

Architettura di rete

La chat in considerazione deve essere in grado di far comunicare più persone, quindi le azioni principali che dovrà compiere sono l'accesso ad essa da parte degli utenti che si accreditano alla chat, la possibilità di inviare un messaggio, la possibilità di salvare il messaggio sulla chat.

Gli elementi principali che vanno a comporre la chat sono:

- Un'area che ci permette di fare l'accesso, e di inserire il nickname;
- Un'area che ci permette di inserire il testo e comunicare con il resto della "comunità" quindi in quell'area tutti gli utenti possono inserire il testo;
- Un'area dedicata al salvataggio che ci permetta visualizzare i messaggi;

Tutte le attività per la realizzazione dell'applicazione si svolgeranno su App Inventor il sistema nel suo complesso si divide in 3 finestre principali:

- l'editor delle viste(Designer);
- l'interfaccia di sviluppo (blocchi);
- l'emulatore.

L'architettura della nostra applicazione è composta da elementi visibili ed elementi non visibili:

- degli elementi sono necessari per avere un area dove si va ad inserire il testo, verrà utilizzata una casella di testo che ci permette di digitare il testo che si vuole condividere sulla chat e un pulsante che ci permette di inviarlo.
- Un elemento non visibile come l'orologio ci serve per andare a inserire la velocità con cui si aggiorna la nostra applicazione.
- Degli elementi che ci permettono di inserire il nickname.
- Degli elementi non visibili che memorizza dati per un'applicazione, se in applicazione imposta il valore di una variabile e poi l'utente chiude l'applicazione il valore di quella variabile non verrà ricordato al prossimo avvio dell'applicazione.
- Il tinydb è un archivio persistente locale per l'applicazione, i dati memorizzati saranno disponibili ogni volta che l'applicazione viene avviata, è utilizzata per memorizzare il testo della chat.
- Il tinywebdb archivio persistente è un altro componente non visibile che comunica con un servizio web per memorizzare e recuperare informazioni, viene utilizzato per memorizzare il testo inviato e renderlo disponibile agli altri utenti della chat.