

# 6. Localización, depuración y resolución de problemas

Introducción a Python

# Contenidos

1. Introducción
2. Uso de print
3. Archivos de registro
4. Uso del debugger de Python
5. Debugger gráfico de Visual Studio Code
6. Control de errores
7. Test unitarios
8. Tipado
9. Otros sistemas complementarios
10. Conclusiones
11. Referencias

# Contenidos

1. **Introducción**
2. Uso de print
3. Archivos de registro
4. Uso del debugger de Python
5. Debugger gráfico de Visual Studio Code
6. Control de errores
7. Test unitarios
8. Tipado
9. Otros sistemas complementarios
10. Conclusiones
11. Referencias

# 1. Introducción: ¿Qué es?

## Proceso que involucra:

- **Localización:**
  - Identificar la fuente del problema
- **Depuración:**
  - Analizar el flujo de ejecución y variables
- **Resolución:**
  - Implementar correcciones de forma controlada

## Objetivo Final

- Prevenir que el problema ocurra de nuevo mediante una **solución robusta y documentada**



# 1. Introducción: Importancia

- Garantizar el **funcionamiento correcto** del software
- Mejorar la **calidad** y la **mantenibilidad**
- Reducir **costos** a largo y corto plazo
- Gran auge de los asistentes de código



# 1. Introducción: Importancia

## Caso Mariner I (1962):

- Un bug en el software causó que el cohete se desviara de su camino
- Solo 4 mins 53 segs funcionando
- Para evitar problemas lo explotaron.



# 1. Introducción: Importancia

Soviet gas pipeline explosion  
(1982):

- Guerra Fría, Unión soviética quería conseguir material de EEUU.
- La CIA plantó un bug en un ordenador canadiense.
- La mayor explosión no nuclear.



# 1. Introducción: Importancia

Incidente Therac-25 (1985-1987):

- Fallo por una condición de carrera en el SO.
- Un rayo de alta radiación fuera de precisión.
- 4 muertos y 3 heridos por exceso de radiación.





# 1. Introducción: Los bugs son comunes



**KEEP  
CALM  
AND  
DEBUG  
ON**

# 1. Introducción: Los bugs son comunes

Por algo son una gran fuente de memes:

- No es un Bug, es una Feature

# 1. Introducción: Los bugs son comunes

Por algo son una gran fuente de memes:

- No es un Bug, es una Feature
- Programar no es estresante

# 1. Introducción: Los bugs son comunes

Por algo son una gran fuente de memes:

- No es un Bug, es una Feature
- Programar no es estresante

Carlos, 24 años



# 1. Introducción: Los bugs son comunes

Por algo son una gran fuente de memes:

- No es un Bug, es una Feature
- Programar no es estresante
- Hay un poco de código en tu error

Carlos, 24 años



# 1. Introducción: Los bugs son comunes

Por algo son una gran fuente de memes:

- No es un Bug, es una Feature
- Programar no es estresante
- Hay un poco de código en tu error
- ¿Por qué no compila?

Carlos, 24 años



# 1. Introducción: Los bugs son comunes

Por algo son una gran fuente de memes:

- No es un Bug, es una Feature
- Programar no es estresante
- Hay un poco de código en tu error
- ¿Por qué no compila?
- ¿Por qué compila?

Carlos, 24 años



# 1. Introducción: Los bugs son comunes

Por algo son una gran fuente de memes:

- No es un Bug, es una Feature
- Programar no es estresante
- Hay un poco de código en tu error
- ¿Por qué no compila?
- ¿Por qué compila?
- Error en línea 42 (No hay nada)

Carlos, 24 años





# 1. Introducción: Los bugs son comunes

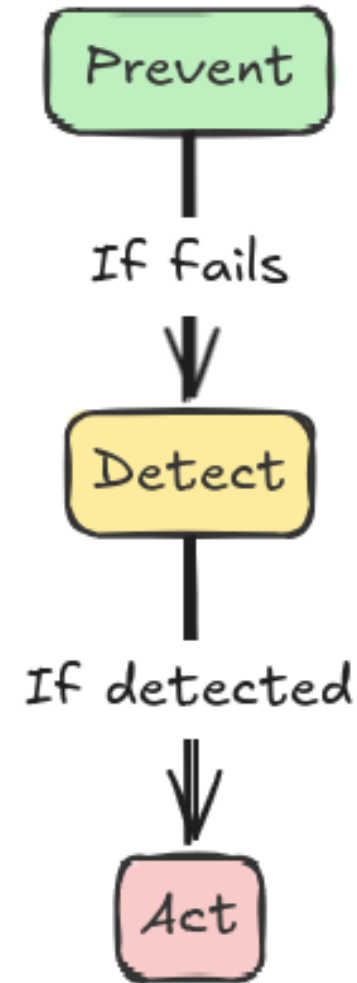
Debuggear es como un juego clásico de misterio, solo que eres detective, víctima y verdugo al mismo tiempo.



# 1. Introducción

Un sistema que garantiza la seguridad previene, detecta y actúa.

- **Prevenir:** evitar errores en el código
- **Detectar:** identificar rápidamente los errores cuando ocurren
- **Actuar:** solucionar errores eficazmente



# 1. Introducción: Los bugs son comunes

“Program testing can be used to show the presence of bugs, but never to show their absence!”

— Edsger W. Dijkstra



# 1. Introducción: Tipos de errores

- **Errores de Sintaxis:** fallos de escritura en el código.
- **Errores de Ejecución:** problemas durante la ejecución.
- **Errores Lógicos:** resultados inesperados



# Contenidos

1. Introducción
2. Uso de print
3. Archivos de registro
4. Uso del debugger de Python
5. Debugger gráfico de Visual Studio Code
6. Control de errores
7. Test unitarios
8. Tipado
9. Otros sistemas complementarios
10. Conclusiones
11. Referencias

# Contenidos

1. Introducción
2. **Uso de print**
3. Archivos de registro
4. Uso del debugger de Python
5. Debugger gráfico de Visual Studio Code
6. Control de errores
7. Test unitarios
8. Tipado
9. Otros sistemas complementarios
10. Conclusiones
11. Referencias

## 2. Uso de print: Concepto

- **Concepto:** Usar print para observar valores de variables y el flujo del código
- **Objetivo:** Identificar errores rápidamente
- **Aplicación:** Ideal para depurar pasos sencillos y código en desarrollo temprano



## 2. Uso de print: Buenas prácticas

### **Ubicación Estratégica:**

- Imprimir antes y después de puntos clave del flujo
- Colocar print en funciones para verificar llamadas y retornos

### **Formateo de Strings:**

- f-strings y `str.format`
- Claridad en mensajes





## 2. Uso de print: Concepto

### **Ventajas:**

- Fácil de usar y sin herramientas adicionales
- Eficaz para depurar en casos simples
- Ideal para flujo al prototipar

### **Desventajas:**

- Poco eficaz en código complejo
- Saturación de mensajes en el código (Limpiar).
- No ofrece contexto detallado como un depurador o logging



# Contenidos

1. Introducción
2. Uso de print
3. Archivos de registro
4. Uso del debugger de Python
5. Debugger gráfico de Visual Studio Code
6. Control de errores
7. Test unitarios
8. Tipado
9. Otros sistemas complementarios
10. Conclusiones
11. Referencias

# Contenidos

1. Introducción
2. Uso de print
3. Archivos de registro
4. Uso del debugger de Python
5. Debugger gráfico de Visual Studio Code
6. Control de errores
7. Test unitarios
8. Tipado
9. Otros sistemas complementarios
10. Conclusiones
11. Referencias

### 3. Archivos de registro: Qué es

**Definición:** Proceso de registrar eventos y mensajes sobre el funcionamiento de una aplicación.

Está en la librería estándar de Python

Este ayuda a:

- Diagnosticar problemas en código.
- Monitorear el comportamiento en producción.
- Auditar y analizar incidentes.



### 3. Archivos de registro: Mejor que el print

- Permite persistir los mensajes de registro fácilmente.
- No es necesaria la limpieza de los mensajes (tipos de logging)
- Muchas opciones de personalización.
- Más fácil de estructurar.



### 3. Archivos de registro: Niveles de logging

Nivel	Cuando es usado
DEBUG	Información detallada, típicamente de interés sólo durante el diagnóstico de problemas.
INFO	Confirmación de que las cosas están funcionando como se esperaba.
WARNING	Un indicio de que algo inesperado sucedió, o indicativo de algún problema en el futuro cercano (por ejemplo, «espacio de disco bajo»). El software sigue funcionando como se esperaba.
ERROR	Debido a un problema más grave, el software no ha sido capaz de realizar alguna función.
CRITICAL	Un grave error, que indica que el programa en sí mismo puede ser incapaz de seguir funcionando.

Fuente: <https://docs.python.org/es/3/howto/logging.html>

# 3. Archivos de registro: Niveles de logging

## En resumen:

- **DEBUG:** Mensajes detallados, para desarrollo.
- **INFO:** Mensajes informativos, ejecución normal.
- **WARNING:** Advertencias de posibles problemas.
- **ERROR:** Errores que afectan la ejecución.
- **CRITICAL:** Errores graves, requiere atención inmediata.





### 3. Archivos de registro: Niveles de logging

#### Ejemplos:

- **DEBUG:** El valor de x es 42
- **INFO:** La base de datos de virus ha sido actualizada
- **WARNING:** El espacio en disco está bajo. Quedan menos de 20% de espacio.
- **ERROR:** Error en la conexión a la base de datos. Intentando reconectar.
- **CRITICAL:** Fallo crítico en el sistema: todos los servidores están caídos.





# 3. Archivos de registro: Niveles de logging

## Elementos de logging:

- Logger
- Handlers
- Filtros



### 3. Archivos de registro: Loggers

- Componente central que gestiona la creación, configuración y envío de mensajes de log.
- Una buena práctica es crear uno por módulo.
- Otra buena práctica es establecer un formato personalizado de log.



### 3. Archivos de registro: Handlers

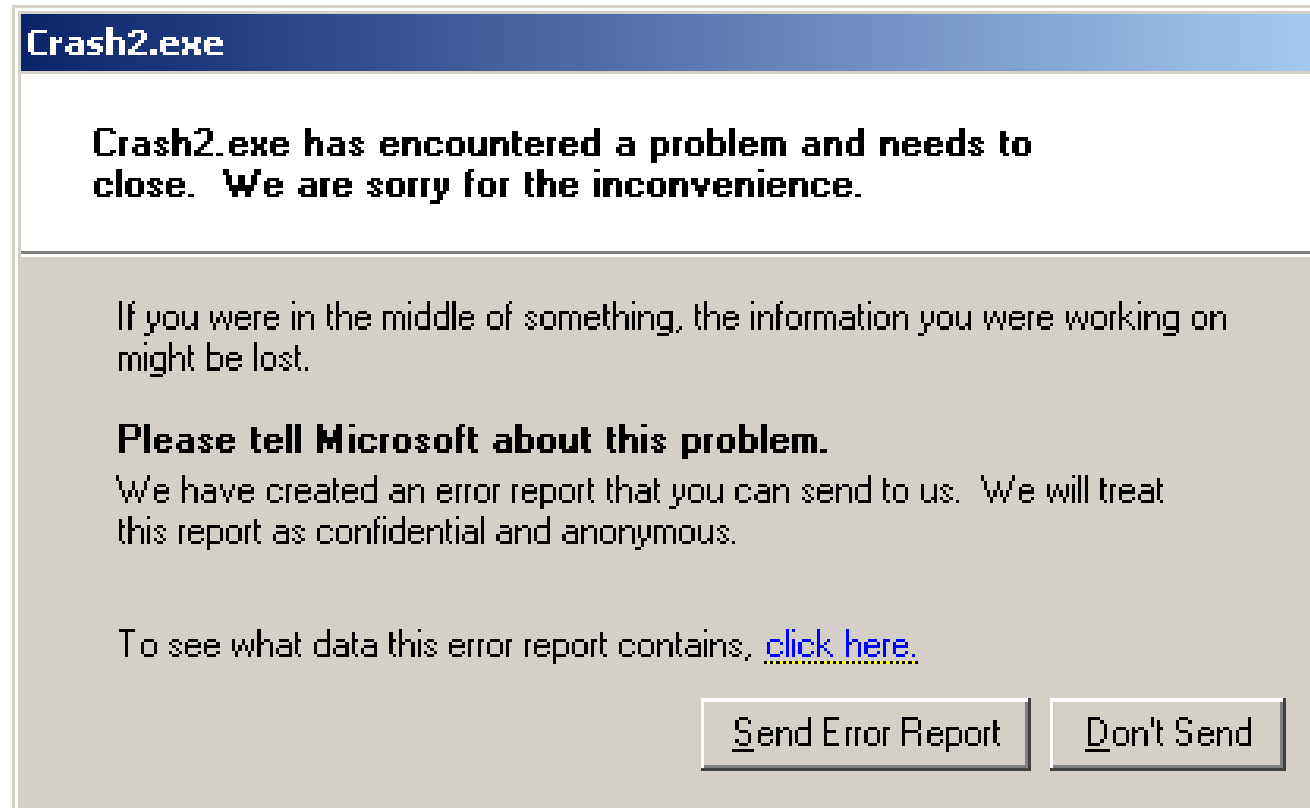
Un handler (manejador) define dónde y cómo se envían los mensajes de log.

¿Por qué usar handlers?

- Mostrar ciertos mensajes en la consola.
- Guardar todos los mensajes en un archivo de log.
- Enviar mensajes críticos por correo o a un servidor de monitoreo.
- Dar un formato a los distintos logs.



### 3. Archivos de registro: Handlers



### 3. Archivos de registro: Filtros

Un filtro decide si un mensaje de log debe ser procesado, por quién y bajo qué condiciones.

¿Por qué usar filtros?

- Registrar mensajes solo de ciertos módulos.
- Incluir solo ciertos mensajes que contengan una palabra clave.
- Excluir mensajes que no cumplan ciertas condiciones.



# Contenidos

1. Introducción
2. Uso de print
3. Archivos de registro
4. Uso del debugger de Python
5. Debugger gráfico de Visual Studio Code
6. Control de errores
7. Test unitarios
8. Tipado
9. Otros sistemas complementarios
10. Conclusiones
11. Referencias

# Contenidos

1. Introducción
2. Uso de print
3. Archivos de registro
4. **Uso del debugger de Python**
5. Debugger gráfico de Visual Studio Code
6. Control de errores
7. Test unitarios
8. Tipado
9. Otros sistemas complementarios
10. Conclusiones
11. Referencias



# 4. Uso del debugger de Python

## ¿Qué es pdb?

- Depurador interactivo de Python.
- Análisis del flujo de ejecución, examinar variables, y localizar errores.

## ¿Por qué usar pdb?

- Permite detener el código en puntos específicos.
- Facilita la inspección del estado de la aplicación en tiempo real.

## Uso:

- Librería estándar; no es necesario instalarlo.
- Ideal para depurar código sin necesidad de una interfaz gráfica.





## 4. Uso del debugger de Python: conceptos

- **Breakpoint:** Punto de parada en el código que permite pausar la ejecución
- **Step:** Paso siguiente de ejecución entrando en función
- **Next:** Paso siguiente de ejecución sin entrar en función
- **Continue:** Ejecución hasta el siguiente breakpoint



# Contenidos

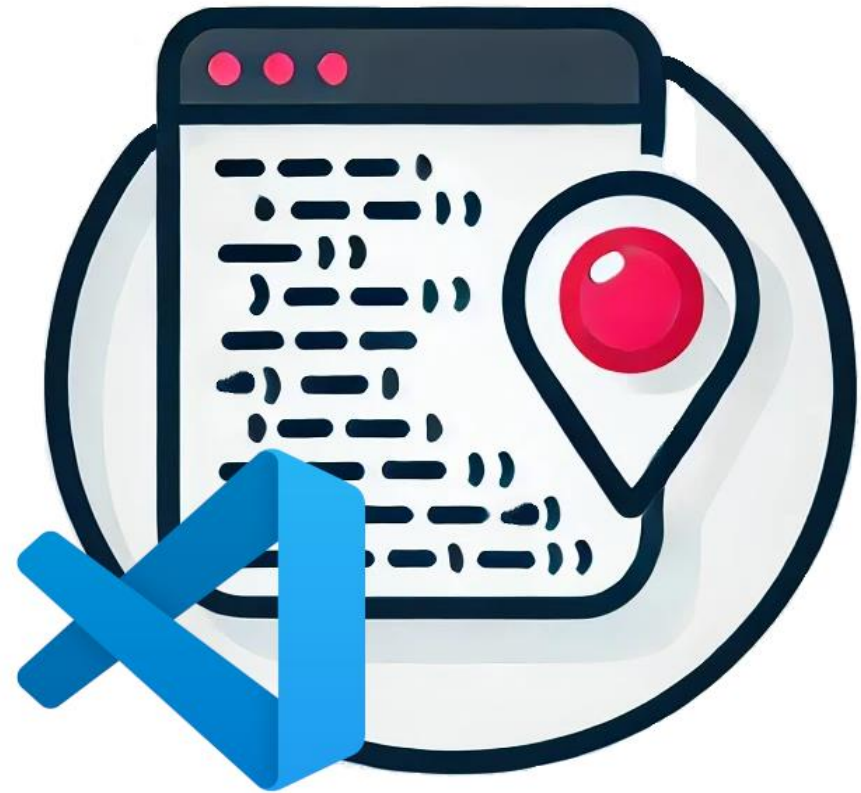
1. Introducción
2. Uso de print
3. Archivos de registro
4. Uso del debugger de Python
5. Debugger gráfico de Visual Studio Code
6. Control de errores
7. Test unitarios
8. Tipado
9. Otros sistemas complementarios
10. Conclusiones
11. Referencias

# Contenidos

1. Introducción
2. Uso de print
3. Archivos de registro
4. Uso del debugger de Python
5. Debugger gráfico de Visual Studio Code
6. Control de errores
7. Test unitarios
8. Tipado
9. Otros sistemas complementarios
10. Conclusiones
11. Referencias

## 5. Debugger gráfico de Visual Studio Code

- ¡Lo mismo que pdb solo que es gráfico!
- Mucho más fácil de usar
- ¿Por qué usar pdb entonces?
  - Cuando no hay acceso a interfaz gráfica.
  - Script en sitio remoto



# Contenidos

1. Introducción
2. Uso de print
3. Archivos de registro
4. Uso del debugger de Python
5. Debugger gráfico de Visual Studio Code
6. Control de errores
7. Test unitarios
8. Tipado
9. Otros sistemas complementarios
10. Conclusiones
11. Referencias

# Contenidos

1. Introducción
2. Uso de print
3. Archivos de registro
4. Uso del debugger de Python
5. Debugger gráfico de Visual Studio Code
6. Control de errores
7. Test unitarios
8. Tipado
9. Otros sistemas complementarios
10. Conclusiones
11. Referencias

## 6. Control de errores: ¿Qué es?

- Es la gestión de situaciones inesperadas.
- Manejo de problemas sin detenerse abruptamente.

### Ejemplos:

- División por 0
- Fallo al abrir un archivo
- Error de conexión a una BD



## 6. Control de errores: Importancia

- Mejora la robustez y fiabilidad.
- Facilita la identificación de problemas.
- Ofrece un mejor entendimiento del código.
- Partes vulnerables vistosas.
- Reduce la interrupción del usuario.





## 6. Control de errores: Buenas prácticas

- Evitar excepciones genéricas
- Mensajes de error claros
- Usar `finally` para limpieza
- Evitar la anidación de `try-except`.



# Contenidos

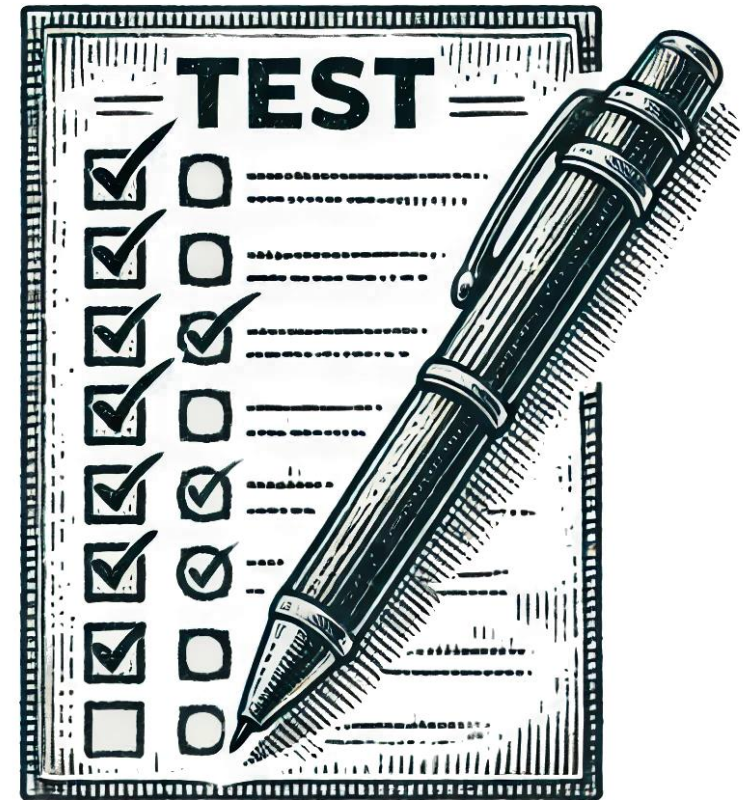
1. Introducción
2. Uso de print
3. Archivos de registro
4. Uso del debugger de Python
5. Debugger gráfico de Visual Studio Code
6. Control de errores
7. Test unitarios
8. Tipado
9. Otros sistemas complementarios
10. Conclusiones
11. Referencias

# Contenidos

1. Introducción
2. Uso de print
3. Archivos de registro
4. Uso del debugger de Python
5. Debugger gráfico de Visual Studio Code
6. Control de errores
7. Test unitarios
8. Tipado
9. Otros sistemas complementarios
10. Conclusiones
11. Referencias

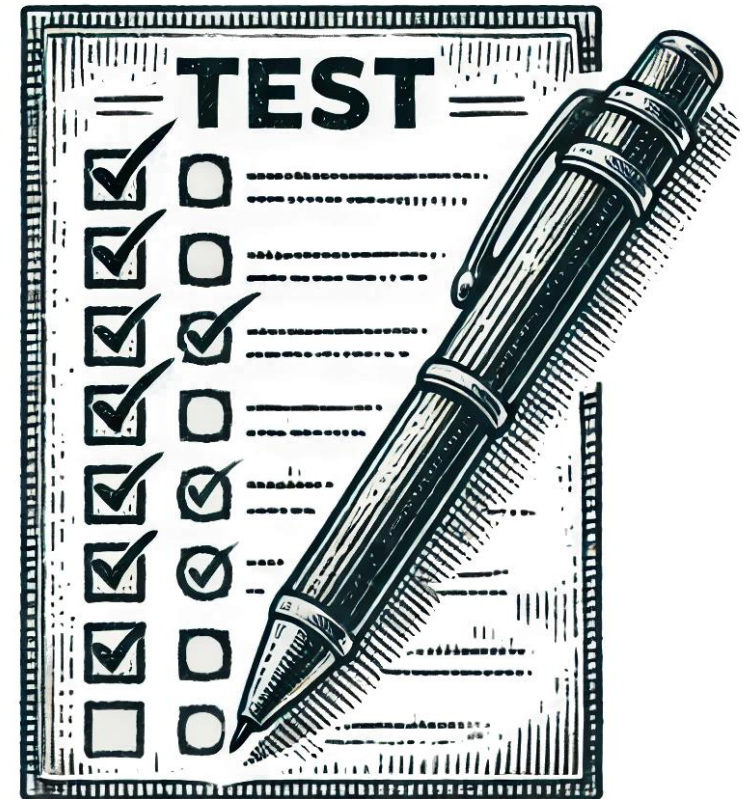
## 7. Tests unitarios: ¿Qué son?

- Verifica que una pequeña unidad de código.
- Probar un componente aislado.
- Suelen ser código de pruebas automatizados.
- Muy relacionado con el TDD



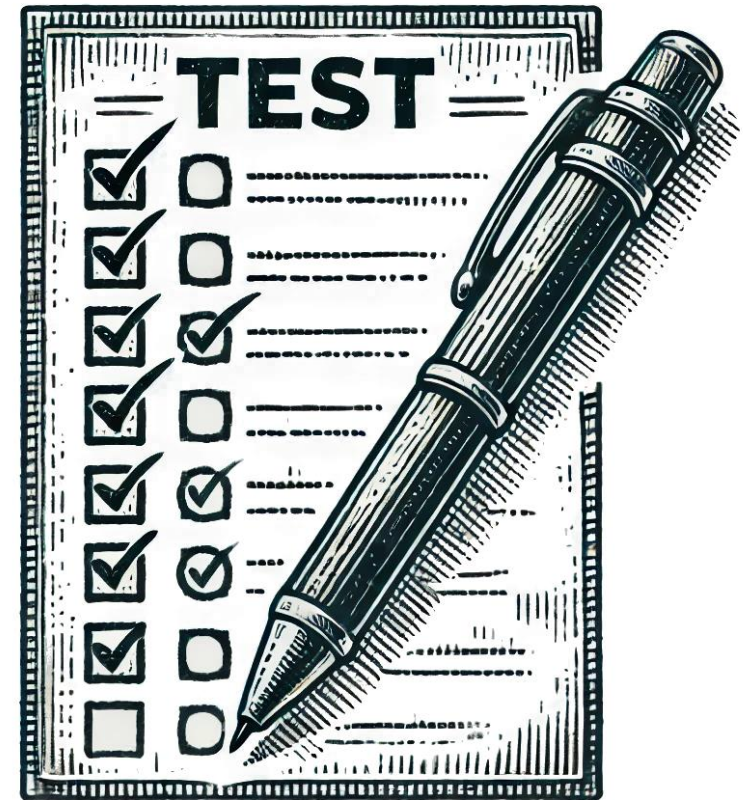
# 7. Tests unitarios: Importancia

- Detección temprana de errores.
- Facilitan el mantenimiento del código.
- Facilitan la mejora incremental.
- Documentan cómo debería comportarse el código.



# 7. Tests unitarios: Buenas prácticas

- Buenos nombres
- Casos normales y excepcionales
- Un test, un comportamiento
- Evitar dependencias entre tests
- Uso de setUp para recursos compartidos
- Limpiar recursos con tearDown



# Contenidos

1. Introducción
2. Uso de print
3. Archivos de registro
4. Uso del debugger de Python
5. Debugger gráfico de Visual Studio Code
6. Control de errores
7. Test unitarios
8. Tipado
9. Otros sistemas complementarios
10. Conclusiones
11. Referencias

# Contenidos

1. Introducción
2. Uso de print
3. Archivos de registro
4. Uso del debugger de Python
5. Debugger gráfico de Visual Studio Code
6. Control de errores
7. Test unitarios
8. Tipado
9. Otros sistemas complementarios
10. Conclusiones
11. Referencias



## 8. Tipado

- Se refiere al tipo de las variables (int, str, list,...)
- Estático (p.j. C++) vs dinámico (p.j. Python)
- Es buena práctica usar anotaciones y mypy para verificar el tipo.

```
6
7      x = 5
8
```

```
1  #include <stdio.h>
2
3  ✓ int main(){
4      |
5      |     int x = 10;
6      |
7      |     return 0;
8      | }
```

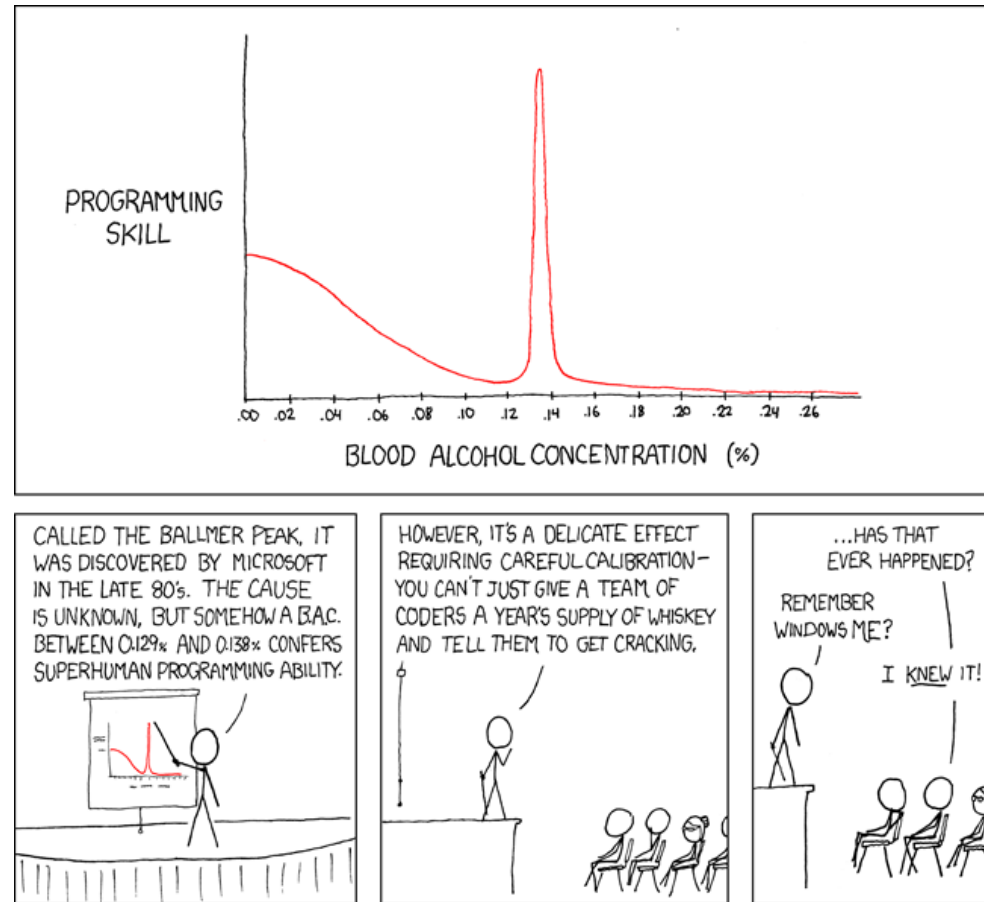
# Contenidos

1. Introducción
2. Uso de print
3. Archivos de registro
4. Uso del debugger de Python
5. Debugger gráfico de Visual Studio Code
6. Control de errores
7. Test unitarios
8. Tipado
9. Otros sistemas complementarios
10. Conclusiones
11. Referencias

# Contenidos

1. Introducción
2. Uso de print
3. Archivos de registro
4. Uso del debugger de Python
5. Debugger gráfico de Visual Studio Code
6. Control de errores
7. Test unitarios
8. Tipado
9. Otros sistemas complementarios
10. Conclusiones
11. Referencias

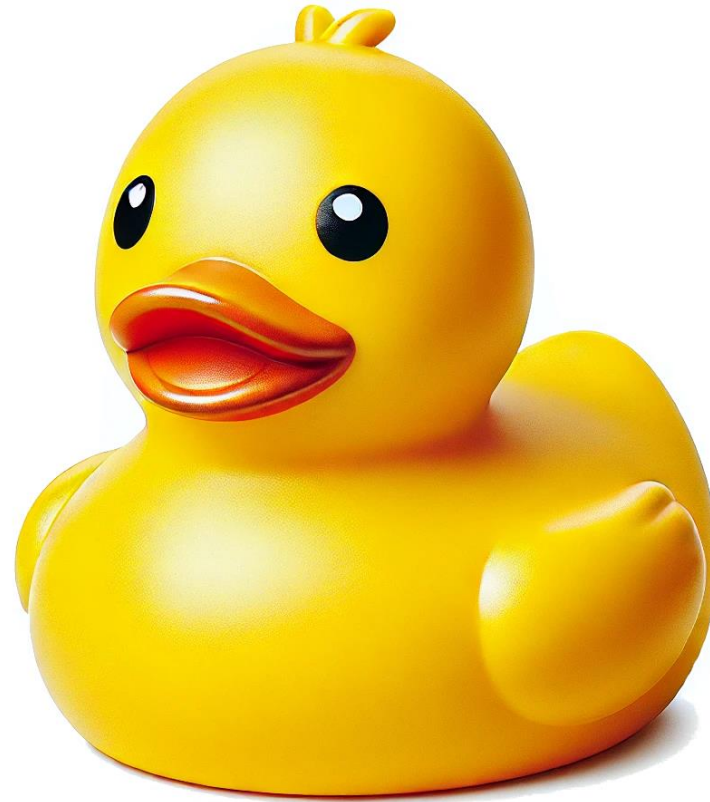
## 9. Otros sistemas complementarios



**PICO DE BALMER**

PODRÍA SER ALGO MÁS QUE UNA BROMA GRACIOSA: <https://arxiv.org/abs/2404.10002>

## 9. Otros sistemas complementarios



**¿Has probado a contárselo al pato?  
Como si hablastes con un bobo**

# Contenidos

1. Introducción
2. Uso de print
3. Archivos de registro
4. Uso del debugger de Python
5. Debugger gráfico de Visual Studio Code
6. Control de errores
7. Test unitarios
8. Tipado
9. Otros sistemas complementarios
10. Conclusiones
11. Referencias

# Contenidos

1. Introducción
2. Uso de print
3. Archivos de registro
4. Uso del debugger de Python
5. Debugger gráfico de Visual Studio Code
6. Control de errores
7. Test unitarios
8. Tipado
9. Otros sistemas complementarios
10. Conclusiones
11. Referencias

# 10. Conclusiones

- La depuración es esencial para el desarrollo eficiente y confiable.
- Conocer las herramientas de depuración acelera el proceso.
- Comprender los errores comunes y sus patrones ayuda a prevenirlos.
- El enfoque estructurado en la localización de errores mejora la calidad del código.
- La documentación de los errores y sus soluciones contribuye al aprendizaje y a la colaboración.
- La prevención es tan importante como la detección.



# Contenidos

1. Introducción
2. Uso de print
3. Archivos de registro
4. Uso del debugger de Python
5. Debugger gráfico de Visual Studio Code
6. Control de errores
7. Test unitarios
8. Tipado
9. Otros sistemas complementarios
10. Conclusiones
11. Referencias

# Contenidos

1. Introducción
2. Uso de print
3. Archivos de registro
4. Uso del debugger de Python
5. Debugger gráfico de Visual Studio Code
6. Control de errores
7. Test unitarios
8. Tipado
9. Otros sistemas complementarios
10. Conclusiones
11. Referencias

# 11. Referencias

- [Documentación Oficial de Python](#)
- [Logging en Python](#)
- [PDB \(Python Debugger\)](#)
- [Visual Studio Code y extensiones de Python](#)
- [Pruebas Unitarias con unittest](#)
- [Tipado Estático con mypy](#)
- [Recursos sobre CI/CD y GitHub Actions](#)

# 6. Localización, depuración y resolución de problemas

Introducción a Python