#### Como Resolver um Problema

## Primeiro.

# É preciso *compreender* o problema

### COMPREENSÃO DO PROBLEMA

Qual é a incógnita? Quais são os dados? Qual é a condicionante? É possível satisfazer a condicionante? A condicionante é suficiente para determinar a incógnita? Ou é insuficiente? Ou redundante? Ou contraditória?

Trace uma figura. Adopte uma notação adequada. Separe as diversas partes da condicionante. É possível anotá-las?

#### ESTABELECIMENTO DE UM PLANO

#### Segundo.

Encontre a conexão entre os dados e a incógnita. É possível que seja obrigado a considerar problemas auxiliares se não puder encontrar uma conexão imediata. É preciso chegar afinal a um *plano* para a resolução.

Já o viu antes? Ou já viu o mesmo problema apresentado sob uma forma ligeiramente diferente?

Conhece um problema do mesmo tipo ou sobre o mesmo assunto? Conhece um problema que lhe poderia ser útil?

Considere a incógnita! E procure pensar num problema do mesmo tipo que tenha a mesma incógnita ou outra semelhante.

Eis um problema do mesmo tipo e já resolvido anteriormente. É possível utilizá-lo? É possível utilizar o seu resultado? É possível utilizar o seu método? Deve-se introduzir algum elemento auxiliar para tornar possível a sua utilização?

É possível reformular o problema? É possível reformulá-lo ainda de outra maneira? Volte às definições.

Se não puder resolver o problema proposto, procure antes resolver algum problema do mesmo tipo. É possível imaginar um problema parecido mais acessível? Um problema mais genérico? Um problema mais específico? Um problema análogo? É possível resolver uma parte do problema? Mantenha apenas uma parte da condicionante, deixe a outra de lado; até que ponto fica assim determinada a incógnita? Como pode ela variar? É possível obter dos dados alguma coisa de útil? É possível pensar em outros dados apropriados para determinar a incógnita? É possível variar a incógnita ou os dados, ou todos eles, se necessário, de tal maneira que fiquem mais próximos entre si?

Utilizou todos os dados? Utilizou toda a condicionante? Levou em conta todas as noções essenciais implicadas no problema?

# EXECUÇÃO DO PLANO

# Terceiro.

Execute o seu plano.

Ao executar o seu plano de resolução, *verifique cada passo*. É possível verificar claramente que o passo está correcto? É possível demonstrar que ele está correcto?

# RETROSPECTIVA

# Quarto.

Examine a solução obtida.

É possível *verificar o resultado*? É possível verificar o argumento? É possível chegar ao resultado por um caminho diferente? É possível perceber isto num relance?

É possível utilizar o resultado, ou o método, em algum outro problema?

# Para resolver problemas

A	Antes de fazer, tenta entender
-	
В	À procura de estratégias
B.1	Procura semelhanças com outros jogos e problemas
B.2	Começar pelo fácil torna fácil o difícil
B.3	Experimenta e procura regularidades, temas
B.4	Faz um esquema e, se vier a calhar, pinta-o às cores
B.5	Modifica o problema, muda qualquer coisa no enunciado, para ver se assim te
<b>D</b> .5	ocorre um caminho possível.
B.6	Escolhe uma boa notação.
B.7	Explora a simetria se puderes
B.8	Suponhamos que não Aonde é que isso nos leva?
B.9	Suponhamos o problema resolvido
B.10	Pensa em técnicas gerais: indução, descida, processo diagonal, princípio do pombal
	political
C	Explora a tua estratégia
C.1	Explora as melhores ideias que te tenham ocorrido na fase B. Uma a uma. Não as mistures ao princípio
C.2	Não desistas facilmente. Mas também não teimes demais com uma só ideia. Se as
C.2	coisas se complicarem de mais, haverá provavelmente outro caminho.
C.3	Resultou? De certeza? Olha para a tua solução com mais cuidado.
D.	Extrai o sumo do jogo e da tua experiência
Σ.	Zititur o sumo do jogo o da tau emperiencia
D.1	Examina a fundo o caminho que seguiste. Como chegaste à solução? Ou: porque é que não chegaste à solução?
D.2	Tenta perceber não só que a coisa de facto funciona, mas também porque tem de
- ·-	funcionar assim
D.3	Agora vê se consegues fazê-lo de maneira mais simples
D.4	Vê até onde pode ir o método que seguiste, para ver se o podes utilizar noutras
	circunstâncias
D.5	Reflecte um pouco sobre o teu próprio processo de pensamento e tira consequências para o futuro