

```
McDonalds
- $ int: Max = 30 {reusable?}
- Produkt: folien [50]
+ McDonalds ()
+ McDonalds (Produkt: p:Produkt)
+ getTotum(): Produkt
+ getSummeKunde(): void
+ Kunde(): void
+ stringTotum(): void
+ myfuehrt (String: index): bool
+ allocate (String: name, index): void
```

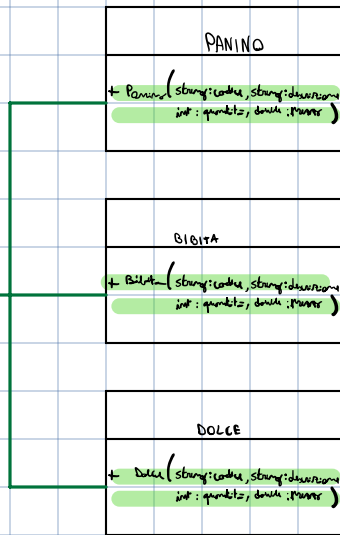
## FINE CLASSE

```
INITIAL CLASS McDonaldTest
+ $ modtest() : void
INITIAL
    Product1 : data C3 ← createData(1)
    McDonalds : new ← NEW McDonalds (Data1)
    new.getMcDonalds(1)
FINE

+ $ createData : Product1
INITIAL
    // create new data
    RETURN modtest
FINE

FINE CLASS
```

Prodotti	
# string: codice	
# string: descrizione	
# string: categoria	
# int: quantita	
# double: prezzo	
+ Produkt (string: codice, string: descrizione, string: categoria, int: quantita, double: prezzo)	
+ getCodice(): string	
+ getPrezzo(): double	
+ getQuantita(): int	
+ riduciQuantita (quantita: int): void	
+ toString(): string	



## PANINO

INIZIO CLASSE PANINO

```
+ PANINO (string: codice, string: descrizione, int: quantita, double: prezzo)
```

INIZIO

```
SUPER (codice, descrizione, "Panino", quantita, prezzo)
```

FINE

FINE CLASSE

## BIRITA

INIZIO CLASSE BIRITA

```
+ BIRITA (string: codice, string: descrizione, int: quantita, double: prezzo)
```

INIZIO

```
SUPER (codice, descrizione, "Birita", quantita, prezzo)
```

FINE

FINE CLASSE

## DOLCE

INIZIO CLASSE DOLCE

```
+ DOLCE (string: codice, string: descrizione, int: quantita, double: prezzo)
```

INIZIO

```
SUPER (codice, descrizione, "Dolce", quantita, prezzo)
```

FINE

FINE CLASSE

## Prodotti

INIZIO CLASSE PRODOTTI

```
+ Produkt (string: codice, string: descrizione, string: categoria, int: quantita, double: prezzo)
```

INIZIO

```
this.codice <- codice
this.descrizione <- descrizione
this.categoria <- categoria
this.quantita <- quantita
this.prezzo <- prezzo
```

FINE

```
+ getCodice(): string
```

INIZIO

```
RETURN codice
```

FINE

```
+ getPrezzo(): double
```

INIZIO

```
RETURN prezzo
```

FINE

```
+ getQuantita(): int
```

INIZIO

```
RETURN quantita
```

FINE

```
+ riduciQuantita (quantita: int): void
```

INIZIO

```
SE quantita <= this.quantita AND quantita > 0
```

```
this.quantita <- this.quantita - quantita
```

FINE

```
+ toString(): string
```

INIZIO

```
RETURN "codice: " + codice + "Descrizione: " + descrizione + "categoria: " + categoria + "quantita: " + quantita + "prezzo: " + prezzo
```

FINE

FINE CLASSE