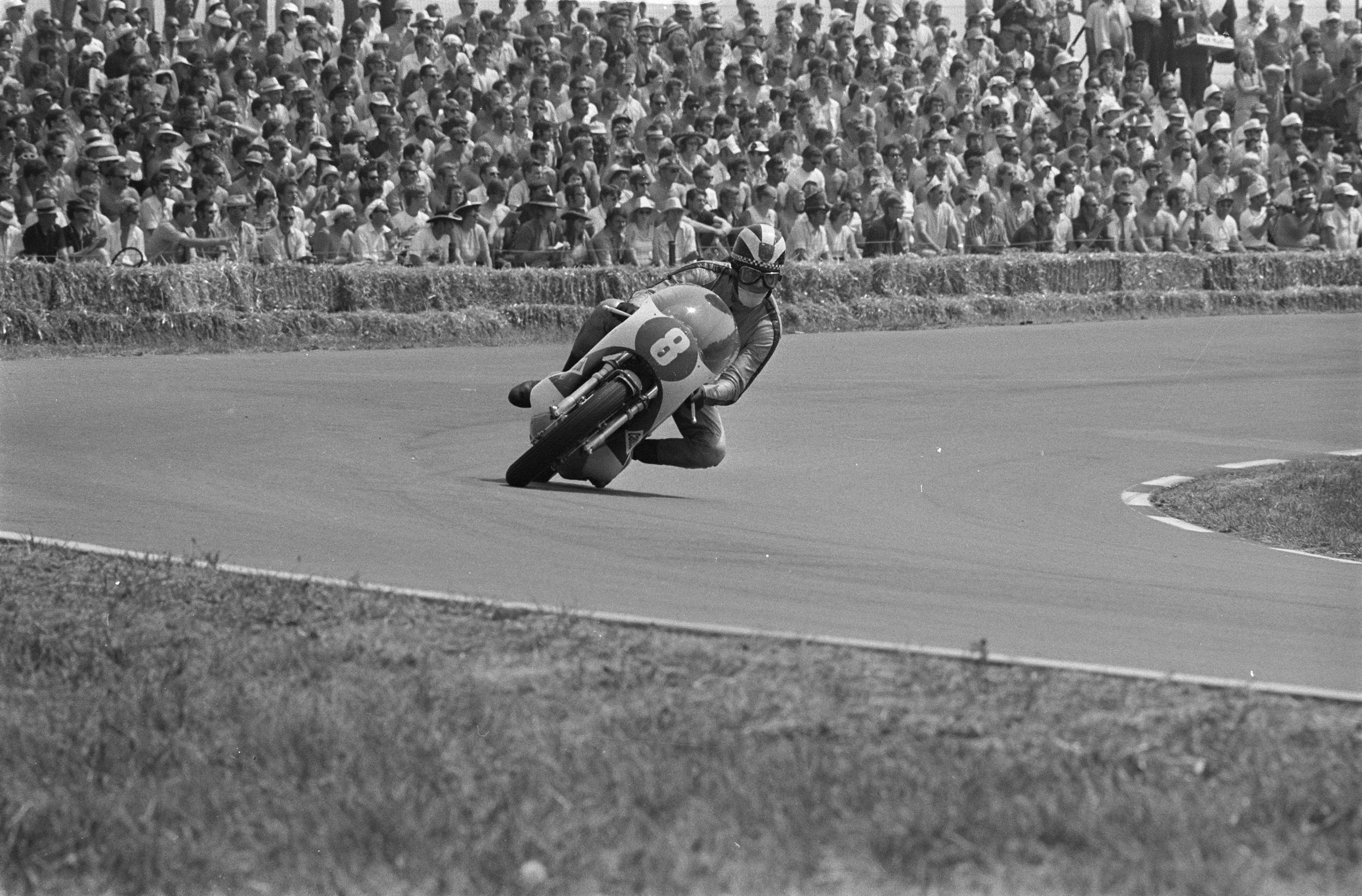
Proyecto de desarrollo de una aplicación denominada MotoCampeonas



Autor/es: Antonio J. Turel

Fecha: 27 de junio del 2022

# Tabla de contenidos

[**Tabla de contenidos**](#_4mywe1j8f2wk) **2**

[**1. Objetivo**](#_pr96afan4olh) **3**

[**2. Alcance**](#_j8aczawcq4w7) **4**

[**3. Diseño de la aplicación**](#_izr9dyzmnsb) **5**

# 1. Objetivo

Desarrollar una aplicación enfocada en las motos de competición para que las personas registradas puedan informarse y colaborar sobre este deporte.

# 2. Alcance

La aplicación MotoCampeones estará especializada en rankings, registros y en predicciones de las marcas de motos en las principales competiciones sobre asfalto y tierra.

Las herramientas y tecnologías que se usarán son las siguientes:

* Para ejecutar código PHP y alojar una base de datos en local serán necesarios, al menos, un par de servidores y esto se puede cubrir con la herramienta [**XAMPP (servidor Apache + MariaDB + PHP + Perl)**](https://www.apachefriends.org/es/download.html).
* para mostrar las vistas con los datos correctos, las posibles bases de datos a utilizar serán MySQL y MariaDB (compatibles con la herramienta Doctrine de Symfony).
* El IDE de desarrollo es [**Visual Studio Code**](https://code.visualstudio.com/) y para la base de datos [**phpMyAdmin**](https://www.phpmyadmin.net/).
* La instalación y configuración de Symfony a través de [**Composer**](https://getcomposer.org/download/).

# 3. Diseño de la aplicación

Dispositivo final (pc, móvil, tablet…)

Red interna

Servidores (PHP y base de datos)

Almacenamiento

Gestión de usuarios, accesos e identidad

Servicio web

La aplicación estará disponible en la nube para que cualquier dispositivo móvil pueda descargarla e instalarla. En el caso de que haya tiempo y estén disponibles los recursos necesarios, se publicará la aplicación en las plataformas de descarga oficial de iOS (App Store) y Android (Play Store).

La aplicación tendrá dos roles de usuarios:

* El perfil de usuario de administración (bibliotecario) para gestionar el filtrado de los usuarios registrados y los libros que se publicarán.
* El perfil de usuario habitual (estudiantes) para descargar los libros que necesite para el estudio y cargar nuevos libros que son propuestos para publicar.

La aplicación tendrá un sistema automático para gestionar las notificaciones entre el usuario, el bibliotecario y la aplicación. También estarán disponibles los datos de contacto del bibliotecario en caso de que el estudiante tenga alguna duda. En función del tiempo disponible y las necesidades funcionales que se presenten durante el avance de la aplicación, se añadirán más roles.

Dependiendo del proveedor en la nube que se seleccione, habrá que estudiar las APIs correspondientes para las conexiones necesarias (por ejemplo aplicación - base de datos) y los servicios disponibles (almacenamiento, usuarios, etc.). Además, si la infraestructura en la nube es de tipo PaaS no sería necesario desplegar/instalar todos los servicios necesarios (máquina virtual, servidor web, base de datos, etc.) como sí ocurre en una arquitectura IaaS.