

# CUESTIONARIO

Antonio Javier Quintero García

# Índice

Responde a las siguientes cuestiones.....	3
1.¿Qué es el motor de renderizado de un navegador? Pon ejemplos.....	3
2.Indica la manera de acceder a la consola de depuración de diferentes navegadores.....	3
3.Diferencias entre W3C y WHATWG.....	4
4.Muestra con ejemplos algunas diferencias entre HTML y XHTML.....	4
5.Tabla.....	5

# Responde a las siguientes cuestiones

1.¿Qué es el motor de renderizado de un navegador? Pon ejemplos.

Un motor de renderizado es software que toma contenido marcado e información de formateo y luego muestra el contenido ya formateado en la pantalla de aplicaciones. Todos los navegadores web incluyen necesariamente algún tipo de motor de renderizado.

Algunos de los motores de renderizado más notables son:

→ [Gecko](#)

→ [Trident](#)

→ [Presto](#)

→ [Blink](#)

2.Indica la manera de acceder a la consola de depuración de diferentes navegadores.

Firefox:

-Microsoft: presiona Control, Shift y K al mismo tiempo

-MacOS: presiona Comando, Opción y K al mismo tiempo

Chrome:

1.Presiona Ctrl + Mayús + J (Windows o Linux) o Cmd + Opt + J (Mac).

2.Si ya abriste DevTools, presiona el botón Console

Internet Explorer:

Presiona F12 (y luego selecciona la pestaña 'Consola')

Safari:

Comando, Opción y C

### 3.Diferencias entre W3C y WHATWG

La diferencia puede no ser aparente, aunque no siempre están de acuerdo en la definición de un estándar. Puede haber diferencias en cómo se describen los elementos, o cómo recomiendan que se utilicen.

Aunque según este memorándum de la W3C de mayo de 2019, parece que empiezan a reconciliarse para eliminar toda la confusión que han causado los últimos años:

HTML y DOM será desarrollado principalmente por la WHATWG, siguiendo el proceso de especificación de WHATWG Living Standard (LS). El consorcio W3C tiene la intención de aportar su opinión y respaldar los borradores en revisión de la WHATWG para convertirse en estándares incluidos por la W3C.

Esto significa que W3C está permitiendo que los estándares HTML y DOM sean gestionados por la WHATWG, sin embargo, se trata de un proceso de colaboración que W3C revisará y aprobará.

### 4.Muestra con ejemplos algunas diferencias entre HTML y XHTML




XHTML (*eXtensible HyperText Markup Language*), es básicamente HTML expresado como XML válido. Es más estricto a nivel técnico, aunque esto te permite que posteriormente sea más fácil aplicar cambios o buscar errores.

Las principales ventajas del XHTML sobre HTML son:

- Se pueden incorporar elementos de distintos espacios de nombres XML (como MathML y Scalable Vector Graphics).
- Un navegador no necesita implementar heurísticas para detectar qué quiso poner el desarrollador, por lo que el parser puede ser mucho más sencillo. En su contra HTML interpreta heurísticas para corregir el código en caso que no esté desarrollado correctamente.
- Al ser XML se pueden utilizar fácilmente herramientas creadas para procesamiento de documentos XML genéricos (editores, XSLT, etc.).

## 5.Tabla

Tabla

	Servicio	Protocolo	Protocolo	Ejemplos Servidor	Ejemplos Cliente
	Correo electronico	SMTP		Apache Atmail	eM Client Opera Mail Mozilla Thunderbird
	Transferencia de archivos	FTP		Titan FTP Server WS_FTP Server FileZilla	Cyberduck Transmit
	Web	HTTP		Apache Nginx Caddy	PC