

- \$ int : Max = 30 {redundant?}
- Produkt: folien C103
- + McDonalds ( )
- + McDonalds ( Produkt : pDate c1)
- + getTortum ( ) : Produkt;
- + getpreis (kDate ) : void
- + kDate ( ) : void
- + stringTortum ( ) : void
- + myfuerces (String : kDate ) : bool
- + mygetpreis (String : kDate, int : kDate) : void

## FINE CLASSE

```
INITIAL CLASS McDonaldTest
+ $ modtest() : void
INITIAL
    Product1 : data C3 ← createData(1)
    McDonalds : new ← NEW McDonalds (Data1)
    new.getMcDonalds(1)
FINE

+ $ createData : Product1
INITIAL
    // create new data
    RETURN modtest
FINE

FINE CLASS
```

Prodotti	
# string: codice	
# string: descrizione	
# string: categoria	
# int: quantita	
# double: prezzo	
+ <b>Prodotto</b> (string: codice, string: descrizione, string: categoria, int: quantita, double: prezzo)	
+ <b>getCodice()</b> : string	
+ <b>getPrezzo()</b> : double	
+ <b>getQuantita()</b> : int	
+ <b>richiediQuantita</b> (quantita: int): void	
+ <b>toString()</b> : string	

PANINO	
+ <b>Panino</b> (string: codice, string: descrizione, int: quantita, double: prezzo)	
BIBITA	
+ <b>Bibita</b> (string: codice, string: descrizione, int: quantita, double: prezzo)	
DOLCE	
+ <b>Dolce</b> (string: codice, string: descrizione, int: quantita, double: prezzo)	

## PANINO

INIZIO CLASSE PANINO

+ **Panino**(string: codice, string: descrizione, int: quantita, double: prezzo)

INIZIO

SUPER(codice, descrizione, "Panino", quantita, prezzo)

FINE

FINE CLASSE

## BIBITA

INIZIO CLASSE BIBITA

+ **Bibita**(string: codice, string: descrizione, int: quantita, double: prezzo)

INIZIO

SUPER(codice, descrizione, "Bibita", quantita, prezzo)

FINE

FINE CLASSE

## DOLCE

INIZIO CLASSE DOLCE

+ **Dolce**(string: codice, string: descrizione, int: quantita, double: prezzo)

INIZIO

SUPER(codice, descrizione, "Dolce", quantita, prezzo)

FINE

FINE CLASSE

## PRODOTTI

INIZIO CLASSE PRODOTTI

+ **Prodotto**(string: codice, string: descrizione, string: categoria, int: quantita, double: prezzo)

INIZIO

this.codice ← codice  
this.descrizione ← descrizione  
this.categoria ← categoria  
this.quantita ← quantita  
this.prezzo ← prezzo

FINE

+ **getCodice()**: string

INIZIO

RETURN codice

FINE

+ **getPrezzo()**: double

INIZIO

RETURN prezzo

FINE

+ **getQuantita()**: int

INIZIO

RETURN quantita

FINE

+ **richiediQuantita**(quantita: int): void

INIZIO

SE quantita <= this.quantita AND quantita > 0

this.quantita ← this.quantita - quantita

FINE

+ **toString()**: string

INIZIO

RETURN "codice: " + codice + "Descrizione: " + descrizione + "categoria: " + categoria + "quantita: " + quantita + "prezzo: " + prezzo

FINE

FINE CLASSE