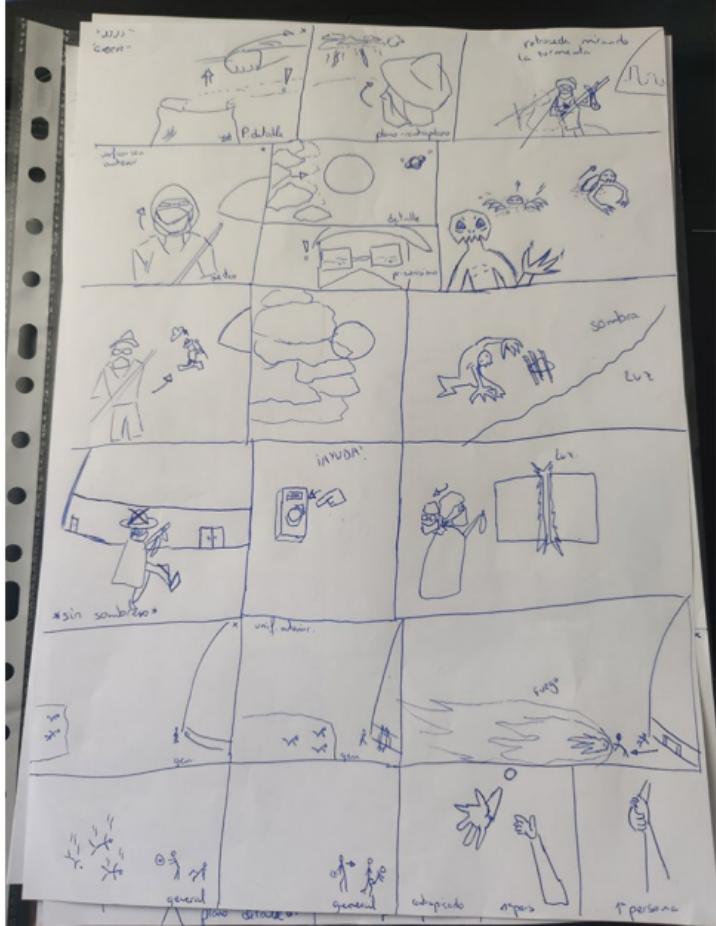
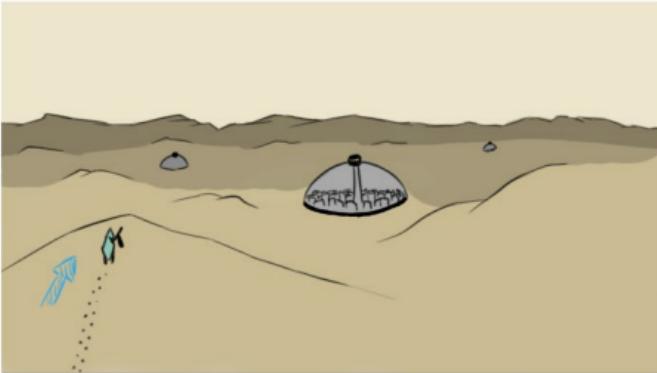


BORRADOR



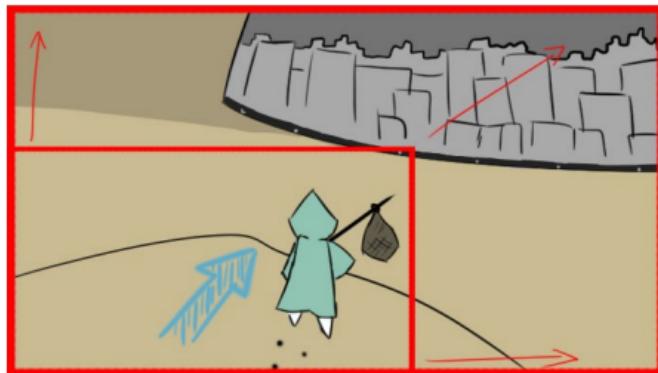


1.1

Gran plano general para presentar el mundo. Alguien con capucha camina hacia una ciudad-cúpula en el desierto.
Se ven otras alrededor.

00:00 - 00:08

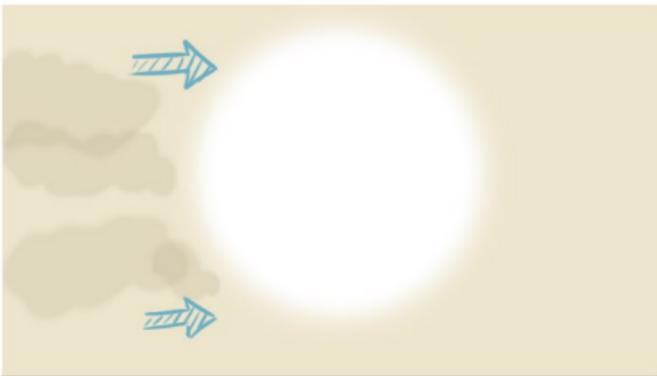
Sonido:
Viento

1/4
1.2

Plano general picado, cámara de personaje a ciudad.
Zoom out. Personaje camina hasta el borde y ve ciudad.

00:08 - 00:14

Sonido:
Viento



1.3

Plano detalle del sol despejado, con pequeñas nubes de arena moviéndose a la derecha.

00:14 - 00:17

Sonido:
Viento



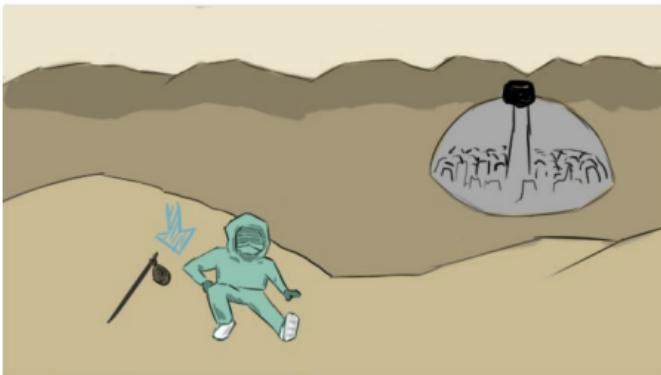
1.4

Plano medio del personaje dejando atrás otra ciudad mientras camina hacia la cámara.

00:17 - 00:23

Sonido:
Respiración
+ viento

2/4



2.1

Plano general picado del personaje sentándose para descansar.

00:24 - 00:28

Sonido:
Arena + viento

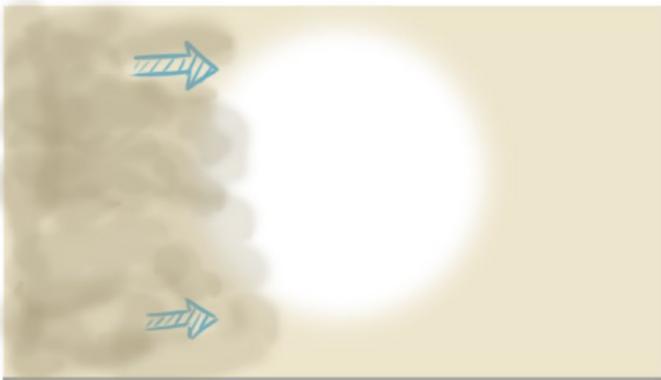
2.2



Plano contra-plano, escucha un ruido y se sorprende, mira atrás, la sombra ha avanzado, entonces mira arriba.

00:28 - 00:32

Sonido:
Arena + viento
+ sorprendido



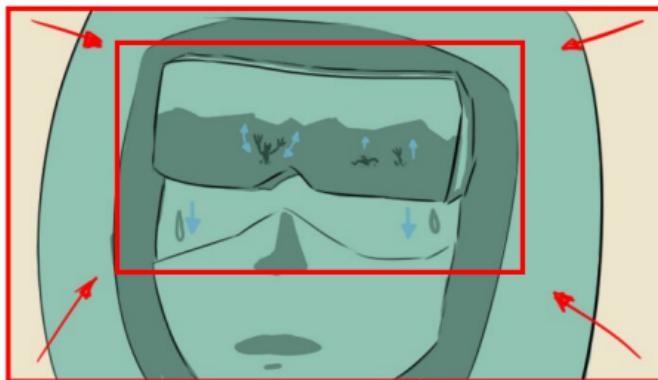
2.3

Plano detalle del sol empezando a nublarse, con nubes de arena moviéndose a la derecha y tapando el sol.

00:32 - 00:35

Sonido:
viento

2.4



Primerísimo primer plano + zoom in de él asustado sudando, en las gafas reflejando algo saliendo del suelo y agitándose.

00:35 - 00:40

Sonido:
Respiración + arena

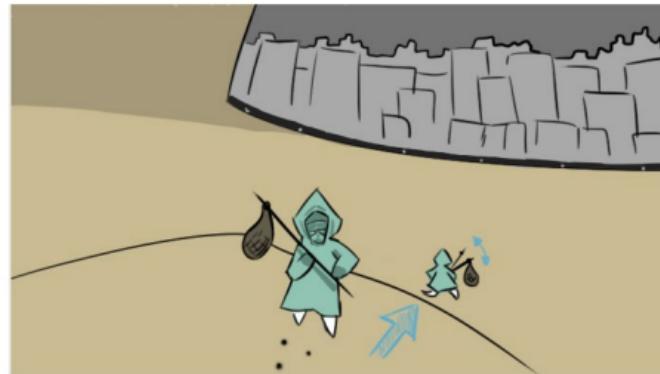


3.1

Plano general presentando a los monstruos mientras salen de la arena

00:40 - 00:44

Sonido:
Arena + Monstruo

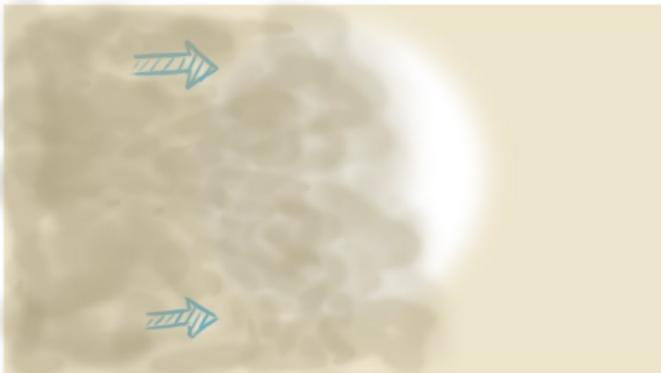


3.2

Plano general. Asustado retrocede mirando a las criaturas, y comienza a correr rumbo a la ciudad en busca de ayuda.

00:44 - 00:50

Sonido:
Viento + pisadas

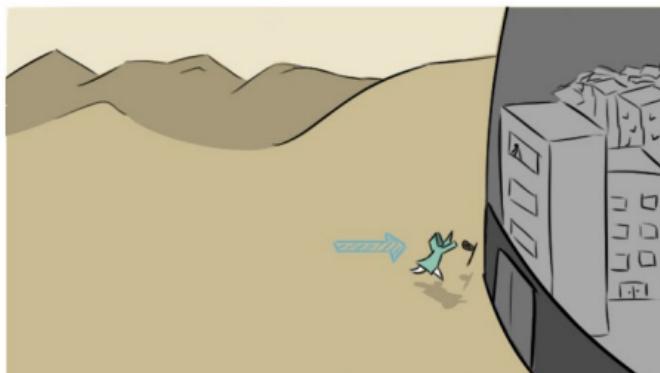


3.3

Plano detalle del sol casi tapado por completo por la arena, reflejando el poco tiempo que le queda al personaje.

00:50 - 00: 53

Sonido:
Viento



3.4

Gran plano general. El personaje grita pidiendo ayuda en una de las puertas de acceso, y alerta a la seguridad.

00:53 - 00:57

Sonido:
Ayuda + pisadas

3/4



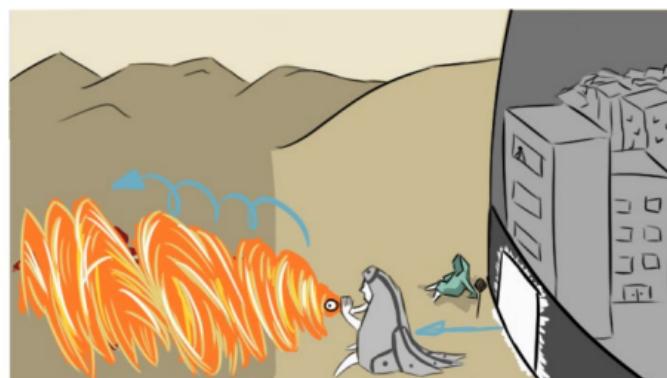
4.1

Gran plano general. La sombra y los monstruos avanzan y el personaje cae. Entonces, las puertas comienzan a abrirse.

00:57 - 01:00

4/4

4.2



Gran plano general. Aparece de la ciudad alguien con túnica y lanza una espiral de fuego a los monstruos.

01:00 - 01:04

Sonido:
Fuego



4.3

Gran plano general. El sol se ha tapado por completo, pero los monstruos se han quemado. La persona de la túnica se gira.

01:04 - 01:08

Sonido:
Fuego (menos
volumen)



Primera persona contra-picado. La persona, a contraluz, extiende una mano al personaje, para ayudarlo a levantarse.

01:08 - 01:12

Sonido:
Viento

4.4