

Universidade Federal do Ceará - Campus Russas
Fundamentos de Programação – 2023.2
Professor: Pablo Soares
Lista – Estrutura Sequencial

1. Faça um programa que mostre como saída o seguinte texto: "Consegui faZer meu primeiro ProgRaminhAa."
2. Crie um programa que permita fazer a conversão cambial entre Dólares e Reais. Considere como taxa de câmbio US\$ 1,0 = R\$3,92. Leia um valor em Dólares pelo teclado e mostre o correspondente em Reais.
3. Faça um programa que, a partir das medidas dos lados de um retângulo, lidos via teclado, calcule a área e o perímetro deste retângulo.

$$A = a \times b$$

$$P = 2 \times a + 2 \times b$$

4. Leia um número inteiro e imprima o seu antecessor e o seu sucessor.
5. Leia o tamanho do lado de um quadrado e imprima como resultado a sua área.
6. Elaborar um programa para calcular e imprimir o volume (V) de uma esfera e a área (A) de sua superfície, dado o valor de seu raio (R). A fórmula do volume da esfera é $V = \frac{4}{3}\pi R^3$ e $A = 4\pi R^2$.
7. Faça um programa que leia um número real e imprima o resultado do quadrado desse número.
8. Faça um programa que leia a temperatura em graus *Fahrenheit* F e converta para graus *Celsius* C . Fórmula: $F = C \times (9.0/5.0) + 32$.
9. Leia uma velocidade em km/h (quilômetros por hora) e apresente-a convertida em m/s (metros por segundo). A fórmula de conversão é: $M = K/3.6$, sendo K a velocidade em km/h e M em m/s.
10. Leia um ângulo em graus e apresente-o convertido em radianos. A fórmula de conversão é: $R = G * \pi/180$, sendo G o ângulo em graus e R em radianos. Use $\pi = 3.14$.
11. Faça a leitura de três valores e apresente como resultado a soma dos quadrados dos três valores e o quadrado da soma dos três valores.
12. Faça um programa que receba o salário de um funcionário. Calcule e imprima o valor do novo salário, sabendo que ele recebeu um aumento de 21,37%.
13. Faça um programa que receba um valor em R\$ que será dividida entre três ganhadores de um concurso. Sendo que da quantia total:
 - O primeiro ganhador receberá 46%;
 - O segundo ganhador receberá 32%;
 - O terceiro receberá o restante;

Calcule e imprima a quantia ganha por cada um dos ganhadores.

14. Faça um programa que leia um número inteiro positivo de três dígitos (de 100 a 999). Gere outro número formado pelos dígitos invertidos do número lido. Exemplo:

Número Lido = 123 Número Gerado = 321

15. Leia um número inteiro de 4 dígitos (de 1000 a 9999) e imprima 1 dígito por linha.
16. Leia um valor inteiro positivo em segundos, e imprima-o em horas, minutos e segundos.
17. Escreva um programa que leia as coordenadas x e y de pontos no \mathbb{R}^2 e calcule sua distância da origem $(0, 0)$.
18. Três amigos jogaram na loteria. Caso eles ganhem, o prêmio deve ser repartido proporcionalmente ao valor que cada deu para a realização da aposta. Faça um programa que leia quanto cada apostador investiu, o valor do prêmio, e imprima quanto cada um ganharia do prêmio com base no valor investido.

“ Tudo Seria Fácil se não fossem as dificuldades. ”
Barão de Itararé