsabilidades

2.2 Ferramentas, Ambiente e Infraestrutura.

2.2.1 As ferramentas a serem utilizadas para a gerência de configuração

Ferramenta	Tipo	Descrição	Versão
Git	Controle de Versão	Sistema de controle de versão.	
GitHub	Acesso ao repositório	Cliente para o Git integrado ao Sistema Operacional.	

2.2.2 Configuração do software - Ferramentas do ambiente de desenvolvimento

Tipo	Ferramenta	Versão
Sistema Operacional (Desenvolvimento)	Windows 10 Enterprise	2015
Editor de Texto	Microsoft Office Word	2013
Controle de Versão	GitHub	
Plataforma de Desenvolvimento	Ferramenta: NotePad ++	6.9.1

	Ambiente Web: WampServer	2.5
	Linguagem: HTML 5, CSS, JavaScript	
Banco de Dados	Mysql	5.6.17
Comunicação	Skype / Gmail	7.21.32.100

2.2.3 Estrutura do Ambiente

Ambiente	Descrição	Transição
Desenvolvimento	É o ambiente que servirá para o desenvolvimento do Sistema.	O componente atingirá a maturidade quando os requisitos forem supridos e testados pelos desenvolvedores através dos testes unitários.
Integração	É o ambiente que servirá para os testes de integração.	Quando a comunicação entre os módulos atinge o um estagio satisfatório de funcionamento, ou seja, não deverão existir erros de integração entre os subsistemas.
Banco de Dados	É o ambiente onde conterá o Banco de dados.	Ambiente que conterá o Banco de dados do sistema.

2.2.4 Configuração das maquinas dos ambientes

QTD	Ambientes	Configuração Hardware	Configuração Software
		Processador: 2.10 GHz	Windows 10 Enterprise
			NotePad ++
		Memória RAM: 8GB	GitHub
3	Desenvolvedor	Hard Disk: 500 GB	Office 2013
		IP 192.168.1.10	WampServer
			Cliente Mysql
			Skype
	1 Integração	Processador: 2.10 GHz Memória RAM: 8GB Hard Disk: 500 GB IP 192.168.1.10	Windows 10 Enterprise
			NotePad ++
			GitHub
1			Office 2013
			WampServer
			Cliente Mysql
			Skype
	1 Banco de Dados	Processador: 2.10 GHz Memória RAM: 8GB	Windows 10 Enterprise
1			NotePad ++
		Hard Disk: 500 GB IP 192.168.1.10	WampServer

2.3 Identificação da Configuração

2.3.1 Convenção para rotular caminhos e artefatos na Estrutura de Diretórios do Produto.

_<Textolivre>.<EXT>

Parte da Linha	Significado
<textolivre></textolivre>	Significa texto Livre para a melhor identificação
<est></est>	Extensão do arquivo

2.3.2 Arquivos de aprovação dos artefatos.

A aprovação é dada pelo responsável do projeto através de uma revisão do artefato. A aprovação será guardada em repositório com o nome do arquivo aprovado. O arquivo contendo o email enviado pelo responsável aprovando o documento.

2.3.3 Estrutura de Diretórios

Diretório	SubDiretório	Artefatos
nomeProjeto	style	Arquivos de estilo CSS
	images	Imagens utilizadas no site
	include	Arquivos PHP de bibliotecas de configuração global
	scripts	Arquivos JavaScript utilizados
		no site
	time	Arquivo com a composição da
		equipe

2.3.4 Baselines do Projeto

As baselines serão definidas em três fases.

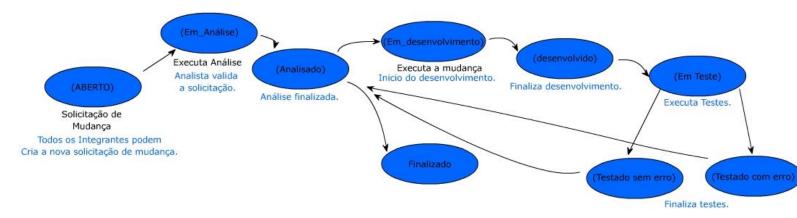
Fases	Itens de Configuração da Baseline
Planejamento	Documentação (Artefatos do projeto)
Arquitetura o projeto	Código fonte contendo apenas a arquitetura do Projeto. - Camadas - Garantia transacional
Release	Fontes do sistema pronto

Os Artefatos entrarão em baseline quando atingirem a forma mais estável

2.4 Controle de Configuração e Mudança

2.4.1 Processamento e Aprovação de Solicitações de Mudança

As solicitações de mudanças das *Baselines* serão realizadas através da ferramenta *Issues* disponibilizada pela Google através do endereço do repositório na qual terá o seguinte fluxo.



Status do Issues

Atividade	Descrição	Responsabilidade
Aberto	Criação da solicitação.	Todos
Em Analise	Análise da solicitação	Analista de sistemas
Analisado	Aguardando desenvolvimento	Analista de sistemas
Em desenvolvimento	Solicitação sendo desenvolvida	Desenvolvedor
Desenvolvido	Aguardando teste	Desenvolvedor
Em testes	Solicitação em teste	Testador
Testado com erro	Aguardando desenvolvimento	Testador
Testado sem erro	Solicitação esperando finalização pelo analista	Testador
Finalizado	Solicitação finalizada	Analista

Confidencial ©Rio2016 Página 9 de 13

2.4.2 Comitê de Controle de Mudança (CCM)

O comitê de Controle de Mudanças (CCM) será formado por Analista de sistemas e Gerente de Projetos.

2.5 Estimativa do Status de Configuração

2.5.1 Processo de Armazenamento de Mídia e Liberação do Projeto

O backup do repositório deverá ser feito toda semana pelo gerente de configuração. Os artefatos alterados durante a semana de trabalho serão armazenados em um servidor de backup.

Os backups deverão conter a seguinte descrição: a data e hora e a periodicidade.

Liberação de release:

Basicamente os projetos irão ser desenvolvidos e testados na main-line. Para gerar o release a versão em questão tem que estar devidamente testada, livre de erro e aprovado pelo analista responsável.

2.5.2 Aprovação de artefatos

Será salvo no repositório um arquivo contendo uma copia do email do Orientador aprovando o artefato.

Esse arquivo será do tipo Texto (.txt) e terá o mesmo nome do artefato a que se refere.

Caso o artefato seja um arquivo texto (.txt) terá no final um " "

2.5.3 Especificação de Hardware

As máquinas devem conter o mínimo da configuração especificada nesse documento.

2.5.3 Repositórios de objetos

Apenas o gerente de configuração é responsável pela a estrutura do repositório, não podendo ser alterada por nenhum usuário do repositório.

3. Marcos

Serão Feitas três Marcos principais, nos seguintes momentos.

- Front-End 13/03/2016
- Back-End 03/05/2016
- Release do Produto 03/05/2016

4. Treinamento e Recursos

Descrição dos treinamentos efetuados para os integrantes do Grupo.

Treinamento	Objetivo	Público Alvo
Repositório	Treinamento ensina como acessar o repositório através de uma máquina cliente, como dar os comandos principais do repositório, como incluir novos itens dentro do repositório e também como remover o mesmo.	Toda a equipe

5.Controle de Software de Subcontratados e Fornecedores

N/A