UESPI - Universidade Estadual do Piauí

CTU - Centro de Tecnologia e Urbanismo Disciplina: Programação II

Prof: Msc Constantino Augusto Dias Neto

Trabalho Final

- 1- Usando a framework **Collections**, ou seja, qualquer classe do pacote **java.util** construa o programa de acordo com os requisitos abaixo. (4,5 pontos)
 - a) Crie uma Java Bean Carro com os seguintes atributos: placa, ano, cor, marca, modelo, chassi, proprietario, dataCompra onde deve ser do tipo date e armazenar no nosso formato dd/mm/yyyy. Deve ter também os métodos getters e setters de cada atributo.
 - b) Crie uma tela usando o NetBeans e os elementos do Swing, em que devem ser salvos carros e adicionados em uma lista. Não é permitido adicionar Carro com a mesma placa.
 - c) Obtenha o terceiro elemento da lista e imprima a quantidade de elementos da lista.
 - d) Obter a placa do primeiro e ultimo elemento da lista.
 - e) Remover o último elemento da lista.
 - f) Percorrer toda a lista e identificar o carro que foi comprado primeiro e o mais antigo.
 - g) Crie um objeto da classe Carro e verifique se já está na lista.
 - h) Insira um novo Carro na terceira posição.
 - i) Cria a documentação usando o Java doc de pelo menos uma classe do seu programa.
 - j) Os campos abaixo a serem salvos na lista deve ser salvos no seguinte formato:

Placa: LVV-8987

Data Compra: 05/04/2014

- h) Faça tratamento de exceção na data da Compra, caso o usuário entre com uma data inválida
- 2 Crie um botão no formulário anterior, que chame um outro formulário que exibe as informações de todos os carros salvos em memória (1,0 pontos).
- 3 Tentar salvar os registros de um carro no arquivo no formato CSV com o nome **ListagemCarros.txt** (1,5 pontos).

Os atributos devem vir no arquivo na seguinte sequência: placa, ano, cor, azul, marca, modelo, chassi, proprietario, dataCompra

Ex: Formato do arquivo CSV;

LVV-1234,2018, azul, Honda, Civic, 83HEB234GE7567089, Paulo Roberto Marinho ,20150101,

- 4- Os alunos que responderem as perguntas do professor, terão direito a (3,0 pontos). Quem não responder ou faltar não tem direito aos pontos.
 - a) Domínio do conteúdo (1,5 pontos).
 - b) Clareza na exposição das idéias (1,5 pontos).

OBS: Esse trabalho valerá a terceira nota 10,0. O trabalho pode ser feito em equipe de no máximo dois integrantes.

OBS: Os trabalhos que forem copias de outros, terá a nota automaticamente 0,0.

OBS: É obrigatório uso do Swing ou Java FX. Use formulários, menus, caixa de mensagens, confirmação, caixa de entrada de dados etc. Quando mais recurso utilizar melhor.

DATA DA ENTREGA: 07/01/2020