

[\[HOME \]](#)[▶ \[BONUS \]](#)[▶ Windows](#)

arquitectura de la instalación de Python (x86 o x64).

- `from System.Windows.Forms import *` - En *pythonnet* puedes

acceder a *librerías .NET* como si de *módulos python* se trataran (equivale a `using System.Windows.Forms` en C#).

- `from ejemplo import Form1` - Importamos el formulario `Form1` (se llama *Form1* porque en *visual studio* no hemos cambiado el nombre del identificador para el formulario).
- `app = Form1()` - Instanciamos un objeto de la *clase Form1* y lo almacenamos en la variable `app`.
- `Application.Run(app)` - Ejecutamos la aplicación (bucle de eventos). `Application.Run` pertenece a `System.Windows.Forms`.

Ahora que comprendemos el código vamos a darle funcionalidad al botón. Define una función `saludar`:

```
def saludar(sender, e):
    MessageBox.Show('Hola, soy un mensaje Python! :D')
```

Esta función toma dos argumentos: **sender** y **e**, que son necesarios para utilizar la función como **manejador de eventos**.

La *función saludar* va a ser un **manejador del evento Click del botón**.

En *visual studio* habíamos establecido que **el identificador del botón es boton_saludar**. Podemos acceder al botón mediante `app.boton_saludar`.

Para convertir la *función saludar* en un manejador del evento click del botón:

```
app.boton_saludar.Click += saludar
```

Se utiliza el **operador +=** porque un evento puede tener varios manejadores asociados.

El *script program.py* queda así:

```
import clr

clr.AddReference('ejemplo')

from System.Windows.Forms import *
from ejemplo import Form1

def saludar(sender, e):
    MessageBox.Show('Hola, soy un mensaje Python! :D')

app = Form1()
app.boton_saludar.Click += saludar
Application.Run(app)
```

Ejecuta `program.py` haz click en el botón `Saludar`

