



Correção do Erro de Deploy no Render



Problema Identificado

O erro “Cannot find module ‘/workspace/.next/standalone/server.js’” estava ocorrendo devido a duas questões principais:

1. Configuração Incorreta do `outputFileTracingRoot`

No arquivo `next.config.js`, havia uma configuração experimental:

```
experimental: {  
  outputFileTracingRoot: path.join(__dirname, '../'),  
}
```

Problema: Esta configuração é utilizada para projetos monorepo, onde múltiplos projetos compartilham um diretório raiz comum. No seu caso, isso estava fazendo o Next.js procurar arquivos no diretório pai, causando problemas na geração do build standalone.

2. Incompatibilidade com Variável de Ambiente do Render

O Render define automaticamente a variável `NEXT_DIST_DIR=.build`, fazendo com que o build seja gerado em `.build/standalone/server.js` ao invés de `.next/standalone/server.js`. Porém, os scripts de inicialização estavam com o caminho hardcoded.



Soluções Implementadas

1. Remoção da Configuração Experimental

Arquivo: `next.config.js`

Removido:

- A seção `experimental.outputFileTracingRoot`
- O import desnecessário de `path`

Resultado: O Next.js agora gera o build standalone corretamente no diretório configurado.

2. Scripts de Inicialização Dinâmicos

Arquivo: `package.json`

```
"start": "node ${NEXT_DIST_DIR:-.next}/standalone/server.js"
```

Arquivo: `Procfile`

```
web: node ${NEXT_DIST_DIR:-.next}/standalone/server.js
```

Vantagem: Agora os scripts usam a variável de ambiente `NEXT_DIST_DIR` quando disponível (no Render = `.build`), ou `.next` como padrão (em desenvolvimento local).

Testes Realizados

- ✓ Build local executado com sucesso
- ✓ Arquivo `server.js` gerado corretamente em `.build/standalone/`
- ✓ Servidor standalone testado localmente - iniciou em 299ms
- ✓ Alterações commitadas e enviadas para o GitHub

Arquivos Modificados

1. **next.config.js** - Removida configuração problemática
2. **package.json** - Script de start atualizado para ser dinâmico
3. **Procfile** - Comando de deploy atualizado para ser dinâmico

Próximos Passos

1. **Verificar Deploy no Render:**
 - Acesse o dashboard do Render
 - Aguarde o novo build ser executado automaticamente (trigger por push no GitHub)
 - Verifique os logs de build e deploy
2. **Validar Funcionamento:**
 - Após o deploy, acesse a URL da sua aplicação
 - Verifique se todas as páginas estão carregando corretamente
 - Teste as funcionalidades principais
3. **Monitorar Logs:**
 - Caso ainda haja erros, verifique os logs do Render para diagnóstico adicional
 - A aplicação agora deve iniciar corretamente com o comando standalone

Explicação Técnica

O modo **standalone** do Next.js cria um build otimizado que inclui apenas os arquivos necessários para rodar a aplicação em produção, reduzindo significativamente o tamanho do deploy. A configuração `output: 'standalone'` no `next.config.js` ativa este modo.

O problema estava na combinação de:

- Configuração experimental inadequada para projeto standalone simples
- Caminhos hardcoded que não consideravam variáveis de ambiente do Render

Agora, com as correções aplicadas, o sistema está preparado para funcionar tanto em ambientes locais quanto no Render, adaptando-se automaticamente às variáveis de ambiente de cada plataforma.

Commit Realizado

fix: corrige configuração **do** modo standalone **do** Next.js

- Remove configuração experimental `outputFileTracingRoot` que causava problemas no build standalone
- Atualiza scripts de inicialização para usar variável de ambiente `NEXT_DIST_DIR`
- Garante compatibilidade com diferentes ambientes de deploy (Render, local, etc.)
- Build standalone agora gera corretamente o arquivo `server.js`

Status:  Correções implementadas e enviadas para o GitHub

Branch: master

Commit: 364f778