



3º Grado en Ingeniería Informática

Transmisión de Datos y Redes de Computadores

TEMA 2. PROTOCOLOS Y SERVICIOS DE RED (2019-2020)



TEMA 2. Índice

- © **2.1.** Enrutamiento estático y dinámico. (2h)
- © **2.2.** Protocolos de enrutamiento. (2h)
- © **2.3.** El problema del direccionamiento en IPv4. (4h)

APLICACIÓN

PRESENTACIÓN

SESIÓN

TRANSPORTE

RED

ENLACE

FÍSICO





TDRC

Tema 2.1.

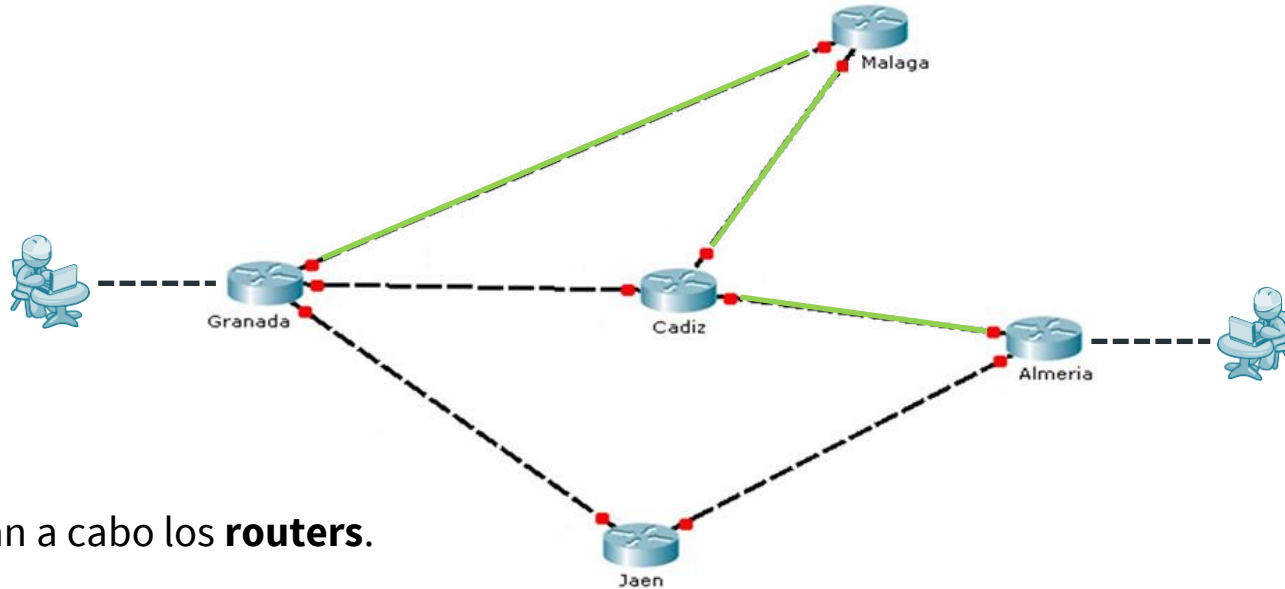
Enrutamiento estático y dinámico

Antonio M. Mora García



Enrutamiento (Encaminamiento o routing)

- Es la **obtención de un camino** o ruta entre un **host emisor** y un **host receptor** sobre el que **llevar a cabo una transferencia** de datos entre ellos.



- Lo llevan a cabo los **routers**.

Conmutación

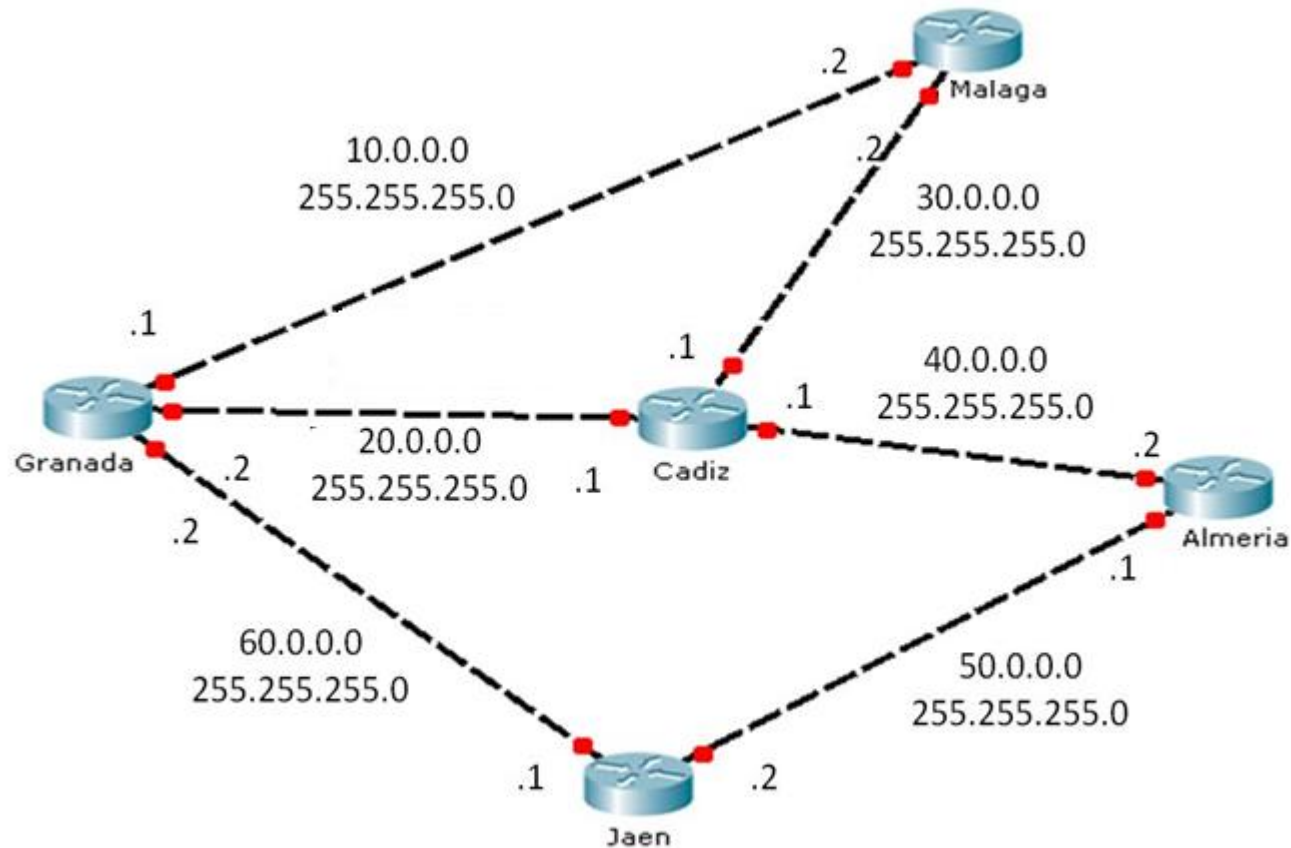
- El enrutamiento se basa en mecanismos de **conmutación**, que permiten a un nodo intermedio de la red (router) **elegir** por qué interfaz de salida (es decir, **por qué ruta**), **enviará los datos** que debe transmitir hasta el siguiente nodo en el camino al destino.
- **Técnicas de conmutación** básicas:
 - Conmutación de circuitos: se establece una conexión física previa a la transferencia de la información entre los hosts emisor y receptor, que permanece durante toda la comunicación. Los datos se transmiten de forma secuencial siguiendo ese camino. Ej: Red de telefonía conmutada (RTC).
 - Conmutación de paquetes: el mensaje a transmitir se divide en ‘trozos’ llamados *paquetes*, los cuales se van transmitiendo nodo a nodo hasta alcanzar el destino. Pueden transmitirse de forma asíncrona y seguir distintos caminos (*datagramas*) o el mismo (*circuitos virtuales*).

Tabla de enrutamiento

- Cada router utiliza una **tabla de enrutamiento**, que indica los posibles destinos alcanzables desde él, así como el siguiente nodo al que se deberá pasar para alcanzar dicho destino.
- Tiene la forma:

Destino (<i>destination</i>)	Máscara (<i>mask</i>)	Siguiente salto (<i>next hop</i>)
Podrá ser un equipo concreto o toda una subred.	Permitirá agrupar varios destinos en una sola entrada (una subred o varias). Se indicará en formato de números decimales separados por puntos (o en forma reducida). Ej: 255.255.255.0 ⇔ /24	Siguiente router al que se debe pasar el paquete para alcanzar el destino.

Escenario de ejemplo

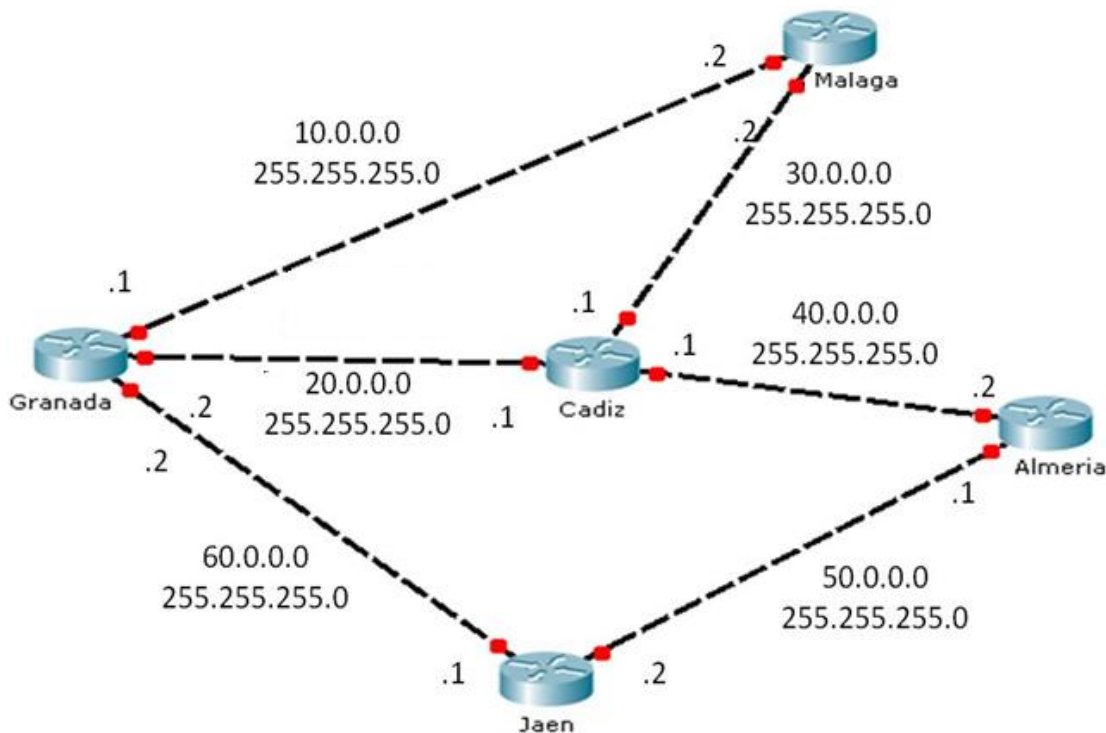


Escenario de ejemplo

Un administrador quiere usar enrutamiento estático para conseguir conectividad total según el criterio del menor número de saltos. Rellene la tabla de rutas de cada router.

router *Granada*

	Destino	Máscara	Siguiente
C	60.0.0.0	255.255.255.0	-
C	20.0.0.0	255.255.255.0	-
C	10.0.0.0	255.255.255.0	-
S	30.0.0.0	255.255.255.0	10.0.0.2
S	40.0.0.0	255.255.255.0	20.0.0.1
S	50.0.0.0	255.255.255.0	60.0.0.1



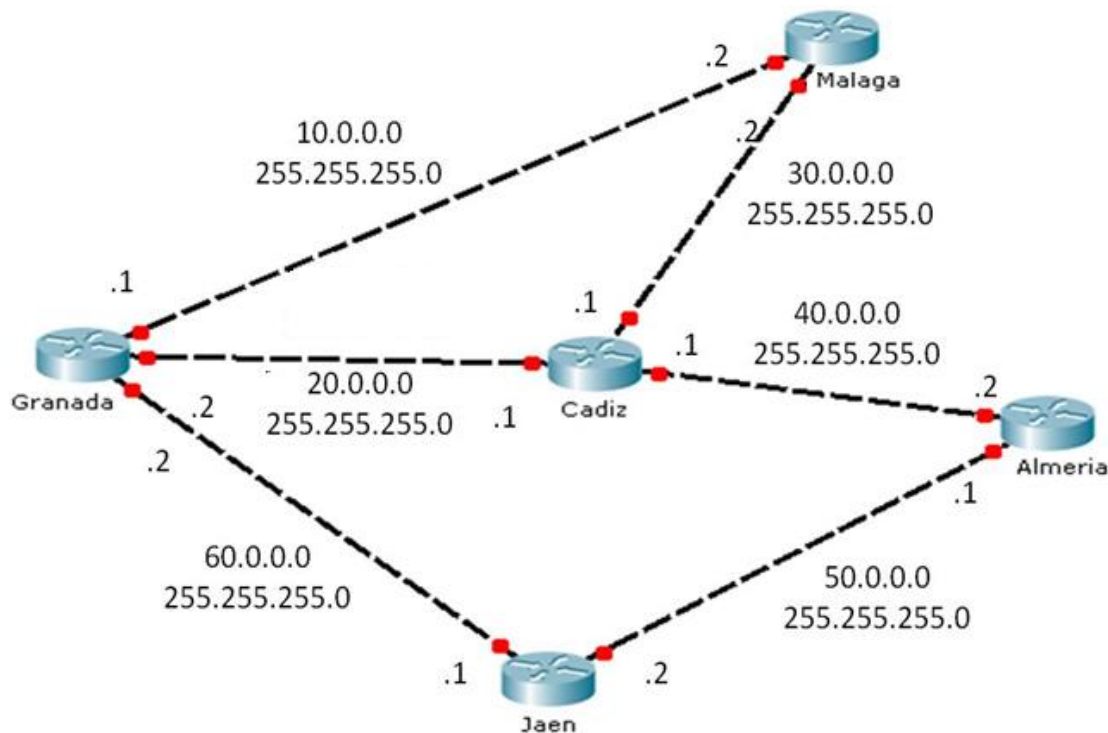
Escenario de ejemplo

router *Malaga*

Destino	Máscara	Siguiente
---------	---------	-----------

router *Cadiz*

Destino	Máscara	Siguiente
---------	---------	-----------



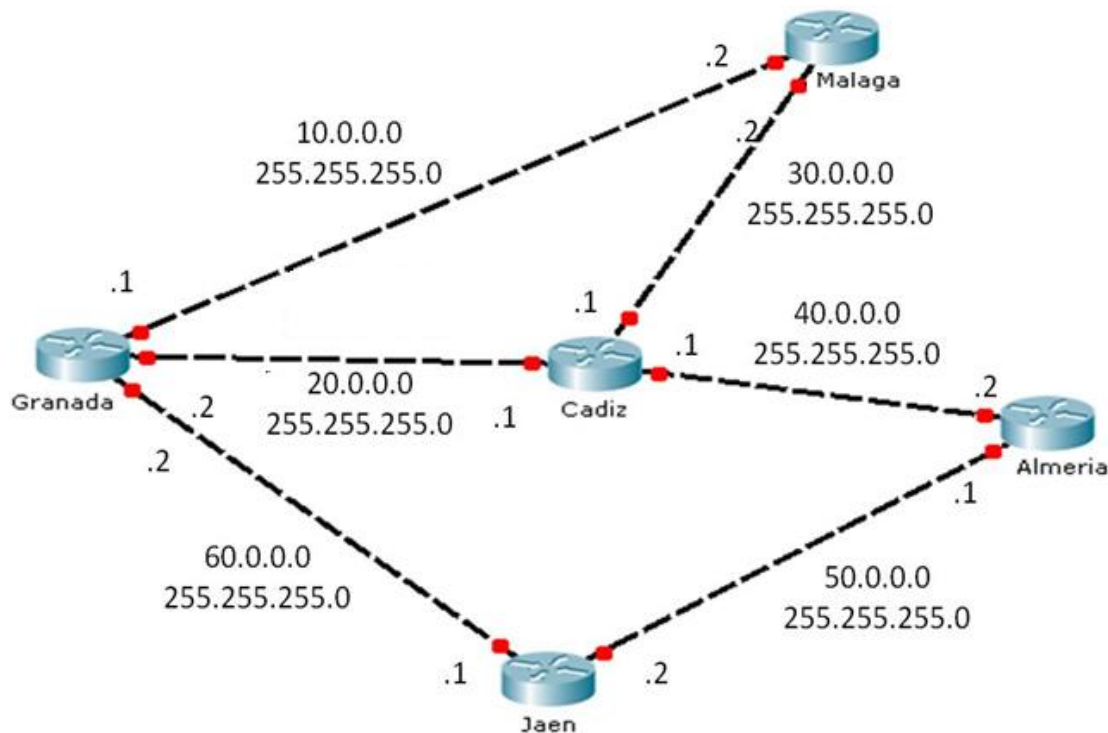
Escenario de ejemplo

router *Almeria*

Destino	Máscara	Siguiente
---------	---------	-----------

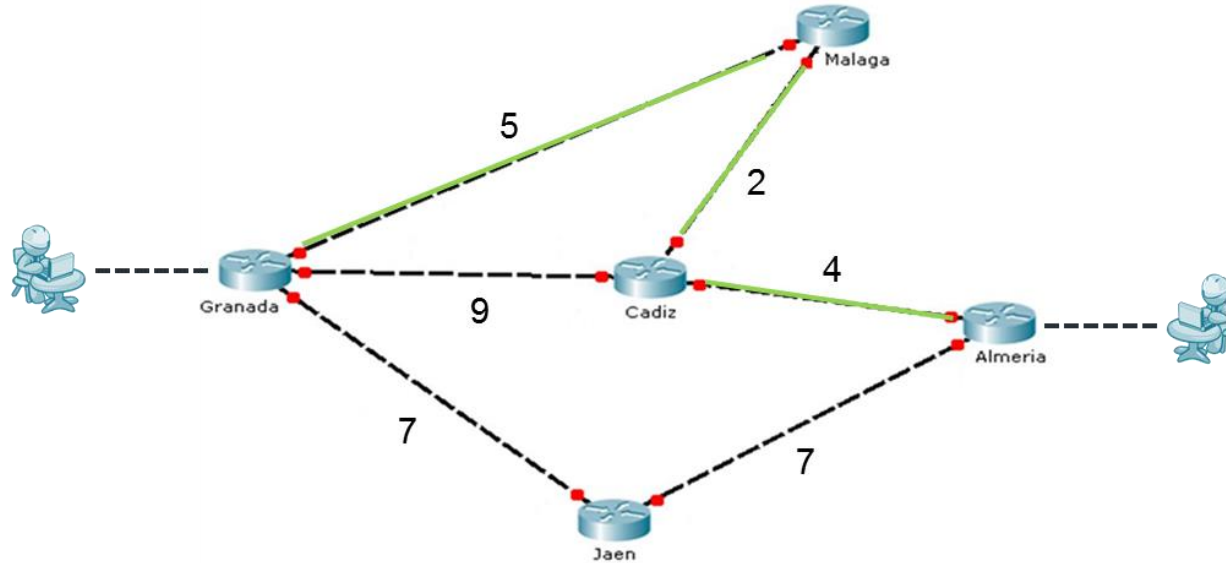
router *Jaen*

Destino	Máscara	Siguiente
---------	---------	-----------



Métrica (coste)

- Se busca definir el **mejor camino posible**, por lo que se deben considerar **métricas**, es decir, medidas para valorar la bondad o 'deseabilidad' de cada posible camino.



- Ejemplos: número de saltos, ancho de banda de los enlaces, retardo, distancia.

Tabla de enrutamiento con métrica

- De modo que se puede añadir a la **tabla de enrutamiento** información sobre la **métrica/coste** asociado al camino.

Destino (<i>destination</i>)	Máscara (<i>mask</i>)	Siguiente salto (<i>next hop</i>)	Métrica (<i>cost/distance</i>)
Podrá ser un equipo concreto o toda una subred.	<p>Permitirá agrupar varios destinos en una sola entrada (una subred o varias).</p> <p>Se indicará en formato de números decimales separados por puntos (o en forma reducida).</p> <p>Ej: 255.255.255.0 ⇔ /24</p>	Siguiente router al que se debe pasar el paquete para alcanzar el destino.	Valor de la métrica para el camino desde el router actual hasta el destino final.

Escenario de ejemplo

Actualice las tablas de encaminamiento de los routers suponiendo un protocolo de encaminamiento que considera la métrica con la expresión:

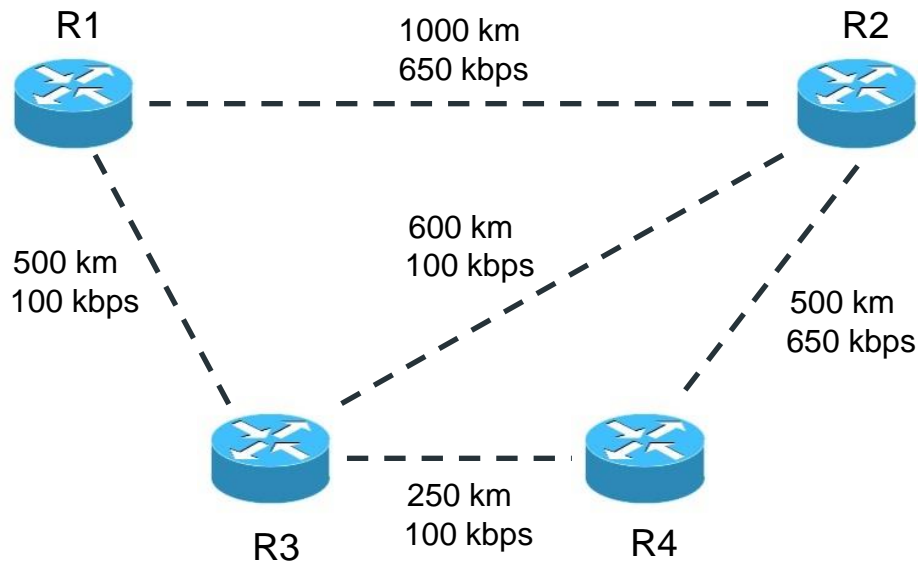
$$C = a \cdot d + (1-a) \cdot b$$

Donde:

$a \rightarrow 0,7$

$b \rightarrow$ ancho de banda del enlace

$d \rightarrow$ distancia en kilómetros del enlace



Escenario de ejemplo

Tablas de encaminamiento iniciales.

Métrica inicial: Número de saltos

router R1

Destino	Siguiente	Métrica
R2	R2	1
R3	R3	1
R4	R3	2

router R2

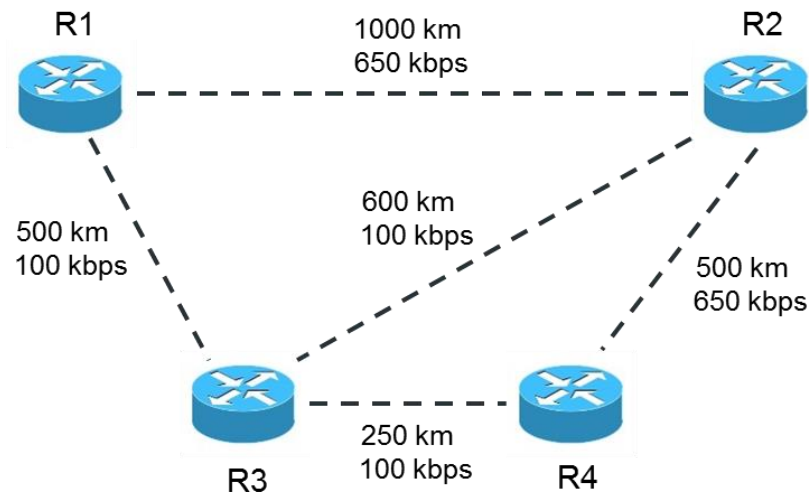
Destino	Siguiente	Métrica
R1	R1	1
R3	R3	1
R4	R4	1

router R3

Destino	Siguiente	Métrica
R1	R1	1
R2	R2	1
R4	R4	1

router R4

Destino	Siguiente	Métrica
R1	R2	2
R2	R2	1
R3	R3	1



Escenario de ejemplo

Actualización de Tablas de encaminamiento.

Métrica $\rightarrow C = a \cdot d + (1-a) \cdot b$

router R1

Destino	Siguiente	Métrica (C)
R2		
R3		
R4		

router R2

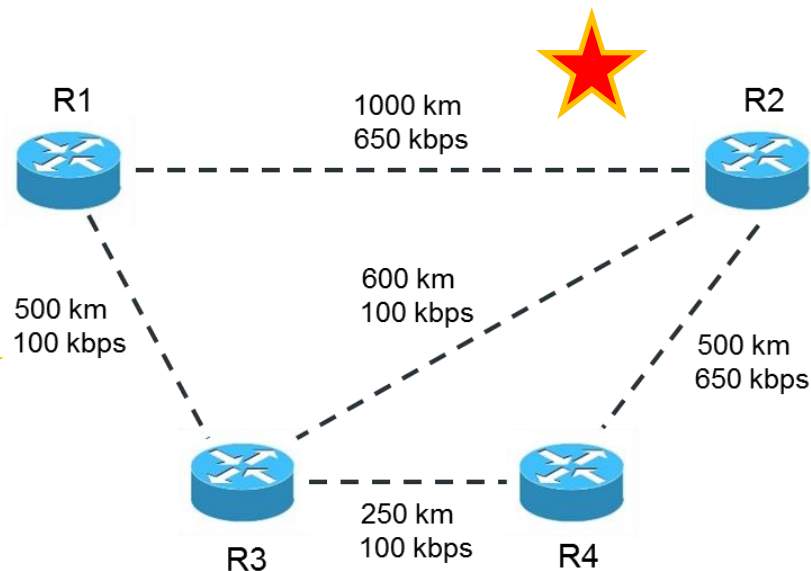
Destino	Siguiente	Métrica (C)
R1		
R3		
R4		

router R3

Destino	Siguiente	Métrica (C)
R1		
R2		
R4		

router R4

Destino	Siguiente	Métrica (C)
R1		
R2		
R3		



Tipos de enrutamiento

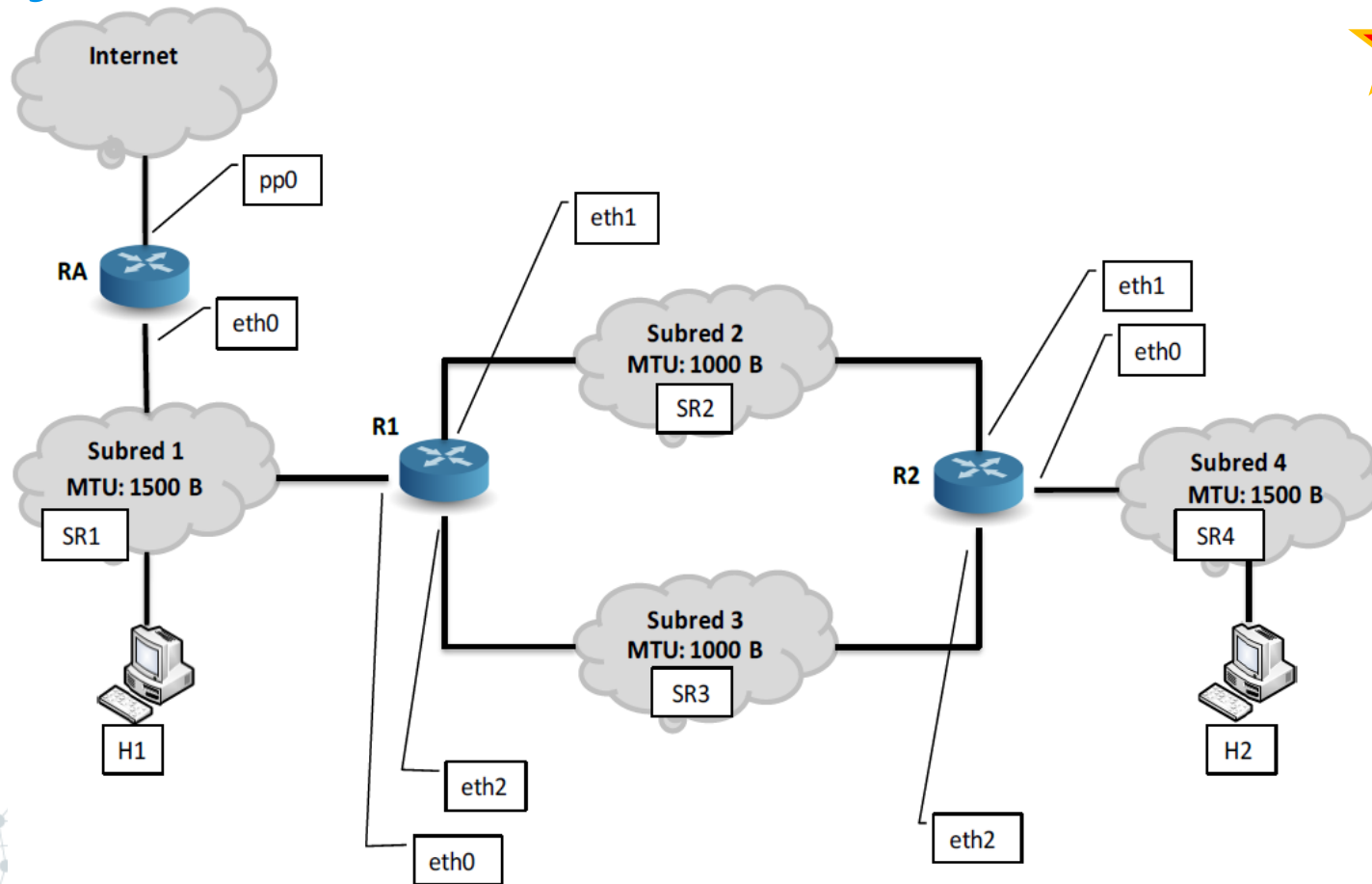
- **Estático:** el administrador decide las rutas a seguir dentro de su red, mediante la *configuración manual* de los routers, definiendo sus tablas de enrutamiento.
- **Dinámico:** existen *algoritmos o protocolos* entre routers que establecen de forma dinámica las mejores rutas de acuerdo a un *criterio definido* por el administrador.

Tipos de enrutamiento



Descripción	Estát.	Dinám.
Se puede ajustar a cambios en la red e imprevistos		
Necesita un menor esfuerzo de gestión por parte del administrador		
Requiere un conocimiento preciso de la red por el administrador		
Consume menos recursos de la red (ancho de banda, memoria)		
Los cambios en la red se actualizan de forma inmediata		
Es escalable		
Puede ser apropiado en redes pequeñas		
Es adecuado cuando sólo hay una única ruta posible (Ej: routers frontera con Internet)		
Todos los routers generan sus tablas de rutas mediante el mismo o mismos criterios		
No es perfecto, puede producir bucles en la red		

Ejercicio (subnetting y enrutamiento)



Ejercicio (subnetting y enrutamiento)

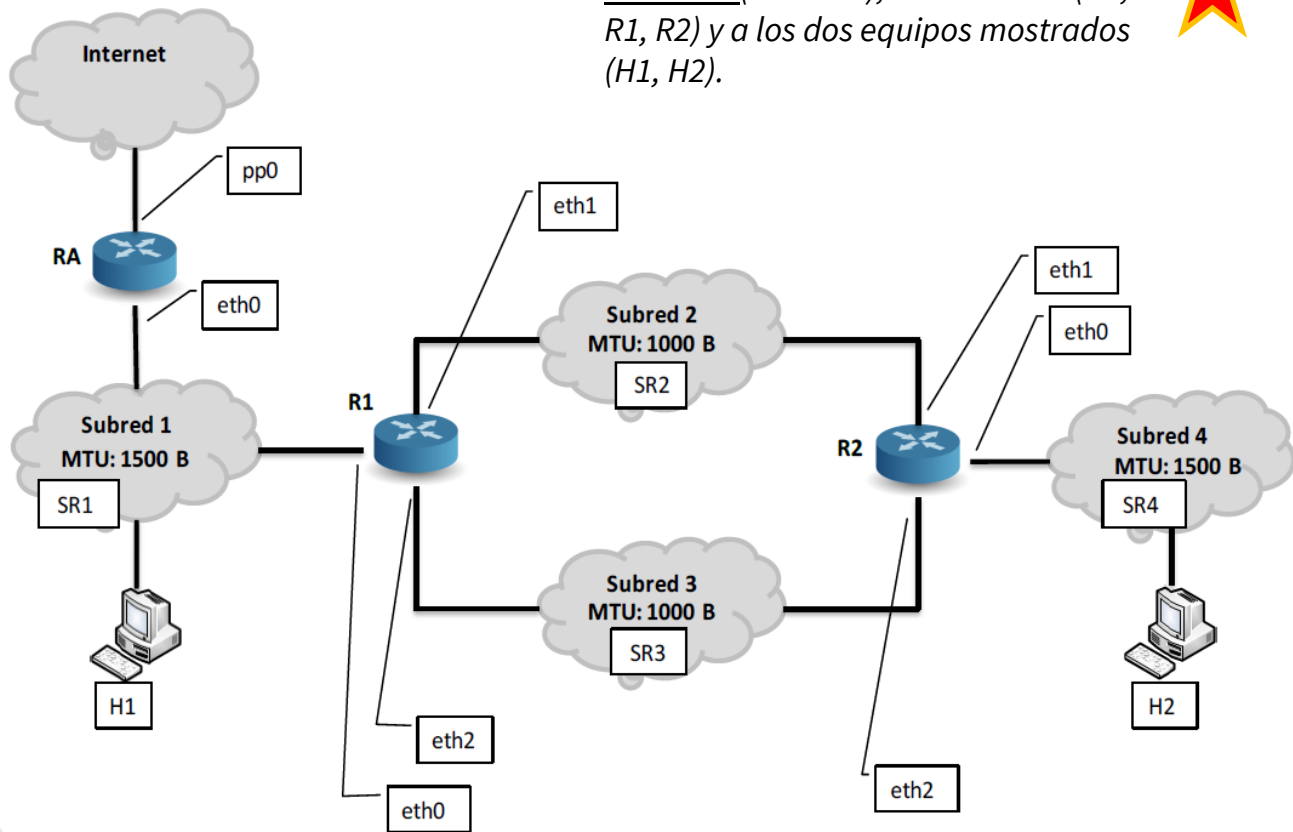
Una compañía con varias sedes desea configurar sus equipos según el esquema mostrado.

Se dispone del rango de direcciones

150.214.192.0/18.

Durante el establecimiento, el proveedor de servicios de Internet (ISP) asigna la dirección 10.0.1.18/24 al enlace externo del router de acceso.

El número de equipos conectados en cada subred es 124.



a) Asigne direcciones IP a las diferentes subredes (SR1-SR4), a los routers (RA, R1, R2) y a los dos equipos mostrados (H1, H2).



Ejercicio (subnetting y enrutamiento)

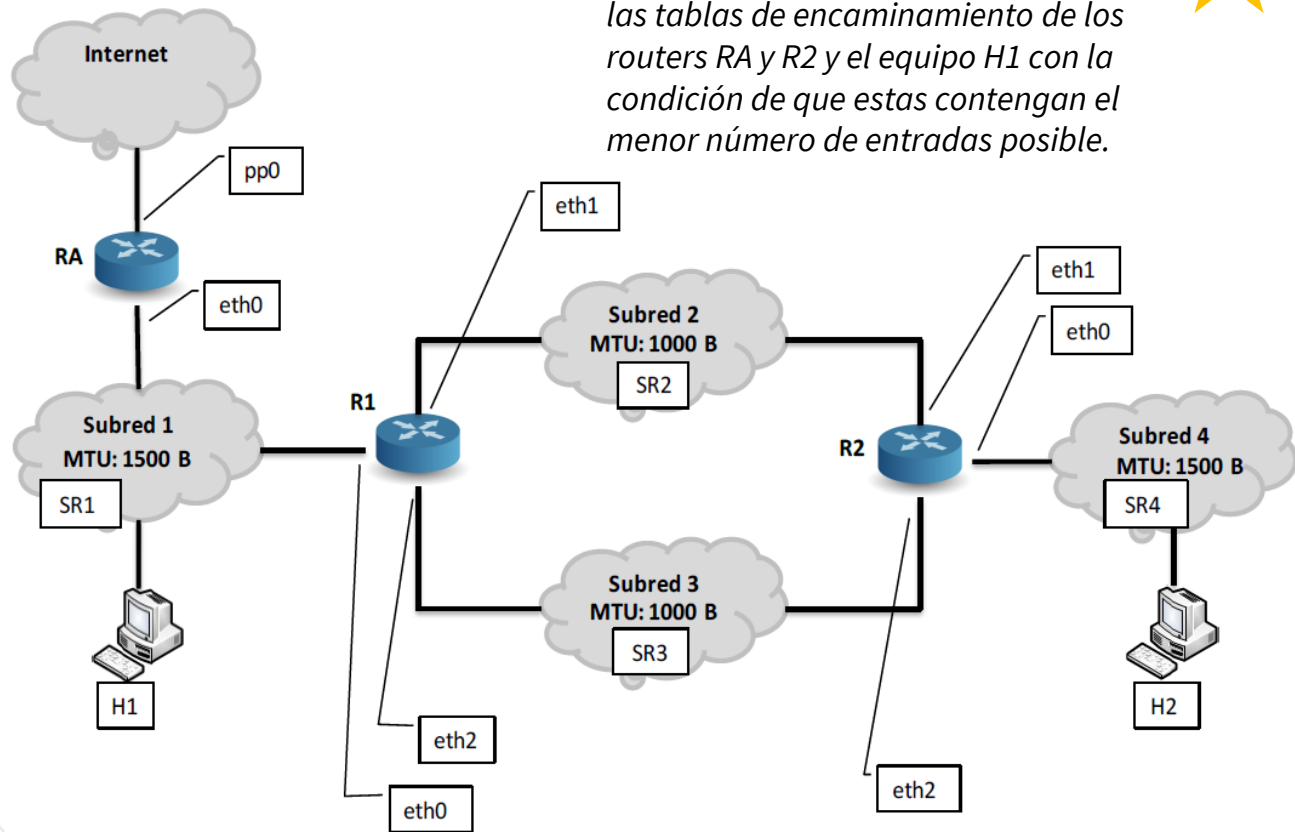
Una compañía con varias sedes desea configurar sus equipos según el esquema mostrado.

Se dispone del rango de direcciones

150.214.192.0/18.

Durante el establecimiento, el proveedor de servicios de Internet (ISP) asigna la dirección 10.0.1.18/24 al enlace externo del router de acceso.

El número de equipos conectados en cada subred es 124.



b) Si se utiliza encaminamiento estático con mínimo número de saltos, muestre las tablas de encaminamiento de los routers **RA** y **R2** y el equipo **H1** con la condición de que estas contengan el menor número de entradas posible.



Bibliografía

- Behrouz A. Forouzan. Transmisión de datos y redes de comunicaciones, 4º Edición. Ed. Mc Graw Hill 2007.
- James F. Kurose, Keith W. Ross. Redes de computadoras. Un enfoque descendente. 7º Edición. Editorial Pearson S.A., 2017.
- Ernesto Ariganello. Redes Cisco: guía de estudio para la certificación CCNA Routing y Switching.
- García-Teodoro, P; Díaz-Verdejo, J.E.; López-Soler, J.M, Transmisión de datos y redes de computadores, Prentice-Hall, 2007.

Next week on TDRC...

PROTOCOLOS DE ENRUTAMIENTO

- **IGP (Interior Gateway Protocol):** Son los que se dan dentro de un sistema autónomo, es decir dentro de una red definida por una única política administrativa (un único administrador de red). Ejemplos: RIP y OSPF.
 - Vector distancia: Los routers construyen su tabla de rutas con el único conocimiento del número de saltos y el siguiente salto para llegar a la red, por lo que es similar a un vector.
 - Estado del enlace: Los routers necesitan conocer previamente toda la topología de la red (cómo se conectan todos los nodos entre sí) antes de generar su tabla de enrutamiento.
 - Híbrido: Una mezcla entre ambos.
- **EGP (Exterior Gateway Protocol):** Son los que hablan distintos sistemas autónomos entre sí. Por ejemplo entre distintos ISPs. Ejemplo: BGP.

...stay tuned

Entonces... ¿tenemos ya delegad@?

Para que sea el/la intermediario/a para la comunicación entre la clase y los profesores de la asignatura.



The background of the slide is a light gray network pattern. It consists of numerous small circles, some of which are solid gray and others are hollow with a gray outline. These circles are interconnected by a web of thin, light gray lines, creating a complex, organic-looking structure that resembles a molecular or biological network.

¿Alguna duda?