# Francisco Javier González Fernández | Joaquín Fernández León | Antonio Guzmán

GRUPO DE JAVI, JOAQUÍN Y ANTONIO



### Índice

- 1. Diseño arquitectónico del sistema, vista de tipo funcional, vista física
- 2. Modelo de datos del sistema
- 3. Diagrama de despliegue
- 4. Hardware necesario para montar la aplicación en nuestra empresa.
- 5. Implementación
  - a. API Amazon
  - b. Web scrapper
  - c. Muestra de resultados

## 1. Diseño arquitectónico del sistema, vista de tipo funcional, vista física

El diseño arquitectónico del sistema está compuesto por tres capas o módulos. El módulo de interfaz de usuario, la capa de servicio y el módulo de acceso a los datos.

En el módulo de interfaz de usuario o capa de presentación se ofrece un formulario con datos a rellenar por nuestro cliente. Se deben rellenar ciertos campos, para saber qué producto desea. Este campo pude ser el nombre del teléfono móvil, o directamente su código de producto. Además es posible recibir la región donde se desea recibir el envío del pedido.

La capa de servicio se encarga de buscar ofertas en las fuentes de información, añadir los valores adicionales, realizar comparaciones de precios y ordenarlas según el precio, o la tardanza de la entrega, en función de la elección del usuario.

El módulo de acceso a los datos se encarga de acceder a la base de datos para consultar anteriores transacciones, integrar los datos y ofrecer a la capa superior datos necesarios para realizar cálculos necesarios.

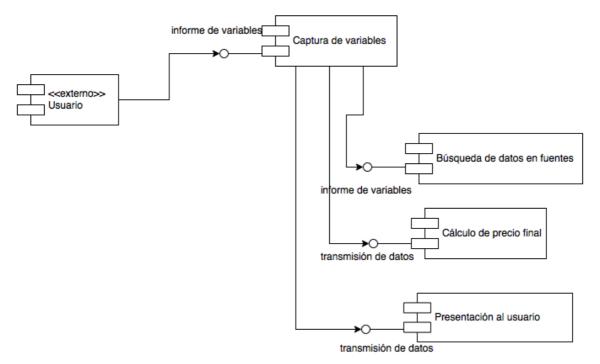


Figura 1. Diseño del sistema desde el punto de vista funcional.

#### 2. Modelo de datos del sistema

#ID Región #producto modelo #provedor <sup>lalor</sup>añadido omet. de pago garda precio compra Proveedor Cliente Producto vende Región tiene Características Método de envío

Figura 2. Diagrama entidad-relacción

Para manejar los datos se realizan los siguientes pasos. Primero, se guardan en la base de datos todas las consultas que ha hecho cada usuario. Es interesante hacer esto para posteriormente reutilizar los datos en próximas consultas y obtener un tiempo menor en las consultas, y para almacenar datos con la finalidad de obtener información y análisis sobre ellos.

La única información que es necesaria es la región de los clientes, es decir, desde dónde se realizará el pedido. Esta región del cliente se relaciona con la región de envío del proveedor y así obtener el valor añadido al precio del producto en función de los aranceles del lugar. Tendremos también un identificador que consistirá simplemente en claves autogeneradas.

Es necesario almacenar el método de pago. En función de él, puede conllevar a una serie de variaciones en el precio final.

Por otro lado hay que almacenar el precio de los productos. Este precio se almacena en la relación producto-proveedor porque los precios pueden variar con el tiempo. De esta manera, el precio final es calculado y puede variar sin necesidad de almacenarlo y, además, existe la posibilidad de informar al cliente de las variaciones del precio respecto a fechas pasadas.

Respecto al valor añadido de la relación *vende* es un valor calculado a partir de la región de envío del proveedor y la región del usuario. Sobre este valor influye además el método de envío elegido.

#### 3. Diagrama de despliegue

Con el diagrama de despliegue es posible modelar la disposición física de los artefactos software en nodos, componentes y asociaciones.

El usuario inicia la aplicación que interactúa con el servidor de Google y posteriormente le devuelve una respuesta al usuario.

El servidor de Google se encarga de recopilar todas las variables, calcular el precio final, acceder a la base de datos de Google Datastore y utilizar los wrappers para buscar en fuentes externas.

El Google Datastore contendrá la base de datos NoSQL.

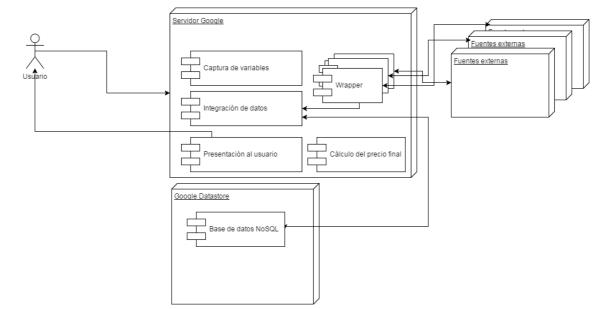


Figura 3. Diagrama de despliegue

4. Hardware necesario para montar la aplicación en nuestra empresa.

PRODUCTO	MODELO	CARACTERÍSTICAS	UNIDADE S	PRECIO (CON IVA)	SUMA
SWITCH	TP-LINK TL 561005D	5 puertos RJ45 Gigabit con detección automática de velocidad, Plug and Play	2	17,40 €	34,80 €
Router	Linksys ROUTER WRT - Router WiFi,	procesador de doble núcleo a 1,6 GHz, 1900 Mbps combinados: 1,3 Gbps (5 GHz) + 600 Mbps (2,4 GHz)	2	246,73 €	493,46 €
SERVIDOR WEB	WD myCloud EX4   8TB WD Purple	Puertos de suministro de alimentación y Ethernet dual, memoria de 512 MB y procesador 2.0 GHz	2	669,99€	1.339,9 8 €
SERVIDOR DE DATOS	Synology Disk Station DS414	Servidor NAS - SATA 6Gb/s	2	399,00 €	798,00 €
				Total	2.666,2 4 €

#### 5. Implementación

A continuación se explicará el funcionamiento de forma breve de los principales módulos que hacen posible el funcionamiento de la aplicación.

#### 5.1 API de amazon

El funcionamiento consiste en hacer una petición con palabras clave introducidas por el usuario a través de la operación ItemSearch. Ahí introducimos la marca y el modelo del producto buscado, ordenando los resultados por precio.

A continuación, una vez obtenidos los ASIN de los productos, hacemos tantas peticiones como ASIN devueltos con la operación ItemLookup, indicándole el ASIN que buscamos, y de ahí, podemos obtener los detalles de cada producto que necesitamos mostrarle al cliente, como el asin, los atributos, el precio, una imagen, y el enlace de la oferta.

Una vez devueltos todos los detalles de los productos, los introducimos en un vector de objetos MobileInfo, explicaremos esto más detalladamente en el apartado del .jsp.

Para el establecimiento de parámetros en la búsqueda con la operación ItemSearch:

```
Map<String, String> params = new HashMap<String, String>();
    params.put("Service", "AWSECommerceService");
    params.put("Version", "2011-08-01");
    params.put("AssociateTag", AMAZON_ASSOCIATE_TAG);
   params.put("Operation", "ItemLookup");
   params.put("Sort", "price");
   params.put("ItemId", asin);
   params.put("ResponseGroup", "OfferSummary");
   String requestUrl1 = helper1.sign(params);
   String queryString="&Version=2011-08-01" + "&AssociateTag=" + AMAZON_ASSOCIATE_TAG
    + "&Operation=ItemLookup" +"&Sort="+"price"+ "&ItemId=" + asin +
       "&ResponseGroup="+"Medium,OfferSummary";
   requestUrl1 = helper1.sign(queryString);
   System.out.println(requestUrl1);
DocumentBuilderFactory dbf =DocumentBuilderFactory.newInstance();
   DocumentBuilder db;
db = dbf.newDocumentBuilder();
Document doc1=null;
try {
 doc1 = db.parse(requestUrl1);
} catch (IOException e) {
 // TODO Auto-generated catch block
 e.printStackTrace();
```

Para recoger los resultados de esta búsqueda:

```
//Document doc2 = db2.parse(requestUrl2);
asin =getElementValue(doc1, "ASIN");

// Masin = getElementValue(doc1, "ASIN");

// Masin = getElementValue(doc1, "ASIN");

// Masin = getElements(doc1, "ASIN");

// Masin = getElementValue(doc1, "ASIN");
```

Guardamos los ASIN resultado en un vector, que después usaremos para hacer la búsqueda con la operación ItemLookup.

```
Map<String, String> params = new HashMap<String, String>();
    params.put("Service", "AWSECommerceService");
    params.put("Version", "2011-08-01");
    params.put("AssociateTag", AMAZON_ASSOCIATE_TAG);
    params.put("Operation", "ItemLookup");
    params.put("Sort", "price");
   params.put("ItemId", asin);
   params.put("ResponseGroup", "OfferSummary");
    String requestUrl1 = helper1.sign(params);
    String queryString="&Version=2011-08-01" + "&AssociateTag=" + AMAZON_ASSOCIATE_TAG
    + "&Operation=ItemLookup" +"&Sort="+"price"+ "&ItemId=" + asin +
        "&ResponseGroup="+"Medium,OfferSummary";
    requestUrl1 = helper1.sign(queryString);
   System.out.println(requestUrl1);
DocumentBuilderFactory dbf =DocumentBuilderFactory.newInstance();
    DocumentBuilder db;
db = dbf.newDocumentBuilder();
```

Después de establecer los parámetros para hacer la petición de ItemLookup:

```
//busqueda Precios

NodeList LowestNodes = getElements(doc1,"LowestNewPrice");

String LowestPrices[]=new String[LowestNodes.getLength()];

String prices[]=new String [LowestPrices.length];

for (int i=0; i<LowestPrices.length; i++){

LowestPrices[i] = LowestNodes.item(i).getTextContent();

prices[i]="";

for(int j=LowestPrices[i].indexOf("$");j<LowestPrices[i].length();j++){

prices[i]+=LowestPrices[i].charAt(j);

}

}
```

Empezamos a recoger los resultados que nos interesan, y guardándolos en vectores que después usaremos para crear los objetos que debemos pasarle al .jsp.

Aquí estamos obteniendo las imágenes, guardándolo en su vector correspondiente.

```
NodeList titleNodes =getElements(doc1, "Title");
               String titles[]=new String[titleNodes.getLength()];
                for(int i=0;i<titles.length;i++){</pre>
                  titles[i]=getElementValue(doc1, "Title");
                NodeList brandNodes =getElements(doc1, "Brand");
304
305
306
307
                 String brand[]=new String[brandNodes.getLength()];
                  for(int i=0;i<brand.length;i++){</pre>
                    brand[i]=getElementValue(doc1, "Brand");
308
309
310
               NodeList linkNodes =getElements(doc1, "DetailPageURL");
                   String link[]=new String[linkNodes.getLength()];
                    for(int i=0;i<link.length;i++){</pre>
                      link[i]=getElementValue(doc1, "DetailPageURL");
                     for(int i=0;i<prices.length;i++){</pre>
                      MobileInfo nuevo= new MobileInfo(resultados[i], titles[i], prices[i], brand[i],images_final[i],link[i]);
                       mobiles.add(nuevo);
```

Por último, obtenemos la marca, los detalles, y los enlaces de cada producto.

Creamos todos los objetos Mobile, los metemos en nuestro vector, y más adelante se lo pasaremos al .jsp para que muestre los resultados.

#### 5.2. Web Scrapper

Para la construcción del web scrapper, nos hará falta un lector de html, el cual hemos desarrollado como una clase auxiliar:

```
public class LectorHTML {
  public static void main(String[] args) {
    // TODO Auto-generated method stub
  public String leeHtml(String url){
  URL ur10bjet;
   String codigo = "";
   String linea;
   try{
     URL urlObject=new URL(url);
     InputStreamReader isr=new InputStreamReader(ur1Object.openStream());
     BufferedReader br = new BufferedReader(isr);
     while((linea=br.readLine())!=null){
       codigo+=linea;
   }catch (MalformedURLException e){
     e.printStackTrace();
    }catch (IOException e){
     e.printStackTrace();
   return codigo;
```

De esta manera, dada una url, el método leeHTML nos devolverá el código .html de la página, y de ahí extraeremos los datos que necesitamos.

Como vemos en la siguiente figura, construimos el enlace con las palabras clave que nos da el usuario, que proviene del index, y en ese html, de los resultados de esa búsqueda, nos quedamos con el enlace de los detalles de la oferta, y de ahí, sacamos el precio y las características.

```
public String buscaEnPcComponentes(String codigoProducto){
LectorHTML lector = new LectorHTML();
String enlaceParte1, enlaceParte2, resultado= new String();
enlaceParte2 = "?p="+ parteCadena(codigoProducto);
enlaceParte1 = "http://www.pccomponentes.com/buscar.php";
resultado = lector.leeHtml(enlaceParte1 + enlaceParte2);
int claveBusqueda = resultado.indexOf("data-href");
if (claveBusqueda < 0){
  return "Error";
claveBusqueda+=11; // Saltamos la cadena data-href="
String provisional, datosProducto = new String();
provisional="";
char letra = 'a';
while(letra != '"'){
  letra = resultado.charAt(claveBusqueda);
 if(letra!=""){
   provisional+=letra;
  claveBusqueda++;
enlacePC = provisional;
resultado = lector.leeHtml(provisional);
claveBusqueda = resultado.indexOf("itemprop=\"name");
claveBusqueda +=16; //saltamos la cadena itemprop="name">
provisional="";
letra='a';
while(letra != '<'){
  letra = resultado.charAt(claveBusqueda);
  if(letra!='<'){
   provisional+=letra;
  claveBusqueda++;
```

```
caracteristicasPC = provisional;
Float precio;
claveBusqueda = resultado.indexOf("data-price");
claveBusqueda+=12; // Saltamos la cadena data-price="
letra = 'a';
while(letra != '"'){
   letra = resultado.charAt(claveBusqueda);
   if(letra!=""){
      provisional+=letra;
   claveBusqueda++;
String precioFinal = new String();
precioFinal = "";
for(int i=0; iiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiii
   if (provisional.charAt(i)==','){
      precioFinal+='.';
   }else
      precioFinal+=provisional.charAt(i);
return precioFinal;
```

#### 5.3 Muestra de resultados a través del jsp

Primero, tenemos que enviar al jsp la estructura de datos que queramos, en nuestro caso, un Array de objetos móvil, el cual recorrerá el jsp y mostrará uno a uno.

Eso lo hacemos mediante la sentencia de la línea 382-383.

```
public void doGet(HttpServletRequest req, HttpServletResponse resp) throws IOException {
 String marca = req.getParameter("marca");
 String modelo = req.getParameter("modelo");
 StringBuilder formatModelo=new StringBuilder();
 String modeloFormateado;
 modeloFormateado=parteCadena(modelo);
 resp.getWriter().println("El precio del producto en PCComponentes es de: " + buscaEnPcComponentes(modeloFormateado));
 resp.getWriter().println("enlace de la oferta: " + enlacePC);
 resp.getWriter().println("Para el producto: " + caracteristicasPC);
 System.out.println(modeloFormateado);
 buscarEnAmazon(req, resp, marca, modeloFormateado);
 for(int j=0; j<resultados.length;j++)</pre>
   extraerInformacion(resultados[j]);
   MobileInfo nuevo=new MobileInfo(null, caracteristicasPC,buscaEnPcComponentes(modeloFormateado),marca,null,enlacePC);
   mobiles.add(nuevo);
  req.getSession().setAttribute("moviles", mobiles);
  resp.sendRedirect("http://localhost:8888/MobileInfo.jsp");
```

Así, le enviaremos al jsp el Array mencionado.

Ahora, en el jsp, estamos recogiendo el dato que nos han enviado a través de una variable de sesión, y vamos a recorrerlo y a mostrarlo.

Mostramos los resultados.