

Proyecto de desarrollo de una aplicación denominada MotoCampeonas



Autor/es: Antonio J. Turel

Fecha: 27 de junio del 2022

Tabla de contenidos

Tabla de contenidos	2
1. Objetivo	3
2. Alcance	4
3. Diseño de la aplicación	5

1. Objetivo

Desarrollar una aplicación enfocada en las motos de competición para que las personas registradas puedan informarse y colaborar sobre este deporte.

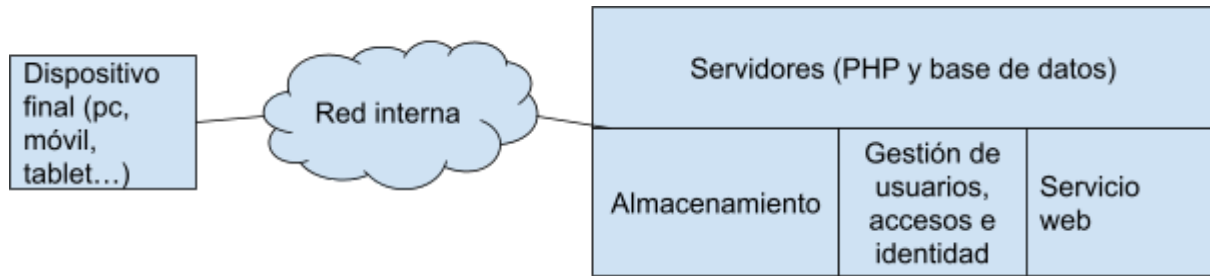
2. Alcance

La aplicación MotoCampeones estará especializada en rankings, registros y en predicciones de las marcas de motos en las principales competiciones sobre asfalto y tierra.

Las herramientas y tecnologías que se usarán son las siguientes:

- Para ejecutar código PHP y alojar una base de datos en local serán necesarios, al menos, un par de servidores y esto se puede cubrir con la herramienta [XAMPP \(servidor Apache + MariaDB + PHP + Perl\)](#).
- para mostrar las vistas con los datos correctos, las posibles bases de datos a utilizar serán MySQL y MariaDB (compatibles con la herramienta Doctrine de Symfony).
- El IDE de desarrollo es [Visual Studio Code](#) y para la base de datos [phpMyAdmin](#).
- La instalación y configuración de Symfony a través de [Composer](#).

3. Diseño de la aplicación



La aplicación estará disponible en local y en los repositorios en la nube necesarios para garantizar la gestión de cambios y avance del desarrollo del proyecto.

La aplicación tendrá dos roles de usuarios principalmente:

- El perfil de usuario de administración para gestionar y administrar la información publicada.
- El perfil de usuario habitual para consultar la información y para la colaboración con las funcionalidades disponibles.

En función del tiempo disponible y las necesidades técnico organizativas que se presenten durante el avance de la aplicación, se añadirán más roles.

Dependiendo de la base de datos que se seleccione, habrá que estudiar las conexiones necesarias aplicación - base de datos y los servicios disponibles (almacenamiento, usuarios, etc.).