

# Desafio - Python\_Aprendizado Contínuo

Desenvolver um chatbot interativo que não apenas responda perguntas, mas também aprenda e se adapte com base nas interações do usuário. O chatbot deve armazenar informações relevantes sobre um tema específico apenas quando o usuário enviar algo verdadeiro (não deve aceitar correções falsas) ou quando se trata de preferências por exemplo, preferir um tom mais formal).

## Requisitos

- **UI:** Você deve criar uma interface visual do chatbot (usando [streamlit](#) ou qualquer outra ferramenta para a construção rápida da ui, ela não é a prioridade do teste)
- **LangGraph e Langchain:** Devem ser usados para a construção da solução
- **LLM:** Qualquer um de sua preferência, contanto que, haja uma variável de ambiente para colocarmos nossa chave de api (dica: usar os llms da [Grog](#) é grátis)
- **Base de dados vetorial:** Para armazenar as informações relevantes, pode ser qualquer uma, contanto que estejam em um container docker no projeto.

## Entrega:

- **Código no GitHub:** O código-fonte do projeto deve ser disponibilizado em um repositório público no GitHub.
- **Documentação:** Uma documentação detalhada que explique como instalar as dependências e executar a aplicação localmente, incluindo exemplos de uso e configurações necessárias.
- **Container Docker:** O projeto deve incluir um Dockerfile que permita criar uma imagem Docker, facilitando a execução da aplicação em diferentes ambientes sem conflitos de dependência.

## Observações

Este desafio será discutido durante a entrevista, proporcionando a oportunidade de você apresentar suas soluções e decisões tomadas durante o desenvolvimento. Além disso, é uma excelente chance para enriquecer seu portfólio. Se você já possui um projeto que utiliza as tecnologias mencionadas, sinta-se à vontade para compartilhá-lo conosco, o que tornará a implementação deste desafio desnecessária.

Sua habilidade em refinar as respostas do modelo de linguagem e construir os agentes será avaliada, sendo que o foco deste desafio não está apenas no código.