

AñadaMaster: K-VATA

Memoria trabajo final

**Antonio Cabrera, Alejandro Jiménez y Antonio
Pérez**

Trabajo para el doble grado de
Ingeniería del Software y Matemática Computacional



Ingeniería Software

U-tad

España

Diciembre 2024

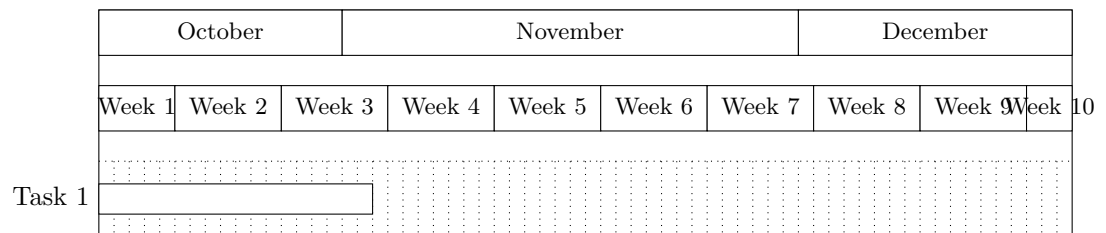
Contents

1	Diagrama de Gantt	3
2	Acta de la entrevista	4
3	Épicas y User Stories	7
3.1	Épicas	7
3.2	User Stories	7
4	Acta de entrevista post mortem	10

List of Figures

Chapter 1

Diagrama de Gantt



Chapter 2

Acta de la entrevista

ACTA DE LA ENTREVISTA REALIZADA AL CLIENTE PARA RESOLVER DUDAS SOBRE SU PETICIÓN. K-VATA, PARA EL DESARROLLO DE UN PROYECTO DE GESTIÓN Y VENTA DE RECURSOS.

En U-tad, a dieciséis de noviembre de dos mil veinticuatro, siendo las 18:20 horas, se reúnen los siguientes integrantes de la empresa K-VATA para realizar la entrevista al cliente de la bodega.

- Antonio Pérez Márquez
- Antonio Cabrera Landín
- Alejandro Jiménez García

En la entrevista se realizaron las siguientes preguntas con la respuesta correspondiente:

1. ¿Si hay algún error en el inicio de sesión se bloquea o se realiza alguna otra acción?
 - (a) Al iniciar sesión cada uno de los empleados introduce su usuario y contraseña. Además, si un empleado se equivoca al introducir sus credenciales no habrá restricciones, es decir, los intentos serán ilimitados.
2. ¿Cómo acceden los administradores a CoreBodegas?
 - (a) Los administradores de la bodega (gerente de la bodega) accederán como todos los usuarios, sin embargo, serán los únicos que puedan acceder a la parte de personal.
3. ¿Existen productos predeterminados o se introducen todos los datos?
 - (a) Todos los productos deben ser introducidos por lo menos una vez.

4. ¿Qué datos hay que añadir para ingresar productos?
 - (a) Cuando se agregue un producto se debe introducir un ID, una descripción, el precio (tanto en euros como en dólares), el formato y la cosecha.
5. ¿Los productos se pueden eliminar?
 - (a) Los datos se podrán ajustar, es decir, se podrán añadir o reducir la cantidad de producto. Pero no se podrá eliminar el producto (su cantidad mínima es 0).
6. ¿Se necesita algún tipo de validación o confirmación para ingresar datos?
 - (a) Tras ingresar los datos se podrán guardar a través de un botón que lo permite y a su vez lo valide.
7. ¿Qué datos del cliente/empresa se necesitan aparte del domicilio?
 - (a) El cliente consta de un ID, nombre, apellido, NIF, dirección, teléfono y fecha de cumpleaños.
 - (b) Las empresas constan de nombre, CIF, dirección, teléfono, dirección de entrega y descuento.
8. ¿Se requiere de una confirmación para eliminar o modificar algún elemento?
 - (a) Todos los datos que se agreguen o eliminen tiene un botón para guardar los cambios.
9. ¿Cuáles son los datos introducidos en el pedido?
 - (a) Los datos necesarios para un pedido son los siguientes: ID, ID del cliente, estado (trámite, cerrado, entregado y liquidado) y los detalles.
10. ¿Al realizar las modificaciones que tipo de confirmación es necesaria?
 - (a) Para cualquier tipo de modificación se requiere de un botón para aceptar los cambios y validarlos
11. ¿Qué tipos de datos se añaden en la factura a parte de la cantidad y tipo de producto?
 - (a) Los datos que deben ser introducidos en la factura serán los mismos que en el pedido más la dirección de entrega y nombre del cliente.
12. ¿Se necesitan variables extras?
 - (a) Se requiere de secciones que diferencien entre los productos que ha pedido el cliente.
13. ¿Qué datos del pedido se necesitan?

- (a) Se necesitan los detalles del pedido. Que consta de cantidad de botellas, el tipo de producto, precio por producto, importe total del pedido con IVA y sin IVA
14. ¿Se imprime la factura digital y se facilita al cliente?
- (a) La factura siempre se enviará al cliente. Además, dentro de la sección de productos existirá un botón para imprimir la factura.
15. ¿Se registran las facturas a los clientes del pedido?
- (a) La factura se deberá guardar asociado al ID del cliente.

Chapter 3

Épicas y User Stories

3.1 Épicas

Hemos agrupado nuestras user stories en 7 épicas:

1. Gestión de usuarios
2. Gestión de productos
3. Gestión de pedidos
4. Gestión de facturas
5. Gestión de clientes
6. Gestión de login
7. Gestión de base de datos

3.2 User Stories

1. Gestión de base de datos:
 - (a) Como dueña quiero que no se puedan eliminar los datos.
Requisito: Los datos se pueden poner a 0, pero no eliminar.
 - (b) Como dueña quiero que exista una confirmación y validación de los datos antes de que sean introducidos.
Requisito: Botón para guardar los datos, funciones que validan dichos datos.
2. Gestión de clientes:

- (a) Como cliente quiero que mis datos de compra se guarden, para pedir la misma cantidad de productos en mi próxima compra.
Requisito: Añadir función de volver a pedir (guardar antiguos pedidos para volver a pedir).
 - (b) Como dueña quiero que existan dos tipos de clientes, empresas e individuales.
Requisito: Crear dos tablas en la base de datos, para individuales y otro para las empresas.
 - (c) Como dueña quiero que se guarden los cumpleaños de mis clientes, para poder felicitarlos y enviarles una caja regalo.
Requisito: Sistema de alerta de cumpleaños de los clientes.
3. Gestión de facturas:
- (a) Como cliente quiero recibir una factura con todos los datos del pedido
Requisito: Creación de factura con todos los datos necesarios.
 - (b) Como trabajador quiero que la factura se haga sola y así ahorrar tiempo.
Requisito: Devolver la factura completa sobre un pedido seleccionado.
4. Gestión de login:
- (a) Como dueña quiero que mis trabajadores no bloqueen la aplicación por poner la contraseña mal varias veces, para que no se quede un empleado sin trabajar.
Requisito: Que no exista un límite de intentos al introducir la contraseña.
 - (b) Como dueña quiero que la forma de iniciar sesión sea introduciendo el email y la contraseña de cada uno de mis trabajadores.
Requisito: Cuentas con email y contraseña.
5. Gestión de productos:
- (a) Como trabajador quiero poder añadir productos de forma eficaz, tener todos los productos existentes y modificar la cantidad almacenada.
Requisito: UX fácil de entender y simple, poder modificar las cantidades.
6. Gestión de pedidos:
- (a) Como trabajador quiero poder ver todos los datos de cada pedido, el estado en el que se encuentra, y el importe total con IVA y sin IVA.
Requisito: Base de datos de pedidos con variable de estado, `importe+IVA`, `importe-IVA`.
7. Gestión de usuarios:

- (a) Como dueña quiero que solo exista un administrador que sea mi gerente.

Requisito: Role de administrador, únicamente para el gerente de la bodega.

- (b) Como trabajador voy a poder acceder a todos los campos de la aplicación, excepto la gestión de empleados.

Requisito: Dejar acceso a los trabajadores de todo.

Chapter 4

Acta de entrevista post mortem

ACTA DE LA ENTREVISTA POST MORTEM REALIZADA POR LOS PARTICIPANTES DE LA EMPRESA K-VATA, PARA REVISAR EL DESARROLLO DEL PROYECTO.

En U-tad, a dieciséis de diciembre de dos mil veinticuatro, siendo las 19:00 horas, se reúnen los siguientes integrantes de la empresa K-VATA para debatir sobre los aspectos realizados durante el desarrollo del proyecto.

- Alejandro Jiménez García
- Antonio Cabrera Landín
- Antonio Pérez Marquéz

En la reunión se realizaron las siguientes aportaciones:

1. ¿Se ha trabajado correctamente durante todo el proyecto?
 - (a) Antonio Cabrera: Si, en general se ha aplicado una buena metodología de trabajo durante todo el proyecto.
 - (b) Antonio Pérez: Si, desde un primer momento hemos trabajado en conjunto, discutiendo en grupo cómo hacer las partes del proyecto y que cosas no teníamos claras.
 - (c) Alejandro Jiménez: Si, desde un principio se decidió que todo se discutía con los demás integrantes para poder aclarar y resolver todos los problemas.
2. ¿La organización ha estado impuesta desde un principio?
 - (a) Antonio Cabrera: No, al principio estábamos menos organizados, pero a lo largo de las semanas hemos ido mejorando nuestra organización.

- (b) Antonio Pérez: No, al comienzo no seguíamos ningún método de organización, no ha sido hasta la última entrega cuando hemos aplicado un buen método de como organizarnos el trabajo.
 - (c) Alejandro Jiménez: No, nos costó al principio organizarnos fue bastante complicado porque no teníamos claras todas las necesidades del cliente. Pero tras saber todo, nos organizamos y realizamos un buen trabajo.
3. ¿Todos los integrantes del proyecto han trabajado adecuadamente?
- (a) Antonio Cabrera: Si, todos han trabajado adecuadamente.
 - (b) Antonio Pérez: Si, nos hemos dividido los trabajos de forma equitativa y los tres hemos trabajado una misma cantidad de tiempo, cumpliendo con las fechas y lo que teníamos que entregar.
 - (c) Alejandro Jiménez: Si, en los trabajos todos los integrantes hemos participado aunque hayan estado “divididos”.
4. ¿Se ha entendido desde un principio lo que el cliente nos ha pedido?
- (a) Antonio Cabrera: No del todo, no fue hasta que tuvimos las reuniones con el cliente que entendimos realmente lo que quería.
 - (b) Antonio Pérez: Si, desde el principio teníamos la idea correcta de lo que quería el cliente, aunque hubieran ciertas cosas que no estaban explicadas claramente, pero estas dudas las hemos resuelto en las reuniones con el cliente.
 - (c) Alejandro Jiménez: A medias, desde un principio tuvimos una idea de lo que necesitaba el cliente, pero no fue hasta la primera reunión que aclaramos todas esas dudas y pudimos trabajar al cien por cien.
5. ¿Ha existido una buena comunicación entre los integrantes?
- (a) Antonio Cabrera: Si, la comunicación entre los miembros del equipo ha sido fluida.
 - (b) Antonio Pérez: Si, hemos comunicado todo lo que había que hacer en cada momento, y se ha transmitido claramente quien se encarga de que parte del trabajo.
 - (c) Alejandro Jiménez: Si, todos los avances que se han producido durante el desarrollo del trabajo se han ido comunicando, por lo que ha habido una buena comunicación
6. ¿Puedes mencionar tres cosas que salieron bien durante este proyecto?
- (a) Antonio Cabrera: Las entrevistas con el cliente, el ambiente en el equipo y la recogida de requisitos
 - (b) Antonio Pérez: La comunicación entre los miembros del grupo, el reparto de actividades entre cada miembro del equipo y la preparación a las reuniones con el cliente.

- (c) Alejandro Jiménez: La buena relación que hemos tenido, que ha ayudado a que haya una buena comunicación; el desarrollo de los UML, que nos permitieron darle una mayor perspectiva al trabajo; y las presentaciones al cliente, que nos permitieron pulir nuestros errores o cambiarlos totalmente.
7. ¿Puedes mencionar tres cosas que no salieron bien durante este proyecto?
- (a) Antonio Cabrera: Solo puedo encontrar dos cosas que no salieron del todo bien: la primera vez que hicimos las épicas no salieron bien del todo; y la segunda cosa que se puede mejorar es la constancia de trabajo ya que algunas semanas trabajamos mucho y otras menos.
 - (b) Antonio Pérez: La constancia en el trabajo, algunas semanas trabajamos demasiado en los proyectos de la asignatura, lo que llevó a que las siguientes semanas no tuviéramos tantas ganas de realizar el trabajo; la organización, no nos hemos organizado desde un primer momento; y no comenzar con tiempo el prototipo de la aplicación.
 - (c) Alejandro Jiménez: Desde un principio no hemos sido constantes, lo que ha generado épocas de gran cantidad de trabajo; la realización de las historias de usuarios, al principio no teníamos claro cómo crearlas pero conseguimos solucionarlo; y el prototipo, nos atrasamos con las demás partes lo que llevó a no terminarlo.
8. ¿Tienes alguna sugerencia sobre cómo podemos mejorar para el próximo proyecto?
- (a) Antonio Cabrera: Podríamos agendar reuniones cada dos días para mantener una constancia adecuada.
 - (b) Antonio Pérez: Aplicar una metodología ágil desde un primer momento (como la que proponemos nosotros), para organizarnos mejor; y tomar pausas al realizar los trabajos, para no estar quemados en las siguientes tareas.
 - (c) Alejandro Jiménez: Se podrían aplicar metodologías como SCRUM para poder llevar mejor el proyecto sin que haya grandes acumulaciones de trabajo.
9. ¿Te gustaría volver a trabajar en un proyecto como este? ¿Por qué o por qué no?
- (a) Antonio Cabrera: Me gustaría más trabajar en un trabajo práctico ya que este era muy teórico.
 - (b) Antonio Pérez: Si, me gusto mucho el ambiente de trabajo, además, me ha gustado realizar un proyecto desde cero. Y tengo ganas de aplicar desde un primer momento estrategias de trabajo que hemos ido descubriendo.

- (c) Alejandro Jiménez: La realización de este proyecto nos ha dado una perspectiva nueva de cómo se realizan los trabajos y no como habíamos hecho con anterioridad, pero me gustaría trabajar más en una parte práctica.
10. Después de esta experiencia, si pudieras volver a hacer este proyecto, ¿qué harías de forma diferente?
- (a) Antonio Cabrera: Intentaría hacer una prueba de concepto del proyecto funcionando de verdad.
 - (b) Antonio Pérez: Empezaría con el desarrollo del prototipo mucho antes, en vez de esperar a que el resto de apartados estén bien pulidos, de esta forma podríamos tener un feedback del cliente a medida que avanzamos con la aplicación.
 - (c) Alejandro Jiménez: Desde un principio realizaría una agenda para no acumular trabajo.