zz#include <LiquidCrystal.h>

LiquidCrystal lcd(12, 11, 5, 4, 3, 2);

void setup() { //initialise for at least 2s

lcd.begin(16, 2);

lcd.print("INITIALISING");

delay(500);

lcd.print(".");

delay(500);

lcd.print(".");

delay(500);

lcd.print(".");

delay(500);

lcd.print(".");

delay(500);

}

void loop()

{

int sensorValue = analogRead(A0);

double dV = sensorValue;

double le = (dV/1023)\*100;

int level = le;

lcd.clear();

lcd.setCursor(0, 0);

lcd.print("LIGHT LEVEL:"); **//Se puede cambiar**

lcd.print(level);

lcd.print("%");

lcd.setCursor(0, 1);

if ((level >= 0) && (level <= 5))

{

lcd.print("VERY DARK"); **//Se puede cambiar**

}

else if ((level > 5) && (level <= 10))

{

lcd.print("DARK"); **//Se puede cambiar**

}

else if ((level > 10) && (level <= 50))

{

lcd.print("BRIGHT"); **//Se puede cambiar**

}

else

{

lcd.print("VERY BRIGHT"); **//Se puede cambiar**

}

delay(500);

}