



**Sveučilište u Zagrebu**  
**Fakultet elektrotehnike i računarstva**

**Zavod za elektroniku, mikroelektroniku, računalne i  
inteligentne sustave**

---

## **Oblikovanje programske potpore**

Nikolina Frid

Projektni zadatak:

**Zabava.NET**

Zagreb, listopad 2019.

Potrebno je razviti novu personaliziranu platformu za promociju zabavnih događanja u gradu u obliku web/mobilne aplikacije. U aplikaciji će organizatori zabavnih događanja (koncerti, kazališne predstave, događanja u klubovima itd.) postavljati najave za događanja koja organiziraju, a zainteresirani posjetitelji će moći najaviti svoj dolazak te pisati recenzije.

Za korištenje aplikacije potrebno je registrirati se kao organizator ili posjetitelj. Organizatori plaćaju mjesečnu članarinu, a posjetitelji koriste aplikaciju besplatno. Predviđene metode plaćanja članarine su PayPal i kreditne kartice.

Organizatori imaju svoje javne profile na kojima se nalaze osnovni podaci: naziv, adresa, poveznica na vlastite web ili Facebook stranice te popis svih događanja koja su oglašena putem aplikacije u zadnje 2 godine. Za svako događanje dostupni su detalji: naziv, vrsta, lokacija, vrijeme početka, trajanje te foto/video galerija i popis svih recenzija vezanih uz to događanje. Podatke o događanju kao i fotografije i video unose organizatori.


Posjetitelji u aplikaciji mogu vidjeti popis aktualnih događanja u odabranom vremenskom razdoblju (24h, 7 dana, 30 dana) te za svako događanje izraziti interes: „sigurno dolazim“, „možda dolazim“, „ne dolazim“. Posjetitelji se mogu i predomisli pa promijeniti interes. Na taj način organizatori mogu vidjeti kolika je zainteresiranost za pojedini događaj. Broj zainteresiranih posjetitelja je javno vidljiv uz događanje na profilu organizatora. Posjetitelji također mogu napisati recenziju za događanja koja su završila u proteklih 48h. Osim toga, posjetitelji mogu odabrati postavke da im aplikacija automatski šalje obavijesti o najnovijim događanjima prema zadanim kriterijima: vrsta događanja i područje.

U sustavu postoje i administratori sustava koji postavljaju cijenu članstva te upravljaju korisnicima.

Sustav je potrebno realizirati kao **web ili mobilnu aplikaciju** koristeći **objektno-orijentirane** programske jezike prilagođene Webu kao što su Java i C# za back-end razvoj te HTML, CSS i JavaScript za front-end razvoj. Python i PHP su dozvoljeni samo ukoliko se koriste poštujući OO paradigmu.

### **Opće upute:**

Cilj projekta je praktično primijeniti postupke oblikovanja programske podrške na rješavanje konkretnih problema, izraditi projektnu dokumentaciju i što stvarniju implementaciju za

 <p>FER SVEUČILIŠTE U ZAGREBU FAKULTET ELEKTROTEHNIKE I RAČUNARSTVA</p>	<p>Zavod za elektroniku, mikroelektroniku, računalne i inteligentne sustave</p> <p><b>Oblikovanje programske potpore</b></p> <p><i>Projektni zadatak:</i> <b>Zabava.NET</b></p>	<p>Ver. 1.0 Listopad 2019.</p>
--	---	------------------------------------

traženi zadatak. Program će se ispitivati postavljanjem upita pri čemu svaki dio implementacije mora pod određenim uvjetima biti dohvatljiv. Pri tome je bitna preglednost i laka dostupnost funkcionalnosti i sadržaja, budući da će se sve ispitivati iz perspektive krajnjeg korisnika sustava.

Detaljnija pojašnjenja moguća su na laboratorijskim vježbama kod asistentice Nikoline Frid ([nikolina.frid@fer.hr](mailto:nikolina.frid@fer.hr)) te demonstratorice Kaje Pavlinić ([kaja.pavlinic@fer.hr](mailto:kaja.pavlinic@fer.hr)) i demonstratora Maria Šaška ([mario.sasko@fer.hr](mailto:mario.sasko@fer.hr)) prema važećem rasporedu objavljenom na stranicama predmeta. Svaki dolazak je potrebno **najaviti mailom barem jedan dan ranije.**