

**Antonio García
Sánchez**

Tarea 4 Entornos de
Desarrollo



Explica cómo generar un archivo .jar ejecutable con VsCode y NetBeans.

Contextualicemos un poco y veamos que es un archivo .jar antes de nada. La extensión .jar es propia de dos tipos de archivo en el ámbito del lenguaje de programación Java. Por un lado, un archivo .jar puede ser un archivo de aplicación de Java, es decir, un programa que, como tal, puede ser ejecutado

En la mayoría de casos, sin embargo, un archivo .jar suele albergar una biblioteca con varios archivos. La extensión .jar es una abreviatura de Java Archive y suele contener, como su nombre sugiere, varios archivos Java y metadatos que se envían de manera sintetizada y comprimida. Además de archivos .jar, esta extensión puede contener también imágenes, archivos de audio u otros formatos y funciona de manera similar a un archivo .zip.

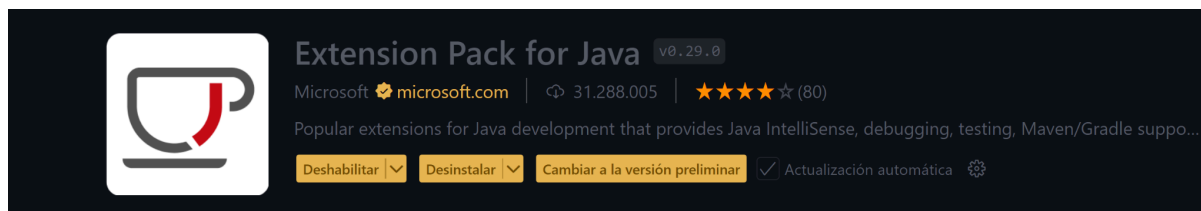
Este tipo de bibliotecas suelen utilizarse para simplificar la programación de aplicaciones y de applets de Java. El conjunto de metadatos y archivos .xml o .json, gráficas y archivos de audio puede integrarse como elemento individual en otros proyectos. Uno de los componentes más importantes de estas bibliotecas de Java es el llamado manifiesto, un archivo que contiene detalles acerca de la versión y el autor del código.



¿Cómo se genera en VSC?

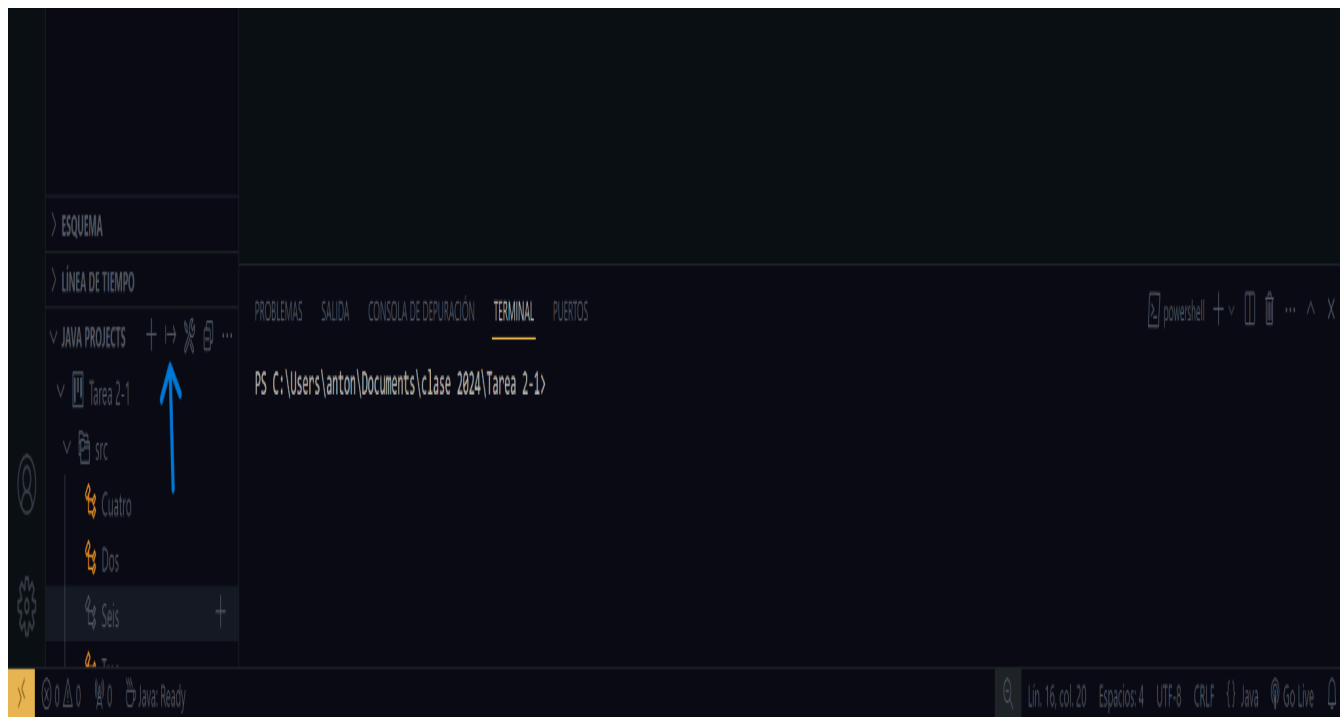
Vamos a verlo paso a paso.

Lo primero es tener instalada en VSC la extensión Extension Pack for Java, se trata de un paquete de extensiones que añaden compatibilidad en VSC con Java Y Maven.



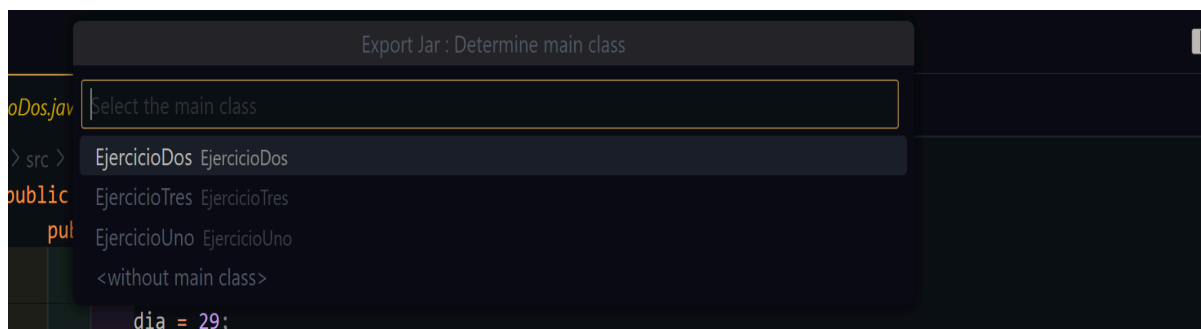
Después lo que haré es abrir un programa en el editor de código. Una vez abierto debemos ir a la parte de abajo a la izquierda y desplegar el apartado Java Projects.

Lo siguiente es pulsar en la flecha a la derecha del símbolo +. Si ponemos el cursor sobre esa flecha vemos que pondrá Export jar, es decir exportar jar. Al pulsar

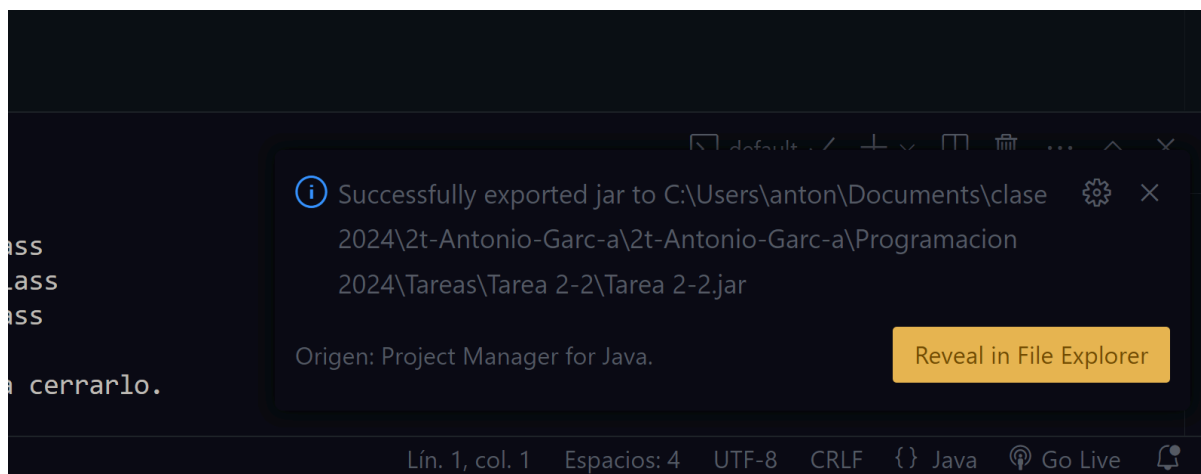




Al darle nos pedirá que seleccionemos la clase Main que se va a exportar (si tenemos un proyecto con varios archivos y varios Main creará el .jar pero no funcionará correctamente)



Una vez seleccionada la clase Main lo siguiente será ver donde se ha guardado ese archivo .jar, el propio VSC nos dirá donde está a través del siguiente mensaje abajo a la derecha



Como apunte extra podemos ver el contenido del archivo .jar yendo a donde está y abriéndolo con el WinRAR como podemos ver

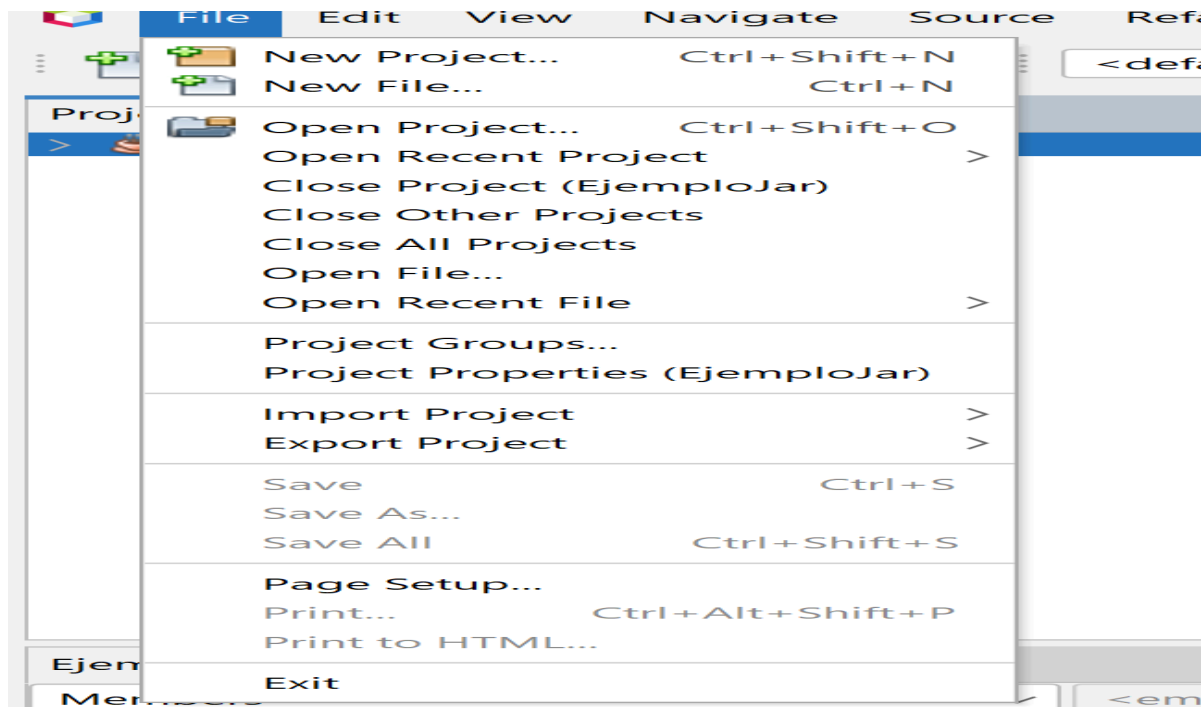


¿Y en NetBeans?

Es bastante fácil o al menos a mi me lo ha parecido, he seguido los pasos de este tutorial.

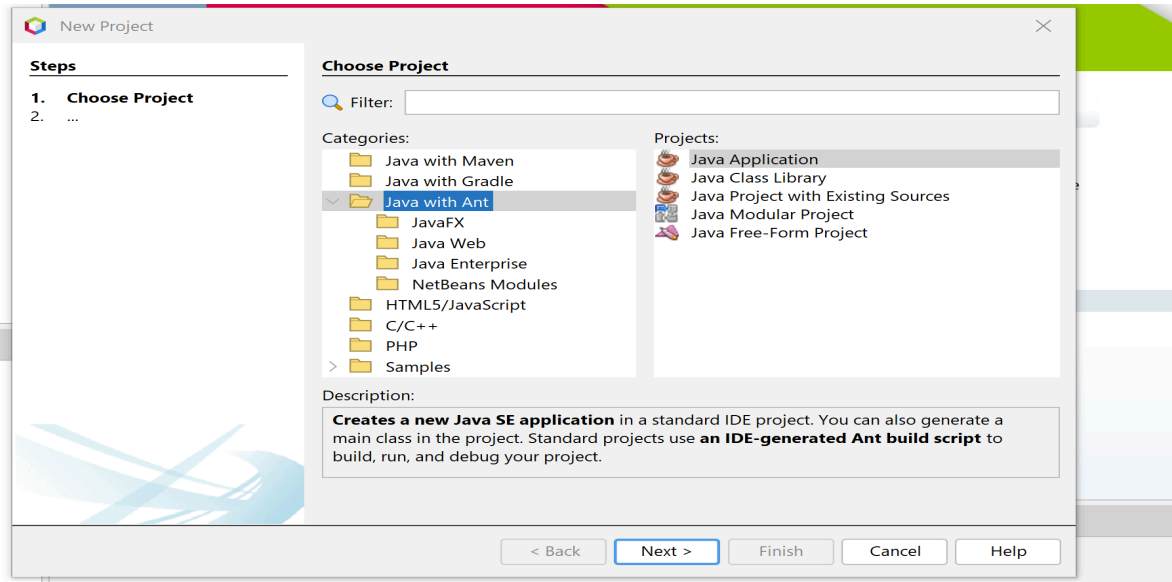
 | Tutorial | Crear un ejecutable .Jar en Java Netbeans | 2021 - 2022 |

Voy a explicar paso a paso que hice. Lo primero, en vez de abrir un proyecto ya existente, fue crear uno nuevo. Para ello fuí a file (lo tengo en inglés) y seleccione new project

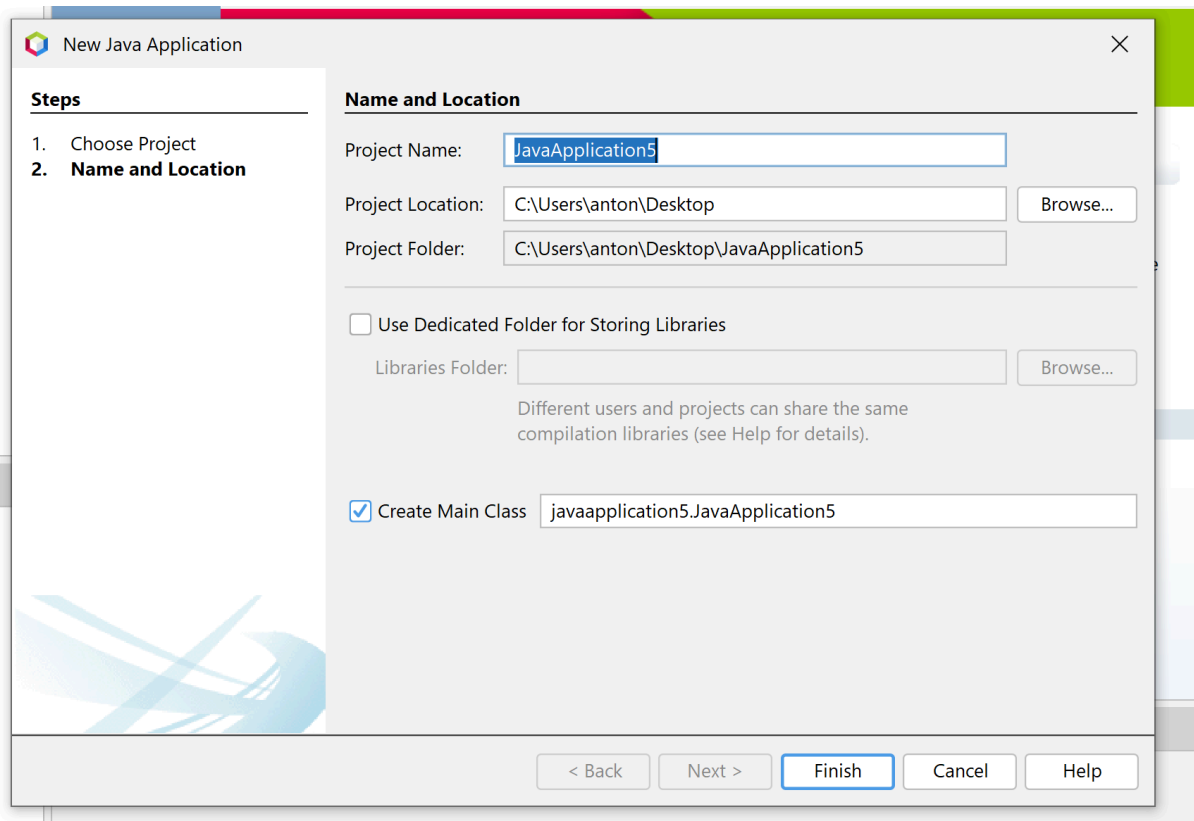




Creamos el proyecto siguiendo los pasos que hemos visto por ahora tal y como sale en la captura

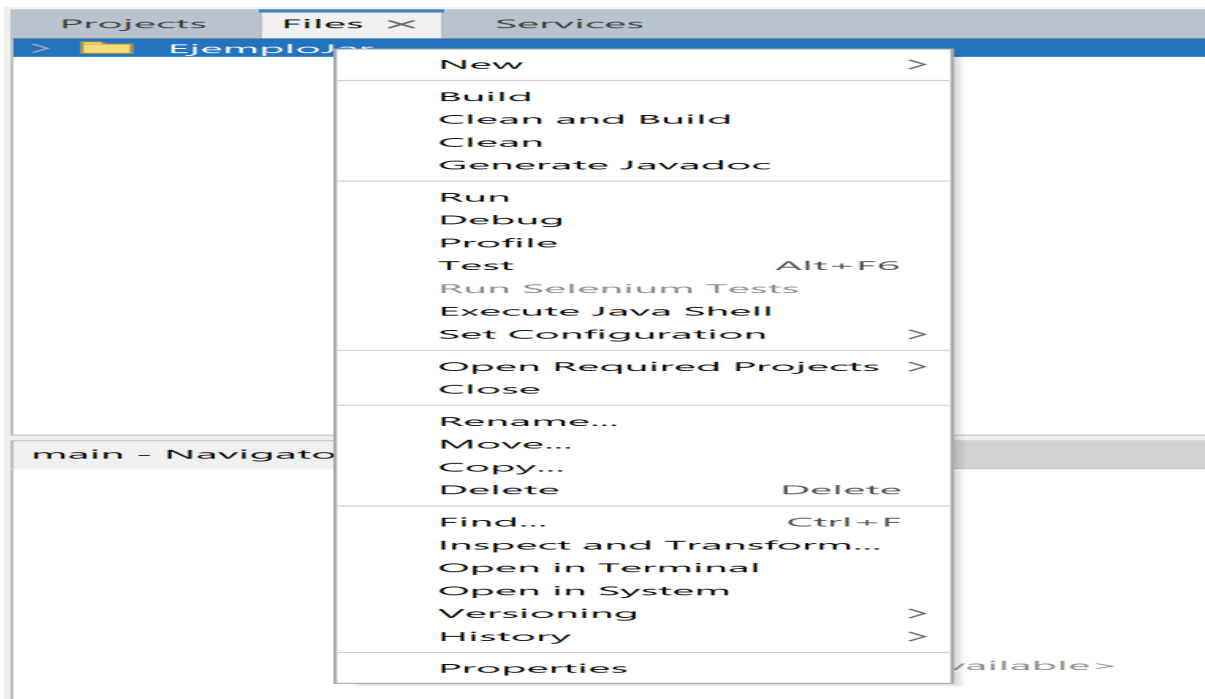


Elegimos un nombre del proyecto la ubicación donde se va a guardar así como el Main a crear y ya estaría creado para desarrollar lo que queramos con él

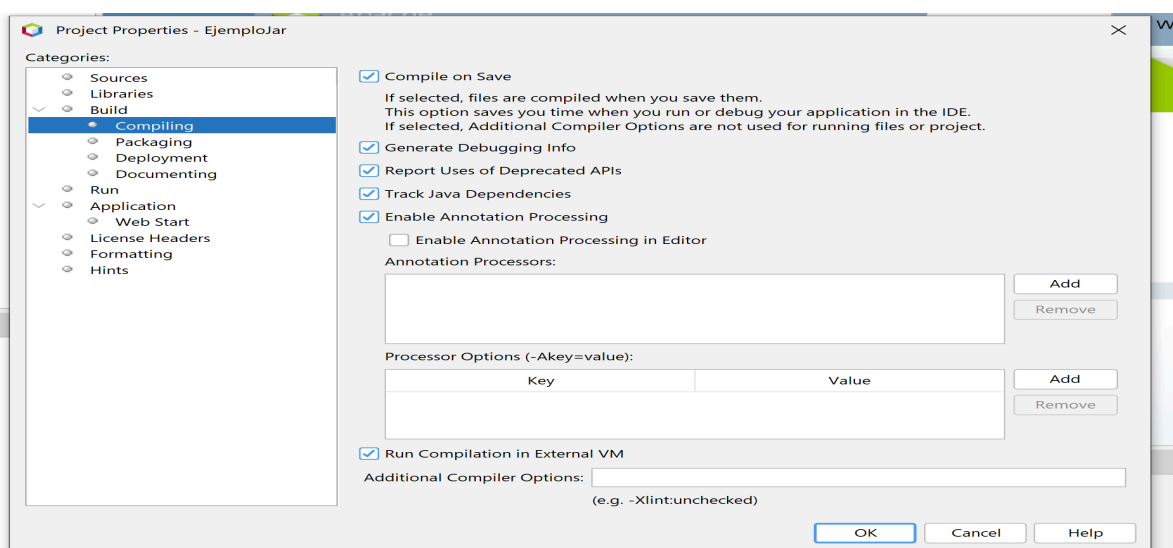




Una vez que hemos creado algo (en este caso una simple suma para usarla de ejemplo) tenemos que ir arriba a la izquierda y donde pone el nombre del proyecto hacemos click con el botón derecho del ratón para que aparezca el menú contextual y pulsamos al final en propiedades. En la captura se ve como he pulsado sobre archivos en vez de en proyectos pero que es lo mismo ya que el menú que se abre es el mismo.

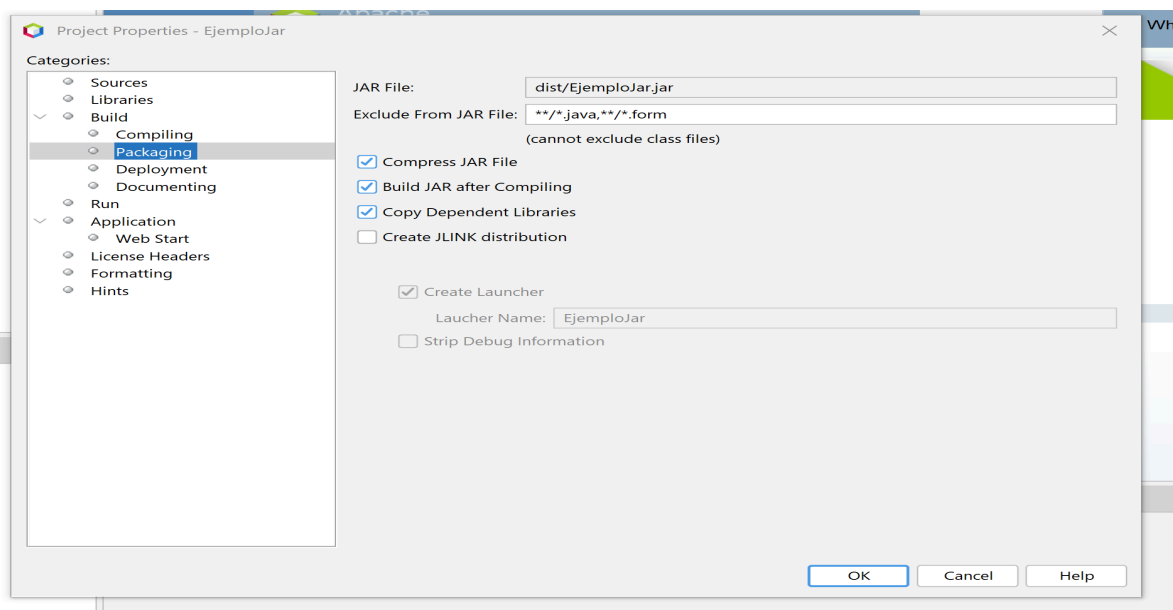


Dentro del menú que se despliega al darle a propiedades hay que ir a la pestaña compilando y marcar las 5 primeras opciones

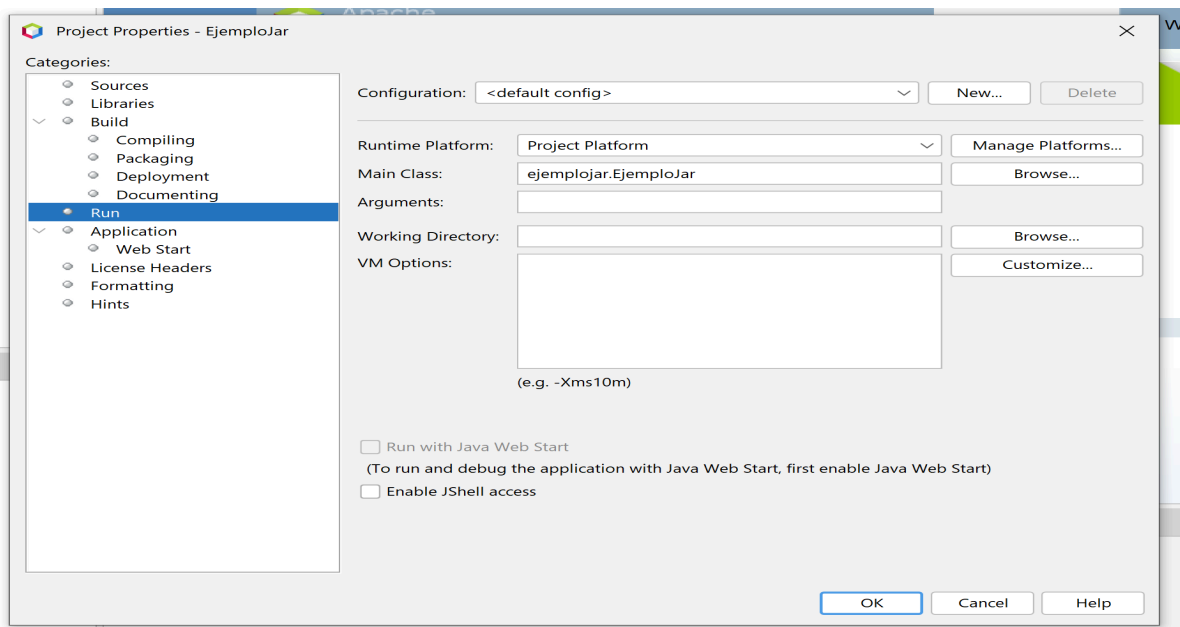




En la siguiente ventana hay que marcar las 3 primeras opciones como se ve

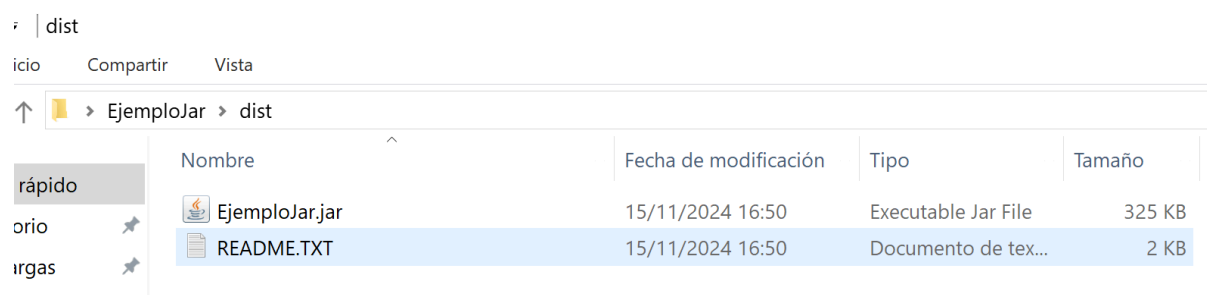


Seguidamente debemos pulsar en ejecutar a la izquierda y selecciona en Main class la clase principal ya que si se deja por defecto empieza desde la última clase creada





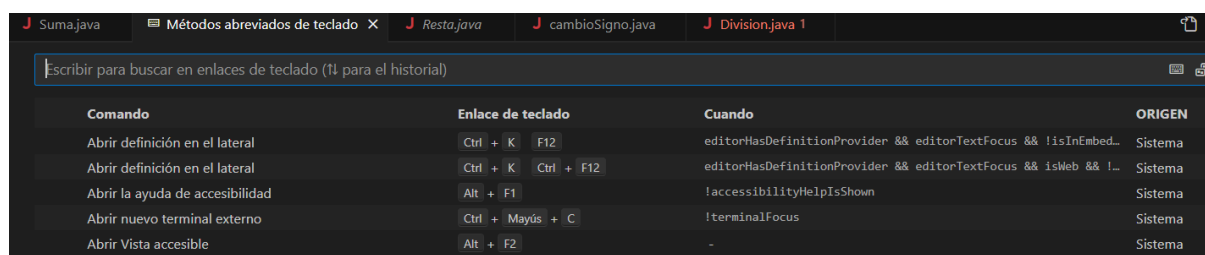
Hecho esto debemos de pulsar en ok y nos vamos otra vez al nombre de nuestro proyecto arriba a la izquierda y pulsamos otra vez sobre el nombre con el botón derecho del ratón para elegir la opción limpiar y construir (en mi caso clean and build). Después lo último es comprobar que se ha generado el .jar que por defecto si no se ha cambiado la ruta debería de estar en la carpeta NetBeansProjects pero yo puse que se guardara en el escritorio. dentro de la carpeta NetBeansProjects o de donde se haya seleccionado que se guarde hay que abrir la carpeta dist y podremos ver como está hay nuestro archivo .jar



Comenta y utiliza 10 atajos de teclado de VsCode que hagan que tu desarrollo sea más ágil.

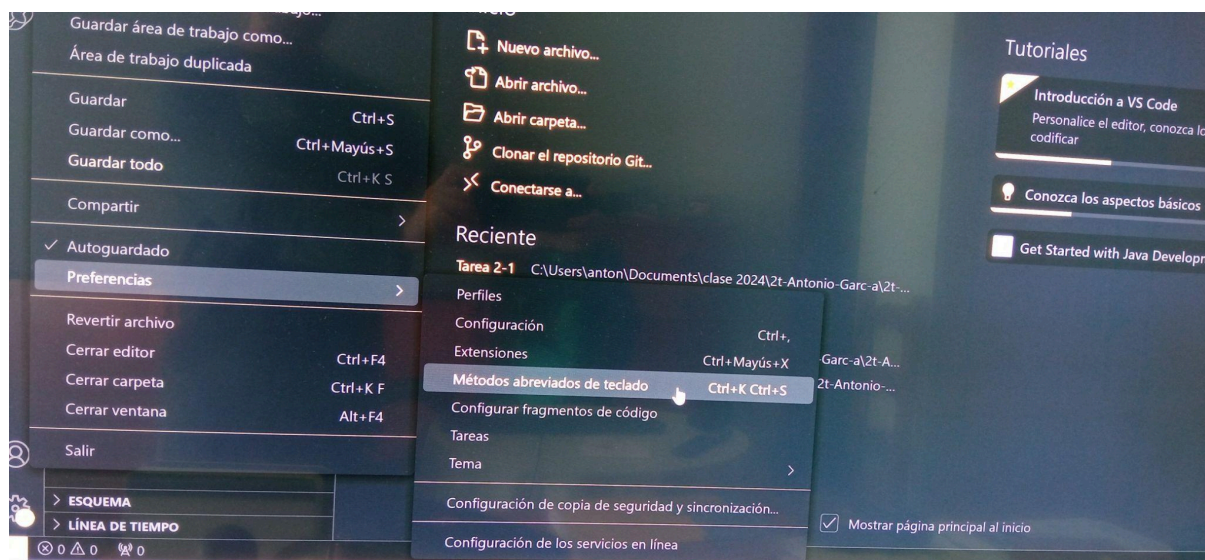
Antes de comentar los 10 atajos de teclado me gustaría hacer un breve inciso explicando los 3 tipos de acceso que hay a los atajos de teclado.

1. A través de la Paleta de comandos: Ver → Paleta de Comandos → Abrir métodos abreviados de teclado.





2. A través de menú: Archivo → Preferencias → Métodos abreviados de teclado.



3. Con una combinación de teclas rápidas A través de método abreviado: [CTRL] + K y a continuación [CTRL] + S.



★ Mis 10 atajos de teclado

1. Ctrl + Shift + N: abre una nueva ventana.
2. Ctrl + K + Ctrl + W: cierra todas las pestañas que estén abiertas.
3. Ctrl + Shift + T: permite abrir la última o últimas pestañas cerradas.
4. Ctrl + 2: divide la pantalla en dos.
5. Ctrl + F: abre el cuadro de diálogo de búsqueda de elementos. Gracias a él, podremos encontrar los textos que queramos de forma rápida.
6. Ctrl + H: Abre el mismo buscador que en el atajo anterior, pero ahora también tenemos otro campo donde podemos indicarle el texto a sustituir. Es decir, podemos decirle que busque lo que nos interese y que lo sustituya por lo que le introducimos.
7. Ctrl + H: abre el cuadro de diálogo de búsqueda junto con el de reemplazo. De esta manera, además de localizar un determinado contenido, podremos reemplazarlo por el que indiquemos. Por ejemplo, de la siguiente manera podremos reemplazar todas las etiquetas <h3> por <h2>.
8. [CTRL] + P para ir a un fichero específico, nos mostrará la lista de ficheros del proyecto para seleccionar el fichero al que queremos ir.
9. Alt + Z: En caso de que nuestro código sea más extenso que la anchura de la pantalla, este atajo nos permite romper la línea y así utiliza únicamente el ancho de nuestra pantalla.
10. Ctrl + 2: Nos permite dividir el editor para así tener varios archivos abiertos y poder comparar. Se puede cambiar el 2 por otro número el cual será la división de pestañas.



¿Cómo conseguir en VsCode añadir un atajo de teclado que permita únicamente ampliar el tamaño de la fuente?

Es tan simple como usar alguno de los 3 accesos a los atajos de teclado que puse antes, poner en el buscador tamaño y en las dos primeras opciones situarse sobre alguno de ellos y pulsar sobre el lápiz que sale para cambiar cómo se hace uso de esos atajos tanto para aumentar o disminuir el tamaño de la fuente del editor.

tamaño			
Comando	Enlace de teclado	Cuando	ORIGEN
Aumentar el tamaño de fuente del editor	Mayús + NumPad_Add	-	Usuario
Disminuir el tamaño de fuente del editor	Mayús + NumPad_Subtract	-	Usuario




Bibliografía usada:

[Archivos .jar: cómo abrirlos y ejecutarlos](#)

[Export Jar de Java en Visual Estudio Code](#)

[Cómo generar un archivo JAR en NetBeans: 7 Pasos](#)

 | Tutorial | Crear un ejecutable .Jar en Java Netbeans | 2021 - 2022 |

[Atajos de teclado en Visual Studio Code](#)

[Atajos de teclado en Visual Studio Code](#)

[Atajos de teclado para VS Code - acceseo](#)